

E-mail

xxxxxxxxxx@gmail.com

Telefon

xxx xxx xxx

Data urodzenia

07.08.1998

Informatyka dla mnie

Piękny i ogromny świat. Jest to dziedzina którą uwielbiam poznawać. Określam się jako **webowiec**. Szeroko pojęty świat web daje mi możliwość łączenia wszystkich dziedzin informatyki, a aplikacje webowe stawiam nad aplikacjami natywnymi i mobilnymi.

Angielski

Znam angielski na poziomie umożliwiającym czytanie dokumentacji oraz pozwalającym porozumiewanie się

GitHub

github.com/PawelekS (Nie wszystkie repozytoria są widoczne na stronie głównej profilu)

Znane technologie

HTML5 HTML, CSS, JS - te podstawowe technologie świata web znam bardzo dobrze.

- ▣ Rozumiem semantykę płynącą wraz z najnowszą wersją HTML
- ▣ Jestem zaznajomiony z W3C
- ▣ Śledzę najnowsze wydania EcmaScript
- ▣ Nie są mi obce preprocesory HTML/CSS (Markdown, Jade, Sass, Less)

Node.js Wykorzystywałem to środowisko do tworzenia aplikacji webowych. Korzystam z **repozytorium NPM**. Testowałem działanie programów takich jak **Electron** czy też **Vuido**. Znam i stosuję **WebSockets** - używałem ich do tworzenia komunikacji "client-server" w tzw. "full duplex". Z pomocą Noda zapoznałem się skromnie z technologią **React Native**.

(old)SQL Radzę sobie z zadaniami związanymi z bazami danych. Jestem zwolennikiem baz noSQL a newSQL poznałem z ciekawości.

OpenGL/Vulkan Technologie bardzo do siebie zbliżone, stąd łatwo mi się w nich odnaleźć. Postawiłem sobie za cel stworzenie płynnie działającej trójwymiarowej gry przeglądarkowej więc wykorzystuję przeglądarkową wersję OpenGL - **WebGL**.

C++/C# Na ten moment znam jedynie podstawy podstaw tych języków lecz planuję poznać je lepiej.

Java Wykorzystywałem C++ oraz Javę do tworzenia kodu technologii **WebAssembly** Javę dodatkowo wykorzystuję jako backend przy projekcie gry.

PHP Moim pierwszym projektami były motywy do CMSa **WordPress** dla technikum do którego uczęszczałem. Na miesięcznych praktykach zetknąłem się również z systemem **Joomla!**.

Dodatkowo **Wzorce projektowe** czy **zasady SOLID** są mi znane i staram się je wykorzystywać w praktyce. Korzystam z **GitHuba** oraz delikatnie posmakowałem tworzenia testów aplikacji z pomocą strony **Travis Ci**. Często sięgam do sieci w celu przypomnienia sobie czegoś bądź znalezienia dobrego rozwiązania problemu.

Wykształcenie

2014 - 2018

Informatyka w Technikum nr 1 im. Bohaterskiej Załogi ORP Orzeł w Wejherowie

Wynikające z tego kwalifikacje:

- ▣ Montaż i eksploatacja sprzętu
- ▣ Projektowanie i administrowanie sieciami
- ▣ Tworzenie i administrowanie stronami internetowymi i bazami danych

2018 - obecnie

Informatyka w Akademia Marynarki Wojennej im. Bohaterów Westerplatte w Gdyni

Nabywana specjalizacja: programowanie aplikacji użytkowych.