Arquitectura de Computadores I

Exame

Parte Prática 07/01/2004

NOTE BEM: Leia atentamente todas as questões, comente o código usando, preferencialmente, a linguagem C e respeite a convenção de passagem de parâmetros e salvaguarda de registos. Respeite rigorosamente os aspectos estruturais e a sequência de instruções indicadas no código original fornecido, bem como as indicações sobre quais os registos a usar para cada variável.

O programa que se segue lê um ficheiro que contém as notas do 3º mini-teste de ACI. Este programa calcula, e apresenta na consola, o histograma e a média das notas.

Considere que as funções envolvidas têm os seguintes protótipos:

file_open(char *filename);

```
void file_rewind(int f_id);
      void file_close(int f_id);
      void build_histogram(int f_id, int *histogram);
      float calc_average(int f_id);
      void print_histogram(int *histogram);
e que a função main tem a seguinte codificação em C:
      int main(int argc, char *argv[])
      {
            int f id;
                                    /* reside em $s0 */
            float average;
                                    /* reside em $f20 */
            static int histogram[21];
            if(argc != 1) {
                  print string("ERRO: parâmetros inválidos"); /* syscall */
            }
            f_id = file_open(argv[0]);
            if(f_id == -1) {
                  print_string("ERRO ao abrir o ficheiro");
                  return 2;
            }
            build_histogram(f_id, histogram);
            file_rewind(f_id);
                                    /* leitura do ficheiro volta ao início */
            average = calc_average(f_id);
            print_histogram(histogram);
            print_string("Média = ");
            print_float(average);
            file_close(f_id);
            return 0;
```

a) Codifique em assembly do MIPS a função main.

}

b) Considere que a função file_read tem o seguinte protótipo:

```
unsigned int file_read(int f_id);
```

Esta função lê um inteiro do ficheiro f_id. Retorna o inteiro lido ou o valor 0xfffffff no caso de ter sido atingido o fim do ficheiro e avança a leitura para o inteiro seguinte.

Traduza para assembly do MIPS a função build_histogram.

```
void build_histogram(int f_id, int *histogram)
      unsigned int nota;
      for( nota = 0; nota <= 20; nota++ ) {</pre>
            histogram[nota]=0;
      nota = file_read(f_id);
      while( nota != 0xFFFFFFFF ) {
            histogram[nota] = histogram[nota] + 1;
            nota = file_read(f_id);
      }
}
```

c) Escreva em C e codifique em assembly do MIPS a função calc_average que determina, e devolve, a média das notas armazenadas no ficheiro f_id. Considere que o protótipo da função é:

```
float calc_average(int f_id);
```

Tenha em atenção que o valor de retorno da função é do tipo float e deve ser devolvido através do registo \$f0. Considere ainda a utilização da função file_read descrita em b).