



# HTMLMediaElement API

MDN

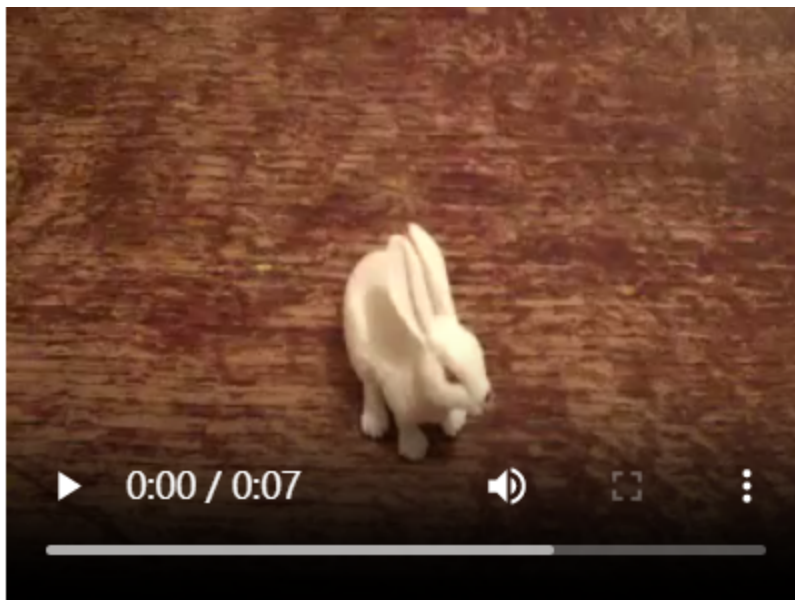
创建视频内容html

```
<video controls>
<source src="rabbit320.mp4" type="video/mp4">
<source src="rabbit320.webm" type="video/webm">
<p>Your browser doesn't support HTML5 video. Here is a
<a href="rabbit320.mp4">link to the video</a>
instead.</p>
</video>
```



其中的controls关键字会启用默认的视频控件，这个控件的缺点是对兼容性的支持不好，而且不支持用键盘操作

video标签下有两个source用来提高兼容性



如果要自己写控件，我们通常用一个player容器抱起video和controls两个模块

```
<div class="player">
  <video controls>
    <source src="video/sintel-short.mp4" type="video/mp4">
    <source src="video/sintel-short.mp4" type="video/webm">
    <!-- fallback content here -->
  </video>
  <div class="controls">
    <button class="play" data-icon="P" aria-label="play pause toggle"></button>
    <button class="stop" data-icon="S" aria-label="stop"></button>
    <div class="timer">
      <div></div> //这个是用来做进度条的
      <span aria-label="timer">00:00</span>
    </div>
    <button class="rwd" data-icon="B" aria-label="rewind"></button>
    <button class="fwd" data-icon="F" aria-label="fast forward"></button>
  </div>
</div>
```

下面是meida类的一些方法和属性

```
media.currentTime = 0;
```

```
media.paused
```

```
media.play()
```

```
media.pause()
```

```
video.duration//时长
```

```
video.videoWidth;
```

```
video.videoHeight;
```



全屏模式下的视频控件控制：全屏的时候不要只全屏video标签，把外面的外套一起全屏就可以实现控件在全屏和非全屏下一致了：

```
body.requestFullscreen()
```

```
function toggleFullScreen() {  
  if (!document.fullscreenElement) {  
    document.documentElement.requestFullscreen();  
  } else {  
    if (document.exitFullscreen) {  
      document.exitFullscreen();  
    }  
  }  
}
```



很坑的一点，全屏的时候语法是 `document.documentElement.requestFullscreen()`  
但是退出的时候却是 `document.exitFullscreen()` ,所以阅读mdn文档重要！