

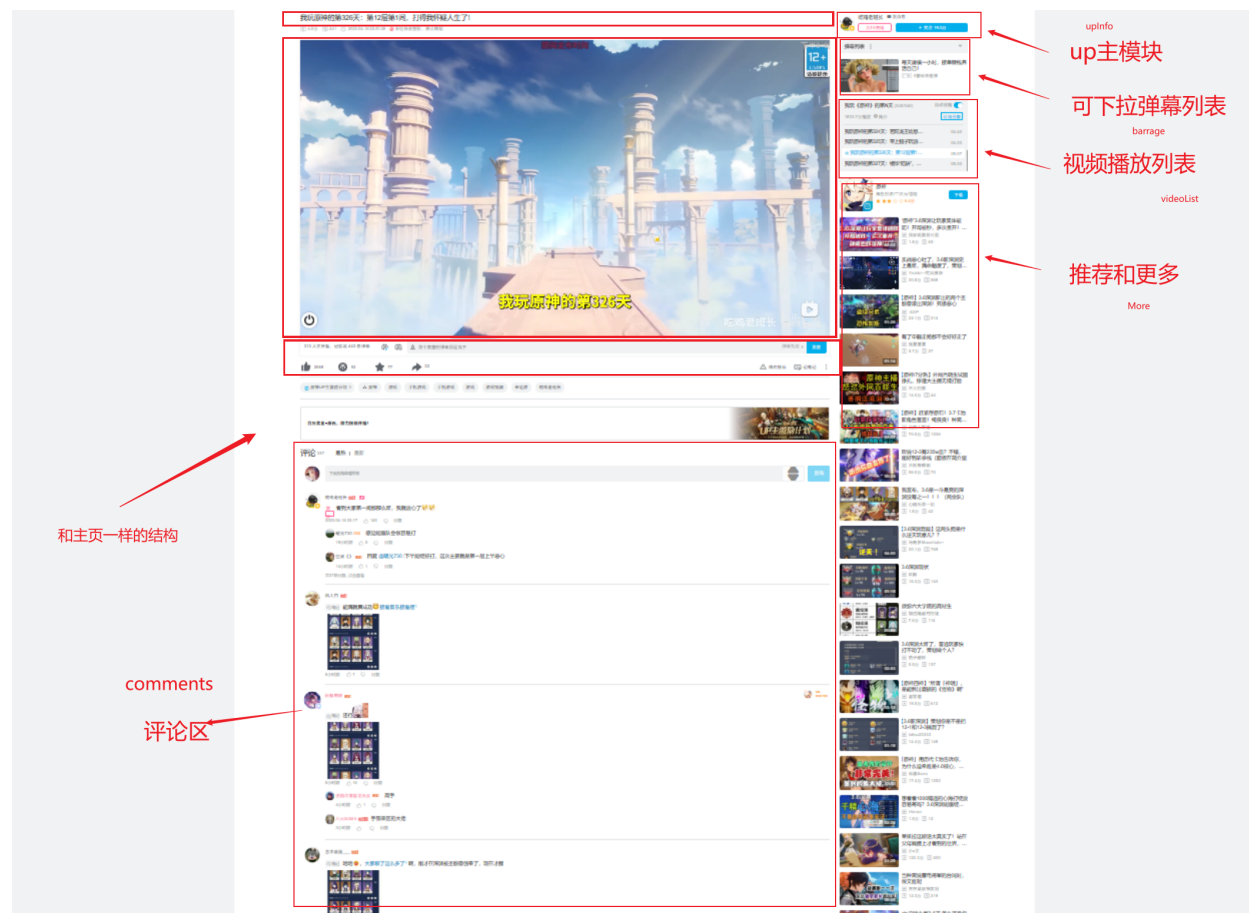


# 视频详情页

数据结构：

```
"videos": [  
  {  
    "videoSrc": "https://frontend-exam.aliyun.topviewclub.cn/videos/video12.mp4",  
    "author": "Eleanor",  
    "authorAvatarSrc": "https://frontend-exam.aliyun.topviewclub.cn/authorAvatars/authorAvatar12.jpeg",  
    "title": "Under a peripheral road with two avenues on the sides",  
    "describe": "View below a peripheral road, with people walking and two avenues on the sides, during a dusk.",  
    "uuid": "33aefe60-a4ef-11ec-b909-0242ac120002"  
  }  
]
```

## 页面布局



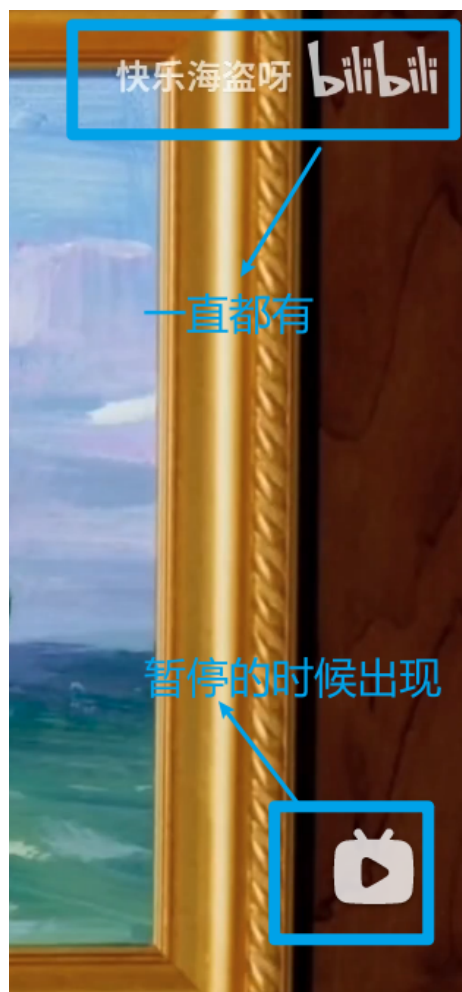
# 视频模块

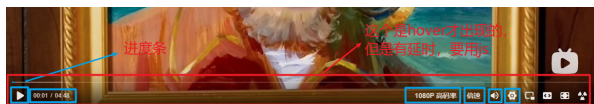
| html5视频videoAPI

## 暂停播放函数pOp()

| 剩余参数

## 自定义控件





鼠标放进去就出现，鼠标在里面不动超过一定事件就消失，要用防抖

## 弹幕

本地存储

构造函数

类

函数

## 弹幕的html代码结构

```
<div class="runningBarrage">
  <p>testing</p>
</div>
```

## 伪代码：

存储数据的应当是一个数组，按顺序包含了许多个弹幕对象，弹幕对象里面储存了弹幕的时间，内容，和发送时间；传送弹幕的应当是一个函数，接受一个弹幕对象

## 数据结构

```
▼ [{location: 2, time: "04-21 16:37", content: "a"}, {location:
  ► 0: {location: 2, time: "04-21 16:37", content: "a"}
  ► 1: {location: 3, time: "04-21 16:37", content: "a"}
  ► 2: {location: 3, time: "04-21 16:37", content: "a"}
  ► 3: {location: 4, time: "04-21 16:37", content: "c"}
  ► 4: {location: 5, time: "04-21 16:37", content: "d"}
  ► 5: {location: 6, time: "04-21 16:37", content: "x"}
  ► 6: {location: 7, time: "04-21 16:37", content: "e"}
  ► 7: {location: 7, time: "04-21 16:37", content: "d"}
  ► 8: {location: 9, time: "04-21 16:37", content: "dafa"}]
```

注意区分每个视频

直接用视频的名字来命名，然后数据结构如上

发送弹幕的函数：基本的操作是生成一个新的弹幕盒子，然后从视频的右端移动到左端，运动的时间要有所定义。但问题是如何确定发送的时间：

传入的是一个数组，数组里面包含了所有弹幕的信息

### 定义创建弹幕元素的函数

```
function creatBarrage(content) {
  const bar = document.createElement('p')
  bar.innerText = content
  runningBarrage.appendChild(bar)
  const setTime = Math.floor(Math.random() * 3 + 6) + 's'
  bar.style.animationDuration = setTime
  bar.style.animationPlayState = 'running'
  setTimeout(() => {
    observer.observe(bar)
  }, 2000);
  //何时删掉这个弹幕？
}
```

### 定义发送弹幕的函数

这是一个构造函数，每一次产生新的弹幕都会用这个对象，然后放到barrage数组里，然后再放到item里面

```
function BarrageInfo(location, time, content)//在视频中的定位的时间，time是现实时间，content就是内容
{
  this.location = location
  this.time = time
  this.content = content
}
```

### 找到对应弹幕

将所有的时间拿出来放到一个数组里，时间对上了就找出来 需要用到内置的方法

用interval不断获取视频的时间，如果发现时间对上了，就拿出对应的弹幕对象来发送

### 给对应弹幕添加动画效果

直接写好动画，然后用js给动画dom添加绑定动画就好

### 弹幕离开屏幕之后删除弹幕

通过在添加弹幕时，延时给弹幕添加一个交叉观察，如果弹幕与是视频没有交叉了，就删除这个弹幕



出现问题，删除弹幕的时候，屏幕中的弹幕会出现位移，非常影响观感

解决方法：

尝试脱标

让每个盒子是属于绝对定位，这样的话就需要计算和随机每次生成弹幕的位置，

连播

切换

点赞投币收藏

水印

## 评论模块

评论和弹幕的内容都储存在本地：本地存储

单个评论的结构：

两层结构

```
<div class="commentsList">
  <section class="comment">
    <div class="avata"></div>
    <div class="name"></div>
    <span>评论的内容在这里</span>
    <div class="info">
      <i class="time"></i>
      <i class="sub"></i>
      <i class="dis"></i>
      <button>回复</button>
    </div>
  </section>
</div>
```

```
<section class="comment">
  <div class="avata">头像</div>
  <div class="name">name</div>
  <span>评论的内容在这里 ...</span>
  <div class="detailInfo"> ...</div>
  <div class="reply">
    <section class="reComment">
      <div class="avata">头像</div>
      <div class="name">name</div>
      <span>评论的内容在这里 ...</span>
      <div class="detailInfo">
        <i class="time">19点56分</i>
        <i class="sub">good</i>
        <i class="dis">bad</i>
        <button>回复</button>
      </div>
    </section>
  </div>
</section>
```

第一层

第二层



请先 [登录](#) 后发表评论 ( · ω · )

发布



秋葉aaaki [LV5](#) [UP](#)

[置顶](#) [【置顶】](#)

视频制作不易，求个三连加关注！免费的赞也行！  
4%点赞率，后面忘了，点个赞再走！！

WebUI<sup>Q</sup>我仍然在更新中，下载完了先运行一下更新脚本获取我的最新更新！！

[【常见问题】](#)

1. Symbol cudaLaunchKernel not found ...cudart64\_65.dll 检查更新显卡驱动  
2. RuntimeError... cublasLt not initialized 这个只能试试安个cuda

2023-03-15 20:11 [👍 1252](#) [💬](#) [回复](#)



御坂9532号 [LV5](#)

更新了最新的显卡驱动，但是仍然提示Symbol cudaLaunchKernel not found

2023-03-15 20:44 [👍 29](#) [💬](#) [回复](#)



火锅大冰棒 [LV5](#)

回复 @御坂9532号 : 我的也是

2023-03-15 20:49 [👍 6](#) [💬](#) [回复](#)

共99条回复, 点击查看

## 封装：

sendComment():创建结点，获取内容和信息，append到父节点中,给“回复”按钮添加点击事件

```
addComment(content, fatherNodes)
```

reply():点击之后弹出一个评论模块

注意评论不会重复缩进，而是会@name



## 优化

- 点击回复之后自动聚焦
- 按回车自动发送

## 弹幕列表模块

### | 本地存储

添加的时候添加li，三段添加

```
<div class="barragelist">
  <div class="listHead">弹幕列表 <i class="iconfont" id="toggle"?>
  </i></div>
  <ul>
    <li>
      <p id="time">时间</p>
      <p id="barContent">弹幕内容</p>
      <p id="sendTime">发送时间</p>
    </li>
  </ul>
</div>
```

弹幕列表

时间	弹幕内容	发送时间
00:08	震惊	04-12 20:00
00:11	第一第一	04-12 20:01
00:13	老板开网吧去了?	04-12 20:02
00:10	woc, 支持	04-12 20:02
00:08	恭喜恭喜 太棒啦	04-12 20:02
00:07	没想到啊	04-12 20:02
00:08	猜到了	04-12 20:02
00:08	没想到啊	04-12 20:02
00:08	没想到啊	04-12 20:02
00:05	猜到了	04-12 20:02
00:08	猜到了	04-12 20:02
00:06	没想到啊	04-12 20:02
00:08	没想到啊	04-12 20:02
00:07	猜到了	04-12 20:02
00:10	没想到啊	04-12 20:02
00:08	猜到了	04-12 20:02

查看历史弹幕



美化的滚动条