



Intersection observer 交叉观察

构造函数，交叉观察

- 注册一个回调函数，每当目标 (**target**) 元素与设备视窗或者其他指定元素发生交集的时候执行。设备视窗或者其他元素我们称它为根元素或根 (**root**)。

创建一个 IntersectionObserver 对象，并传入相应参数和回调函数，该回调函数将会在目标 (**target**) 元素和根 (**root**) 元素的交集大小超过阈值 (**threshold**) 规定的大小时被执行。

```
let options = {  
  root: document.querySelector('#scrollArea'), //用于检查目标的可见性，必须是目标元素的父元素，如果没有或者为null，默认为浏览器视窗  
  rootMargin: '0px',  
  threshold: 1.0 //可以是一个数组，就是可见区域达到多少才执行函数  
}  
  
let observer = new IntersectionObserver(callback, options);
```

对一个target元素进行观察

```
let target = document.querySelector("#target")  
observer.observe(target) //达到threshold的时候执行callback'
```

```
observer.unobserve(DOM) //渲染完了就要解绑
```

回调接收 [IntersectionObserverEntry](#) 对象，其中包含了与目标元素相关的信息，例如目标元素的边界矩形、相交区域的大小等等。

