

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Estructuras de Datos



MANUAL DE USUARIO

Edwin Sandoval López - 202010856

Guatemala, Abril 2023

ÍNDICE

OBJETIVOS.....	2
INFORMACIÓN DEL SISTEMA.....	3
REQUERIMIENTOS.....	4
EJECUCIÓN DE LA APLICACIÓN.....	5

OBJETIVOS

General

Permitir al usuario tener la experiencia de visualizar datos de una página web enfocada a los lectores por medio de software, dando la herramienta para poder tener la información con una calidad impoluta y amigable para el usuario.

Específicos

- Brindar al usuario la capacidad de familiarizarse con los procedimientos necesarios para cargar archivos.
- Introducir al usuario por medio de pasos sencillos, y mediante una sucesión guiada de imágenes e ilustraciones pueda hacer del software sin ningún tipo de inconvenientes.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

Este manual de usuario fue realizado con el objetivo de brindar una mejor ayuda al usuario para el manejo correcto de la aplicación, para ello se explica el paso a paso de cómo usar la aplicación adjuntando capturas del funcionamiento grafico la aplicación.

La aplicación cuenta con una interfaz gráfica fácil amigable enfocada hacía aquellas personas que sin la necesidad de tener previo conocimiento en el área de la programación tenga a su mano una herramienta para el análisis de datos.

REQUERIMIENTOS

SO:

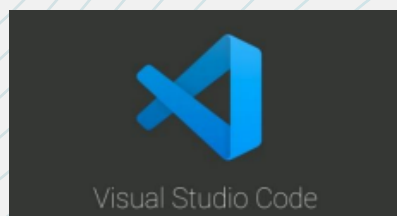
Las especificaciones del equipo utilizado para el desarrollo de la segunda fase del proyecto se verán reflejadas en la siguiente imagen:

Device specifications	
Device name	DESKTOP-U9EBU00
Processor	12th Gen Intel(R) Core(TM) i7-12700K 3.61 GHz
Installed RAM	32.0 GB (31.7 GB usable)
Device ID	38C5838E-88A8-4D8F-84B1-2B72AA3B730A
Product ID	00326-10000-00000-AA899
System type	64-bit operating system, x64-based processor
Pen and touch	Pen support

JAVASCRIPT: Para realizar este proyecto se recomienda utilizar intérprete para ejecutar código Javascript, y el intérprete que se utiliza con frecuencia es nuestro navegador de internet.

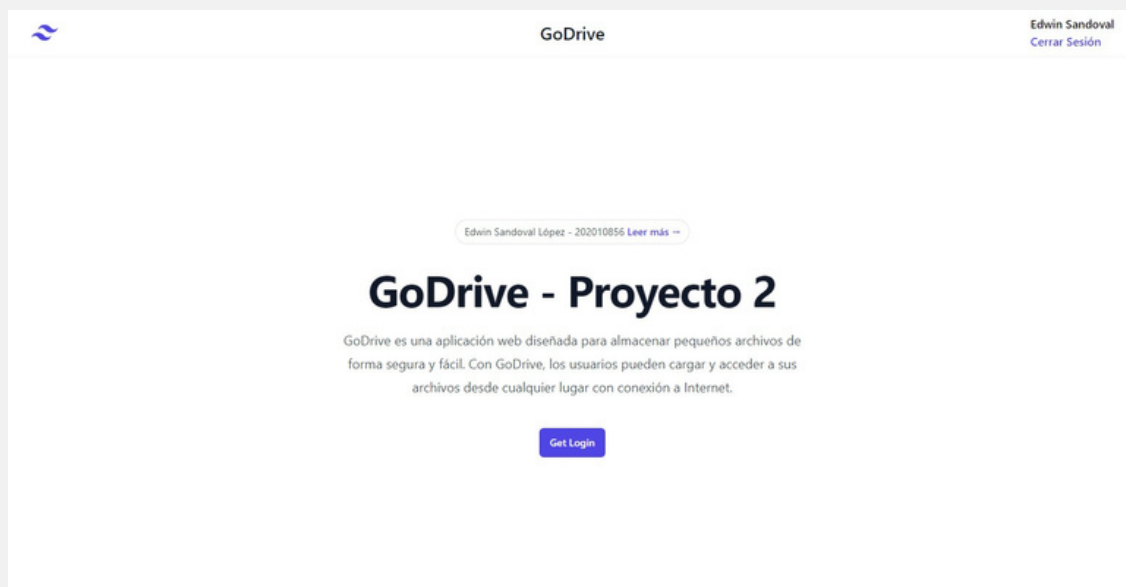


IDE: Para el desarrollo del proyecto se trabajó con Visual Studio Code, queda a su discreción el ide a utilizar, sin embargo, por su fácil uso se recomienda.

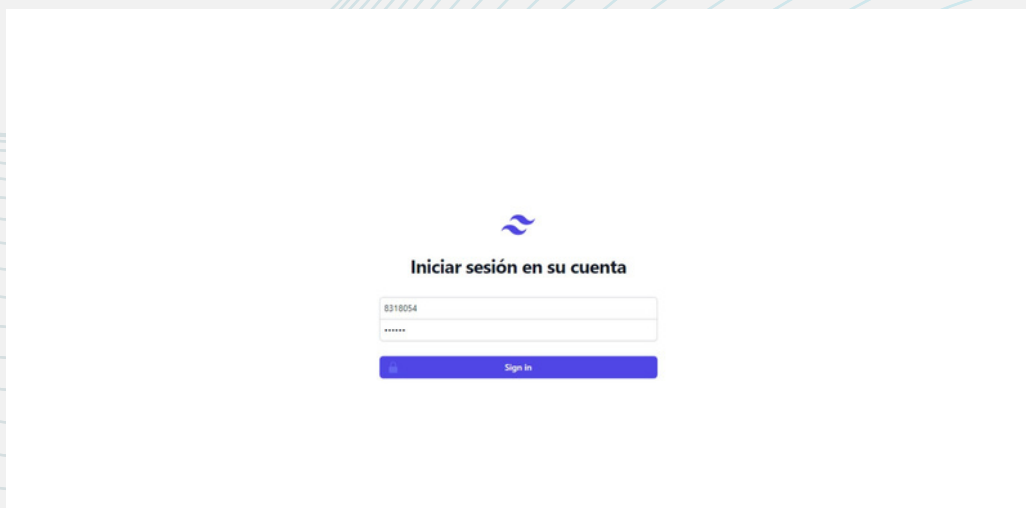


EJECUCIÓN DE LA APLICACIÓN

La aplicación cuenta con una pantalla principal que muestra el botón para el inicio de sesión.



Seguidamente se muestra el Login el cual muestra el formulario de inicio de sesión para las personas que deseen acceder a la plataforma.



Los grafos de las estructuras de datos respectivas para la carga masiva realizada previamente, se puede visualizar los grafos del arbol

