



SPŠT

Střední průmyslová škola Třebíč

Manželů Curieových 734, 674 01 Třebíč

Zadání ročníkové práce

Obor studia: **18-20-M/01 Informační technologie**

Celé jméno studenta: **Viktor Čada**
Třída: **ITA4** Školní rok: **2024/2025**
Číslo tématu: **57**
Název tématu: **Webová aplikace pro tvorbu 3D map**
Rozsah práce: **15 - 25 stránek textu**

Specifické úkoly, které tato práce řeší:

Cílem této ročníkové práce je vytvořit webovou aplikaci, která umožní procedurálně generovat místností pomocí herního engine Unity a programovacího jazyka C#. Rozsah, složitost, počet místností a pater těchto vytvořených místností bude záviset na uživatelem zadaných parametrech a seedů.

Vytvořené mapy bude možné po dokončení prozkoumat přímo v aplikaci nebo uložit do vlastního souborového formátu (.dnd). Tento formát bude využívat technologie podobné formátu XML.

Termín odevzdání: **28. března 2025, 23.00**

Vedoucí projektu: **Bc. Matěj Brožek**

Oponent: **Ing. Drahomír Škárka**

Schválil: **Ing. Petra Hrbáčková, ředitelka školy**