

**SPŠT****Střední průmyslová škola Třebíč**

Manželů Curieových 734, 674 01 Třebíč

Zadání ročníkové práce

Obor studia: 18-20-M/01 Informační technologie

Celé jméno studenta: Viktor Čada
Třída: ITA4 **Školní rok:** 2024/2025
Číslo tématu: 57
Název tématu: Webová aplikace pro tvorbu 3D map
Rozsah práce: 15 - 25 stránek textu

Specifické úkoly, které tato práce řeší:

Cílem této ročníkové práce je vytvořit webovou aplikaci, která umožní procedurálně generovat místností pomocí herního engine Unity a programovacího jazyka C#. Rozsah, složitost, počet místností a pater těchto vytvořených místností bude záviset na uživatelem zadaných parametrech a seedů.

Vytvořené mapy bude možné po dokončení prozkoumat přímo v aplikaci nebo uložit do vlastního souborového formátu (.dnd). Tento formát bude využívat technologie podobné formátu XML.

Termín odevzdání: 28. března 2025, 23.00

Vedoucí projektu: Bc. Matěj Brožek

Oponent: Ing. Drahomír Škárka

Schválil: Ing. Petra Hrbáčková, ředitelka školy