

Revue de code

C-CNN

Master Informatique 1ère année Parcours LSE **Ewann Delacre**

6 Mai 2025

Sommaire

- I. Version 1: inférence simple en C
- II. Version 2: inférence via Tensor Flow
- III. Perspectives d'amélioration

I. Version 1: inférence simple en C (1)

- 1) Entrée : une image codée en float[4][4]
- 2) Convolution:
 - 3 filtres (chaque filtre 2×2) appliqués avec stride = 1
 - Chaque filtre produit une FeatureMap 3×3
- 3) ReLU: applique max(0, x) élément par élément
- 4) GAP: moyenne de toutes les valeurs de chaque feature map \rightarrow vecteur de taille 3
- 5) softmax : transforme les scores GAP en probabilités normalisées
- 6) argmax : identifie la classe avec la proba la plus élevée

I. Version 1: inférence simple en C (2)

/!\ Points forts

- Autonome, pas de dépendance externe
- Affichage verbeux montrant les calculs
- Adapté à l'embarqué natif

/!\ Points faibles

- Pas de gestion d'input (tableau codé en dur)
- Ne supporte qu'un batch de taille 1
- Pas d'optimisation mémoire
- Limité à une seule couche convolutive

II. Version 2: inférence via Tensor Flow (1)

- 1) Création du graphe TensorFlow:
 - Placeholders pour l'entrée
 - Constantes pour les kernels et les biais
- 2) Construction du graphe de calcul:
 - Conv2D suivi de BiasAdd, Relu, GAP, Softmax
- 3) Exécution via TF_SessionRun
 - Entrée = image codée en tableau float
 - Sortie = vecteur de probabilités
- 4) Analyse de la sortie pour prédiction finale

II. Version 2: inférence via Tensor Flow (2)

/!\ Points forts

- Possibilité d'ajouter d'autres couches facilement
- Facilité d'intégration avec modèles exportés depuis Python
- Optimisations TensorFlow
- Prépare le traitement d'images

/!\ Points faibles

- Un peu trop verbeux
- Doit faire le lien avec TensorFlow à la compilation
- Entrée toujours codée en dur

III. Perspectives d'amélioration

V3: img_tf_inference.c

- 1) Chargement d'une image depuis le système de fichiers
 - 2) Remplacement des données hardcodées
 - 3) Généralisation du modèle
 - 4) Adapter aux images 160x120, format rectangle
 - 5) log des résultats

