

1.

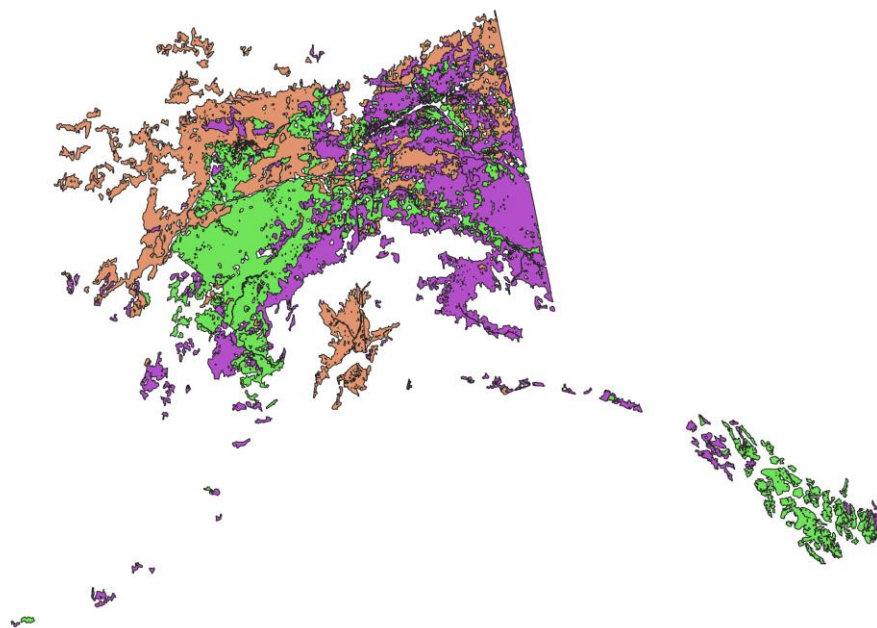
Wartość unikalna

Wartośćabc vegdesc

Symbol

Paleta kolorówRandom colors

Symbol	Wartość	Legenda
<input checked="" type="checkbox"/>	Deciduous	Deciduous
<input checked="" type="checkbox"/>	Evergreen	Evergreen
<input checked="" type="checkbox"/>	Mixed Trees	Mixed Trees
<input checked="" type="checkbox"/>	wszystkie i...	



Group Stats

Data Features Window Help

	1	2
1	vegdesc	
2	Deciduous	165378
3	Evergreen	164579
4	Mixed Trees	189273

Control panel

Layers

trees

Fields

- area\_km2
- cat
- f\_code
- f\_codedesc
- gid
- veg\_id
- vegdesc
- Area
- Perimeter
- average
- count

Filter

Columns

Rows

vegdesc

Value ☐ use NULL values

sum

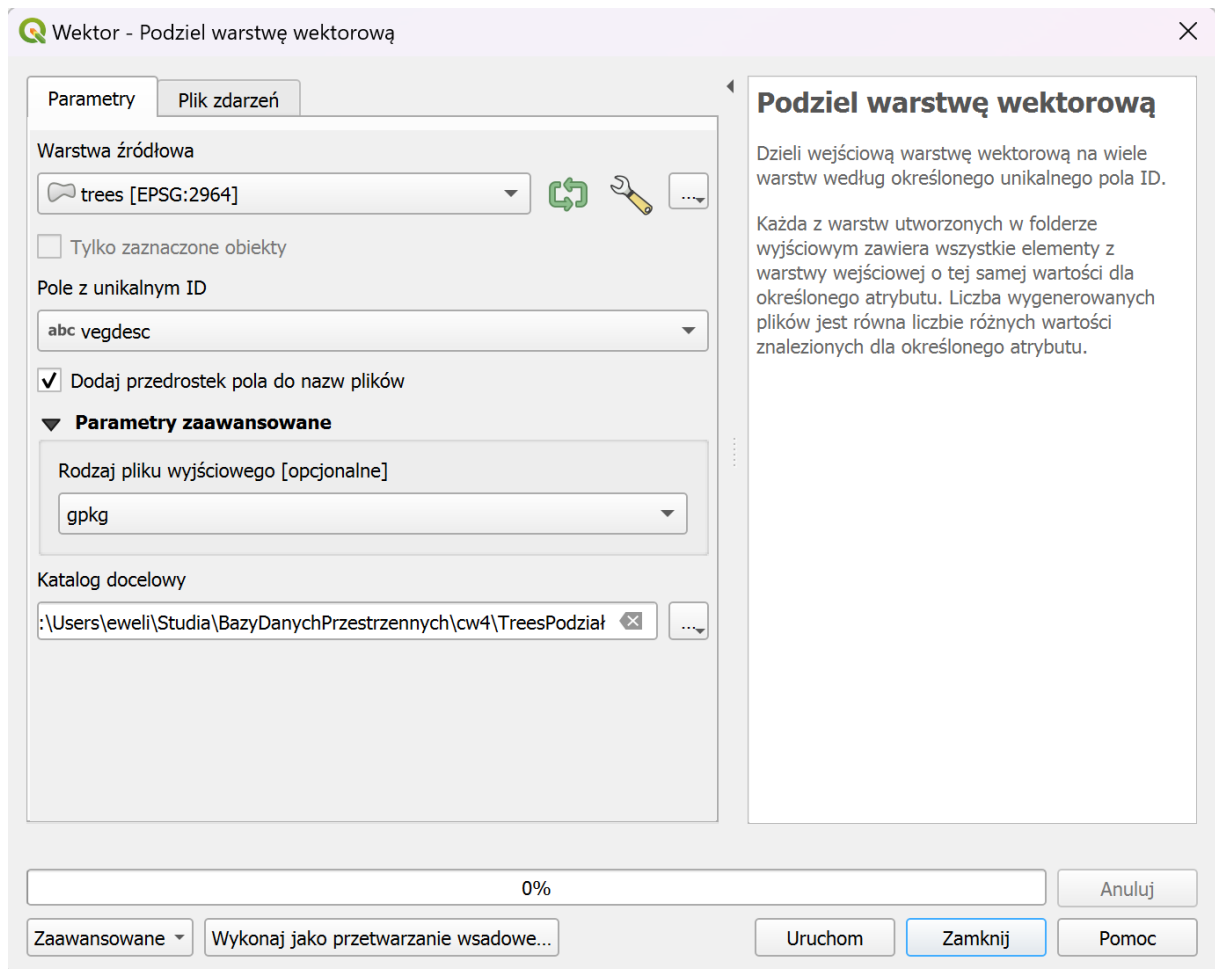
area\_km2

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

2.



3.

## Parametry

## Plik zdarzeń

## Warstwa źródłowa

rail [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## Warstwa nakładki

region [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## Przycięte

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

## Przytnij

Algorytm przycina warstwę wektorową, korzystając z obiektów dodatkowej warstwy poligonowej. Tylko części obiektów warstwy wejściowej, które znajdują się wewnątrz poligonów warstwy nakładki, zostaną dodane do warstwy wynikowej.

Atrybuty obiektów nie są modyfikowane, chociaż właściwości takie jak powierzchnia lub długość obiektów zostaną zmodyfikowane przez operację wycinania. Jeśli takie właściwości są przechowywane jako atrybuty, te atrybuty będą musiały być zaktualizowane ręcznie.

0%

Anuluj

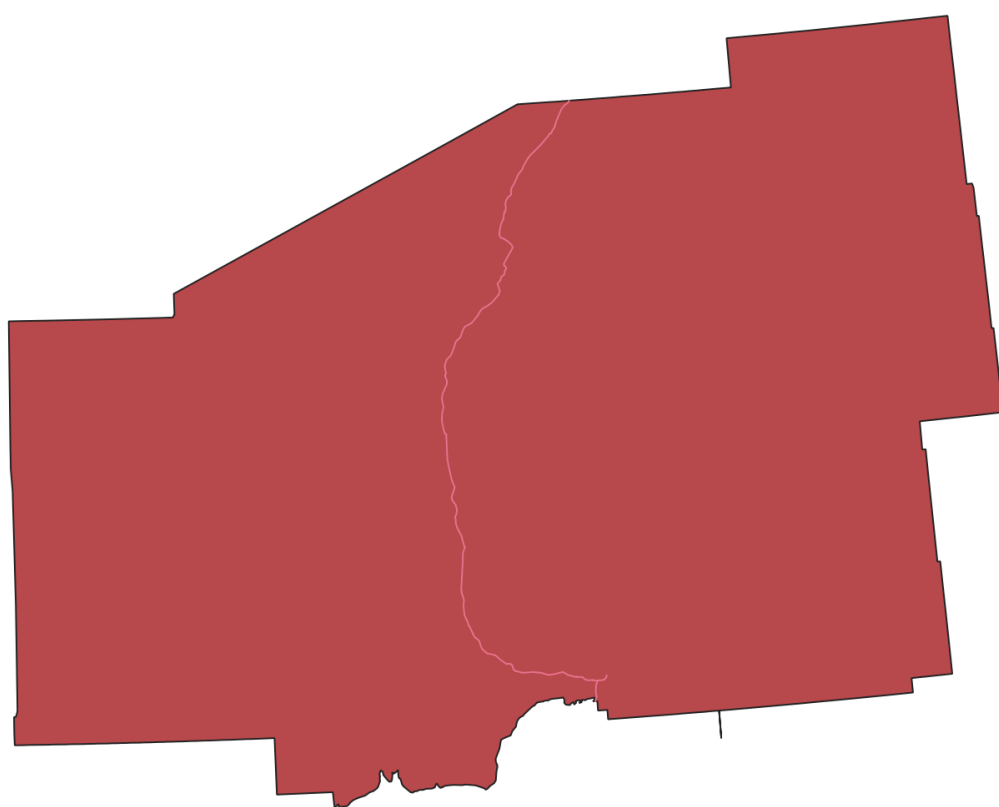
Zaawansowane ▾

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc



Przycięte — Kalkulator pól

Aktualizuj tylko 0 zaznaczonych obiektów

☒ Twórz nowe pole

☐ Twórz pole wirtualne

Nazwa pola wyjściowego

Typ pola wyjściowego

Długość pola wyjściowego

123 Liczba całkowita (integer)

10

Dokładność

3

Aktualizuj istniejące pole

Wyrażenie

Edytor funkcji

\$length

=

+

-

/

\*

^

||

(

)

"\n"

Obiekt

Operational

Podgląd:

34883,242711107356

leng

Pokaż pomoc

Funkcje agregujące

aggregate

max\_length

min\_length

Geometria

hausdorff\_distance

length

\$length

length3D

\$perimeter

sinusoidy

tapered\_buffer

Luźne dopasowywanie

hamming\_distance

Tablice

array\_length

Funkcja \$length

Zwraca długość linii. Jeśli potrzebujesz długości obramowania poligonu, użyj funkcji \$perimeter. Długość obliczona za pomocą tej funkcji jest zgodna zarówno z bieżącym ustawieniem elipsoidy danego projektu, jak i z ustawieniem jednostki odległości. Np. jeśli dla projektu została ustawiona elipsoidalna, wówczas obliczona długość będzie elipsoidalna, a jeśli nie zostanie ustawiona żadna elipsoidalna, wówczas obliczona długość będzie planimetryczna.

Składnia

\$length

Przykłady

Edytujesz informacje w tej warstwie, ale nie znajduje się ona w trybie edycji. Jeśli klikniesz OK, zostanie automatycznie włączony tryb edycji.

OK

Anuluj

Pomoc



Group Stats

DataFeaturesWindowHelp

	1	2
1	use	
2	Military	8

Control panel

Layers

airports

Fields

elev

fk\_region

gid

id

name

use

average

count

max

median

min

Filter

"use" like 'Military'

Columns

Rows

use

Value

☐ use NULL values

count

elev

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

Calculate... 100% | generate view...100% | done.



Group Stats

DataFeaturesWindowHelp

	1	2
1	use	
2	Military	593,25

Control panel

Layers

airports

Fields

elev

fk\_region

gid

id

name

use

average

count

max

median

min

Filter

"use" like 'Military'

Columns

Rows

use

average

elev

Value

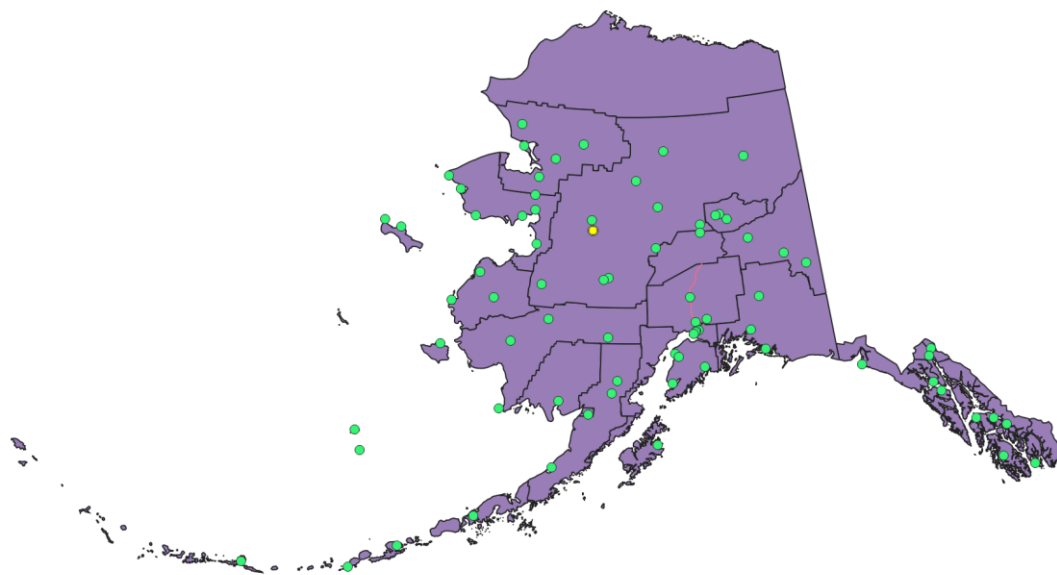
☐ use NULL values

☐ Use only selected features

Calculate

Clear

Calculate... 100% | generate view...100% | done.



Group Stats

Data Features Window Help

	1	2
1	use	
2	Military	1
3	Civilian/Public	2
4	Other	2

Control panel

Layers  
airports

Fields

- elev
- fk\_region
- gid
- id
- name
- use
- average
- count
- max
- median
- min

Filter  
"elev" > 1400

Columns

Rows  
use

Value ☐ use NULL values  
count  
elev

☐ Use only selected features

Calculate

5.

Group Stats

DataFeaturesWindowHelp

	1	2
1	f_codedesc	
2	Building	5

Control panel

Layers

Przycięte1

Fields

cat

f\_code

f\_codedesc

gid

type

average

count

max

median

min

stand.dev.

Filter

"f\_codedesc" like 'Building'

Columns

Rows

f\_codedesc

Value

use NULL values

f\_codedesc

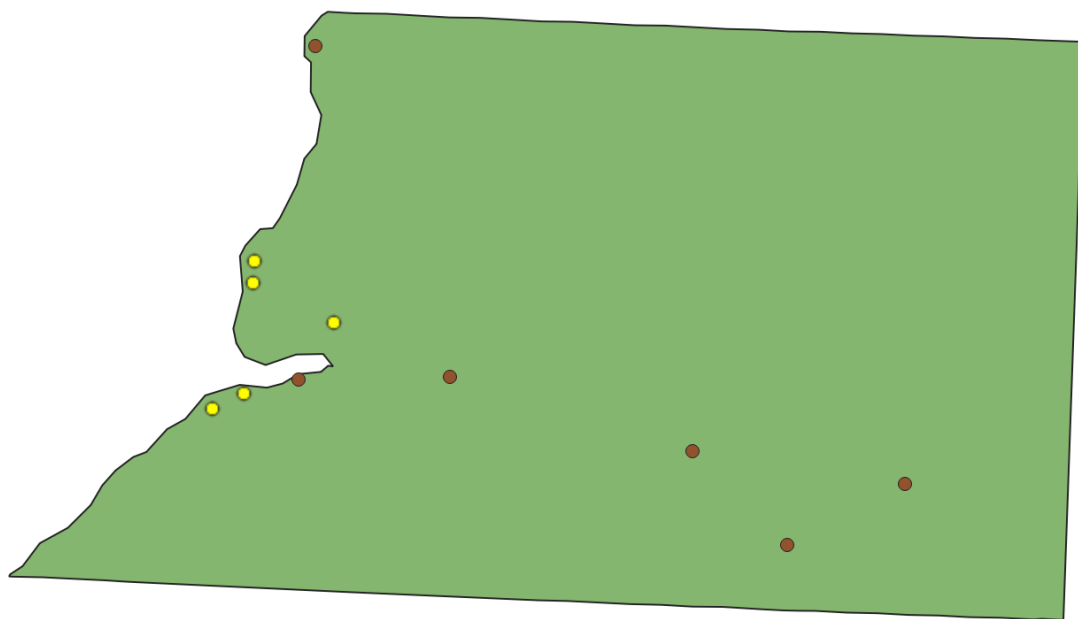
count

Use only selected features

Clear

Calculate

Calculate... 100% | generate view...100% | done.



6.

Wektor — geometria - Otoczka

Parametry

Plik zdarzeń

Warstwa źródłowa

rivers [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Odległość

100,000000

kilometry

Odcinki

5

Styl zakończenia

zaokrąglony

Styl połączenia

zaokrąglony

Limit fazy (uciosu)

2,000000

☐ Agreguj wyniki

▼ Parametry zaawansowane

☐

0%

Anuluj

Zaawansowane ▼

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Otoczka

Algorytm oblicza obszar bufora dla wszystkich obiektów warstwy wejściowej wykorzystując stałą lub zmienną szerokość bufora.

Parametr liczby odcinków określa stopień zaokrąglenia załamów bufora.

Parametr stylu zakończenia określa jak będą traktowane zakończenia linii w buforze.

Parametr stylu połączenia określa w jaki sposób łączone będą linie podczas tworzenia bufora wokół załamów linii.

Parametr limitu fazy (uciosu) może być zastosowany tylko dla ostrych połączeń i określa maksymalną odległość od buforowanego załamania podczas tworzenia ostrych połączeń.

Wektor — analiza - Policz punkty w poligonie

Parametry
Plik zdarzeń

Poligony

Zagregowane obiekty [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Punkty

BudynkiBay [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Pole wagi [opcjonalne]

Punkty
Identyfikator w Pythonie: 'POINTS'

Pole klasy [opcjonalne]

Nazwa pola z wynikiem

NUMPOINTS

Liczba

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

Policz punkty w poligonie

Algorytm zlicza liczbę punktów z podanej warstwy punktowej leżących w każdym z obiektów podanej warstwy poligonowej.

Generowana jest nowa warstwa poligonowa o dokładnie takiej samej zawartości jak poligonowa warstwa wejściowa, ale zawierająca dodatkowe pole z liczbą punktów odpowiadającą każdemu poligonowi.

Opcjonalne pole wagi można wykorzystać do przypisania wagi do każdego punktu. Jeśli jest ustawione, wygenerowana liczba będzie sumą wartości pola wagi dla każdego punktu zawartego w poligonie.

Alternatywnie można określić pole unikalnej klasy. Jeśli jest określone, punkty są klasyfikowane na podstawie wybranego atrybutu, a jeśli kilka punktów o tej samej wartości atrybutu znajduje się w obrębie poligonu, liczony jest tylko jeden z nich. Dlatego ostateczna liczba punktów w wielokącie jest liczbą różnych klas, które można w nim znaleźć.

Nie można podać zarówno pola wagi, jak i unikalnego pola klasy. Jeśli zostaną podane

0%

Anuluj

Zaawansowane

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc

Liczba — Łączenie obiektów: 1, odfiltrowanych: 1, wybranych: 0

gid	cat	f_codedesc	nam	f_code	NUMPOINTS
1	1	River/Stream	WULIK RIVER	BH140	5

7.

## Parametry

## Plik zdarzeń

## Warstwa źródłowa

mayrivers [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## Warstwa przecinająca (linie)

rail [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

Wybierz pola z warstwy wejściowej (zostaw puste, aby wybrać wszystkie) [opcjonalne]

zaznaczono 0 pól



Wybierz pola z warstwy iloczynu (zostaw puste by wybrać wszystkie) [opcjonalne]

zaznaczono 0 pól



## ▼ Parametry zaawansowane

Przedrostek pól przecięcia [opcjonalne]

## Przecięcia

## Przecięcia linii

Algorytm tworzy obiekty punktowe w miejscach przecięcia linii warstwy źródłowej i warstwy przecinającej.

0%

Anuluj

Zaawansowane ▼

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc



Group Stats

Data

Features

Window

Help

	1	2
1		
2		8

Control panel

Layers

Przecięcia

Fields

f\_code

f\_codedesc

fcodesc

gid

gid\_2

length

average

count

max

median

min

Filter

Columns

Rows

Value

☐ use NULL values

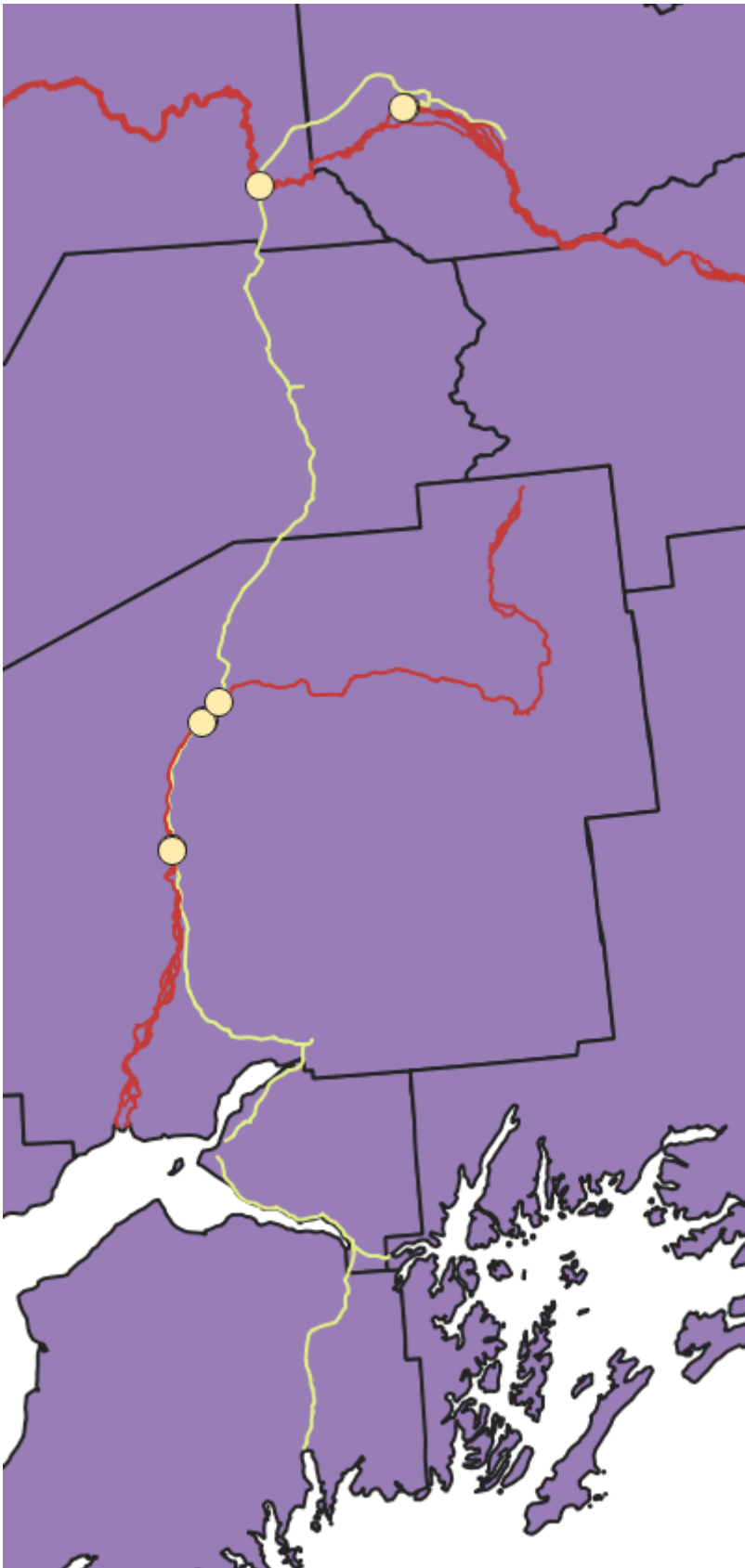
count

f\_codedesc

☐ Use only selected features

Clear

Calculate



Parametry

Plik zdarzeń

## Warstwa źródłowa

° ° Przecięcia [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## Wierzchołki

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

## Wyodrębnij wierzchołki

Algorytm przyjmuje warstwę wektorową i tworzy warstwę punktową z punktami reprezentującymi wierzchołki geometrii wejściowej. Atrybuty powiązane z każdym punktem są takie same, jak te powiązane z obiektem, do którego należy punkt.

Dodane pola określają numer wierzchołka (od 0), część obiektu, w której znajduje się wierzchołek oraz numer wierzchołka w tej części (jak również ring w poligonie), dystans wzdłuż macierzystej geometrii oraz miarę kąta przy wierzchołku (w pierwotnym obiekcie).

0%

Anuluj

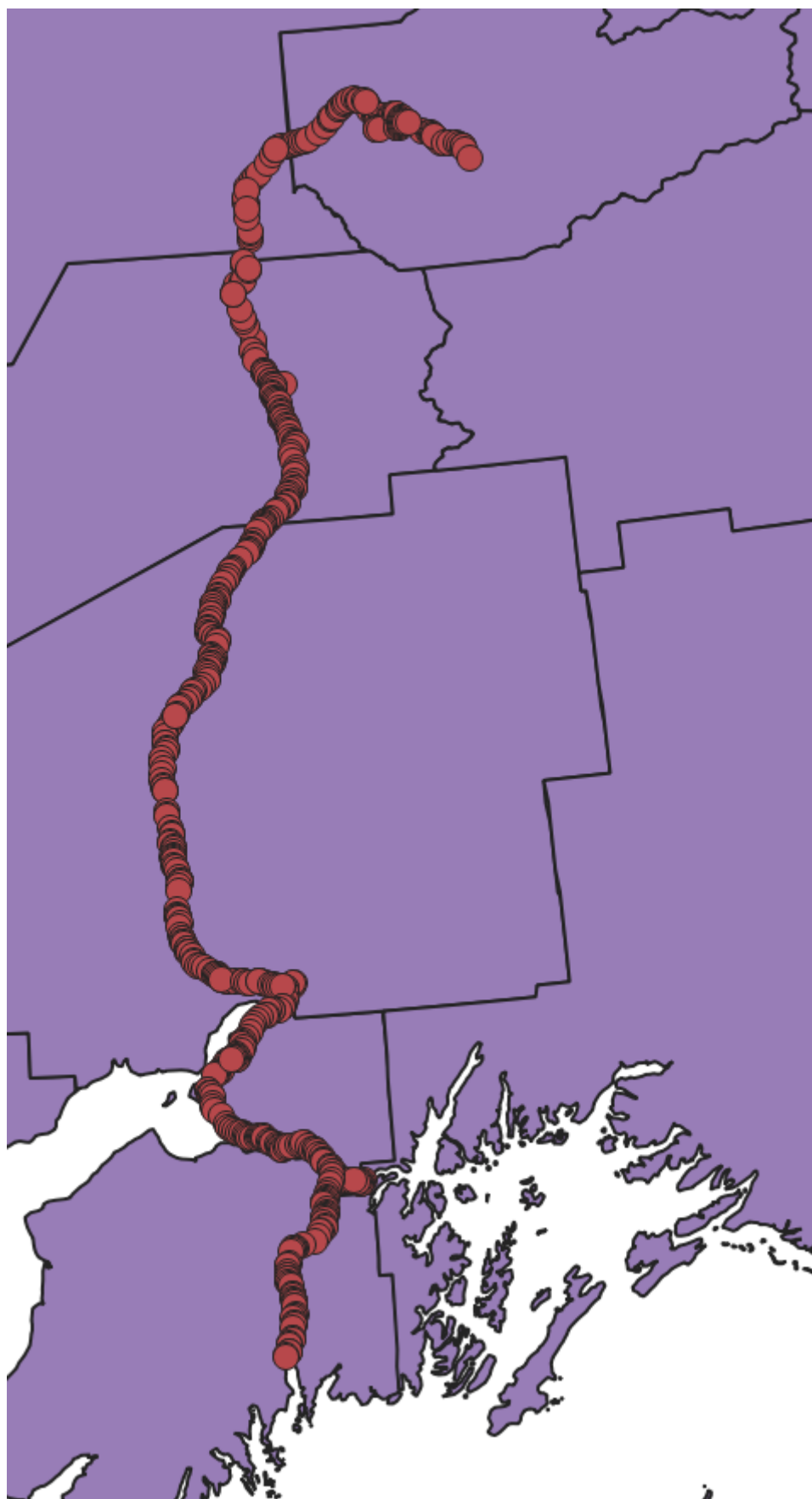
Zaawansowane ▾

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc



Group Stats

Data Features Window Help

	1	2
1		
2		662

Control panel

Layers  
Wierzchołki

Fields

- f\_code
- f\_codedesc
- fcodesc
- gid
- vertex\_index
- vertex\_part
- vertex\_part\_index
- average
- count
- max
- median

Filter

Columns

Rows

Value ☐ use NULL values

count  
fcodesc

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

9.

## Parametry

## Plik zdarzeń

## Warstwa źródłowa

lotnisko100 [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## Warstwa nakładki

kolej50 [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## ▼ Parametry zaawansowane

## Rozmiar siatki [opcjonalne]

Brak

## Różnica

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

## Różnica

Algorytm wyodrębnia obiekty z warstwy wejściowej, które znajdują się na zewnątrz lub częściowo pokrywają się z obiektami w warstwie nakładki. Obiekty warstwy wejściowej, które częściowo nakładają się na obiekty w warstwie nakładki, są dzielone wzdłuż granicy tych obiektów i zachowywane są tylko te części, które znajdują się poza warstwą nakładki.

Atrybuty obiektów nie są modyfikowane, chociaż właściwości takie jak powierzchnia lub długość obiektów zostaną zmodyfikowane przez operację różnicy. Jeśli takie właściwości są przechowywane jako atrybuty, te atrybuty będą musiały być zaktualizowane ręcznie.

0%

Anuluj

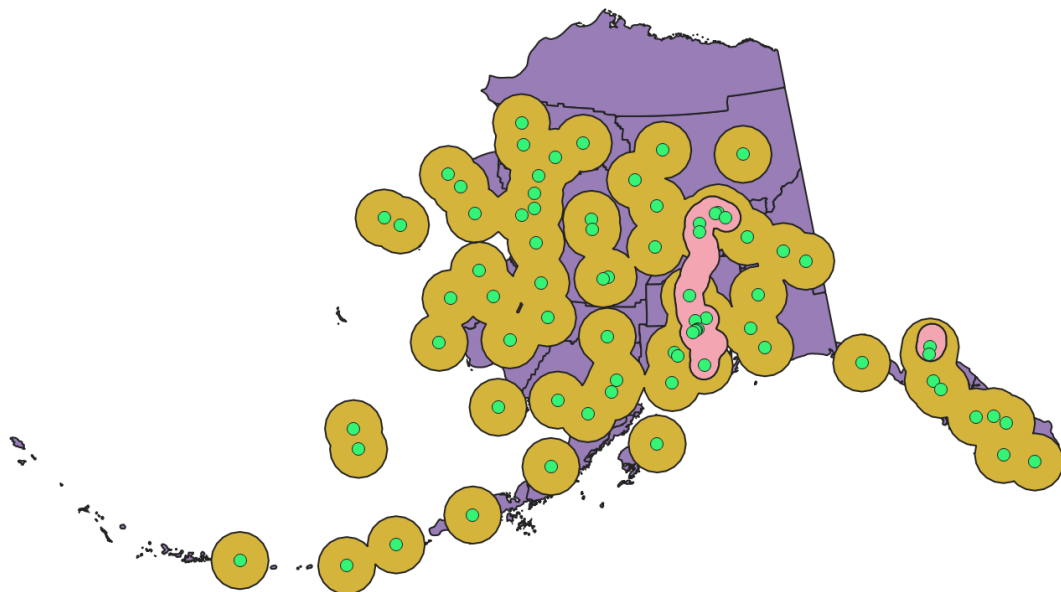
Zaawansowane ▼

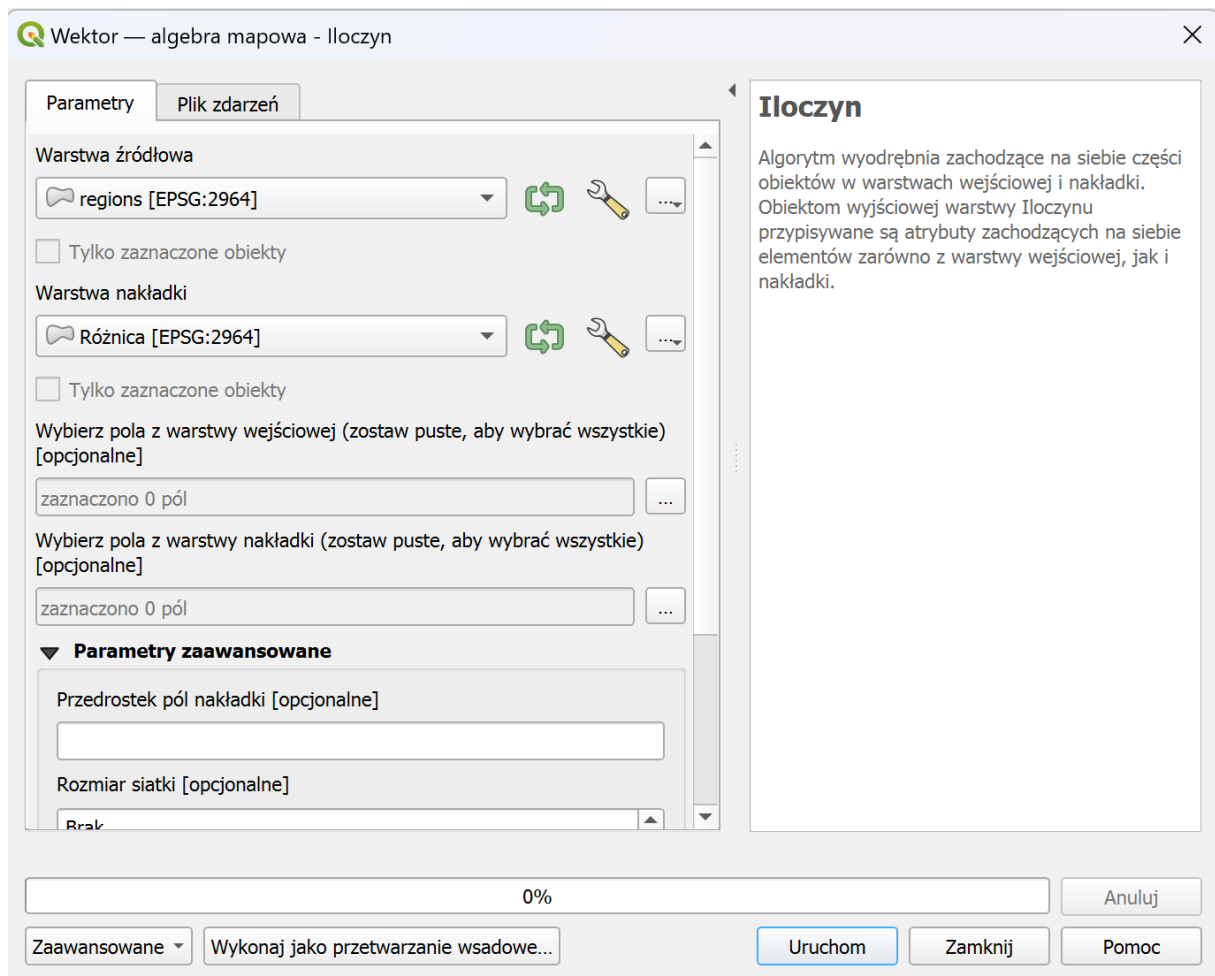
Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc





## Parametry

## Plik zdarzeń

## Warstwa źródłowa

swamp [EPSG:2964]

☐ Tylko zaznaczone obiekty

## Metoda upraszczania

odległość (Douglas-Peucker)

## Tolerancja

100,000000



metry



## Uproszczona geometria

[Twórz warstwę tymczasową]

☒ Wczytaj plik wynikowy po zakończeniu

## Uprość geometrię

Algorytm upraszcza geometrie warstw liniowych lub poligonowych. Tworzona jest nowa warstwa z tymi samymi obiektami, co źródłowe, ale geometrie tych obiektów posiadają mniejszą liczbę wierzchołków.

Algorytm pozwala wybrać metodę upraszczania: bazującą na odległości (algorytm Douglas-Peucker'a), na powierzchni (algorytm Visvalingam) oraz przyciąganiu geometrii do siatki.

0%

Anuluj

Zaawansowane ▾

Wykonaj jako przetwarzanie wsadowe...

Uruchom

Zamknij

Pomoc



Group Stats

DataFeaturesWindowHelp

	1	2
1		
2		24719,8

Control panel

Layers

swamp

Fields

areakm2

cat

f\_code

f\_codedesc

gid

Area

Perimeter

average

count

max

median

Filter

Columns

Rows

Value

☐ use NULL values

sum

areakm2

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

Calculate... 100% | generate view...100% | done.

Group Stats

Data

Features

Window

Help

	1	2
1		
2		24719,8

Control panel

Layers

Uproszczona geometria

Fields

f\_codedesc

gid

Area

Perimeter

average

count

max

median

min

stand.dev.

sum

Filter

Columns

Rows

Value ☐ use NULL values

sum

areakm2

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

Group Stats

DataFeaturesWindowHelp

	1	2
1		
2		7469

Control panel

Layers

swamp wierzch

Fields

distance

f\_code

f\_codedesc

gid

vertex\_index

vertex\_part

vertex\_part\_index

vertex\_part\_ring

average

count

max

Filter

Columns

Rows

Value

☐ use NULL values

gid

count

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

Group Stats

Data Features Window Help

	1	2
1	.	
2		6170

Control panel

Layers

uproszcz wierzch

Fields

- distance
- f\_code
- f\_codedesc
- gid
- vertex\_index
- vertex\_part
- vertex\_part\_index
- vertex\_part\_ring
- average
- count
- max

Filter

Columns

Rows

Value ☐ use NULL values

count

gid

☐ Use only selected features

Clear

Calculate

Calculate... 100% | generate view...100% | done.

Pole się nie zmieniło

A liczba wierzchołków zmalała