



少儿编程

游戏

- Osmo Coding
- 数独
- Minecraft
- Robot Turtle
- Code Monkey Island
- Lightbot
- Daisy the Dinosaur
- Cargo-Bot
- Code Monkey
- Hopscotch

国际趋势

- 英国
 - 计算机科学
 - 信息技术
 - 数学素养
- 新加坡
 - 编程乐计划
 - 中小学考试加入编程科目
- 日本
- 美国
 - STEM教育法案
- 法国
 - 编程进入初等教育
- 芬兰
- 中国
 - 人工智能发展规划
 - 中小学增设编程课程

能力培养

- 逻辑分析能力
- 模式识别能力
- 问题解决能力
- 协同沟通能力
- 构思策划能力
- 测试纠错能力

思维培养

- 逻辑思维
- 计算思维
 - 分解问题
 - 抽象思维
 - 模式识别
 - 算法设计
- 设计思维
 - 同理心
 - 定义
 - 头脑风暴
 - 原型制作
 - 测试

书籍

- 宝宝的编程学
- 宝宝的网页设计
- 不插电的计算机科学
- Scratch少儿趣味编程
- 动手玩转Scratch2.0

玩具

- Makeblock
- Dash&Dot
- Ubtech机器人
- 乐高机器人
- Makey Makey
- 3D打印机
 - Maker's Empire
 - Thing Maker
 - Printeer
- ThinkFun
 - On the Brick
 - Rover Control
 - Robot Repair

编程语言

幼儿启蒙

- Osmo Coding
- Scratch Jr
- Code Spark

小学 1-3

- Scratch
- CodeMonkey
- Tynker
- Stencyl

初中高中

- Python
- Javascript
- C/C++
- Ruby
- Java

小学4-6

- Swift Playground
- App Inventor
- Codecombat
- Code Academy
- Code.org
- Code Avengers
- Code Monster