Universidade Federal de Minas Gerais Departamento de Ciência da Computação Sistemas Operacionais – 2021/1

Trabalho Prático #1 – Shell Básico

1) Introdução

Nesse trabalho iremos explorar alguns conceitos da primeira parte da disciplina. Em particular, iremos rever os conceitos de *pipes* e estruturas de processos de *kernel*.

Neste trabalho você se familiarizará com a interface de chamadas de sistema do Linux implementando algumas funcionalidades de um shell bem simples. Para que você foque apenas na parte de chamadas de sistema, abra o arquivo fonte do shell sh.c e estude-o. O esqueleto do shell contém duas partes: um processador de linhas de comando e o código para execução dos comandos. Você não precisa modificar o processador de linhas de comando, mas deve completar o código para execução dos comandos. O processador de linhas só reconhece comandos simples como:

```
Is > y
cat < y | sort | uniq | wc > y1
cat y1
rm y1
Is | sort | uniq | wc
rm y
```

Se você não entende o que esses comandos fazem, estude o manual de um shell do Linux (por exemplo, do *bash*) bem como o manual de cada um dos comandos acima (ls, cat, rm, sort, uniq, wc) para se familiarizar. Copie e cole esses comandos num arquivo, por exemplo, teste.sh.

Você pode compilar o esqueleto do shell rodando:

```
$ gcc sh.c -o myshell.out
```

Nota: Nesta especificação colocamos um sinal de dólar (\$) antes das linhas que devem ser executadas no shell do sistema (por exemplo, o bash). As linhas de comando sem dólar devem ser executadas no shell simplificado que você está implementando.

Esse comando irá produzir um arquivo a.out que você pode rodar:

```
$ ./myshell.out
```

Para sair do shell simplificado aperte ctrl+d (fim de arquivo). Teste o shell executando os comandos no arquivo teste.sh:

```
$ ./myshell.out < teste.sh
```

Essa execução irá falhar pois você ainda não implementou várias funcionalidades do shell. É isso que você fará nesse trabalho.

2) Executando Comandos Simples

Implemente comandos simples, como:

```
ls
```

O processador de linhas já constrói uma estrutura **execcmd** para você, a única coisa que você precisa fazer é escrever o código do **case** ' ' (espaço) na função **runcmd**. Depois de escrever o código, teste execução de programas simples como:

```
ls
cat sh.c
```

Nota: Você não precisa implementar o código do programa ls e dos outros. O que você deve fazer é simplementar as funções no esqueleto do shell simplificado para permitir que ele execute comandos já existentes no sistema, como acima.

Dica: dê uma olhada no manual da função exec (\$ man 3 exec). Importante: não use a função system para implementar as funções do seu shell.

3) Redirecionamento de Entrada e Saída

Implemente comandos com redirecionamento de entrada e saída para que você possa rodar:

```
echo "Sistemas Operacionais é legal" > x.txt cat < x.txt
```

O processador de linhas já reconhece ">" e "<" e constrói uma estrutura redircmd para você. Seu trabalho é apenas preencher o código na função runcmd para esses casos. Teste sua implementação com os comandos acima e outros comandos similares.

Dica: Dê uma olhada no manual das funções open e close (\$ man 2 open). Se você não conhece o esquema de entrada e saída padrão de programas, dê uma olhada no artigo da Wikipedia¹.

4) Sequenciamento de Comandos

¹ http://en.wikipedia.org/wiki/Standard streams

Implemente *pipes* para que você consiga rodar comandos tipo:

```
ls | sort | uniq | wc
```

O processador de linhas já reconhece o '|' e constrói uma estrutura pipecmd pra você. A única coisa que você precisará fazer é completar o código para o case '|' na função runcmd. Teste sua implementação para o comando acima. Se precisar, leia a documentação das funções pipe², fork³ e close⁴.

5) Entrega

Esse trabalho poderá ser feito em dupla.

A data de entrega é 28/06/2021 até 23:55h via moodle.

Seu grupo deverá submeter no moodle *apenas* o arquivo sh.c, em um (único) arquivo chamado sh.c (o nome deve ser exatamente sh.c para que seu *shell* possa ser testado automaticamente). Além disso, deve constar um relatório descrevendo a solução, conforme modelo no arquivo report.txt disponibilizado.

6) Esclarecimentos

- 1. Não use a função system na sua implementação! Use fork e exec⁵.
- 2. Esse trabalho utiliza obrigatoriamente a linguagem C.
- 3. Um grupo de discussão para esse trabalho será aberto no moodle para resolver quaisquer dúvidas.
- 4. Seu shell será testado com o script similar ao grade.sh disponibilizado na especificação. A saída será conferida automaticamente. Por causa disso, *seu shell deve imprimir somente a saída dos programas* em casos onde não ocorre erro. Use o script grade.sh disponibilizado para verificar a corretude de sua implementação.
- 5. Comece a fazer esse trabalho o quanto antes!

² https://linux.die.net/man/2/pipe

³ https://linux.die.net/man/2/fork

⁴ https://linux.die.net/man/2/close

⁵ https://linux.die.net/man/3/exec