






Ewgenij Bril

Frontend Entwickler

KONTAKT



 72250 Freudenstadt

 +49 176 64084993

 ewgenijbril425@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/ewgenij-bril/>

 <https://github.com/EwgenijBril>

 31.08.1987  *verheiratet*
(zwei Kindern)

ZIELSETZUNG

Als Frontend - Entwickler mit meinen Fähigkeiten fokussiere ich mich darauf, interaktive und reaktionsfähige Benutzeroberflächen für Websites zu erstellen. Außerdem will ich meine Skills vertiefen und weiterentwickeln.

SKILLS

- HTML5 / CSS3/TailWind CSS
- JavaScript.
- React
- MongoDB / MySQL
- Git / GitHub
- Linux
- Jira SoftWare

SPRACHEN

- Deutsch (*gute Kenntnisse*)
- Englisch (*Grundkenntnisse*)
- Russisch (*Muttersprache*)

BERUFSERFAHRUNG

01/2024 **Frontend Entwickler**
Martini Werbeagentur, Pfalzgrafenweiler

08/2023 - 01/2024 **Frontend Entwickler** (Praktikum)
Martini Werbeagentur, Pfalzgrafenweiler

03/2023 **Teilnahme am Hackathon**
*Erstellung einer medizinischen Anwendung
Teamarbeit, Vertiefung des Kenntnisse mit Github,
Stack: react-redux, react-router-dom und so weiter.*

Mein Portfolio: ***main-portfolio-lilac.vercel.app/***

05/2022 - 03/2023 **Frontend Entwickler** (Weiterbildung)
Tel-ran GmbH, Berlin
Erstellung der Benutzeroberfläche von Websites und Apps.

08/2018 - 04/2022 **Einreise nach Deutschland**
*Sprachkurse,
Integration in die deutsche Gesellschaft*

01/2017 - 07/2018 **Insolvenzberater**
Anwaltskanzlei GmbH, Tscheljabinsk
*Kundenbetreuung, Kundentermine,
Dokumentenvorbereitung*

Leistungen *Ich hatte 125 Kunden. Mein Hauptziel war es, Menschen dabei zu helfen, sich von ihren Bankschulden zu befreien.*

09/2012 - 12/2016 **Polizeibeamter**
Departement des Innenministerium, Tscheljabinsk
Leistungen *Öffentlichkeitsarbeit, bürgernahe Polizeiarbeit
Bürgerhilfe*

BILDUNG

05/2022 - 03/2023 **Tel-ran GmbH**
Berlin Weiterbildung: Frontend Entwickler

09/2013 - 07/2016 **Universität für Innovative Bildung**
Tscheljabinsk Studium: Rechtswissenschaft