[1]

그럼 지금부터 유런 3기 오리엔테이션을 진행하도록 하겠습니다.

[2]

먼저, 서류심사와 코딩테스트, 그리고 면접을 거쳐 합격하신 모든 멤버분들께 환영의 말씀 드립니다.

[3]

오티 순서는 다음과 같습니다. 간단한 동아리 소개에 이어 스터디 팀별 커리큘럼을 설명드리고, 동아리 회칙과 활동 안내사항, 과제 제출방법에 대해 말씀드리며 마치겠습니다.

[4]

먼저 유런은 발음 그대로 유 런, 그리고 이화인간의 네트워킹을 의미하며 데이터 분석과 인공지능을 공부하는 동아리로 2021년 2월에 첫 기수가 시작되었습니다.

[5]

2기부터 커리큘럼이 조금씩 바뀌어 현재는 컴퓨터 비전, 자연어처리, 데이터사이언스 스터디팀과 심화학습팀으로 이어져 있습니다. 심화학습팀과 만날 기회가 없어 잠깐 간단히 설명드리자면, 심화학습팀은 기존 멤버들에 한해 신청받아 이루어지며 딥러닝, 머신러닝 팀으로 이루어져 있습니다. 딥러닝팀은 요즘 각광받고 있는 gnn을 cs224w 강의를 통해 공부하며, 머신러닝팀은 딥러닝 기초를 다진 후 멤버분들의 신청을 받아 시계열, 추천시스템 등 관련 논문들을 스터디합니다. 딥러닝팀에는 은빈님이, 그리고 머신러닝팀에는 제가 활동하니 궁금한 점이 있으시다면 언제든 연락주세요.

[6]

3기 운영진은 다음과 같습니다. 지금 발표하고 있는 저는 생명과학과 주전, 통계학과 바이오인포마틱스 복전, 컴공 부전중인 20학번 최하경이고 1기 데분팀 멤버부터 시작해 2기 데분팀 담당 운영진으로 활동했고, 현재 데싸 스터디팀과 심화학습 머신러닝팀을 맡고 있습니다. 원래는 한 분씩 나와서 소개하려고 했는데 시간상의 문제로 간단히 언급만 하고 넘어가겠습니다. 운영진은 교육팀, 운영팀, 홍보팀으로 이루어져 있으며, cv 교육팀으로는 채원님, 소연님, 원희님이, nlp 교육팀에는 서영님과 소현님이, 그리고 ds 교육팀은 저와 함께 나영님이 계십니다. 여기에 적혀있진 않지만 심화학습 딥러닝팀은 1기 멤버, 그리고 2기 대표로 활동하신 다현님이 담당하시고 계십니다. 운영팀으로는 cv팀 수빈님, 심화팀 소속 은빈님, 그리고 ds팀 수인님이 계시며, 홍보팀에는 ds팀 예림님이 계십니다.

[7]

다음은 이전 기수분들께 받은 유런 활동팁입니다. 시간상의 관계로 오티 때 설명드리진 않겠지만, 제가 일년 반동안 활동하면서 느낀 점들과 대부분 일치하니 한번씩 읽어주시기 바랍니다.

[8]

다음으로 각 팀별 커리큘럼을 설명드리겠습니다.

[9]

2학기에는 팀별 스터디가 이루어지며, 겨울방학 동안 프로젝트가 진행됩니다. 이때 프로젝트 시작 기간은 팀별로 상이하기 때문에 이후 각 팀별 운영진들께서 발표하실 때 더 자세하게 말씀드리겠습니다.

[10]

학기중에는 매주 세미나와 과제가 있습니다. 과제는 월요일 자정까지 제출하셔야 하며, 주차별 과제에 대해서는 레포에 자세히 공지됩니다. 세미나 발표팀의 경우 세션을 준비하고 cv와 nlp 경우 복습과제를 풀이하고, ds팀은 과제를 직접 만들어 일요일까지 발표자료와 함께 교육팀 운영진에게 제출하셔야 합니다. 방학 중엔 앞서 말씀드린 것처럼 팀별 프로젝트가 진행되며, 주제에 대한 니즈를 받아 주제를 확정해 팀을 구성할 예정입니다.

[11]

이제 팀별 커리큘럼을 설명드리겠습니다. 가장 먼저, Cv팀 커리큘럼은 000님께서 말씀해주시겠습니다.

[12]

이제 ds팀 커리큘럼 설명드리겠습니다.

[13]

ds팀은 파이썬머신러닝완벽가이드 책을 주로 사용하며, 부가적으로 핸즈온머신러닝을 사용해 스터디할 예정입니다.

[14]

다음은 세션 발표 순서와 발표 내용입니다. 1주차 세션, 그러니까 다음주차 세션은 저와 나영님이 파이썬머신러닝완벽가이드 1장부터 3장까지 발표할 예정이며, 그 다음부터는 멤버분들이 3분씩 돌아가면서 발표를 진행해주실 예정입니다.

[15]

중간, 기말고사 휴식기간은 총 2주이며, 기말고사 휴식기간 이후 저와 나영님이 파머완 추천시스템 부분을 발표하고, 이후 프로젝트를 진행할 예정입니다. 현재 오티자료와 레포에 적혀있는 휴식기간은 임의적으로 정한 기간이며, 중간고사 날짜가 확정될 때 즈음 다시 멤버분들의 시험기간을 조사해 변경할 예정입니다. 여기에 적혀있는 커리큘럼 또한 임시적이고, 상황에 따라 변동될 수 있다는 사실 미리 말씀드립니다.

[16]

과제 제출은 다음과 같습니다. 교재 진도를 나가는 주에는 예습과제로 주자 세션에 해당하는 내용을 요약하거나 정리한 pdf, 그리고 교재 코드를 필사한 ipynb 파일을 제출하시면 됩니다. 복습과제는 세션 종료 직후 깃허브에 업로드되며, 이를 해결해 그 다음주 월요일까지 assignment 레포에 제출해주시면 됩니다. 과제 마감일 이후 일주일동안 발표팀이 피드백해드릴 예정입니다.

[17]

필사하는 주에는 예습과제로 제공된 노트북들 중 하나를 골라 필사해 제출하시면 되고, 복습과제로는 세션 내용을 정리한 pdf를 제출하시면 됩니다.

[18]

교재 진도는 12월 20일로 끝나며, 27일에는 아이데이션을 진행하고 프로젝트 팀을 구성하며 그 이후로는 플젝을 진행할 예정입니다. 이전 기수가 진행한 플젝들을 간단하게 말씀드리자면, 1기의 경우 리디북스 웹소설 추천시스템을 진행했고, 이때 자연어 처리 모델 bert를 이용해 댓글 분석을 하는데 초점을 두었습니다. 2기때는 두 팀으로 나뉘어 한 팀은 클러스터링을 이용해 개인 신용정보로 대출, 연체 등 코로나 19 이후 소비습관을 분석했고, 다른 팀은 음반 순위 예측 시스템 및 클러스터링을 진행했습니다.

[19]

이것으로 팀별 커리큘럼 설명을 마치고, 동아리 회칙에 대해 말씀드리겠습니다.

[20]

활동 공지를 보셨다면 아시겠지만, 보증금은 2만원 활동비는 만원입니다. 불가피한 상황을 제외한 다른 사유로 동아리를 탈퇴하실 시 보증금을 반환해 드리지 않으며, 지각, 과제 미제출 등으로 인한 벌금은 보증금에서 자동 차감됩니다. 그리고 남은 금액만 활동 종료 후 반환드립니다. 모든 지출 내역은 네이버 카페 장부 게시판에 공개할 예정입니다.

[21]

지각은 매주 세션 시작 5분 후부터 1분당 300원씩 벌금이 부여되며, 최대 10분까지 지각처리됩니다. 이후에는 무단 지각으로 처리되며, 무단 지각이 2회 쌓이면 경고 1회를 드리는 것이 규칙입니다. 전날 자정까지 운영진에게 타당한 지각 사유를 이야기 할 경우 벌금이나 경고가 이루어지지 않지만, 세션 당일에 지각을 통보할 시 벌금 2000원 부여됩니다.

[22]

결석도 마찬가지로 전날 자정까지 운영진에게 이야기한다면 벌금과 경고가 없지만, 당일날 통보한다면 경고 1회와 벌금 3000원, 그리고 무단결석일 경우 경고 1회와 벌금 4000원이 부여됩니다. 발표자가 사유 불문하고 3일 전까지 임원진에게 말하지 않는다면, 경고 1회와 벌금 5000원이 부여됩니다.

[23]

예,복습과제는 assignment 레포에 매주 월요일 자정까지 제출하셔야 합니다. 만약 월요일 자정 이후 화요일 세션 전에 제출하셨다면 벌금 1000원, 세션때까지도 제출하지 않으셨다면 경고 1회와 벌금 2000원이 부여됩니다. 그리고 경고가 3번 누적됐다면, 이유 불문하고 동아리에서 제명됩니다. 지금까지 제명된 멤버들은 한분도 안 계셨으니, 다들 열심히 활동해주세요.

[24]

다음은 부가적인 활동 안내입니다.

[25]

먼저, 자유롭게 소모임을 만드실 수 있습니다. 유런 네이버 카페에 양식에 맞게 소모임 모집 글을 올리시고 카톡 사담방이나 팀방에 안내해주시면 됩니다. 원하신다면 디코에도 채널을 만들어 드릴 수 있습니다. 소모임 활동 주제는 크게 제한하지 않으며, 1기때는 방학동안 기상 스터디, 디즈니 플러스 공유계정 소모임도 있었습니다. 그외에도 알고리즘 스터디, 캐글 필사 스터디, 그리고 데분팀에서는 한학기 복습 스터디 등이 이루어졌습니다.

[26]

다음은 활동에 필수적인 가입요소들입니다. 이에 대해서는 제가 이번주에 공유한 노션 페이지에 더 자세히 적혀있으니 참고해주시면 감사하겠습니다.

[27]

마지막으로 과제 제출방법에 대해 간단히 설명하고 마치도록 하겠습니다.

[28]

모든 팀들은 유런 깃허브 내 assignment 레포에 과제를 제출해주시면 됩니다.

[29]

Assignment 레포를 본인의 깃헙에 포크하고 해당 주차 브랜치에 과제를 풀리퀘한 후, 각 팀명과 과제 종류를 라벨링해주시면 됩니다. 스터디팀 인원만 27명인데다 예,복습과제가 매주 요구되니 풀리퀘 양이 상당히 많습니다. 본인이 누락되지 않도록 꼭 라벨링 해주세요.

[30]

다음은 과제 피드백 예시입니다. 특히 ds팀 멤버분들은 자신의 차례가 되었을 때 이를 참고해 피드백해주시면 됩니다.

[31]

마지막으로 각 팀의 레포지토리 이슈를 활용해주세요. 이해가 되지 않은 부분이나 추가로 궁금한 사항을 질문하거나 공유하고 싶은 내용을 share해주세요.

[32]

마치기 전에, assignment 레포에서 어떻게 과제를 확인할 수 있는지 보여드리겠습니다.