

◈ 태그

완료

# 튜닝 프로세스

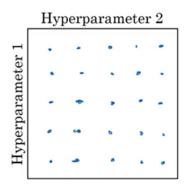
#### **Hyperparameters**

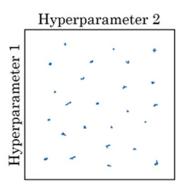
- 학습률 알파
- 모멘텀 최적화 기법: 베타
- Adam 최적화 기법: 베타1, 베타2, 엡실론 → 일반적으로 튜닝하지 않고 0.9, 0.999, 10^(-8)을 사용한다.
- the number of hidden layers
- the number of hidden units
- degree of learning rate decay
- mini-batch size
- → 빨강, 노랑, 초록 순서대로 중요하다.

## Try random values: Don't use a grid

- hyperparameter 별로 중요도가 다르고 문제 해결에 어떤 hyperparameter가 중요한 지 미리 알 수 없기 때문이다.
- 1번째는 grid, 2번째는 random이다.
- 예를 들어 Hyperparameter1 = 알파, Hyperparameter2 = 엡실론이라고 하자.
- grid에서는 엡실론보다 알파의 중요도가 훨씬 크기 때문에 같은 행에서는 엡실론이 어떻게 바뀌든지 같은 결과가 나올 것이다. 따라서 25개의 hyperparameter을 가정했지만 실질적으로는 5개의 알파에 대한 모델을 구한 것과 다름없다.
- 반면 random에서는 서로 다른 25개의 알파를 사용한 모델을 구할 수 있다.

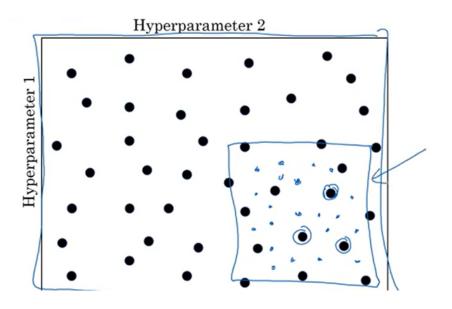
11주차





## Coarse to fine: 정밀화 접근

• 전체 hyperparameter 공간에서 탐색하여 좋은 파라미터가 있는 지역을 찾은 후, 그곳에서 집중적으로 hyperparameter를 탐한다.



# 적절한 척도 선택하기

random하게 hyperparameter를 고르는 것이 반드시 균일 분포를 따른다고 볼 수 없다
 다 → 대신 적절한 척도를 정하는 것이 더 중요하다.

#### Picking hyperparameters at random

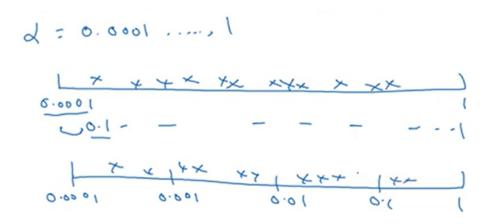
• hidden layer L의 hidden unit 개수  $n^{[L]}$ 를 50~100 사이에서 정하거나 # layers를 2~4 사이에서 정하는 것은 random으로 뽑는 것이 합리적인 경우다.

## Appropriate scale for hyperparameters

• 그러나 학습율 알파를 0.0001~1 사이의 값에서 정할 때, 90%의 샘플이 0.1~1 사이에 있을 것이고 10%의 샘플이 0.0001~0.1 사이에 있을 것이다. 따라서 0.0001~0.1 사이

의 값을 제대로 탐색하지 못하게 된다. → 비합리적

→ 적절한 scale을 사용: 선형 척도 대신 로그 척도에서 hyperparameter를 탐색하면 범위 내에서 고르게 탐색 가능하다.



```
# 예시 1

r = -4 * np.random.rand() # r은 [-4, 0] 사이의 값
알파 = 10^r # 알파는 [10^(-4), 1] 사이의 값

# 예시 2

10^a = 0.0001 = 10^(-4) -> a = -4

10^b = 1 = 10^0 -> b = 0
```

- 로그 척도로 탐색하는 법
  - 1. 낮은 값에 log를 취해 a를 찾고 높은 값에 log를 취해 b를 찾는다.
  - 2. r의 범위는 [a, b]이고 이 범위에서 샘플을 random하게 탐색하면 10^r이 hyperparameter가 된다.

## Hyperparameters for exponentially weighted averages

- 예를 들어 지수가중평균에 쓰이는 베타를 0.9~0.999 사이의 값에서 찾는다고 하자.
- 베타 = 0.9라면 지수가중평균이 10일 동안의 기온 평균과 같고 베타 = 0.999라면 지수 가중평균이 1000일 동안의 기온 평균과 같다.  $(\text{days} = \frac{1}{1-\beta})$
- 이때 0.9~0.999사이를 선형 척도로 random sampling하는 것은 비합리적 → (1 베타)를 이용해 random sampling한다.
- (1 베타)는 0.001~0.1 사이의 값으로, r은 [-3, -1]의 범위를 갖게 된다. (1 베타) = 10^r이므로 베타 = 1 10^r이다.

- 이렇게 하면 0.9~0.99, 0.99~0.999 사이의 값들을 균일하게 탐색할 수 있다.
- 그렇다면, 왜 선형을 척도로 쓰는 것이 안 좋을까?
  - 。 베타가 1에 가까울 때, 베타의 값이 조금만 변해도 결과가 크게 바뀌기 때문이다.
  - 예를 들어 베타 = 0.9 → 베타 = 0.9005로 값이 바뀌어도 두 경우 모두 대략 10개의 샘플을 탐색한다. 그러나 베타 = 0.999 → 베타 = 0.9995로 값이 바뀌면 1000개의 샘플에서 2000개의 샘플을 탐색하는 것으로 크게 바뀐다. → 베타가 1에 가까운 곳에서 샘플을 더 조밀하게 뽑는다. (비합리적인 이유)

# 하이퍼파라미터 튜닝 실전

- 여러 domain: NLP, CV, Speech...
- 한 domain에서 얻은 hyperparameter에 대한 직관이, 다른 domain에서는 잘 적용되지 않을 수 있다.

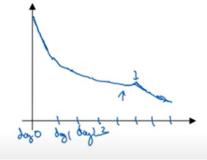
#### **Babysitting one model: Panda Approach**

- 데이터는 방대하지만 컴퓨터 자원이 충분치 않아 한 번에 여러 모델을 학습시키기 어려운 경우
- 몇 주에 걸쳐 매일 하나의 모델을 돌보며 학습시키는 것으로, hyperparameter를 하나 의 모델에 대해 계속 다르게 시도한다.

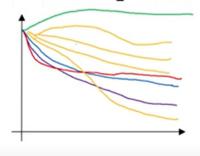
#### Training many models in parallel: Caviar Approach

- 컴퓨터 자원이 충분한 경우
- 서로 다른 hyperparameter를 가진 여러 개의 모델을 동시에 학습시키고 가장 좋은 곡 선을 찾는다.

# Babysitting one model



# Training many models in parallel



# 배치 정규화

• 배치 정규화는 hyperparameter의 탐색을 쉽게 만들어주고 신경망과 hyperparameter의 상관관게를 줄여준다. 또한 더 많은 hyperparameter가 잘 작동할 수 있도록 돕고 깊은 신경망에서 학습이 잘 되도록 돕는다.

#### Noramalizing inputs to speed up learning

• hidden layer의  $w^{[l]}, b^{[l]}$ 를 빠르게 학습시킬 수 있도록 input인 활성화 값  $a^{[l]}$ 을 정규 화시킬 수 있는가? ightarrow normalize  $z^{[l]}$ 

#### **Implementing Batch Norm**

• I번째 layer의 node들의 z값:  $z^{(1)}\dots z^{(m)}$ : 일반적으로 normalization을 통해 z들의 평균이 0, 표준편차가 1이 되도록 만듦  $\to$  그러나 hidden unit의 값들은 다양한 분포를 가져야 하므로 항상 이런 분포를 갖도록 하는 것은 좋지 않다.

$$\mu: \frac{1}{\mu} \leq \frac{2}{\xi(i)}$$

$$\xi(i) = \frac{1}{\mu} \leq (\frac{2}{\xi(i)} - \frac{1}{\mu})^2$$

$$\xi(i) = \frac{1}{\mu} \leq \frac{2}{\xi(i)} - \frac{1}{\mu}$$

- 따라서 정규화된 z를 감마와 베타를 이용해 다시 선형변환해 줄 수 있다. 감마와 베타는 learnable parameter로, 감마와 베타를 이용하면 hidden unit의 입력값, z가 서로 다른 평균과 표준편차를 갖도록 할 수 있다. → use z^~ instead of z
  - $\circ$  만약 감마 =  $(\sigma^2+arepsilon)^{0.5}$ , 베타 =  $\mu$ 라면 z^~ = z이다.



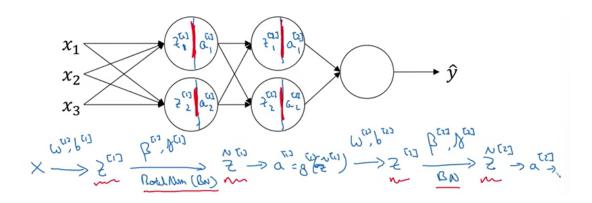
#### 배치 정규화의 key idea

- -입력값 X뿐 아니라 hidden unit의 입력값 z도 normalize하자!
- -이때 감마와 베타를 이용해 z가 다양한 평균과 분산을 갖도록 하자!

# 배치 정규화 적용시키기

#### Adding Batch Norm to a network

- 배치 정규화가 z의 계산과 a의 계산 사이에 이루어진다.
- 이때 베타는 최적화 알고리즘에서 쓰이는 베타와 구별된다.
- tf.nn.batch-normalization



# Working with mini-batches

- 각각의 미니 배치에 대해 배치 정규화를 진행하며 z와 a를 계산한다.
- 이때 배치 정규화를 위한 평균과 분산을 계산할 때는 그 미니 배치에 있는 데이터만을 사용한다.

- ullet 한 번의 배치 정규화에는 네 개의 파라미터가 쓰인다. 그러나  $z^{[l]}=W^{[l]}a^{[l-1]}+b^{[l]}$ 에서 b는 z에서 평균을 빼주는 과정에서 사라지게 된다.
- $z^{[l]}$ 이  $(n^{[l]}$ , 1) 이고 감마와 베타는 z를 scaling 해주기 때문에 모두  $(n^{[l]}$ , 1) 차원을 갖는다.

#### Implementing gradient descent

```
for t = 1...num_of_mini_batches
  compute forward propagation of X^{t}
      in each hidden layer, use Batch Normalization to
      replace z^l with z^~l

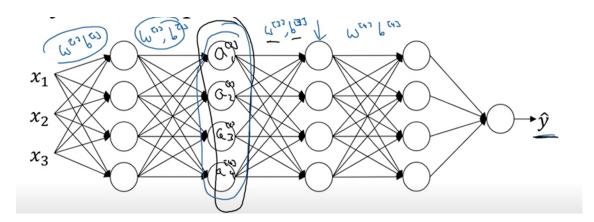
compute backpropagation to compute dW, db, dbeta, dgamma
  update parameters
# gradient descent
W:= W - alpha*dW, beta:= beta - alpha*dbeta,
  gamma:= gamma - alpha*dgamma

# also works with momentum, RMSProp, Adam
```

# 배치 정규화가 잘 작동하는 이유는 무엇일까?

- 1. 서로 다른 scale을 갖는 입력값 X에 대해 비슷한 범위를 갖도록 정규화하여 학습 속도를 높인다. 이 작업을 입력값과 hidden unit의 값에 모두 적용한다.
- 2. learning on shifting input distribution

- a. 배치 정규화는 뒤쪽 층이 이전 층의 가중치 영향을 덜 받게 한다.
- b. 예를 들어 고양이 사진을 분류하는 모델에서 검정색 고양이만으로 모델을 훈련시켰다고 한다면, 다른 색의 고양이는 잘 분류하지 못할 것이다. 이처럼 X의 분포가 바뀌었을 때 모델은 잘 동작하지 못한다. → covariance shift 문제
- c. covariance shift 문제: 만약 아래 그림에서 1번째 층을 제하고 생각해보면, 3번째 층의 입력값은 a^[2]\_1, a^[2]\_2, a^[2]\_3, a^[2]\_4가 될 것이고, 이에 따라 3, 4번째 층의 w, b가 결정될 것이다. 그러나 만약 1번째 층의 w, b가 변한다면 2번째 층의 활성값이 변할 것이고, 이에 따라 3, 4번째 층의 w, b도 변할 것이다.
- d. 이때 배치 정규화는 앞쪽 층의 w, b가 바뀌어도 뒤쪽 층의 입력으로 들어가는 z들의 분포가 변화하는 양을 줄여준다(분포가 일정하도록 제한한다). → z값들이 바뀌더라도 z의 평균과 분산은 일정하게 유지된다.
- e. 앞쪽 층이 변화해도 뒤쪽 층을 쉽고 안정적으로 학습할 수 있다. 또한 앞쪽 층의 w, b와 뒤쪽 층의 w, b간의 관계를 약화시킨다 → 다른 층에 상관 없이 각 층의 w, b이 스스로 학습할 수 있다.



#### 3. Batch Norm as regularization

- a. 미니 배치 X^{t}의 z^[l]에 대해 그 미니 배치의 데이터만을 이용해 해당 미니 배치 평균과 분산을 구함 → 전체 데이터의 평균 / 분산보다 더 큰 잡음을 갖고 있다.
- b. noise가 끼어있는 평균 / 분산으로 계산하기 때문에  $z^{I} \to z^{A}[I]$ 으로 변환하는 과정에도 noise가 발생한다.
- c. 즉, dropout처럼 hidden layer의 activation function에 noise가 끼어 있다. (dropout에서는 drop하면 0을 곱하고 keep할 거면 1을 곱하기 때문에 곱셈 잡음이 끼어있다고 할 수 있다) → 배치 정규화는 평균으로 빼니 덧셈 잡음과 표준편차로 나누니 곱셈 잡음이 있다. 이때 평균과 표준편차 자체에도 잡음이 있다.
- d. 앞선 hidden layer에 잡음이 끼어 있으면 이후의 은닉층이 하나의 hidden layer 에만 의존하지 않는다.

11주차

- e. 따라서, 배치 정규화는 dropout처럼 약간의 일반화 효과를 갖는다.
- f. 그러나, 더 큰 사이즈의 미니 배치를 사용할수록 잡음이 줄어드므로 일반화 효과가 약해진다. 따라서 배치 정규화를 일반화 목적으로 사용하지 않는다.

## 테스트시의 배치 정규화

- 배치 정규화는 한 번에 하나의 미니 배치 데이터를 처리한다. 그러나 테스트 시에는 미니 배치가 없기 때문에 하나의 데이터씩 처리한다.
- m은 전체 데이터 개수가 아니라 하나의 미니 배치에 있는 데이터 수이다. 엡실론은  $\sigma^2$  이 너무 작을 때를 대비한 수학적 수이다.

$$\Rightarrow \mu = \frac{1}{m} \sum_{i} z^{(i)}$$

$$\Rightarrow \sigma^{2} = \frac{1}{m} \sum_{i} (z^{(i)} - \mu)^{2}$$

$$\Rightarrow z_{\text{norm}}^{(i)} = \frac{z^{(i)} - \mu}{\sqrt{\sigma^{2} + \varepsilon}}$$

$$\Rightarrow \tilde{z}^{(i)} = \gamma z_{\text{norm}}^{(i)} + \beta$$

→ 그러나 모델을 테스트할 때는 미니 배치 개념이 없고, 데이터 한 개의 평균과 분산을 구하는 것은 말이 안 되므로 별도의 방법이 필요하다.

#### **Batch Norm at test time**

- 각 독립된  $\mu$ 와  $\sigma^2$ 를 사용하면 된다.
- 테스트에 사용되는 평균과 분산은 train set으로부터 얻어야 한다.
  - 일반적으로 배치 정규화를 구현할 때 사용하는 평균과 분산은 미니배치의 지수가중 평균으로 구한다.
  - ∘ hidden layer I에 입력으로 미니배치 X^{1}, X^{2}...이 들어간다고 하자.
  - $\circ$  각각의 미니배치로부터 I층의 평균 $(\mu^{1[l]},\mu^{2[l]}\dots)$ 과 분산 $(\sigma^{1[l]},\sigma^{2[l]}\dots)$ 을 구할 수 있다.

。 이때 각각의 미니배치에 대응하는  $\theta_i$ (i = 1...k)가 있다고 하면 이를 이용해 평균  $\mu$  와 분산  $\sigma^2$ 의 지수가중평균을 구할 수 있고, 이것이 각 층에서의 z값의 평균과 분산의 추정치가 된다.

# Quiz

✓ 3. β(모멘텀의 하이퍼파라미터)가 0.9에서 0.99 사이의 값일 때, 아래의 \*1/1 코드에 들어갈 알맞은 것을 선택해 주세요.

$$r = np.$$
 (a)  
beta = 1 - (b) \*\* (-r - 1)

- (a) random.randn(), (b) 100
- (a) random.randn(), (b) 10
- (a) random.rand(), (b) 100
- (a) random.rand(), (b) 10

(a): np.random.rand()는 균일 분포를 따르는 [0, 1) 사이의 값을 랜덤하게 추출,
 np.random.randn()은 평균 0, 표준편차 1인 표준정규분포를 따르는 값을 랜덤하게 추출(음수가 나올 수 있음)

• (b): 베타가 0.9~0.99이므로 1 - 베타 = 10^r은 0.01~0.1사이다. 따라서 r은 [-2, -1]이다. 그러나 이 문제에서 r은 [0, 1)이므로 범위를 맞춰주려면 베타 = 1 - 10^(-r-1)을 해야 한다.

11주차