# 2주차

■ 날짜	@2024년 3월 19일
<b>≨</b> ≡ 과제	강의 요약 출석 퀴즈 ✓ 캐글 필사
≡ 세부내용	[딥러닝 1단계] 2-2. 신경망과 로지스틱회귀 (계산 그래프~m개 샘플의 경사하강법) 3-1. 파이썬과 벡터화 (벡터화~로지스틱 회귀의 경사 계산을 벡터화 하기)
⊘ 자료	[Week2] 캐글 필사 자료 [Week2] 출석퀴즈 C1_W2_note.pdf
⊘ 과제물	[Week2] 캐글 필사.ipynb

# 신경망과 로지스틱회귀

# 🔽 계산 그래프

## 신경망의 계산

• 전방향 전파 : 신경망의 출력값을 계산

• 역방향 전파: 경사나 도함수 계산

• 계산 그래프를 보면 신경망의 계산을 왜 이렇게 나누는지 알 수 있음

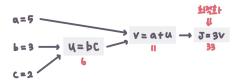
# 계산 그래프(Computation Graph)

• Let J(a,b,c) = 3(a+bc) → 3단계의 과정이 필요

(1) bc를 계산 : u = bc

② a+u를 계산 : v = a + u

③ J를 계산 : J = 3v



- 계산 그래프는 J 같은 특정한 출력값 변수를 최적화하고 싶을 때 유용
- 로지스틱 회귀의 경우 J는 비용함수
- 왼쪽에서 오른쪽 방향으로 J를 계산 ⇒ 전방향 전파

# ଃ 계산 그래프로 미분하기

# Computing derivatives (1)

- $\frac{dJ}{dv}$ (v에 대한 J의 도함수) = 3  $\rightarrow$  [dv=3]
- $\frac{dJ}{da}$ (a에 대한 J의 도함수) =  $\frac{dJ}{dv} \cdot \frac{dv}{da}$  = 3 · 1 = 3  $\Rightarrow$  chain rule  $\Rightarrow$  da=3
- $\frac{dv}{dx} = 1$
- $\frac{dJ}{dv}$ 를 계산한 것이  $\frac{dJ}{da}$ 를 계산하는 데 도움을 줌 ⇒ 역방향 계산의 한 단계
- ullet  $rac{dFinalOutputVar}{dVar}$ 를 코드에서 구현할 때, 변수 이름은 dvar로 지정

# Computing derivatives (2)

- dv=3 → da=3
- $dv=3 \rightarrow du = \frac{dJ}{dv} \cdot \frac{dv}{du} = 3 \rightarrow \frac{db}{du} = \frac{dJ}{du} \cdot \frac{du}{db} = 3.2 = 6$
- $dv=3 \rightarrow du=3 \rightarrow \frac{dc}{du} \cdot \frac{du}{dc} = 3.3 = 9$
- 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 도함수를 계산 ⇒ 역방향 전파

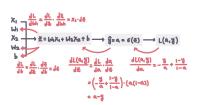
## 🗿 로지스틱 회귀의 경사하강법

## Logistic Regression Recap

- $z = w^T x + b$
- $\hat{y} = a = \sigma(z)$
- $L(a,y) = -(y \log(a) + (1-y) \log(1-a))$
- 목적 : 매개변수 w와 b를 변경해서 손실을 줄이는 것

### Logistic Regression Derivatives

- $\bullet \quad \text{da} = \frac{dL(a,y)}{da} = -\frac{y}{a} + \frac{1-y}{1-a}$
- dz =  $\frac{dL(a,y)}{dz} = \frac{dL}{da} \cdot \frac{da}{dz} = a y$
- (dw1) =  $\frac{dL}{dw_1} = x_1 dz$
- dw2 =  $\frac{dL}{dw_2} = x_2 dz$
- db = dz



- 도함수를 계산한 후 단일 샘플에 대한 파라미터 업데이트
  - $\circ \ w_1 := w_1 \alpha \cdot dw_1$
  - $w_2 := w_2 \alpha \cdot dw_2$
  - $b := b \alpha \cdot db$

# 10 m개 샘플의 경사하강법

# 비용함수 다시 살펴보기

- $J(w,b) = rac{1}{m} \sum_{i=1}^m L(a^{(i)},y^{(i)})$  > 각 손실의 평균
- $a^{(i)} = \hat{y}^{(i)} = \sigma(z^{(i)}) = \sigma(w^T x^{(i)} + b)$
- ullet 단일 훈련 샘플  $(x^{(i)}, y^{(i)})$ 를 사용했을 때
  - $\circ ~ rac{d}{dw_1}J(w,b) = rac{1}{m}\sum_{i=1}^m rac{d}{dw_i}L(a^{(i)},y^{(i)})$ 
    - $ightarrow w_1$ 에 대한 전체 비용 함수의 도함수 =  $w_1$ 에 대한 각 손실 항 도함수의 평균

# Logistic regression on m examples

- Let initialize J=0, dw1=0, dw2=0, db=0
- For i=1 to m → 훈련 세트 반복해 각 훈련 샘플에 대한 도함수를 계산하고 더함

$$z^{(i)} = w^T x^{(i)} + b$$

$$\circ \ a^{(i)} = \sigma(z^{(i)})$$

$$\circ \ \ J+=-ig[y^{(i)}\log a^{(i)}+(1-y^{(i)})\log (1-a^{(i)})ig]$$

$$dz^{(i)} = a^{(i)} - y^{(i)}$$

$$dw_1 + = x_1^{(i)} dz^{(i)}$$

$$\circ \;\; dw_2 + = x_2^{(i)} dz^{(i)} \; \Rightarrow$$
 n=2개의 반복 (피처의 수가 늘어나면 반복 수도 증가)

$$\circ db+=dz^{(i)}$$

- J/=m;  $dw_1/=m$ ;  $dw_2/=m$ ; db/=m
- dw1, dw2, db는 값 저장에 사용 → dw1은 w에 대한 전체 비용 함수의 도함수와 같음
- $w_1 := w_1 \alpha dw_1$ ;  $w_2 := w_2 \alpha dw_2$ ;  $b := b \alpha db$
- 약점 : m개의 훈련 샘플을 반복하는 for문과 n개의 특성을 반복하는 for문 필요 → 비효율적
  - ⇒ Vectorization : 명시적인 for문을 제거할 수 있게 해줌

# 파이썬과 벡터화

# 🚹 벡터화

벡터화(Vectorization)란?

- $z = w^T x + b \rightarrow w, x \in \mathbb{R}^{n_x}$
- · Non-vectorized

```
z = 0
```

for i in range(n\_x):

$$z += w[i] * x[i]$$

z += b

Vectorized

z = np.dot(w,x) + b ⇒ 계산이 더 빠름

```
import numpy as np

# a라는 배열 생성 후 출력
a = np.array([1,2,3,4])
print(a)
# [1 2 3 4]

# 벡터화 예시
import time

a = np.random.rand(10000000) # 백만 차원의 배열 생성
b = np.random.rand(10000000)

tic = time.time() # 현재 시간으로 설정
c = np.dot(a,b)
toc = time.time()
```

2주차 3

```
print("Vectorized version:" + str(1000*(toc-tic)) + "ms")
# 250222.13354707597
# Vectorized version:5.106210708618164ms

c = 0
tic = time.time()
for i in range(1000000):
    c += a[i]*b[i]
toc = time.time()

print(c)
print("for loop:" + str(1000*(toc-tic)) + "ms")
# 250222.13354708292
# for loop:540.3635501861572ms
```

。 같은 값을 계산했지만 시간 효율이 다름

### GPU와 CPU

- GPU와 CPU 모두 SIMD(Single Instruction Multiple Data) 병렬 명령어 존재
- np.dot을 사용하거나 for문이 필요 없는 함수를 사용할 때 Numpy가 병렬화 장점을 통해 계산을 훨씬 빠르게 수행할 수 있음

### 2 더 많은 벡터화 예제

**Neural Network Programming Guideline** 

- 가능한 한 for문을 쓰지 않는 것
- ullet u = Av 계산의 정의 :  $u_i = \sum_i \sum_j A_{ij} v_j$ 
  - o non-vectorized version → 2개의 for문 존재

```
u = np.zeros((n,1))
for i ...
    for j ...
    u[i] += A[i][j] * v[j]
```

∘ vectorized version  $\rightarrow$  u = np.dot(A, v)

### Vectors and Matrix Valued Functions

- 메모리 상에 벡터 v가 있다고 가정, 원소마다 지수 연산을 하길 원함
- non-vectorized

```
u = np.zeros((n,1))
for i in range(n):
    u[i] = math.exp(v[i])
```

vectorized

```
import numpy as np
u = np.exp(v)
```

• 파이썬 numpy에서 많은 벡터 함수를 제공하고 있음

```
eX) np.log(v), np.abs(v), np.max(v,0), v^{**2}, 1/v
```

2주차 4

#### Logistic Regression Derivatives

• for문 하나 제거해보

```
J=0, dw=np.zeros((n_x,1)), db=0
for i=1 to n:
    z[i] = w^T * x[i] + b
    a[i] = sigmoid(z[i])
    J += -(y[i]*np.log(yhat[i]) + (1-y[i])*np.log(1-yhat[i]))
    dz[i] = a[i] * (1-a[i])
    dw += x[i] * dz[i]
    db += dz[i]

J/=m; dw/=m; db/=m
```

## ③ 로지스틱 회귀의 벡터화

Vectorizing Logistic Regression

- $\bullet \ \ Z = \left\lceil z^{(1)} \ \cdots \ z^{(m)} \right\rceil = w^T X + \left[ b \ \cdots \ b \right] = \left[ w^T x^{(1)} + b \ \cdots \ w^T x^{(m)} + b \right]$
- Python) z = np.dot(w.T, X) + b
- 파이썬이 자동으로 b를 (1,m) 벡터로 만들어 계산을 수행 ⇒ Broadcasting

• 
$$A = \left\lceil a^{(1)} \ \cdots \ a^{(m)} \right\rceil = \sigma(Z)$$

$$\begin{split} & = \left[ \frac{2}{5} (i_1) \frac{2}{5} (i_2) \cdots \frac{2}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_2) \cdots \frac{1}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_2) \cdots \frac{1}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_2) \cdots \frac{1}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_2) \cdots \frac{1}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_2) \cdots \frac{1}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_1) \cdots \frac{1}{5} (i_{00}) \right] = i_{01} \chi + \left[ p \ p \ \cdots \ p \right] = \left[ i_{01} \chi_{(1)} + p \ \cdots \ m_1 \chi_{(m)} + p \right] \\ & = \left[ \frac{1}{5} (i_1) \frac{1}{5} (i_1$$

### 4 로지스틱 회귀의 경사 계산을 벡터화 하기

Vectorizing Logistic Regression

- ullet  $dZ = \left\lceil dz^{(1)} \; dz^{(2)} \; \cdots \; dz^{(m)} 
  ight
  ceil$  ightarrow 1 x m 행렬
- $A = \left\lceil a^{(1)} \ \cdots \ a^{(m)} 
  ight
  ceil = \sigma(Z)$
- $\bullet \quad Y = \begin{bmatrix} y^{(1)} & \cdots & y^{(m)} \end{bmatrix}$   $\Rightarrow dZ = A Y = \begin{bmatrix} a^{(1)} y^{(1)} & \cdots & a^{(m)} y^{(m)} \end{bmatrix}$
- $db=rac{1}{m}\sum_{i=1}^m dz^{(i)}=rac{\mathsf{np.sum}(\mathsf{dZ})}{}$
- $dw = rac{1}{m} X (dZ)^T = rac{1}{m} ig[ x^{(1)} dz^{(1)} + \dots + x^{(m)} dz^{(m)} ig] 
  ight.$  ightarrow m x 1 행렬

Implementing Logistic Regression

```
for iter in range(1000): # 경사 하강법 반복

Z = np.dot(w.T, X) + b

A = sigmoid(Z)

dZ = A - Y

dw = np.dot(X, dZ.T) / m

db = np.sum(dZ) / m
```

w -= 1r \* dw

b -= 1r \* db

2주차