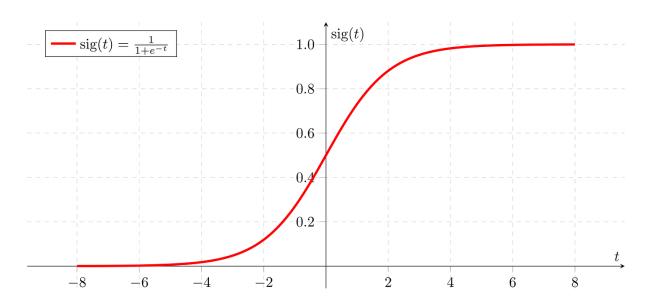
[Week4]_문가을

4. 얕은 신경망 네트워크

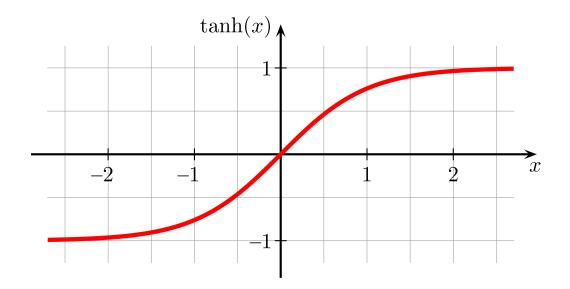
활성화 함수

• sigmoid function



$$\sigma(z)=rac{1}{1+e^{-z}}$$

tanh function



$$tanh(z)=rac{e^z-e^{-z}}{e^z+e^{-z}}$$

은닉 유닛에서 시그모이드 함수보다 더 좋은 성능을 냄.

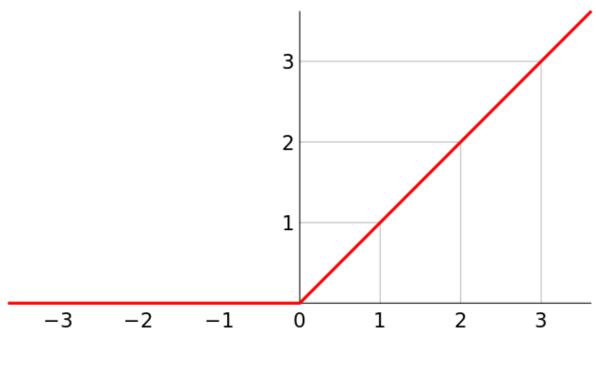
→ 값이 +1 과 -1 사이기 때문에 평균값이 0에 더 가까움. 데이터의 중심을 0.5 대신 0으로 만드는 효과가 있음.

출력 유닛에서는 시그모이드 함수가 더 좋을 수 있음.

→ y가 0이나 1이라면 y^은 -1과 1 사이 대신 0과 1 사이로 출력하는 게 더 좋기 때문임. (이 $\frac{1}{2}$ 전 분류)

시그모이드 함수와 tanh 함수 모드 z가 크거나 작으면 함수의 기울기가 0에 가까워져 경사하강법이 느려질 수 있다는 단점이 있음.

• ReLU function



ReLU(z) = max(0, z)

z 가 양수일 때는 도함수가 1이고, z가 음수이면 도함수가 0이됨.

z가 0일 때 미분값은 정의 되지 않지만 z가 0이 될 확률이 매우 낮기 때문에 미분값을 0이나 1로 가정해도 잘 작동함.

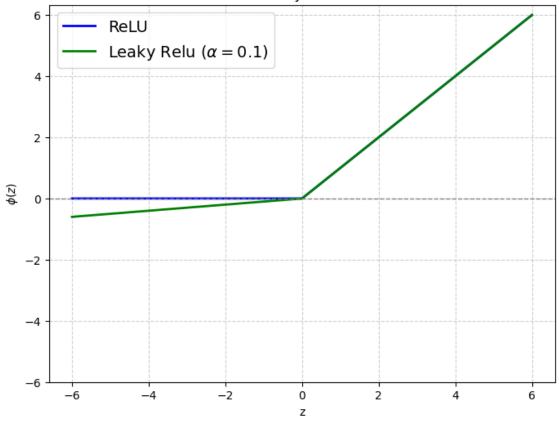
장점 : 학습을 느리게 하는 원인인 함수의 기울기가 0에 가까워지는 걸 막기 때문에 훨씬 빠르게 학습 가능함.

단점 : z 값이 음수일 때 도함수 값이 0임.

→ 이를 보완한 leaky ReLU도 있음. z값이 음수일 때 기울기를 약간 줌.

leaky ReLU





max(0.01z,z)

<출력층에서 활성화 함수 선택>

- 1) 이진 분류 → sigmoid function
- 2) 그 외라면 → ReLU function

<**은닉층**에서 활성화 함수 선택>

- 1) 대부분 ReLU function
- 2) 가끔 tanh function

왜 비선형 함수를 써야할까요?

선형 함수, 항등 활성화 함수를 사용할 경우 (a = g(z) = z)

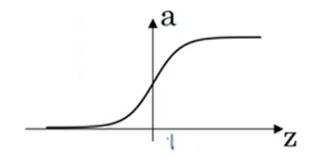
$\alpha^{C13} = Z^{C13} = W^{C13}X + b^{C13}$
$\alpha^{c23} = Z^{c23} = \omega^{c23} \alpha^{c13} + b^{c23}$
= WC23 (WC13X+ bC13)+bC23
$= (W^{C23} W^{C13}) X + (W^{C23} b^{C13} + b^{C23})$
w' b'
$= \omega' X + b'$

- → 여러 선형 함수의 조합은 하나의 선형 함수가 되기 때문에
- → 층이 많아도 은닉층이 없는 것과 같음.

y 가 실수값이라면 y^이 -inf 부터 inf 까지 실수값이 되도록 선형 함수를 사용해도 좋음.

활성화 함수의 미분

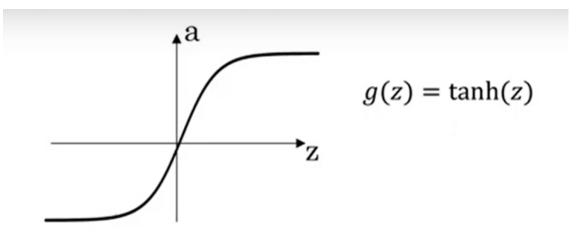
• sigmoid activation function



$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}}$$

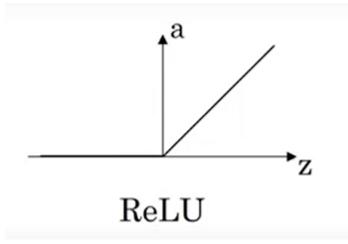
$$egin{aligned} rac{d}{dz}g(z) &= rac{1}{1+e^{-z}}(1-rac{1}{1+e^{-z}}) \ &= g(z)(1-g(z)) \ &= a(1-a) \end{aligned}$$

• tanh activation funtion



$$rac{d}{dz}g(z)=1-(tanh(z))^2$$

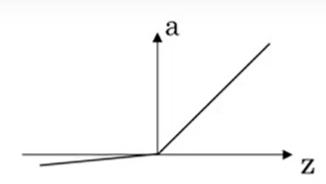
ReLU



$$g'(x) = egin{cases} 0 & ext{if } z < 0 \ 1 & ext{if } z >= 0 \end{cases}$$

z가 0일 때 미분 불가능하지만 1 또는 0이라고 해도 문제 없음

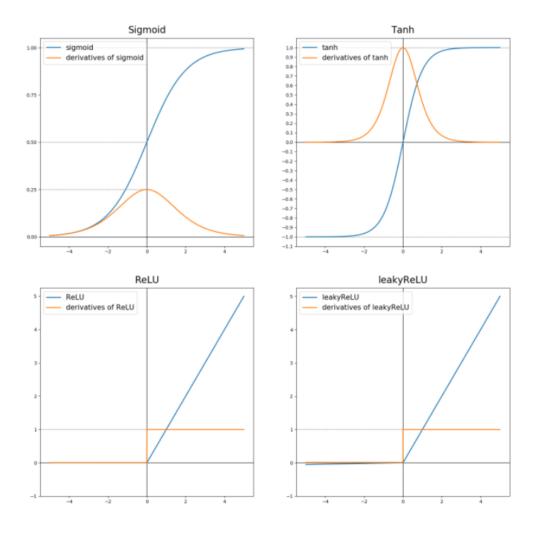
• leaky ReLU



Leaky ReLU

$$g(z) = max(0.01z, z)$$

$$g'(x) = egin{cases} 0.01 & ext{if } z < 0 \ 1 & ext{if } z >= 0 \end{cases}$$



신경망 네트워크와 경사하강법

• 단일층 신경망

Forward propagation

$$egin{aligned} Z^{[1]} &= W^{[1]}X + b^{[1]} \ A^{[1]} &= g^{[1]}(Z^{[1]}) \ Z^{[2]} &= W^{[2]}A^{[1]} + b^{[2]} \ A^{[2]} &= g^{[2]}(Z^{[2]}) = \sigma(Z^{[2]}) \end{aligned}$$

Back propagation

$$egin{aligned} dZ^{[2]} &= A^{[2]} - Y \ dW^{[2]} &= rac{1}{m} dZ^{[2]} A^{[1]T} \ db^{[2]} &= rac{1}{m} np.sum (dZ^{[2]}, axis = 1, keepdims = True) \ dZ^{[1]} &= W^{[2]T} dZ^{[2]} * g^{[1]} \prime (Z^{[1]}) \ dW^{[1]} &= rac{1}{m} dZ^{[1]} X^T \ db^{[1]} &= rac{1}{m} np.sum (dZ^{[1]}, axis = 1, keepdims = True) \end{aligned}$$

*np.sum

→ axis=1: 가로로 더하기

→ keepdims : 잘못된 1차원 배열을 출력하지 않게 함.

db^[2]에 대한 파이썬 출력값은 (n^[2],1) 벡터.

db^[1]에 대한 파이썬 출력값은 (n^[1],1) 벡터임.

역전파에 대한 이해

logistic regression - back propagation

$$x_1$$

$$x_2$$

$$x_2$$

$$x_2$$

$$x_3$$

$$x_4$$

$$x_2$$

$$x_3$$

$$x_4$$

$$x_2$$

$$x_3$$

$$x_4$$

$$x_2$$

$$x_3$$

$$x_4$$

$$x_4$$

$$x_2$$

$$x_3$$

$$x_4$$

$$x_4$$

$$x_4$$

$$x_5$$

$$x_4$$

$$x_5$$

$$x_6$$

$$x_6$$

$$x_7$$

$$x_8$$

$$x_8$$

$$x_8$$

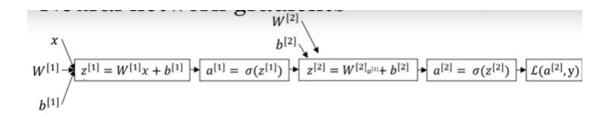
$$x_9$$

$$dz = \frac{dL}{da} \frac{da}{dz}$$
$$= a - y$$
$$= da * g'(z)$$

-- -

$$dw_1 = rac{dL}{dz}rac{dz}{dw} \ = dzx_1 \ db = rac{dL}{dz}rac{dz}{db} \ = dz*1 \ = dz$$

• 2개의 층을 가진 신경망 (단일 훈련 샘플)



dx는 구하지 않아도 됨. → 지도학습에서 고정된 값이기 때문임.

$$dz^{[2]} = a^{[2]} - y$$

$$dW^{[2]} = dz^{[2]}a^{[1]^T}$$

$$db^{[2]} = dz^{[2]}$$

$$dz^{[1]} = W^{[2]T}dz^{[2]} * g^{[1]'}(z^{[1]})$$

$$dW^{[1]} = dz^{[1]}x^T$$

$$db^{[1]} = dz^{[1]}$$

a[1]을 transpose 하는 이유 (잘 이해가 가지 않음..)

 \rightarrow 로지스틱 회귀는 하나의 출력을 갖는 경우 w는 행 벡터가 됨. 그렇지만 여기의 w는 열 벡터기 때문에 a를 전치해야 함.

[Week4]_문가을

$$egin{aligned} dz^{[1]} &= rac{dL}{da^{[1]}} rac{da^{[1]}}{dz^{[1]}} \ &= rac{dL}{dz^{[1]}} rac{dz^{[2]}}{da^{[1]}} rac{da^{[1]}}{dz^{[1]}} \ &= dz^{[2]} W^{[2]T} \ g^{[1]} \prime (z^{[1]}) \end{aligned}$$

• 단일 훈련 샘플

/ 여러 훈련 샘플

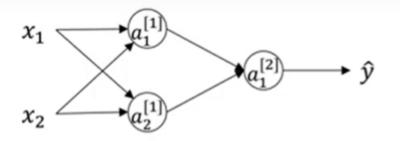
$$\begin{split} dz^{[2]} &= a^{[2]} - y \\ dW^{[2]} &= dz^{[2]}a^{[1]^T} \\ db^{[2]} &= dz^{[2]} \\ dz^{[2]} &= dz^{[2]} \\ dz^{[2]} &= \frac{1}{m}dZ^{[2]}A^{[1]^T} \\ dz^{[2]} &= \frac{1}{m}np. sum(dZ^{[2]}, axis = 1, keepdims = True) \\ dz^{[1]} &= W^{[2]T}dz^{[2]} * g^{[1]'}(z^{[1]}) \\ dZ^{[1]} &= W^{[2]T}dZ^{[2]} * g^{[1]'}(Z^{[1]}) \\ dW^{[1]} &= dz^{[1]}x^T \\ db^{[1]} &= \frac{1}{m}dZ^{[1]}X^T \\ db^{[1]} &= \frac{1}{m}np. sum(dZ^{[1]}, axis = 1, keepdims = True) \end{split}$$

랜덤 초기화

신경망을 훈련시킬 때 변수를 임의값으로 초기화시켜야 함.

w의 값을 모두 0으로 초기화할 경우 → 대칭의 문제 발생

- → 은닉 유닛이 같은 함수를 계산
- → 은닉 유닛이 출력 유닛에 항상 같은 영향을 주게됨.
- → 첫 번째 반복 이후에 같은 상태가 계속해서 반복됨.
- → 은닉 유닛이 몇 개가 있든 한 개와 같은 상태임.



$$egin{aligned} W^{[1]} &= np.random.randn((2,2))*0.01 \ b^{[1]} &= np.zero((2,1)) \ W^{[2]} &= np.random.randn((1,2))*0.01 \ b^{[2]} &= 0 \end{aligned}$$

가중치의 초기값을 매우 작은 값으로 정하는 것이 좋음.

- → 가중치가 클 경우, z가 크거나 작은 값이 나올 수 있음.
- → sigmoid 함수나 tanh 함수에서 z가 크거나 작은 부분에서 경사의 기울기가 매우 낮기 때문에, 경사 하강법이 매우 느리게 진행됨.
- → 0.01 혹은 작은 값을 곱함.

b^[1]은 대칭의 문제를 가지지 않음.

- → w를 임의의 값으로 초기화하여 다른 은닉 유닛에서 다른 결과를 만들어 낼 것이기 때문에 대칭 문제가 없기 때문임.
- → 0으로 초기화해도 괜찮음.