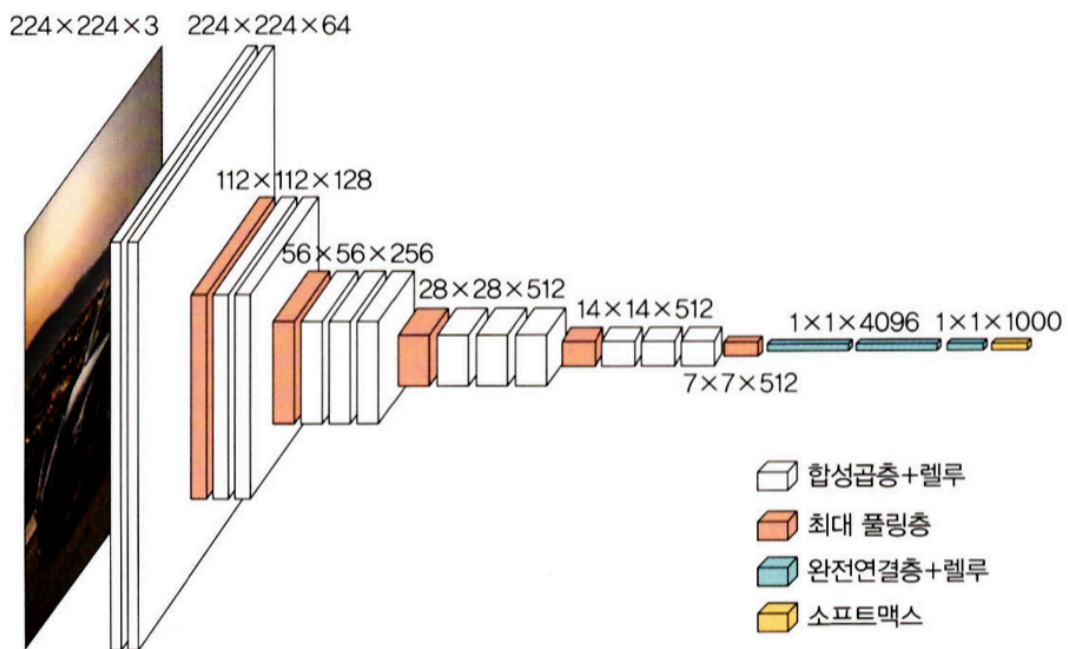


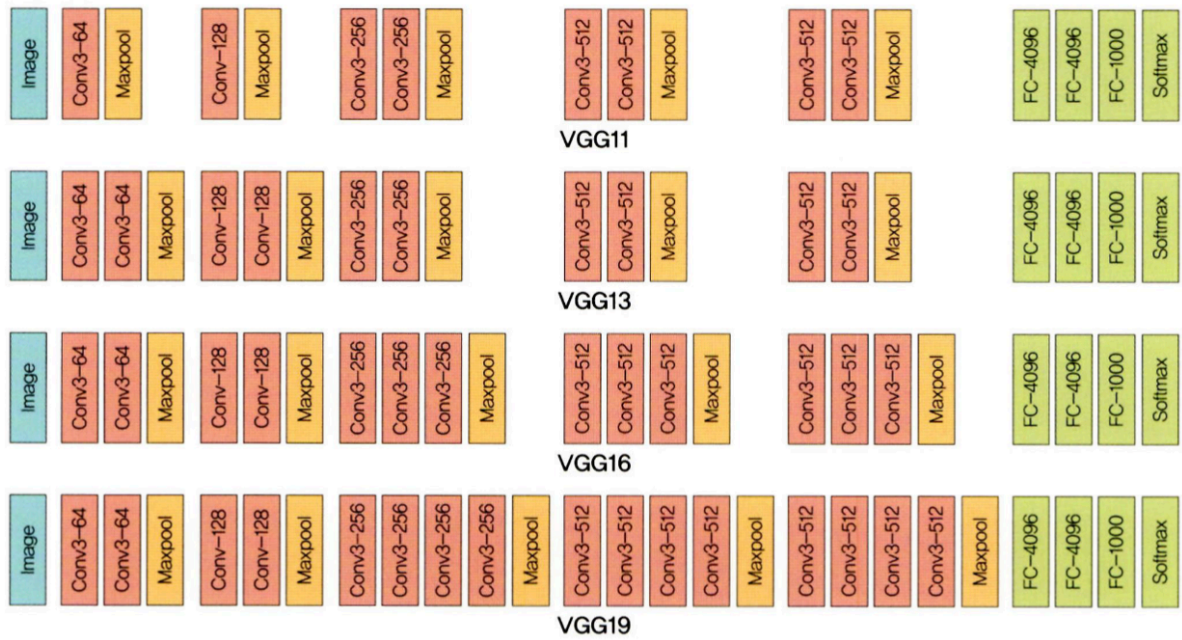
VGGNet

- 합성곱층의 파라미터 수를 줄이고 훈련 시간을 개선하기 위해 탄생
- 네트워크를 깊게 만드는 것이 성능에 어떤 영향을 미치는지 확인하고자 나눔.
- 네트워크 계층의 총 개수에 따라 여러 유형이 존재
- 합성곱 커널 3x3, 최대 풀링 커널 2x2, 스트라이드 2
- 64개의 224x224 특성맵이 생성됨.
- 마지막 계층을 제외하고 모두 ReLU가 사용됨.

▼ 그림 6-13 VGG16 구조



▼ 그림 6-15 VGG의 다양한 모델에 대한 네트워크



GoogLeNet

- 주어진 하드웨어 자원을 최대한 효율적으로 이용하면서 학습 능력은 극대화할 수 있는 깊고 넓은 신경망
- 인셉션 모듈**을 추가 : 특징을 효율적으로 추출하기 위해 1x1, 3x3, 5x5의 합성곱 연산을 각각 수행
- 희소 연결** : 관련성이 높은 노드끼리만 연결하는 방법 -> 연산량 감소, 과적합 해결

▼ 그림 6-23 GoogLeNet의 인셉션 모듈

