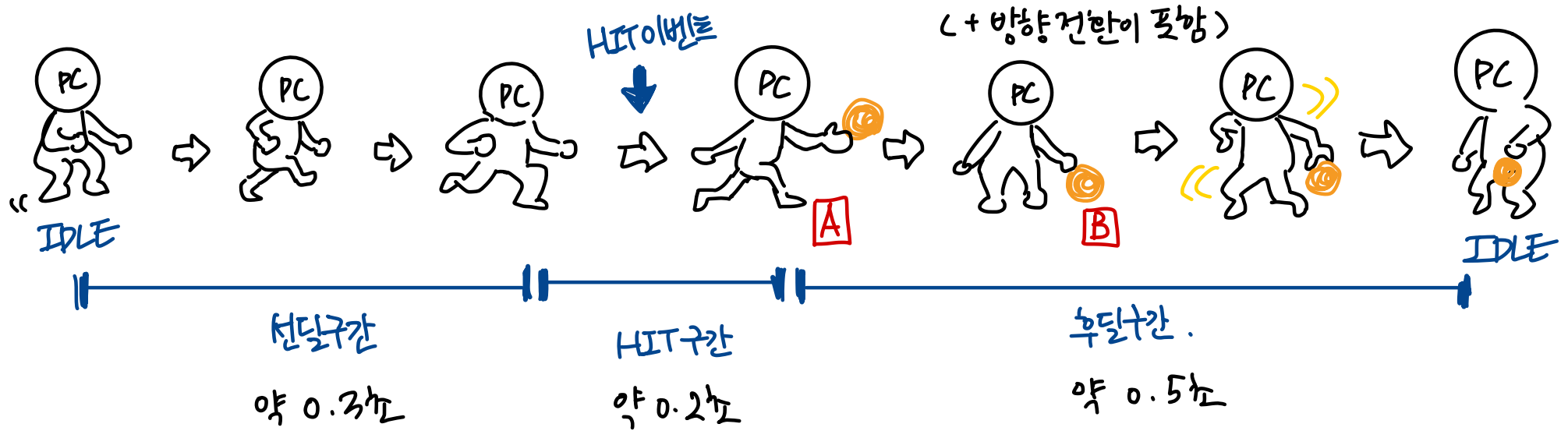


<스킬기획> - 농구게임 내에서 상대방의 패스나 슈트를 막는 스킬

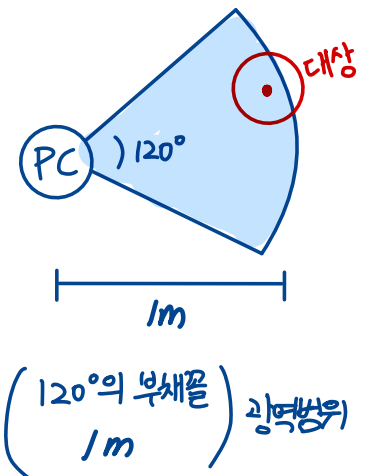
인터셉트: 상대방의 패스, 드리블을 막기 위해 공을 빼앗는 스킬, 상대방이 움직이지 않고 가만히 있을 때는 사용 X
→ 파울



• 타겟형 스킬 → HIT 구간 내에서 PC의 광역범위 안에 (공을 가지고 있는) 대상의 중심점이 존재해야 스킬 사용 가능

• 스킬 사용 성공시: (PC의 속도를 3초 동안 +10 하는 버프 (DASH)
대상의 '인터셉트' 스킬 사용을 1.5초 동안 금지하는 CC
연계스킬: 드리블, 패스, 3점샷 (hp-3하는 스킬), 덩크샷 (hp-5하는 스킬)

실패시: PC의 속도를 -5하고 hp-5 하는 디버프 받음



• 타격감을 위한 조작 [A] 카메라 연동: 손과 공이 잘 보이게 줌인

[B] 스킬 성공 시, 공인터셉트 직후에 공이 다시 바닥에 닿는 순간, 바닥이 올라오는 소리 크게 (1회)