

커비 디스커버리 아레나 콘텐츠 역기획

제로부터시작하는기획자키우기 스터디 14기 최은별 6주차

1. 콘텐츠 사진 촬영



1. 아레나 신청



1-3. 접수 완료 대화

1-1. 아레나 대회 접수 NPC와 대화

1-3. 접수 완료 시, 화면 변화

아레나 문 개방, 화면 하단 '대회 접수 중' 표시

1-2. 대회 선택

- 메타 나이트 컵
- The 얼티밋 컵
- The 얼티밋 Z컵

앞의 대회 우승 시, 뒷 순서 대회 개방
우승 후, 재선택 가능

1. 콘텐츠 사진 촬영



2. 아레나 입장



2-1. 아레나 입장 로딩



3. 아레나 대기실



3-1. 회복 아이템 섭취



3-2. 회복 아이템 섭취 후, 라운드별 변화

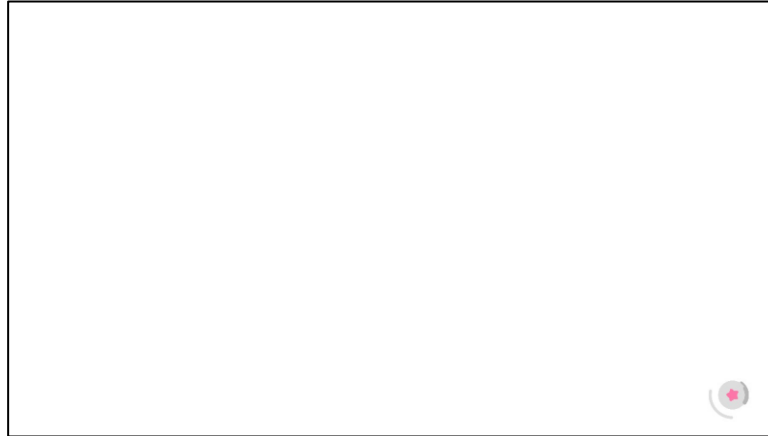
1. 콘텐츠 사진 촬영



4. 보스전 입장



5. 전투 화면

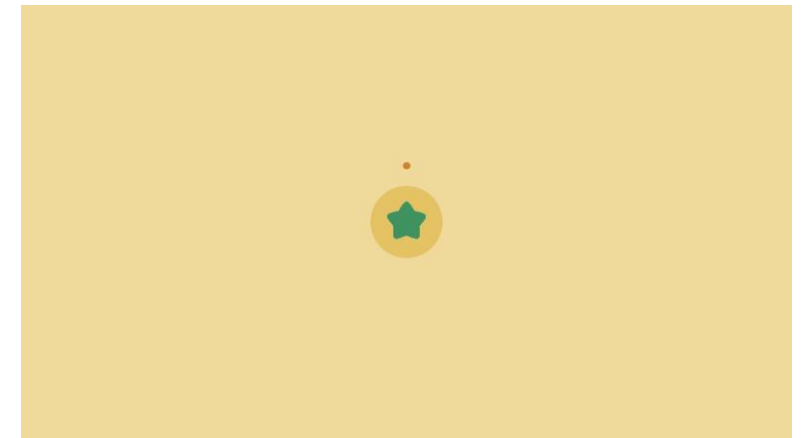


4-1. 보스전 입장 로딩



6-1. 보스 격파

화면 하얀색으로 반짝+소리, 보스 격파 알림



7. 아레나 대기실 입장 로딩

1. 콘텐츠 사진 촬영

중간 라운드 진행 생략 (반복)



8. 최종 라운드 전 대기실 (중간 보상)



8-1. 중간 보상 습득



9-1. 최종 라운드 보스전 시작
검 접촉 시, 보스전 시작



9-2. 보스 소개



9-3. 보스 격파

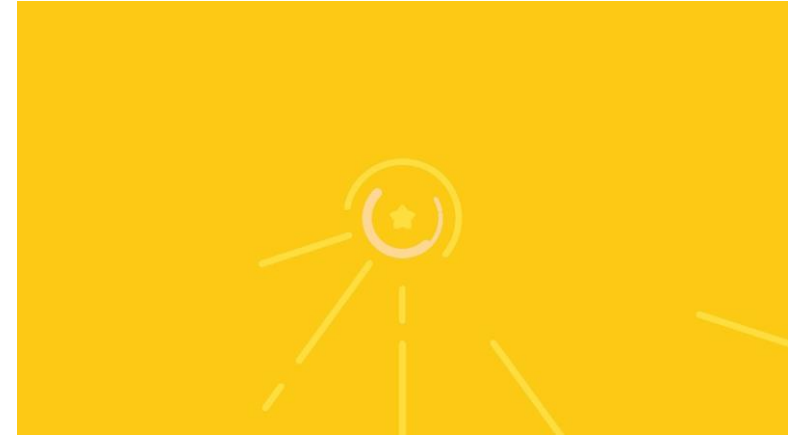
1. 콘텐츠 사진 촬영



10-1. 결과 로딩



10-2. 아레나 결과



11. 아레나 퇴장 로딩



12-1. 보상 습득 NPC 대화



12-2. 보상 습득

2. 단계별 기획 작성