

게임 기획 강의 2편

#파티시스템

1. 방향성 설정: 총인원, 레이드+파티 가능?, 파티장 존재?, 장/원 추방 가능, 분배 방식, 베네핏
2. 세부내용 고민: 파티 인원이 n명이라면? 구분 방식은? 자신의 위치, 파티장 보여줄 방식
3. 목차 만들기
4. 이미지화
5. 세부내용 작성// 엑셀 이용
6. 테이블 작성
7. 정리하기 (회고) //오탈자 정리 등
8. 타 팀에 넘길 내용 정리