

# Hi, welcome to EWHA-thon !

민소연, 이영주 OT MC

## 목차

해커톤 소개 (취지, TF, 주제)

해커톤 규칙과 숙지사항 안내

해커톤 일정 안내

제출물 가이드라인 & 방식 소개

팀 빌딩 규칙 및 방식 안내

코드잇 연사 강연

팀 빌딩 및 팀 등록

# 해커톤 개최 취지 및 TF팀 소개

## 개최 취지

1. 이화여대 내 IT 동아리 간 네트워킹 활성화 및 친목 도모
2. 기술 트렌드를 활용한 혁신적 아이템 발굴을 통한 공대 내 창업 문화 활성화
3. 주요 IT 업계 연사 강연 및 선배님들과의 네트워킹을 통한 인사이트 획득
4. 외부 심사위원 초청을 통한 경쟁력 검증의 기회 제공

## TF팀 소개

- 총괄: 민소연(Euron), 이영주(Euron)
- 운영팀: 차수빈(Euron), 신유진(Euron), 조민주(ECC), 김세정(E-COPS)
- 디자인팀: 최은빈(Euron), 이윤지(ECC)
- 홍보팀: 강시연(ECC), 임경륜(하날다래)

## 후원

- 코드잇
- 이화여자대학교 산학협력단
- 이화여자대학교 SW 중심 사업단

# 해커톤 주제 소개

이화여자대학교 내  
서로 다른 IT 도메인 개발자 사이의  
**네트워킹 및 프로토타입 개발**을 통한 자기 개발의 장



# 해커톤 규칙 안내



1:1 문의 오픈카톡방

## 1. 중도 포기 불가

- 특별한 사유가 있는 경우에 한해 TF팀에게 필수 고지

## 2. 참가자 오카방을 통해 공개적으로 해커톤 관련 문의 사항 진행

- 만일 개인적인 사항에 대해 문의하고 싶다면, TF팀 1:1 오카방

## 3. 상업적 이용 불가, 저작권 침해 등의 문제 사항이 있는 디자인 소스, 데이터 사용 불가

## 4. 타 대회 및 공모전 등에 제출한 바가 있는 기획안, 개발 프로젝트를 제출할 경우 수상 취소

## 5. 금요일 저녁, 월요일 아침 식사는 학문관 소극장 입구에서 수령

## 6. 예선 제출물은 일요일 오후 5시까지 구글 폼을 통해 제출,

본선 진출 팀은 일요일 오후 11시 59분까지 발표 자료를 pdf로 제출

## 7. 한 팀 당 하나의 출품작만 제출 가능

## 8. 예선 제출물 형식에서 누락되었거나 양식이 맞지 않는 경우 심사 대상에서 제외

## 9. 특정 단체 / 사상 등이 연상되는 내용은 심사에서 불이익이 있을 수 있음

## 10. 기획자는 사전 조사 구글 폼을 통해 본인이 갖고 있는 아이디어를 미리 작성해야 함

개발 및 디자인 참가자는 사전 조사 내용에 대해 참여하고 싶은 주제를 골라두는 것이 팀빌딩에 유리

# 해커톤 일정 안내

금요일

## 3/15(금)

**오후 2시** - OT (약 1시간 진행 예정)

- 오프닝, 행사 개최 목적, 행사 진행 방식 안내, 해커톤 주제 안내 후 팀 빌딩 방식 안내

**오후 2시 40분~오후 3시** - 코드잇 연사 강연

**오후 3시 ~ 3시 40분** - 팀 빌딩 및 팀 등록

**+ 3시 30분** 진선미관 도시락 배부

**오후 5시** - 학문관 학생소극장 마감

**오후 4시 ~ 3/17(일) 오후 3시** - 팀 별 프로젝트 진행 (45시간 진행)

# 해커톤 일정 안내

일요일, 월요일

## 3/17(일)

**3/15(금) 오후 4시 ~ 오후 3시** - 팀 별 프로젝트 진행 (45시간 진행)

**오후 5시** - 과제물 제출

**오후 7시** - 평가 위원 본선 진출자 발표

**오후 11시** - 본선 진출 팀 발표 자료 수정 제출

## 3/18(월)

**오전 9시 반 ~ 10시 반** - 본선 발표 진행

**오전 11시** - 클로징

# 제출물 가이드라인

## - 제출물 총 3개

### 1. 기획안 (필수)

기획안 문서 1p, 양식 제공 예정

### 2. 프로토타입 코드 (필수)- `Github repository url 제출`

각 기능의 연결은 아니어도 괜찮으니 가능한 기능이 구현된 상태의 코드 (최소 기준)

### 3. 발표 자료 (필수)

- 약 7분 발표 분량의 자료
- 각 부문 별 수행 내역
- 전체 프로젝트 기능 및 문제 해결 방식 설명

# 과제 제출 방식 안내

\* 3개의 폴더에 파일을 구분하여 제출 부탁드립니다!

## 1. papers 폴더(필수)

- 기획서, 발표자료(pdf only)

## 2. codes 폴더(필수)

- 프로토타입 코드
- 그 외 개발 코드

\* 코드파일의 경우 최소한 코드 리뷰가 필요하지는 않을 정도의 기능 설명은 포함되어 있어야 합니다.

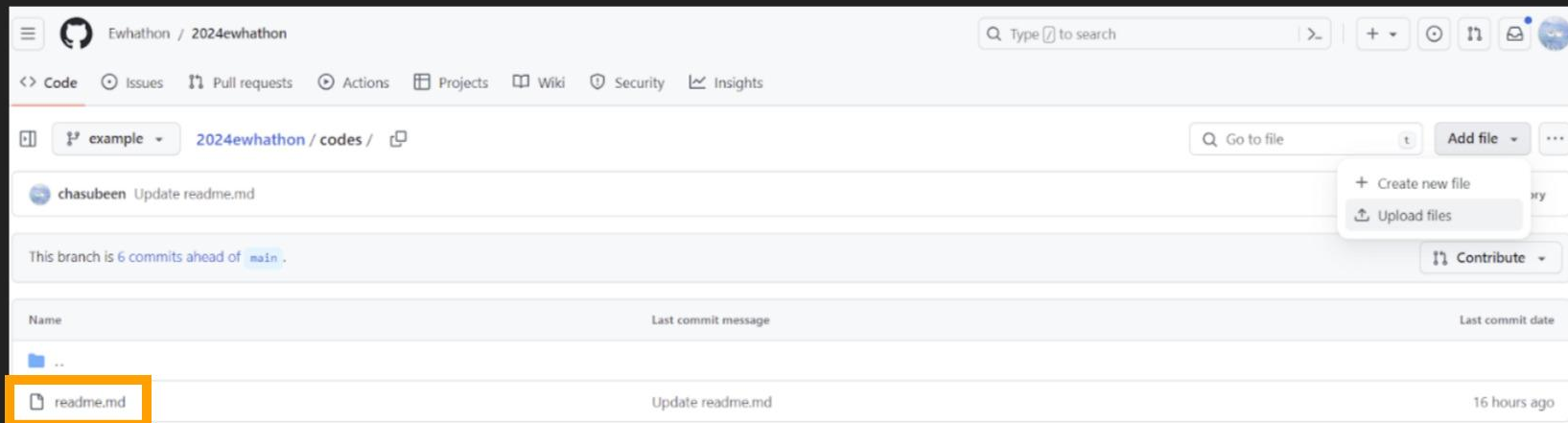
## 3. data 폴더(선택)

- 개발 시에 사용한 데이터 파일이 있다면 업로드
- 파일 용량이 큰 경우(25MB 이상) 별도의 구글 드라이브에 데이터 저장 후 드라이브 링크 첨부



# 과제 제출 방식 예시

- \* codes, data 폴더의 경우 **readme.md** 작성해 주세요.(필수)
  - 간단한 파일 구조 & 설명 작성



참고자료) <https://jane-aeiou.tistory.com/80>



**팀 빌딩 및 팀 등록**

## 팀 등록 방식 안내



깃허브 계정  
조사 구글폼

### - 팀 결성 조건

IT 기술 1 / 기획 1 / 백 1 / 프 2

IT 기술 1 / 기획 2 / 백 1 / 프 1

IT 기술 1 / 기획 1 / 백 1 / 프 1

위와 같이 개인 참가자 팀 빌딩 구성 가능합니다.  
오카방 혹은 현장에서 대화를 통해 팀 결성 후  
다음의 팀 등록 절차를 진행해주시길 바랍니다.

# 팀 등록 방식 안내



깃허브 계정  
조사 구글폼

팀 빌딩 후 설문지에 이름, 학번(7자리), username, 소속 팀 작성 (참가자 **전원**)

\* 참가자 전원 개인 Github 계정 필요

## 깃허브 계정 조사

\* 팀 등록과 과제물 제출을 위해서는 깃허브 repository에 collaborator로 등록이 필요합니다.

\* 아래의 표에 정보를 작성해 주세요.

이름	학번(7자리)	Github username	소속 팀

# 팀 등록 방식 안내



2024ewhathon  
깃허브 repo

1. github 계정 생성(개인)

2. 2024ewhathon 깃허브 repo

3. 해당 repo에 초대되었는지 확인

- 깃허브 등록 설문지 작성 후 퇴장

4. readme 작성 → 팀 등록 완료

- 각 팀별 브랜치의 `readme.md`에 작성(← 팀에서)

- 이름, 학번(7자리), 파트(기획/디자인/웹 백엔드/웹 프론트엔드/ IT 기술)

- 팀장은 별도 표기

# 깃허브 팀 등록 예시



2024ewhathon  
깃허브 repo

2024ewhathon Public

example

This branch is 6 commits ahead of main.

chasubeen Create readme.md

- codes
- data
- papaers
- README.md

7 Commits

11 hours ago

11 hours ago

11 hours ago

11 hours ago

README

## 2024ewhathon

예시입니다!

- 팀명: 짱멋지조
- 대표자: 김이화
- 팀원
  - i. 김이화 2101001 기획
  - ii. 이화연 2002003 디자인
  - iii. 진초록 2222002 웹 백엔드
  - iv. 박코딩 2333007 웹 프론트엔드
  - v. 김사과 1909009 IT 기술

팀 별 branch  
과제 제출을 위한 폴더  
팀 소개 작성  
(팀에서 직접 작성 부탁드립니다)

# 코드잇 연사 강연

codeit;



# Q&A session

1:1 문의 오픈카톡방



~ 이외의 질문들은 오픈카톡방으로 문의주셔도 됩니다 ~



참가자 오픈카톡방 QR ▼

