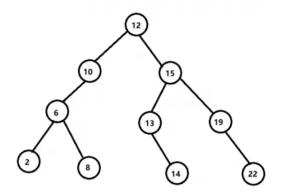
问题

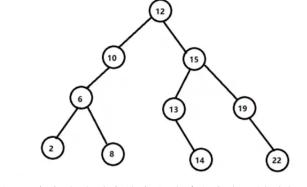
- 动态地维护一个可重集合 M, 支持以下操作:
 - 向 M 中插入一个数 x。
 - 从 M 中删除一个数 x (若有多个相同的数,只删除一个)。
 - 查询 M 中有多少个数比 x 小。
 - 查询 M 中排名为 x 的数。
 - 查询 M 中 x 的前驱。
 - 查询 M 中 x 的后继。



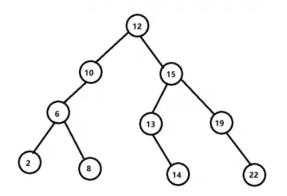


• 对于每个结点 x, 其左子树所有点的权值小于 x 的权值, 右子树所有点的权值大于 x 的权值。重复元素可以记录出现次数, 以下操作假定不存在重复元素。



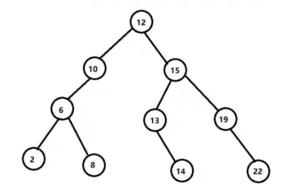


- 插入:根据与当前点的大小关系向左右子树递归,作为一个新的叶子结点。
- 删除:找到对应点,如有两棵子树,则用左子树最大值代替 当前点。



- 求排名:找到v对应的点,在路径上若进入右子树,说明左子树所有点权值都更小,加上这些点的数量 $sz_{ls}+1$ 即可。
- 求排名为k的点: 逆过程,如果左子树大小 $\leq k$ 则向左递归,否则在右子树中查找排名为 $k-sz_{ls}-1$ 的点。





- 求前驱: 找到v对应的点,在其左子树内一直向右递归走到的点即为前驱。
- 求后继:找到v对应的点,在其右子树内一直向左递归走到的点即为后继。

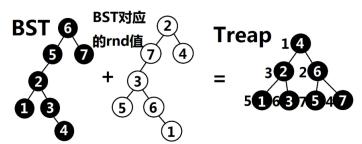
- 时间复杂度:一次操作最坏情况是 O(n) 的,例如二叉搜索树形成一条链的情况。
- 但是对于同样的元素集合,可以构建出很多不同的二叉搜索 树,我们希望让这棵树尽可能地"平衡"。由此引出了平衡 树,通过一定操作维持树的高度(平衡性)来降低操作的复 杂度。
- 接下来大致介绍一些平衡树的具体思路。

替罪羊树

• 给定一些数,我们可以通过取中点分治构造出高度为 $O(\log n)$ 的二叉搜索树,但是插入删除可能破坏平衡性。替罪羊树是暴力重构的思想,每次操作过后,找到操作路径上最浅的满足 $\max_{sz_{ls},sz_{rs}} > \alpha \cdot sz_{x}$ 的点 x,然后重构 x 的子树。 α 一般取 $0.7 \sim 0.8$,此时复杂度可以看做均摊 $O(n \log n)$ 。

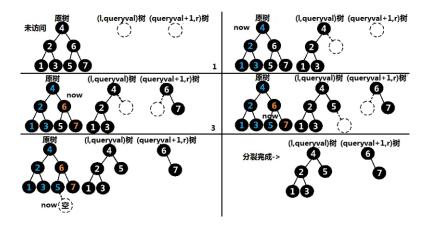
Treap

- 仍然考虑分治建树的过程,考虑给每个元素带上随机的权值 rnd_x ,每次分治时取当前分值区间随机权值最小的点作为根节点,递归两侧建树。这样建出的树满足 x 子树内所有点的 rnd 值都比 rnd_x 更大。可以证明这样建出的树期望高度是 $O(\log n)$ 的。
- Treap即在插入元素的时候给其带上上文中的随机权值,时刻维护一棵满足上述性质的树。



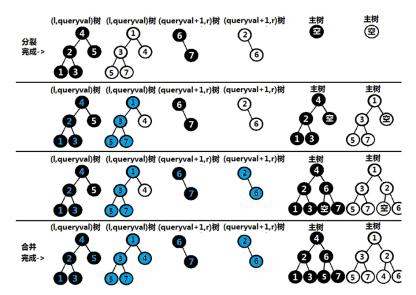
- 主要讲讲 FHQ Treap, 通过分裂和合并操作维护一棵 Treap。
- 分裂:给定一个权值v,将原树分成两棵树,一棵树所有权值 $\leq v$,另一棵树所有权值>v,同时这两棵树也满足Treap的限制关系。
- 合并: 给定两棵 Treap, 其中一棵内的所有点权值 max 小于 另一棵内所有点权值 min, 将这两棵树合并成满足限制的一 棵 Treap。





```
123456789
     void split(int now,int k,int &x,int &y) {
         if(!now) {
              x=y=0;
              return ;
         if(a[now].val<=k) {</pre>
              x=now;
              split(a[now].rs,k,a[x].rs,y);
         } else {
10
              y=now;
11
              split(a[now].ls,k,x,a[y].ls);
12
13
         pushup(now);
14
```

平衡树



```
123456789
     int merge(int x,int y) {
          if(|x|||y) {
              return x+y;
          if(a[x].rnd<a[y].rnd) {</pre>
              a[x].rs=merge(a[x].rs,y);
              pushup(x);
              return x;
          } else {
10
              a[y].ls=merge(x,a[y].ls);
11
              pushup(y);
12
              return y;
13
14
```

- 插入v: 按v分裂,将v当做只有一个点的树,再合并三棵树。
- 删除 v: 按 v 分裂,再按 v-1 分裂,合并 v 的左右儿子(只删除一个 = v 的点),再合并三棵树。
- 剩下的操作都可以在当前 Treap 上暴力去做,也可以复用分裂合并简化代码。

按子树大小分裂

• 文艺平衡树: 多次翻转序列中 [l,r] 部分 (reverse)。



按子树大小分裂

- 文艺平衡树: 多次翻转序列中 [l,r] 部分 (reverse)。
- 按照子树大小进行分裂, 分裂出前 k 个元素:

```
void split(int now,int k,int &x,int &y) {
 23456789
         if(!now) {
              x=y=0;
              return ;
         pushdown(now);
         if(k<=a[a[now].ls].size) {</pre>
              y=now;
              split(a[now].ls,k,x,a[y].ls);
10
         } else {
11
              x=now;
12
              split(a[now].rs,k-a[a[now].ls].size-1,a[x].rs,y);
13
14
         pushup(now);
15
```



按子树大小分裂

- 翻转:交换左右儿子,打懒标记即可。
- 整棵树的中序遍历就是最终的序列。
- 在线段树的基础上,可以额外维护单点插入、区间翻转等操作。

题目

CF702F T-Shirts

有 n 种衣服,每种有价格 c_i 和品质 q_i 。m 个人要买衣服,第 i 个人有 v_i 元,每人每次都会买一件能买得起的 q_i 最大的衣服。一个人只能买一种衣服一件,所有人之间都是独立的。问最后每个人买了多少件衣服?如果有多个 q_i 最大的衣服,会从价格低的开始买。

 $n, m \leq 2 \times 10^5$.

CF702F T-Shirts

有 n 种衣服,每种有价格 c_i 和品质 q_i 。m 个人要买衣服,第 i 个人有 v_i 元,每人每次都会买一件能买得起的 q_i 最大的衣服。一个人只能买一种衣服一件,所有人之间都是独立的。问最后每个人买了多少件衣服?如果有多个 q_i 最大的衣服,会从价格低的开始买。

 $n, m \leq 2 \times 10^5$.

- 考虑将衣服排序,同时维护每个人的剩余钱数。假设当前价格为c,每次将剩余钱数按照[1,c),[c,2c), $[2c,\infty)$ 分段处理。
- 暴力处理 [c,2c),每次钱数至少减半,总复杂度 $O(n \log n \log v)$ 。

CF220B Little Elephant and Array

给定长为 n 的序列 a, m 次询问给出 l, r, 求 [l,r] 内有多少个数 a_i 在 [l,r] 内的出现次数恰为 a_i 。 $n,m \leq 10^5$ 。

CF220B Little Elephant and Array

给定长为 n 的序列 a, m 次询问给出 l, r, 求 [l,r] 内有多少个数 a_i 在 [l,r] 内的出现次数恰为 a_i 。 $n,m \leq 10^5$ 。

• 一个数x 可能对一个询问产生贡献的必要条件的是其出现过至少x 次,这样的数不超过 \sqrt{n} 个,前缀和维护即可。

P3793 由乃救爷爷

给定长为n的序列a,m次询问区间最大值。序列和询问都随机生成。

$$n, m \leq 2 \times 10^7$$
 o

P3793 由乃救爷爷

给定长为n的序列a,m次询问区间最大值。序列和询问都随机生成。

 $n, m \leq 2 \times 10^7$.

• 分块,处理块间 ST 表和块内前后缀最值。随机询问落到同一块内的概率是 $\frac{B}{n}$,此时询问复杂度为 O(B),故可取 $B = O(\sqrt{n})$,复杂度期望 O(n)。

CF1000F One Occurrence

给定长为n的序列a,q次询问,每次给定一个区间,找出其中只出现了一次的数。

 $n, q \leq 5 \times 10^5$ o

CF1000F One Occurrence

给定长为n的序列a,q次询问,每次给定一个区间,找出其中只出现了一次的数。 $n,q < 5 \times 10^5$ 。

按右端点从小到大扫描,对于每种数只保留最后一次出现的位置,那么x只出现一次,等价于x在区间内且x前一次出现在区间外,线段树维护保留下来的位置中每个数前一次的出现位置即可。

P10833 [COTS 2023] 下 Niz

给定长为n 的序列a,求有多少个区间[l,r],满足区间内的元素恰为 $1 \sim r - l + 1$ 的一个排列。 $n \leq 10^6$ 。

P10833 [COTS 2023] ▼ Niz

给定长为n的序列a,求有多少个区间[l,r],满足区间内的元素恰为 $1\sim r-l+1$ 的一个排列。 $n<10^6$ 。

- 区间最大值确定了,区间长度就确定了。在最大值处进行分治,每次枚举两侧较短的一边,区间就能直接确定下来,再判定即可。这里枚举的复杂度是 O(n log n) 的,类似启发式合并。
- 判定区间是否合法: 只要区间内没有重复出现的数即可,维护每个数上一次出现的位置 p_i ,若 $\max_{i=l}^r p_i \geq l$,则区间 [l,r] 不合法。

UOJ637【美团杯 2021】A. 数据结构

给定一个长为n的序列,q次询问给[l,r]内的数加一之后全局不同的数的数量。

$$n,q \leq 10^6 \, \circ$$

UOJ637【美团杯 2021】A. 数据结构

给定一个长为n的序列,q次询问给[l,r]内的数加一之后全局不同的数的数量。

 $n, q \le 10^6 \, \circ$

- 考察某种元素没有贡献的条件。
- 将偏序关系放到二维平面上考虑,询问(l,r)作为平面上的一个点。对于元素 x,将其没有贡献的条件表示为一个平面上的矩形: x-1 不在区间内是若干矩形的并

 $(pos_i < l, r < pos_{i+1})$,x 不在区间外是在切割上述的矩形 $(l \le p_x, q_x \le r$,其中 p_x, q_x 表示 x 最靠前和最靠后的出现位置)。

例题

二维平面上,先给若干条斜率为-1的线段对应位置加上某个数,再多次查询给定矩阵内的权值和。 $n,m < 10^6$ 。

例题

二维平面上,先给若干条斜率为-1的线段对应位置加上某个数,再多次查询给定矩阵内的权值和。 $n,m < 10^6$ 。

- 矩形查询先差分掉,按照 x + y 从小到大的顺序进行扫描线。 对于一条线段,其超出矩形的部分,要么是 x 轴超出范围, 要么是 y 轴超出范围,不会同时超出。这样的话我们减去超出部分的权值即可,是一维的偏序问题。
- 启示: 扫描线可以按照不同的方向处理。

P4141 消失之物

给定n个物品,每个物品有体积。对于所有i,j,求出去掉第i个物品后,有多少种方案装满大小为j的背包。 $n,m \le 2 \times 10^3$ 。

P4141 消失之物

给定n个物品,每个物品有体积。对于所有i,j,求出去掉第i个物品后,有多少种方案装满大小为j的背包。 $n,m \le 2 \times 10^3$ 。

- 在进行背包 DP 的过程中,放入物品的顺序是不重要的,因此对于要求答案的 i,我们可以视为第 i 个物品是最后放入的。记放入第 i 个物品前时 DP 数组为 g,放入所有物品时 DP 数组为 f。我们希望通过 f 倒推出 g。
- 正向转移时 $f_x = \begin{cases} g_x + g_{x-w} & x \geq w \\ g_x & x < w \end{cases}$ 因此对于 x < w 可以直接确定 g_x ,剩余的通过 $g_x = f_x g_{x-w}$ 得出,从小到大枚举 x 求解即可。

CF1442D Sum

给定n个不降序列,每次操作可以选择任一序列开头的元素删 去。进行恰好 k 次操作, 最大化删去的数的和。 $n, k \leq 3 \times 10^3, \ k \leq \sum_{i=1}^n len_i \leq 10^6$.

◆ロト ◆御 ト ◆ 恵 ト ◆ 恵 ・ 夕 へ ○

CF1442D Sum

给定n个不降序列,每次操作可以选择任一序列开头的元素删去。进行恰好k次操作,最大化删去的数的和。 $n,k < 3 \times 10^3, k < \sum_{i=1}^n len_i < 10^6$ 。

- 结论:最多只有一个序列删去了部分数,其他要么不删要么 全删。考虑调整法证明。
- 枚举删了部分的序列,剩下的序列是一个背包问题。但此题中是求最值问题,没法用回退背包。考虑分治,假设当前分治区间是 [l,r],我们维护 $[1,l)\cup(r,n]$ 的背包,可以递归处理。

P6189 [NOI Online #1 入门组] 跑步

给定 n, 求有多少个不降序列 a 满足 $\sum a_i = n$, 对给定模数取模。 $n \leq 10^5$ 。

P6189 [NOI Online #1 入门组] 跑步

给定 n, 求有多少个不降序列 a 满足 $\sum a_i = n$, 对给定模数取模。 $n \leq 10^5$ 。

- 直接背包可以做到 $O(n^2)$ 的复杂度。考虑另一种意义的 **DP**: 每次加入一个 1,或是给已有的数全体加 1。对应的转移是 $f_{i,j} = f_{i-1,j-1} + f_{i-j,j}$ 。
- 对于 $i < \sqrt{n}$ 的数,我们跑完全背包。对于 i > m 的数,我们跑后一种 DP (修改为每次加入一个 m)。这样能将时间复杂度平衡至 $O(n\sqrt{n})$ 。
- 将每个数的大小对应到二维平面上,上面两种 DP 分别对应 从横向和纵向切入。

CF1107E Vasya and Binary String

给定一个01 串,消除一段长度为i 的全0 或全1 串获得分值 a_i ,消除完后剩下的串会接到一起,求将这个串消除完能获得的最大分数。

 $n \leq 100$ °

CF1107E Vasya and Binary String

给定一个01 串,消除一段长度为i 的全0 或全1 串获得分值 a_i ,消除完后剩下的串会接到一起,求将这个串消除完能获得的最大分数。

 $n \leq 100$ °

- 考虑最后一次进行的操作,会将串分成若干个部分每个部分再独立进行……考虑一步一步地处理这若干个部分,假设我们枚举了第一个部分 [l,r], [1,l-1] 都是跟最后一步操作一起进行的,那么 [r+1,n] 是一个左边带了额外 l-1 个相同数的子问题。
- 设 $f_{l,r,k}$ 表示当前处理区间 [l,r], l 及其左边有连续 k 个相等的数。转移:
 - $f_{l,r,k} \leftarrow f_{l+1,r,1} + a_k$.
 - $f_{l,r,k} \leftarrow [s_l = s_x] f_{l+1,x-1,1} + f_{x,r,k+1}$ •

P10982 Connected Graph

求 n 个点的有标号无向连通图的数量,对 998244353 取模。 $n \leq 10^5$

P10982 Connected Graph

求 n 个点的有标号无向连通图的数量,对 998244353 取模。 $n < 10^5$

• 枚举1号点所在连通块大小,减去不连通图的数量。

$$f_n = 2^{\binom{n}{2}} - \sum_{i=1}^{n-1} \binom{n-1}{i-1} f_i 2^{\binom{n-i}{2}}$$