题解

树(tree)

记录每个点为根能得到的最优答案,如果小于0就不往上传递即可。

最短路 (Path)

朴素转移是 $f_s \xrightarrow{a_{\mathrm{popc}(s\oplus t)}} f_t$,转移数太多,我们要增加中间状态将冗余的信息进行整合处理。

考虑把 s 变到 t 看成逐位确定是否要修改的过程,注意到只需要记录考虑了几位、改了几位、当前修改成的数即可,也就是不用记录 s。

最后的状态数和边数都是 $O(2^k k^2)$ 的,但非零边只有 $O(2^k k)$ 条,所以复杂度实际上是 $O(2^k k^2)$ 的。

字符串 (string)

首先我们按串所包含的每种字符的个数分类,显然不同类的两个串无法通过操作使得这两个串变得相同,于是我们可以直接处理出不同类之间的串的 f 的总贡献,现在只需要考虑同一类里面的串之间的贡献。

假设 S,T 是同一类的两个串,我们发现: (令 $m=|s_i|$)

- 若 S = T, 那么 f(S,T) = 0。
- 若存在 S,T 的相同前缀 S[1,l-1]=T[1,l-1] 和相同后缀 S[r+1,m]=T[r+1,m],且满足 S[l,r] 是有序的,那么我们进行一次操作把 T[l,r] 排序即可,此时 f(S,T)=1。
- 其余情况我们可以直接把 S,T 各排一遍序, f(S,T)=2。

这个时候你就可以暴力枚举 S,T 并暴力 O(m) 判断了,时间复杂度 $O(n^2m)$,期望得分 20 分。

如果我们知道第一种情况的数量和第二种情况数量,那么就可以知道第三种情况的数量,并计算出这一类里面的贡献了。

第一种情况的数量很好算,使用哈希即可,或者在下面介绍的统计第二种情况的算法中一并算出来。对于第二种情况: 况:

对于某一类来说,我们先把这一类里面的所有串排序为 a_1, a_2, \cdots, a_k 。

排序的一个好处是若两个串 S,T 满足 f(S,T)=1,其中需要进行操作的是 T,那么必然 S 排名比 T 靠前。那么我们直接对于每一个 a_i 计算 a_i 与 a_{i+1},\cdots,a_k 的贡献,那么 a_i 是 S 串, a_{i+1},\cdots,a_k 是 T 串。

排序的另外一个好处就是 a_{i+1}, \dots, a_k 中与 a_i 的最长公共前缀(下面称为 LCP)长度相同的串肯定是在连续的一段 区间里面。于是我们把 a_{i+1}, \dots, a_k 按他们与 a_i 的 LCP 的长度分为若干段,分段可以用单调栈维护。

具体来说,我们考虑倒叙枚举 i。设 p_j 表示 a_j 与 a_i 的 LCP 长度,由于 p_{i+1},\cdots,p_k 单调不增,而且 i 变小时我们要做的是对所有 p_j 进行取 \min 操作,于是 p_j 变化的是 p_{i+1} 开始的一段区间,于是我们就可以用单调栈维护了。

那么对于每一段 [L,R], a_L,\cdots,a_R 与 a_i 的 LCP 都是一样的,记为 [1,p]。那么如果我们找到 a_i 从 p+1 开始的一个极长有序子串 [p+1,q](找的方法可以是预处理+二分),这个区间必然是 a_L,\cdots,a_R 中与 a_i 是第二种情况的串的一种可行操作区间之一,而且是从 p+1 开始的最长的可行操作区间。于是此时我们只需要求出 a_L,\cdots,a_R 中有多少个串与 a_i 有相同的后缀 [q+1,m]。

我们可以一开始先把所有 a_i 反过来插入 Trie 树,然后每次在 Trie 树中找到代表后缀 [q+1,m] 的点 u,那么终止节点在 u 子树内的 a_j 都和 a_i 具有相同的后缀 [q+1,m]。于是我们对于 Trie 树中的每个点记录一下一开始插入时经过这个点的 a_j 有哪些,然后询问的时候二分编号在 [L,R] 区间的有多少个即可。这样直接记录看起来很暴力,但是注意到插入时一个串顶多会被记录 O(m) 次,总空间复杂度 O(nm),所以不会有问题。

现在来考虑时间复杂度,注意分段关键字与 LCP 长度有关,于是每次至多有 m 段,于是总时间复杂度是 $O(nm(\log n + \log m)) = O(nm \log nm)$ 。