

RedFall™ Scénario

Déroulement du Jeu

Première partie

Objectif Principal: Détruire le premier avant poste d'orcs afin de mettre un terme aux attaques.

Nombre d'objectifs : 4

Cinématique ? :

Présentation de l'histoire

Introduction : Familiarisation avec le personnage (Héros).

Le joueur apparaît dans le village, à proximité du donjon. Des créatures sont sorties du donjon, attaquent les défenseurs et risquent d'envahir le village. Votre personnage doit alors neutraliser les ennemis en leur portant des attaques tout en se défendant. Il aura la possibilité d'interagir avec un objet de soin. La quête se termine lorsque toutes les créatures sont tuées.

Première quête : Chef de la ville :

Objectif 1.1 : Survivre et tuer toutes les créatures.

Après avoir terminé l'introduction, le héros doit aller parler au chef de la ville pour obtenir sa première mission.

Le chef de la ville se trouve au Fort. Une fois le héros arrivé devant le chef, il pourra engager la conversation avec ce dernier.

Dialogue de la quête:

Chef: C'est la 3ème attaque depuis 2 semaines, il faut à tout prix lancer l'offensive pour détruire le premier poste d'orcs. Une fois détruit, les attaques sur la ville devrait cesser.

Chef: Vous devriez trouver une auberge afin de vous reposer et trouver des équipements qui vous seront nécessaire.

Objectif 1.2 : trouver l'auberge, récupérer les équipements et se reposer.

Trouver l'auberge

Une fois arrivé et rentré dans l'auberge. Le héros devra choisir son équipement. Il pourra récupérer :

- Une potion de soin
- Nourriture

Ensuite il devra une arme choisir parmi 3 classes

- Guerrier (épée + armure)
- Mage (Baton magique + tenue spéciale)
- Tireur d'élite (Arc et flèches + plastron)
- ?

Objectif 1.3 : Rejoindre la guilde

Une fois l'object 1.2 atteint, la nuit tombe (cinématique), le héros se retrouve devant sa maison le lendemain matin.

Une fois que la classe a été choisie, le héros doit rejoindre l'avant poste (Muraille encerclant le Donjon). Une fois arrivé, le héros et un groupe de combattants attendent les consignes du chef.

Dialogue de la quête:

Chef: Les orcs ont repris le poste au premier sous-sol. Ils peuvent désormais nous atteindre plus facilement et causer des dégâts à nos murailles et mettre en péril la sécurité des citoyens.

Vous devez donc atteindre le premier poste d'orcs, vaincre toutes les créatures présentes, puis défendre la position.

Une fois les consignes du chef énoncées, le héros rejoint le donjon. Une fois à l'intérieure du donjon, il faut trouver l'accès au sous-sol.

Il y a quelques slimes au niveau 0 du Donjon. Une fois l'accès au sous-sol trouvé, le héros se retrouve au niveau -1, là où se trouve l'objectif. Avant de rejoindre le camp d'orc, il faut riposter aux quelques vagues ennemis d'orcs. Certains soldats meurent pendant ces attaques. Il y aura une potion de soin à récupérer au niveau -1 avant le poste à attaquer.

Un fois (oui encore une fois une fois) les attaques repoussées le héros ainsi que les combattants restants devront à leurs tours attaquer le poste. Le poste se compose d'un mur et une grande porte. Des orcs avec des arcs protègent la porte. Une fois vaincu, le groupe doit se rendre à l'intérieure, il y a une dizaine d'orcs.

Objectif 1.4 : Rejoindre le premier poste d'orc, éliminer les créatures et défendre la position.

À l'intérieure, le héros devra vaincre les ennemis restants ainsi que le Chef orcs de l'avant poste.

Une fois les ennemis vaincus, l'avant poste deviendra un poste de garde pour les Hommes.

Gain : Le héros remporte de de l'XP ainsi que x Pièces d'or

FIN QUÊTE 1

Deuxième partie

Objectif Principal: Libérer les prisonniers et les mettre en sécurité.

Nombre de quêtes : x

Seconde quête : Les prisonniers

Après avoir pris le premier poste d'Orc dans le Donjon, le héros pourra retourner dans la ville

Objectif 2.1 : Rejoindre la ville et trouver le magasin ainsi que la forge.

Le héros doit quitter l'avant poste et retourner à la surface. Une fois de retour à la ville, il devra trouver le magasin d'objet.

Une fois à l'intérieure du magasin, il devra acheter avec ses pièces d'or 1 objet [potion ?]
Après être sorti du magasin, le héros devra se diriger vers le forgeron afin de réparer son équipement.

Grâce à l'expérience obtenue lors de la première quête, la forge est désormais accessible avec la possibilité de réparer l'équipement et améliorer l'épée et l'armure de 1 niveau.

Lorsque le héros aura réparer et améliorer son équipement, il devra retourner à l'auberge afin d'y passer la nuit.

Une fois à l'auberge, fin de journée.

Objectif 2.2 : Rendez-vous à la guilde, libérer les prisonniers.

Dès l'aube, le héros doit rejoindre la guilde afin de découvrir la seconde quête.

Dialogue de la quête:

Chef: Tout d'abord je vous félicite pour la conquête du premier poste. Mais la route est encore longue, et malheureusement certains de nos combattants sont détenus par des orcs plus loins dans les grottes. Il faut intervenir rapidement avant que nos amis manquent de vivres.

Je compte sur vous.

Le héros doit ensuite rejoindre le Donjon et rejoindre l'avant poste.

- **Gameplay Secondaire**

Tuer Trump.