

Listing des méthodes

• **Classe vanne :**

◇ Constructeur(s) :

- Vanne(): Crée l'objet Vanne en mettant "etat" à false
- Vanne(bool): Crée l'objet Vanne en mettant à "etat" la valeur indiquée en parametre

◇ Autres méthodes :

- modifEtat():Inverse l'etat de la Vanne
- setEtat(bool):Met à la variable "état" le booléen reçue parametre
- getEtat(): Retourne l'état de l'objet Vanne

• **Classe Pompe :**

◇ Constructeur(s) :

- Pompe():Crée l'objet Pompe en mettant "etat" à false
- Pompe(bool):Crée l'objet Pompe en mettant à "etat" la valeur indiquée en parametre

◇ Autres méthodes :

- marche():Met "état" à true
- marchepas():Met "état" à false
- modifEtat():Inverse l'etat de la Pompe
- setEtat(bool):Met à la variable "état" le booléen reçue en parametre
- getEtat():Retourne l'état de l'objet Pompe

• **Classe Moteur:**

◇ Constructeur(s) :

- Moteur():Crée l'objet Moteur en mettant "etat" à false
- Moteur(bool):Crée l'objet Moteur en mettant à "etat" la valeur indiquée en parametre

◇ Autres méthodes :

- marche():Met "état" à true
- marchepas():Met "état" à false
- modifEtat():Inverse l'etat de la Pompe
- setEtat(bool):Met à la variable "état" le booléen reçue en parametre
- getEtat():Retourne l'état de l'objet Moteur

• **Classe Tank:**

◇ Constructeur(s) :

- Tank():Crée l'objet Tank en mettant "etat" à true
- Tank(bool):Crée l'objet Tank en mettant à "etat" la valeur indiquée en parametre

◇ Autres méthodes :

- marche():Met "état" à true
- marchepas():Met "état" à false
- modifEtat():Inverse l'etat du Tank
- setEtat(bool):Met à la variable "état" le booléen reçue en parametre
- getEtat():Retourne l'état de l'objet Tank
- getCapacite():Retourne la capacité du Tank

• **Class Launcher :**

◇ Constructeur(s) :

- Launcher():Crée l'objet Launcher avec 3 Moteurs, 3 Tanks, 5 Vannes, 6 Pompes où le systeme fonctionne sans panne
- Launcher(const char*):Crée l'objet Launcher avec 3 Moteurs, 3 Tanks, 5 Vannes, 6 Pompes où les etats respectifs sont indiqués dans le fichier indiqué en parametre

◇ Autres méthodes :

- Principal():Fait l'appel des differentes méthodes de la classe
- Alimentation():Verifie toutes les conditions pour qu'un moteur fonctionne et le met en marche si ces conditions sont remplis
- Transfert():Dans le cas d'une vidange cette méthode remplit un reservoir avec un autre si cela est possible
- drawTank():Affiche les reservoirs
- drawInterface():Affiche l'interface utilisateur
- drawMoteur():Affiche les moteurs