

Команда Цвета авокадо



Парковед

Интерактивный
путеводитель по парку



Проблема

ДЛЯ ПОСЕТИТЕЛЕЙ

1. Парки для них скучны и непривлекательны
2. Посетители непроинформированы о мероприятиях и акциях парков
3. Нельзя получить информацию о парке до его посещения

ДЛЯ ВЛАДЕЛЬЦЕВ ПАРКОВ

1. Парки уступают другим видам развлечений
2. Сложно привлечь посетителей в парки чаще, чем 1-2 раза в год

Задачи:

1. Показать красоту существующих парков, заинтересовав посетителей
2. Создать приложение, которое способствует посещению парков чаще
3. Донести до потенциальных посетителей информацию о интересных мероприятиях проводимых в парке



Решение

1. Сформировать список аттракционов и достопримечательностей с учетом аналитики персональных предпочтений

2. Добавить персонажа, который от лица парка уведомляет о новых скидках и акциях, интересных мероприятиях

3. Упростить посещение парка — онлайн оплата и виртуальные очереди, с учетом анализа загруженности того или иного аттракциона

4. Разработать возможность обратной связи с персоналом парка

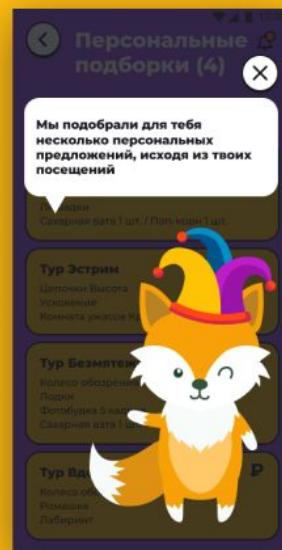
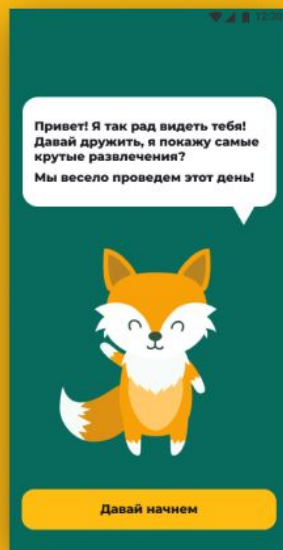


Геймификация



Основная идея

Лис Каприз — персонаж тамагочи из нашей вселенной парков, через которого происходит всё взаимодействие с пользователем.



Демо



QR код на Android
приложение

Виральность. User generated content

Авторские подборки любимых мест, которыми пользователь делится своими любимыми местами с другими людьми, а также пригласить друзей его пройти

Авторы самых популярных подборок получают награды



Посыл

Парк — это отличное место для отдыха.

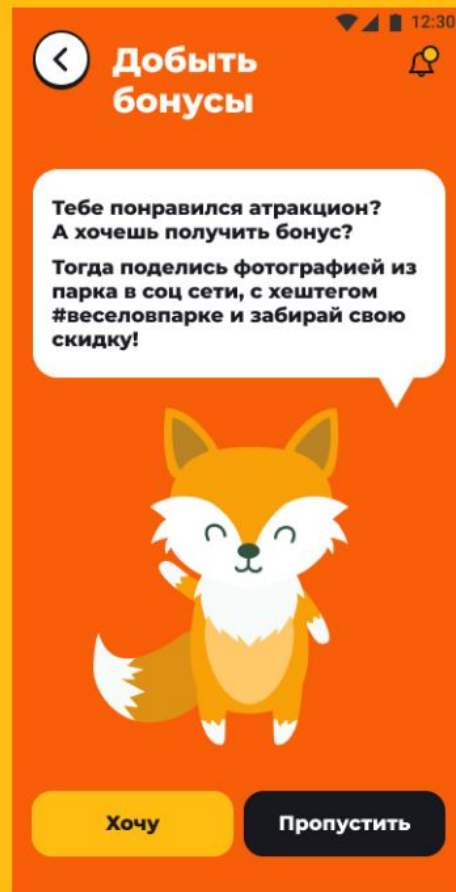
Досуг в парках может быть интересным,
а его организация легкой и удобной,
с помощью нашего приложения



Лис Каприз

Платформа для создания квестов

1. Создание квестов для конкретного парка
2. Возможность создания персонажей тем паркам, у которых уже есть известный персонаж
3. Решение можно масштабировать не только на парки, но и на весь город!



Что готово?

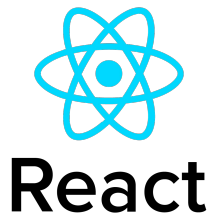
УЖЕ СДЕЛАНО

1. Лис Каприз
2. Карта парка
3. Функционал персональных подборок

В ПЛАНАХ

1. Завершение разработки приложения
2. Разработка панели администратора
3. Реализация системы рекомендаций
4. Расширение функционала Лиса Каприза
5. Электронные очереди

Используемые технологии



Команда — Цвета авокадо



КИТАЕВ АНДРЕЙ

2 года опыта в Android разработке. Финалист Finipolis-2019. Применял технологии машинного обучения для решения задачи анализа тональности текста, задачи сегментации изображений. Победитель хакатона Urbanizm



ПУШКОВ ФЁДОР

Frontend-разработчик. Победитель хакатона PhotoHack NSK 2019. Финалист хакатона Finipolis-2019. Победитель хакатона Urbanizm



ГРАЧЁВ ВАЛЕНТИН

2 года опыта в разработке систем умного дома и IoT устройств. Эксперт в области разработки рекомендательных систем и машинного обучения. Победитель хакатона PhotoHack NSK 2019. Финалист хакатона Finipolis-2019. Победитель хакатона Urbanizm



ГЕРАСИМОВА ДИАНА

UI/UX дизайнер, WEB-дизайнер, графический дизайнер. Три года в мобильной разработке, 2 года в графическом дизайне. Финалистка хакатона TELE 2 SOLUTION DAYS. Победительница хакатона Urbanizm



ТЕРЕХОВ РОМАН

Backend разработчик. Создаю голосовых роботов. Победитель хакатона PhotoHack NSK 2019. Победитель хакатона от Лаборатории Касперского 2016. Финалист хакатона Finipolis-2019. Победитель хакатона Urbanizm



Итог

Наша команда разработала приложение, стимулирующее людей чаще ходить в парки и видеть красоту в них.

Уникальность решения — доступ ко всему функционалу реализуется через милого и полезного тамагочи — лиса Каприза, который делает процесс посещения парков интерактивным и интересным.

Он может провести тебя по парку, предложить тебе персональные рекомендации, рассказать об акциях и мероприятиях, проводимых в парке, поделиться скидками и многое другое.

Спасибо за внимание!

