

# Общественные пространства и социальное дистанцирование

Команда: Цвета авокадо





# Проблема

1. Трудности с соблюдением социальной дистанции в общественных местах. Люди не знают индекс загруженности того или иного заведения.
2. Наличие очередей, где сложно соблюдать социальную дистанцию, из-за скопления людей риск подхватить инфекцию
3. Не все заведения могут позволить себе терминалы электронной очереди, при этом вводят ограничения на количество посетителей в помещении.

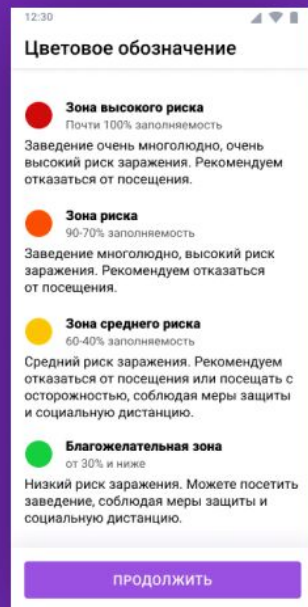
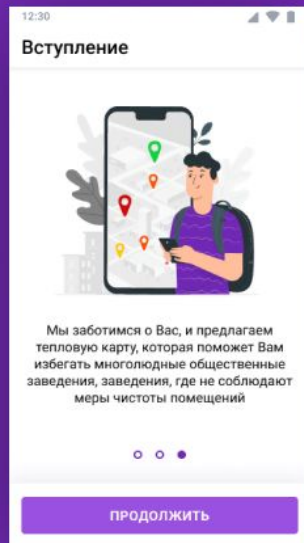
# Решение сейчас

1. Звонки с уточнением количества посетителей сейчас и наличия свободных мест
2. Личное посещение с риском попасть в живую очередь, а значит потратить ценное время зря, риск попасть в столпотворение



# Наше предложение

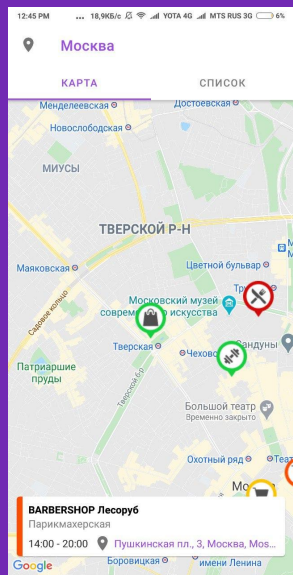
Платформа, предоставляющая информацию о многолюдности того или иного заведения с функционалом электронной очереди



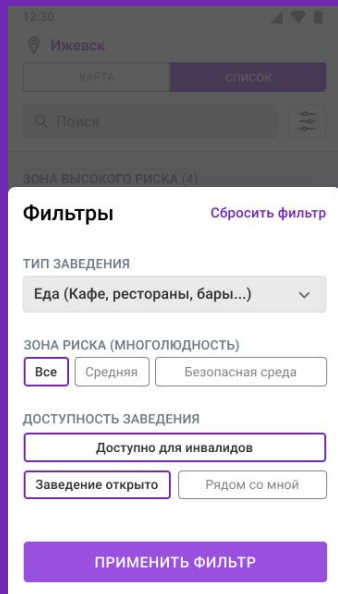


# Прототип

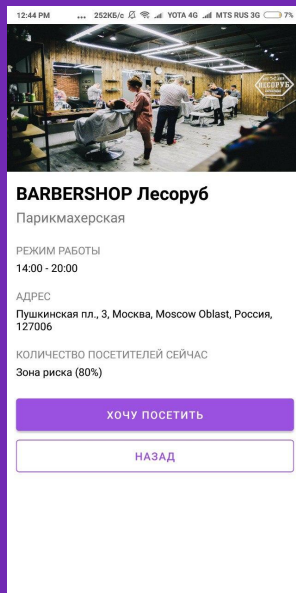
Пользователь выбирает заведения на карте



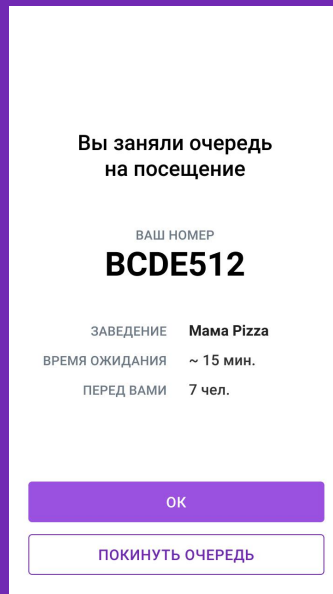
Сделано с заботой о  
маломобильных  
гражданах ❤️



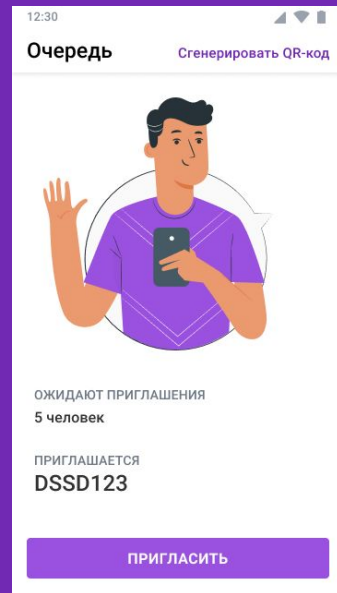
Пользователь  
добавляется в очередь



Пользователь уведомляется о  
приближающей очереди



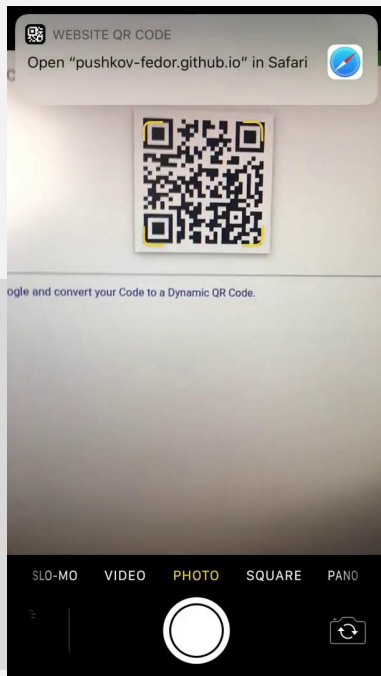
Администратор  
пропускает в заведение



# Решение

кликабельные видео

Демонстрация решения



Взаимодействие с  
QR-кодами



QR-Код на андроид приложение

Репозитории платформы:

**Backend:**

[https://gitlab.com/r\\_terekhov/amc-makeathon-backend](https://gitlab.com/r_terekhov/amc-makeathon-backend)

**Mobile:**

<https://gitlab.com/a.kitaev/amc-makeathon-mobile>

**Frontend:**

<https://github.com/pushkov-fedor/amc-frontend/>



# Ценность для пользователя

1. Информирование о многолюдности общественных заведений в режиме реального времени
2. Снижение риска заражения за счет снижения столпотворений
3. Экономия времени, отсутствие негативных эмоций и уменьшение стресса



# Где можно использовать?



1. Школы
2. Кафе, бургерные и т.п
3. Туристические места (музеи и т.п)





# Актуальность

После окончания пандемии электронные очереди помогут создать более приятный процесс посещения общественных пространств



# Масштабируемость

## УЖЕ НАМИ СДЕЛАНО:

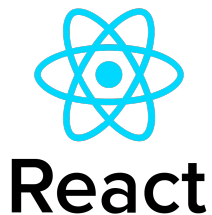
- ✓ Мобильное приложение под Android, для клиента заведения
- ✓ Тепловая карта, показывающая процент загруженности заведений, в режиме реального времени
- ✓ Функционал электронных очередей
- ✓ Уведомление-напоминка для клиента, в приложении, когда приближается его очередь на посещение заведения

## ДАЛЬНЕЙШИЕ ШАГИ:

1. PWA приложения (Пользователям не нужно будет скачивать приложение)
2. Приложение для администратора, для управления очередью
3. Рекомендательная система по построению маршрута посещения желаемых общественных мест, избегая столпотворений и длинных очередей
4. Добавление различных статистик и метрик по заведениям, добавление геймификации в приложение



# Используемые технологии



# Команда — Цвета авокадо



## КИТАЕВ АНДРЕЙ

2 года опыта в Android разработке. Финалист Finopolis-2019. Применял технологии машинного обучения для решения задачи анализа тональности текста, задачи сегментации изображений.



## ПУШКОВ ФЁДОР

Frontend-разработчик. Победитель хакатона PhotoHack NSK 2019. Финалист хакатона Finipolis-2019



## ГРАЧЁВ ВАЛЕНТИН

2 года опыта в разработке систем умного дома и IoT устройств. Эксперт в области разработки рекомендательных систем и машинного обучения. Победитель хакатона PhotoHack NSK 2019. Финалист хакатона Finipolis-2019



## ГЕРАСИМОВА ДИАНА

UI/UX дизайнер, WEB-дизайнер, графический дизайнер. Три года в мобильной разработке, 2 года в графическом дизайне. Финалистка хакатона TELE 2 SOLUTION DAYS



## ТЕРЕХОВ РОМАН

Backend разработчик. Создаю голосовых роботов. Победитель хакатона PhotoHack NSK 2019. Победитель хакатона от Лаборатории Касперского 2016. Финалист хакатона Finipolis-2019

