

C# es un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft con el objetivo de permitir a los desarrolladores crear una multitud de aplicaciones ejecutadas en .NET Framework (una tecnología que admite la compilación y ejecución de aplicaciones y servicios web XML)

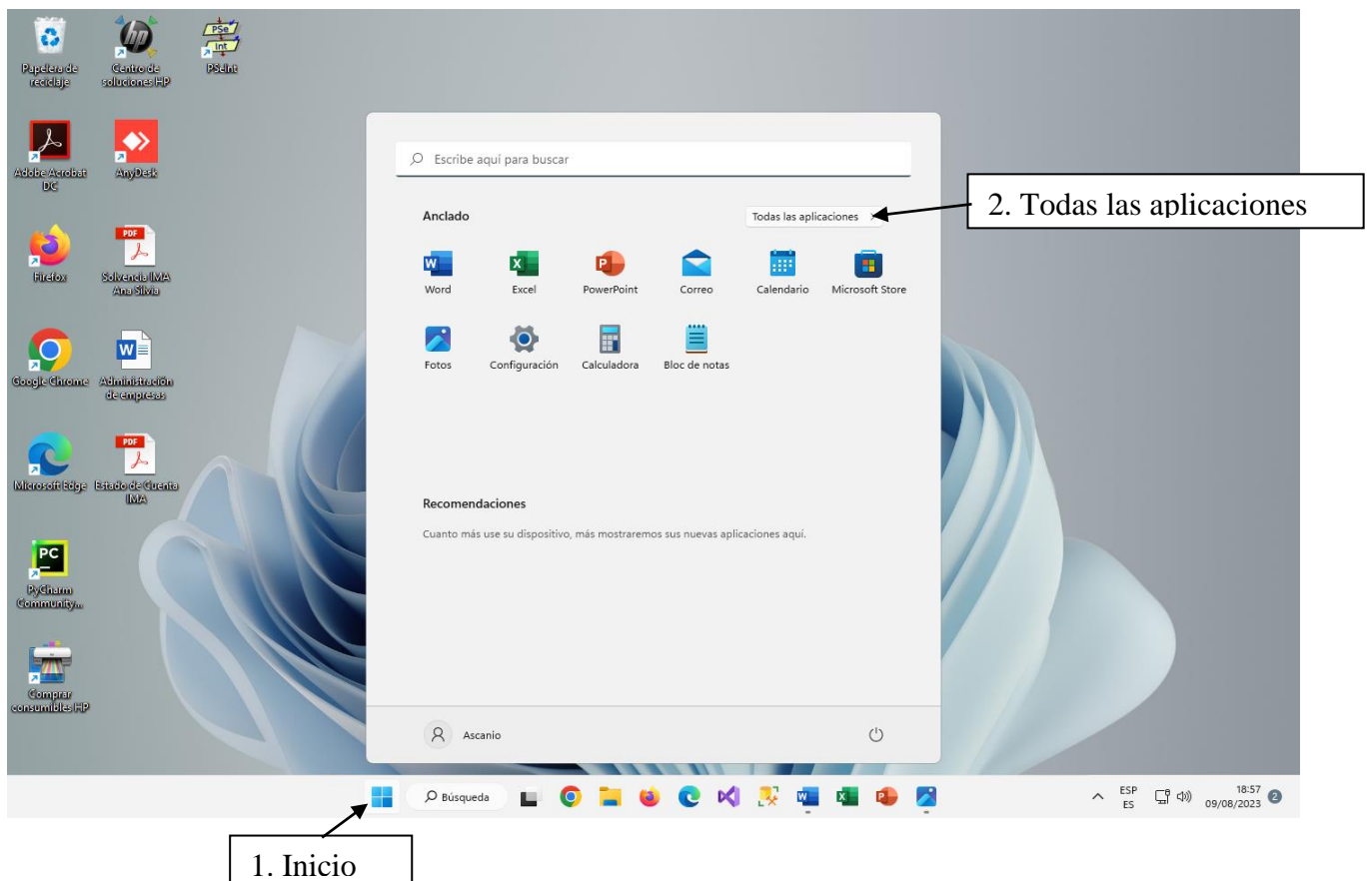
C# tiene sus orígenes en la familia de lenguajes C, fue desarrollado en 1999 por un equipo dirigido por Andrés Hejlsberg.

Alguna de las características de C# son:

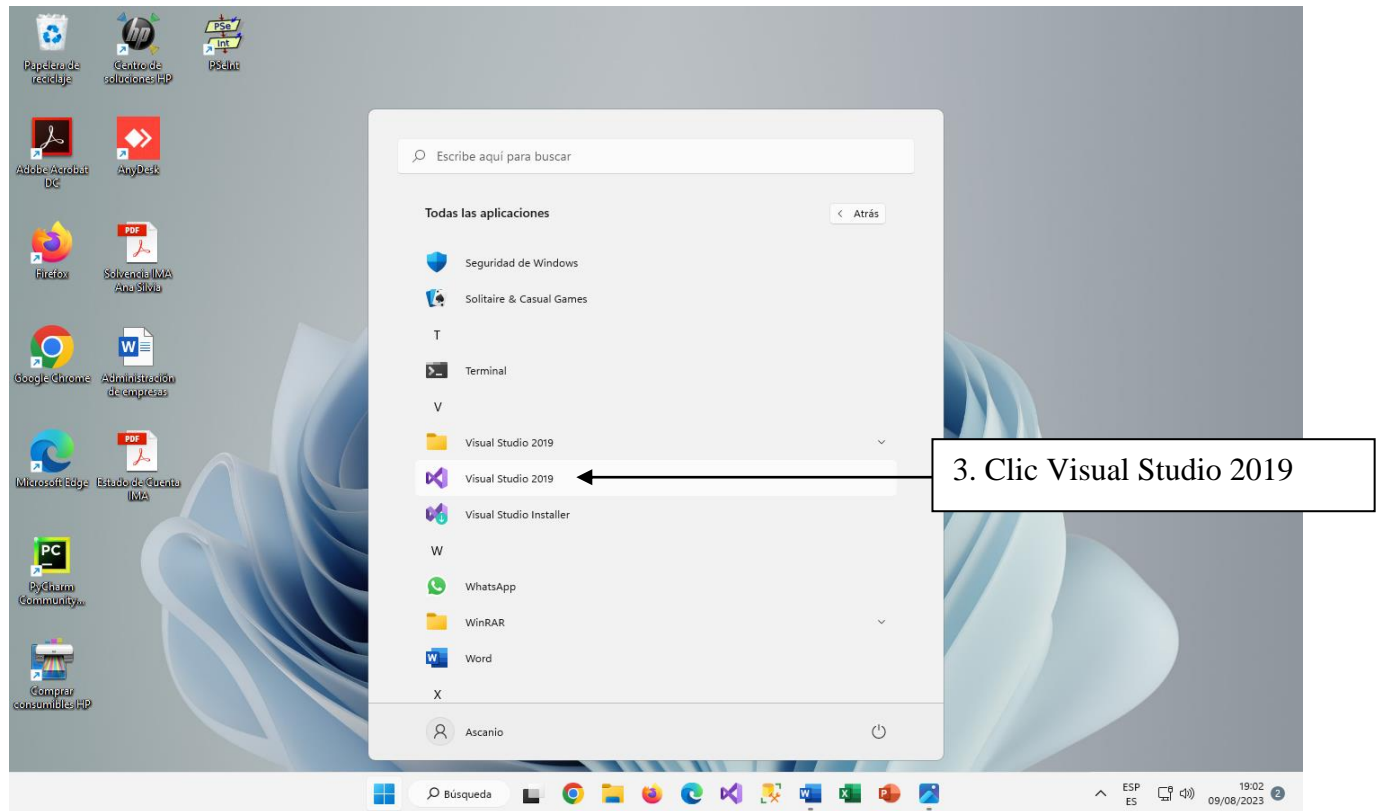
- Multiplataforma, ejecutable en los sistemas más comunes como Windows, MacOS, Linux.
- Sintaxis similar a C, C++, Java y otros.
- Lenguaje de paradigma de programación orientada a objetos, con expresiones de control heredadas de la programación estructurada.

Crear una Aplicación de Windows Forms en C#

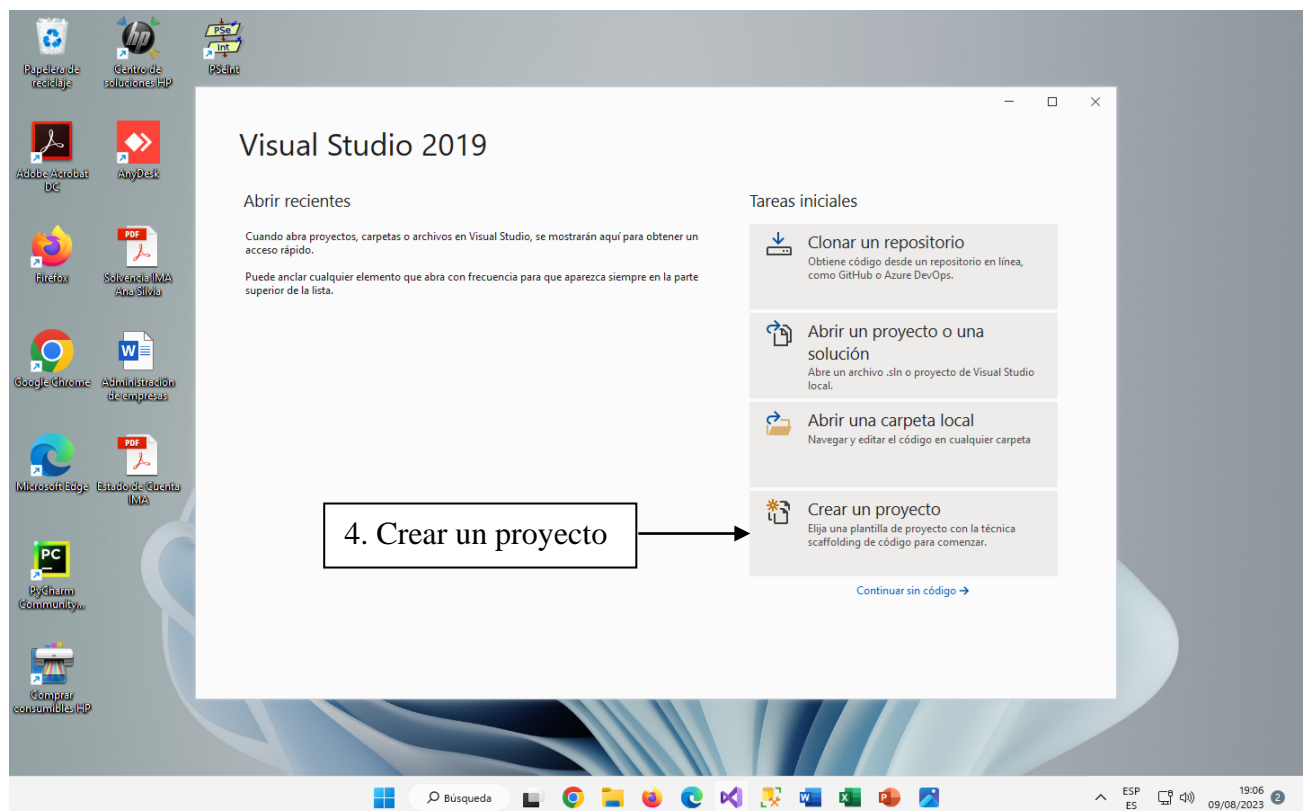
Inicie el entorno de desarrollo de Visual Studio

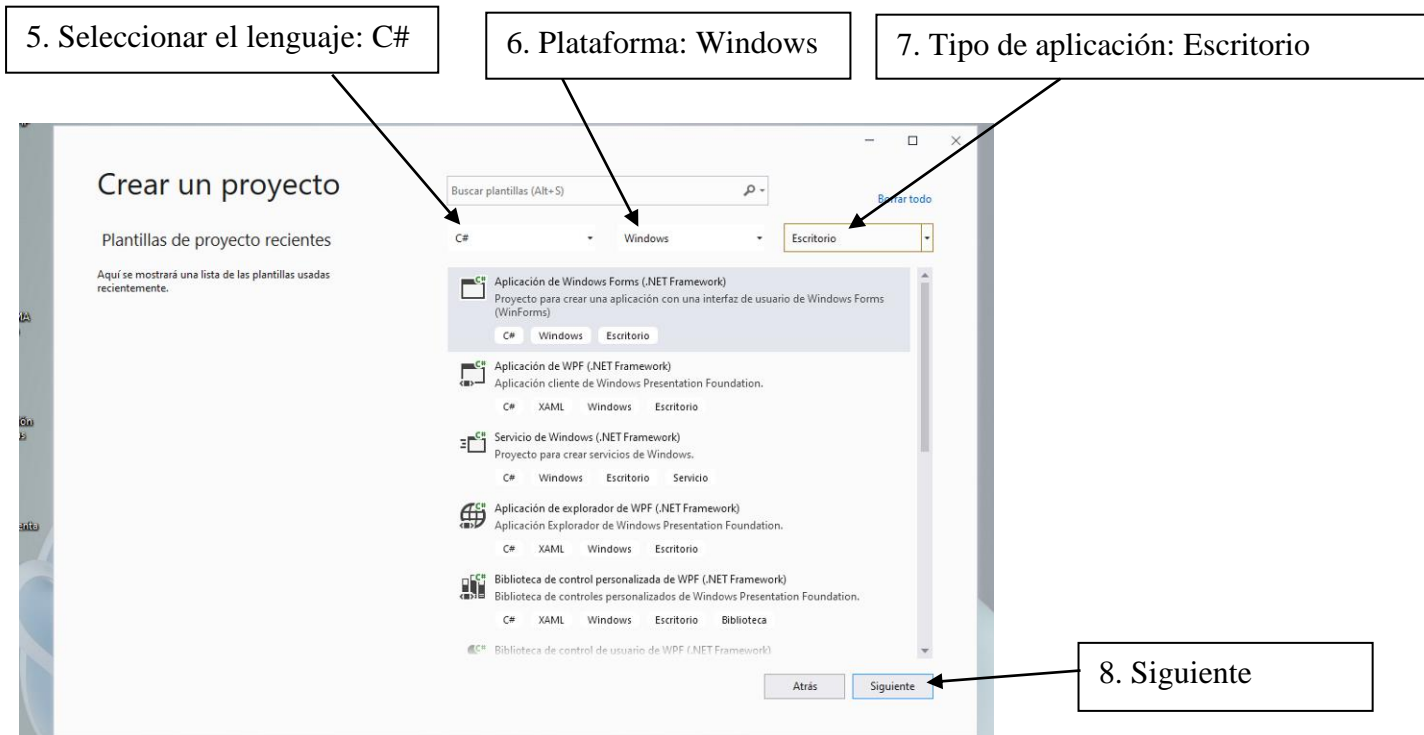


Buscar la aplicación Visual Studio

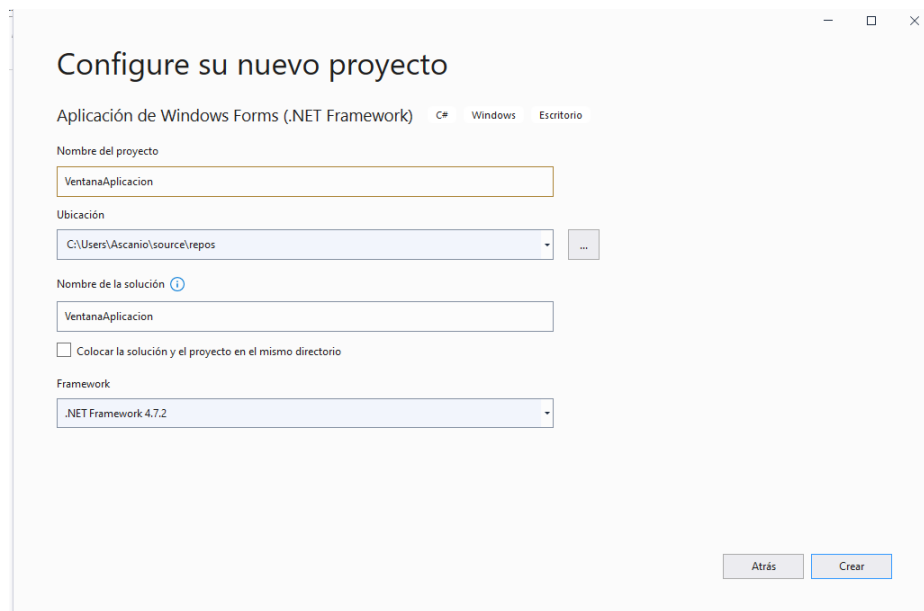


Aparece el entorno de desarrollo de Visual Studio 2019

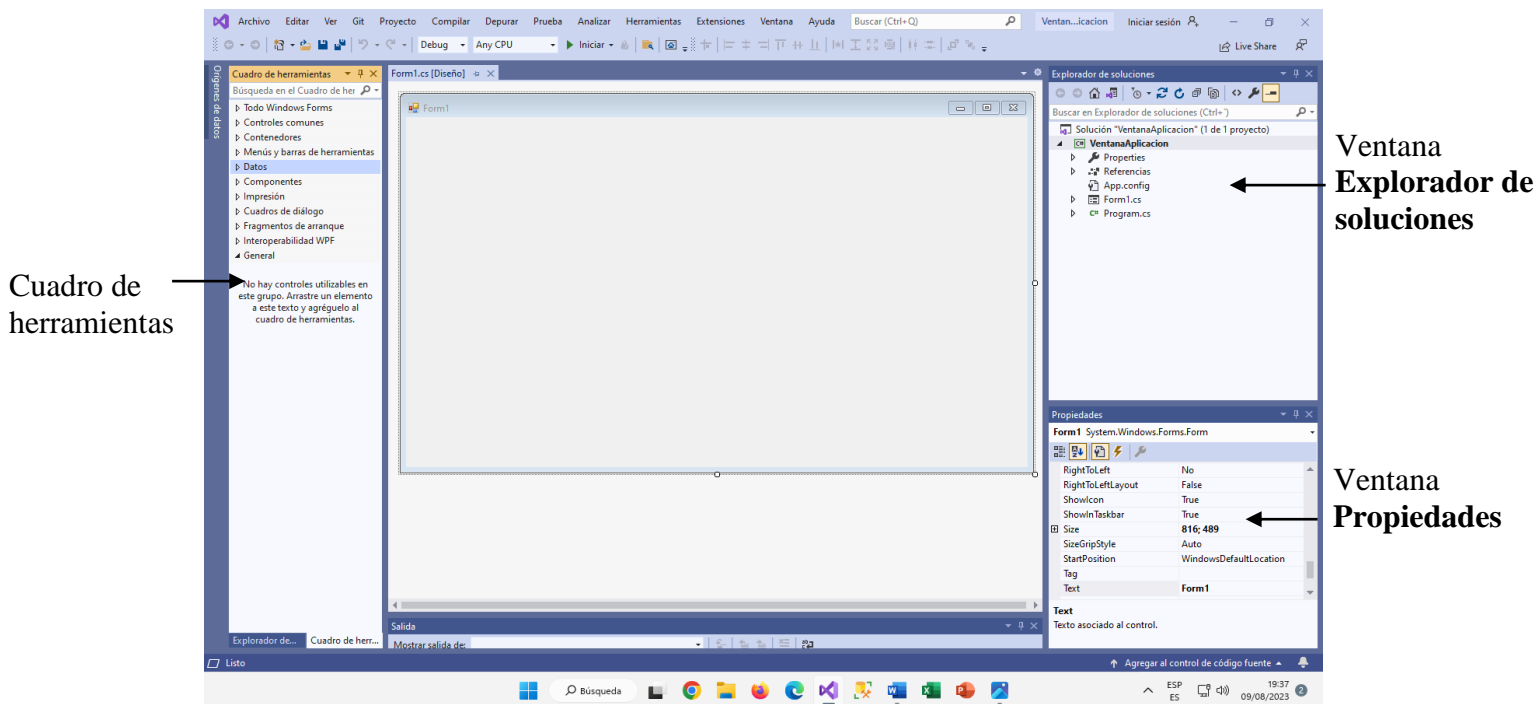




En la caja de texto **Nombre del proyecto** ingresar el **nombre del proyecto**, por ejemplo, (**AplicacionWindows**). Visual Studio crea una carpeta y la nombra con el nombre ingresado y la ubica en **C:\Users\Equipo\source\repos**. Para cambiar la ubicación de la carpeta hacer clic en el botón **Examinar** y seleccionar la ubicación deseada. Hacer click en **Crear**.



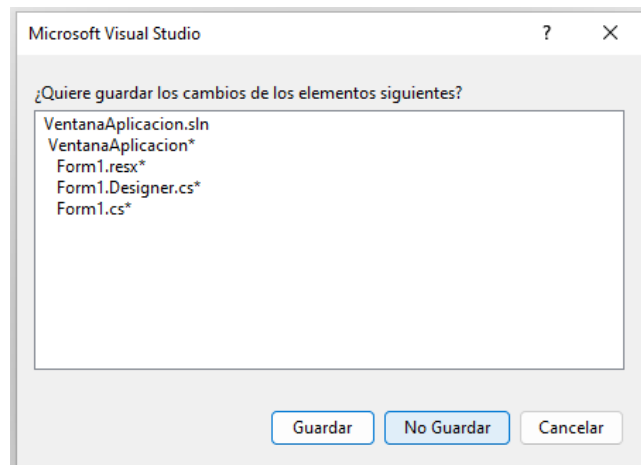
El proyecto se crea y aparece al centro del IDE la ventana Form1, si se hace clic sobre ella, usted debe observar los componentes siguientes:



Ejecutar la aplicación

1. En el menú **Compilar** elegir **Compilar Solución**.
2. Corregir los errores que hubiere y volver a compilar la solución
3. En el menú **Depurar** elegir **Iniciar depuración** (también puede pulsar **F5**)

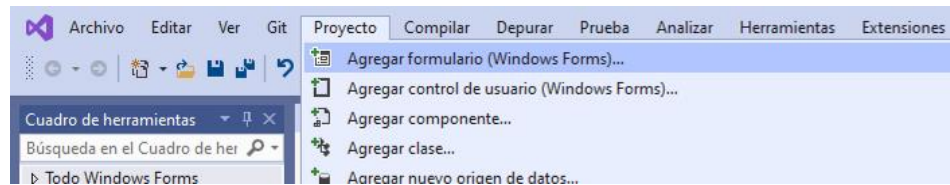
Si cierra el IDE, y ha realizado cambios en el proyecto, aparece el cuadro siguiente



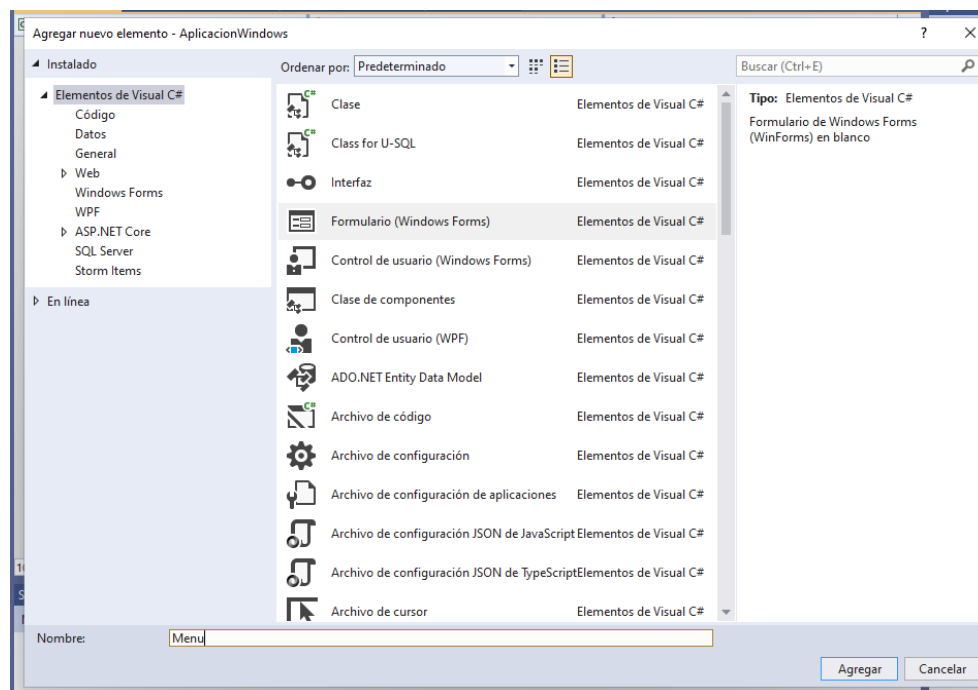
Si elige **Guardar** guarda las modificaciones, si elige **No Guardar** cierra sin guardar las modificaciones, si elige **Cancelar** regresa al IDE.

Agregar al proyecto un formulario

- a. En el menú **Proyecto** se elige **Agregar Windows Forms**



- b. En el cuadro Agregar nuevo elemento se ingresa en la caja de texto Nombre, el nombre del formulario a agregar (Menu), y se hace clic en el botón Agregar



Cambiar el formulario de inicio

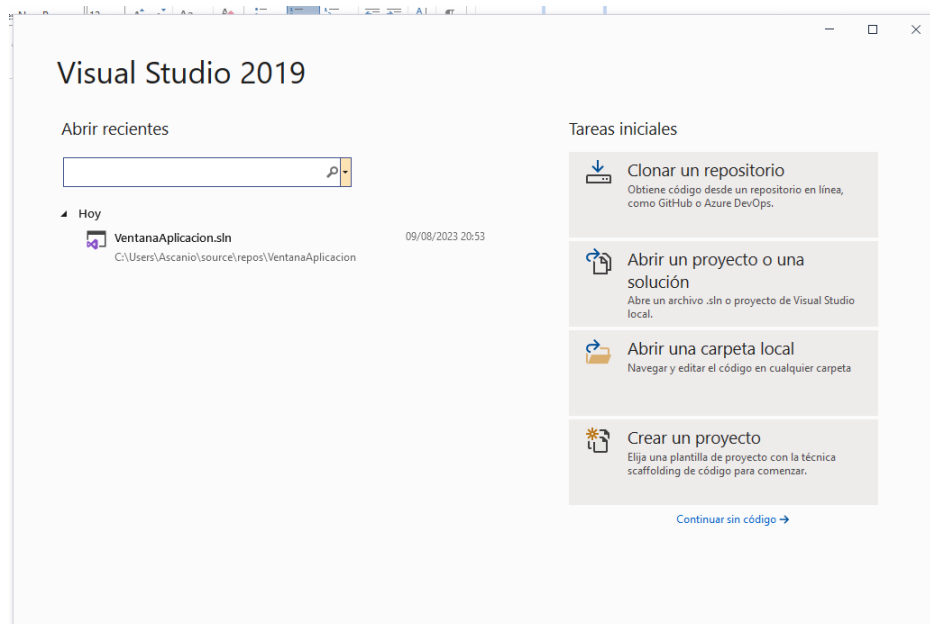
Durante la elaboración de un proyecto se puede cambiar el formulario de inicio al formulario que se está diseñando en el momento, de la siguiente manera:

Abra el archivo **Program.cs** y cambie el formulario de inicio al formulario **Menu**, modificando la sentencia en la función **Main()**

```
Application.Run(new Menu());
```

Abrir un proyecto

En el IDE de Visual Studio, hacer click en el cuadro **Abrir un proyecto o una solución**



En el cuadro **Abrir proyecto o solución** abrir la carpeta del proyecto, seleccionar el archivo **.sln** y click en el botón **Abrir**.

