

Abra la aplicación **Microsoft Visual Studio 2019**

1. Abra el proyecto **AplicacionWindows**
2. Establezca **Form1** como formulario de inicio.
3. Establezca las propiedades del formulario **Form1**, el cual se configurará como la pantalla de inicio:

FormBorderStyle: None

StartPosition: CenterScreen

Size: 700,500

BackColor: De su preferencia

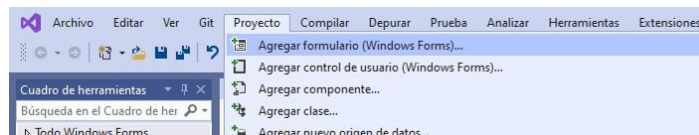
4. Agregue un objeto **Timer**. Seleccione el objeto **Timer1** y establezca las propiedades:

Enabled: True

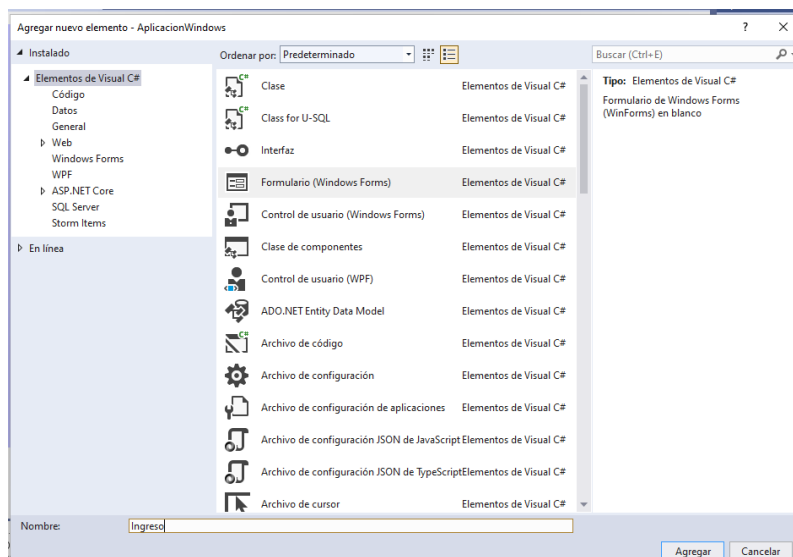
Interval: 5000 (milisegundos)

5. Agregue al proyecto el formulario **Ingreso**

- a. En el menú **Proyecto** se elige **Agregar Windows Forms**

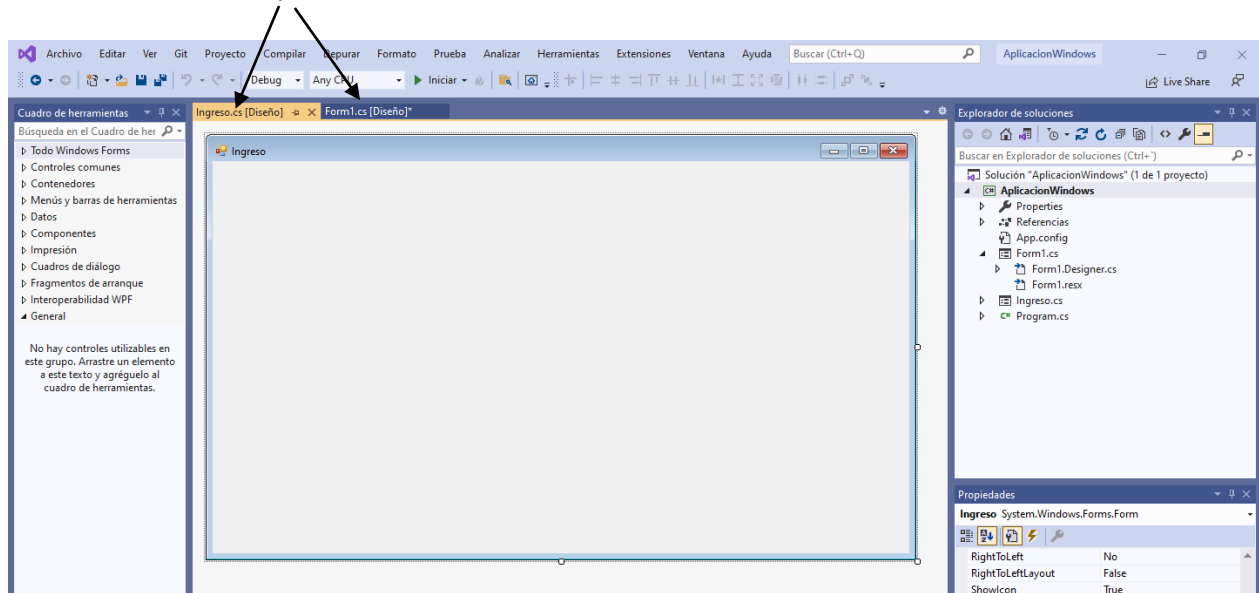


- b. En el cuadro **Agregar nuevo elemento** se ingresa en la caja de texto **Nombre**, el nombre del formulario a agregar (Ingreso), y se hace clic en el botón **Agregar**

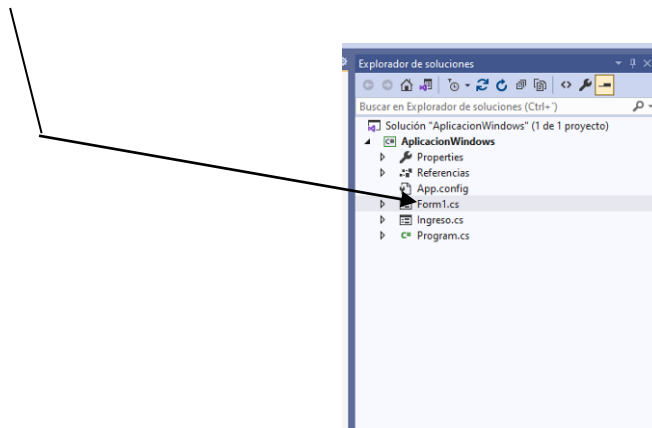


6. Cámbiese al diseño de **Form1**.

Haciendo clic en la etiqueta con el nombre del formulario, se cambia de un formulario a otro.



Otra manera es hacer doble clic sobre el nombre del formulario en la ventana 'explorador de soluciones'

7. Haga doble clic sobre el **timer1** y agregue el código al método **timer1_Tick**

```
timer1.Stop();           //Detener el timer
Hide();                  //Ocultar Form1
Ingreso ingreso = new Ingreso(); //Crear el objeto ingreso de la clase Ingreso
ingreso.ShowDialog();    //Visualizar el objeto ingreso en forma modal
Close();                 // Cerrar Form1
```

8. Diseñe el formulario **Form1** (Según lo que hará su aplicación)

9. Compile y ejecute el proyecto