# Encrypt Builder使用说明

1. **功能说明:**

对存放C#脚本的DLL进行加密，能够防止.Net Reflector等软件直接查看源代码。

DLL加密操作仅支持 Windows(32/64bit)

仅支持C#脚本DLL加密

**操作说明:**

选择Encrypt Builder/Windows下的选项进行打包以及加密处理。

无附加说明:打包加密处理完成后不作任何处理。

Auto Run:打包加密处理完后自动运行。

Development:以开发模式打包以及加密处理(不会自动运行)。

选择Encrypt Builder/Open Builds Directory下的选项则打开Builds目录(需要成功打包后)

**使用说明:**

项目路径以及名字不可出现中文以及空格

项目路径不能过长

Windows平台则根据32/64位生成在Win/Win64文件夹里

命名规则为项目名

插件在非Windows Editor不会运行

1. **结果代码描述:**

|  |  |
| --- | --- |
| Code | Description |
| 0 | 成功 |
| -1 | DLL打开失败，检查项目路径是否过长或者存在空格或者中文 |
| -2 | DLL文件创建失败 |
| -3 | DLL路径不可用 |
| -4 | Unity3D版本不支持 |
| -99 | 目标平台不支持 |

1. **Unity支持版本:**

|  |  |
| --- | --- |
| Unity Version | remark |
| 4.6.x or older | 不支持 |
| 5.0.x | 0.1~ 最新 |
| 5.1.x | 0.1~ 最新 |
| 5.2.x | 0.1~ 最新 |
| 5.3.x | 0.1~ 最新 |
| 5.4.x | 0.1~ 最新 |
| 5.5.x | 0.1~ 最新 |
| 5.6.x | 0.5~最新 |
| 2017.1.x | 1.0~最新 |
| 2017.2.x  2017.3.x | 1.0~最新  等待Unity发布正式版后 |

文档版本:0.6

插件版本: 1.0

更新日期:2017-11-06

1. **What’s new:**

插件更新:

修复2017.1.x的支持

**整合信息:**

整合方哥的时间处理以及加密狗(GRANDDOG)启动

时间处理所需文件”Runtime.db”需要向方哥提交生成信息(时间、项目名称等。)

加密狗(GRANDDOG)方式启动同样需要向方哥提交申请。