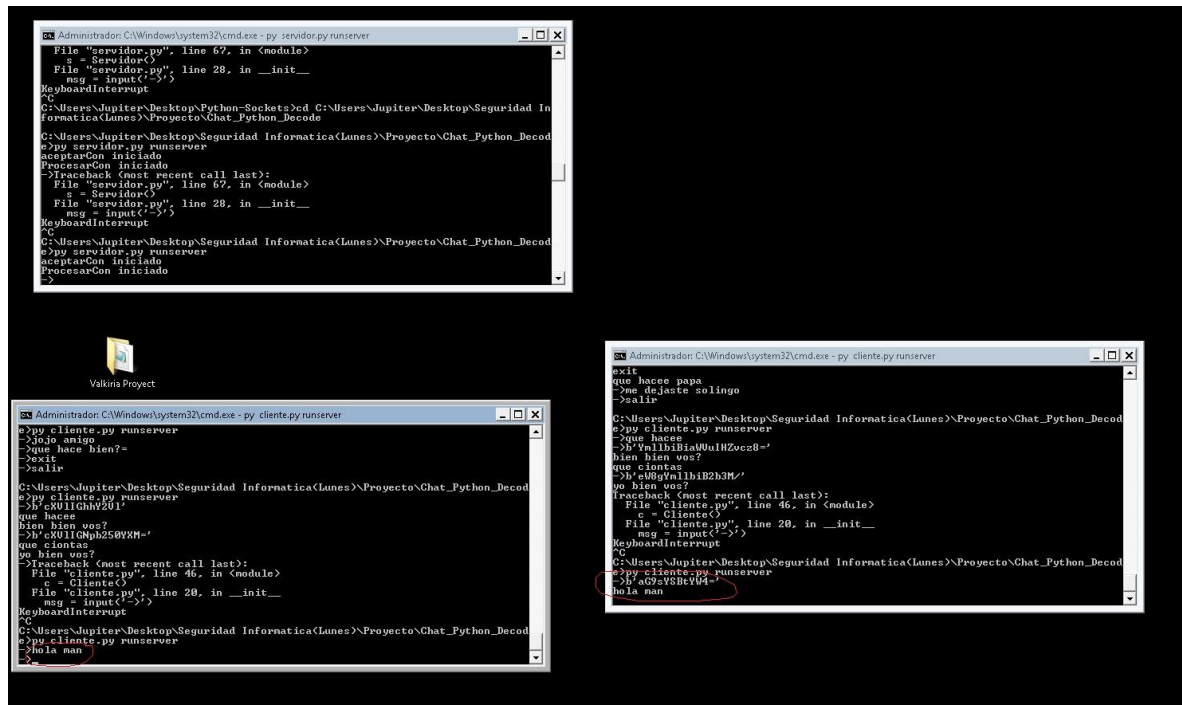


Chat_Python_Decode

Funcionamiento:



Captura 1.

El Chat_Python_Decode, es un chat básico de texto, en el cual consta de 2 archivos, uno de servidor y el otro cliente, es de multichat, o sea se pueden agregar más de 2 chat a chatear, en si en esta muestra se utiliza la librería pybase64, en los cuales se utiliza sus herramientas para codificar y decodificar los mensajes antes de ser enviados, en esta demo, se colocó una línea de print para que se vea el mensaje codificado y luego el codificado, solo se verán ambos en donde se envié el texto(ejemplo en captura 1).

```

while True:
    msg = input('->')
    if msg != 'salir':
        b = msg.encode("UTF-8")
        msg = pybase64.b64encode(b)
        self.send_msg(msg)
    else:
        self.sock.close()
        sys.exit()

def msg_rcv(self):
    while True:
        try:
            data = self.sock.recv(1024)
            if data:
                data = pickle.loads(data)
                print(data)
                data = pybase64.b64decode(data)
                data = data.decode("UTF-8")
                print(data)
        except:
            pass

def send_msg(self, msg):
    self.sock.send(pickle.dumps(msg))

```

Captura 2.

Aquí se puede apreciar el código utilizado para su correcto funcionamiento, tanto para el envío del mensaje encriptado como para el mensaje recibido (ejemplo en captura 2), en esta demo está configurado para que funcione en host="localhost" y port=4000, para que funcione primero hay que ejecutar el archivo "servidor.py" en cmd en la ruta donde se encuentran ambos archivos y luego ejecutar el de "cliente.py" y empezará a funcionar, luego si uno desea salir, solo ingresa salir o exit seguido de presionar la tecla enter y sale uno del programa.