

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi - Bitácora de Registro de Tiempo

Nombre		Andrés Felipe Triviño Garzón			Fecha			11/11/2025	
Equipo		Exa			Profesor			Gilberto Pedraza	
Parte / Nivel		3			Ciclo			2	
Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Tiempo Delta	Fase/Tarea	Componente	Comentarios	C	U
11/04/2025	17:00:00	10:40:00	0 min	30 min	Implementación y Pruebas	Reunión definición del proceso	Reunión para definir lineamientos técnicos y flujo de implementación.	X	1.00
11/19/2025	10:00:00	10:40:00	0 min	30 min	Implementación y Pruebas	Diligenciar plantilla script	Se diligenció la plantilla de seguimiento de implementación.	X	2.00
11/19/2025	17:00:00		0 min	30	Implementación y Pruebas	Elaborar bitácora de tiempo	Registro del tiempo invertido durante la	X	3.00

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

							implem entació n.		
11/11/2 025	17:00:0 0	22:00:0 0	0 min	15 min	Impleme ntación y Pruebas	Elabora r logs de defecto s	Se registra ron defecto s menore s y su correcc ión.	X	2.00
11/04/2 025	12:00:0 0	13:00:0 0	0 min	120 min	Impleme ntación y Pruebas	Elabora r planeac ión semana l de activida des	Se organiz ó la planea ción seman al del equipo.	X	1.00
11/04/2 025	17:00:0 0	18:25:0 0	0 min	5 min	Impleme ntación y Pruebas	Elabora r informe	Elabora ción del informe seman al de avance s.	X	3.00
11/04/2 025	17:00:0 0	18:30:0 0	0 min	5 min	Impleme ntación y Pruebas	Revisar sección de generali dades del docume nto (Plan de Implem entació n)	Ajuste de seccion es general es del plan.	X	2.00

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

11/11/2025	17:00:00	19:00:00	0 min	180 min	Implementación y Pruebas	Revisar estándares de implementación del documento (Plan de Implementación)	Validación de estándares y estructura de código.	X	3.00
11/11/2025	17:00:00	19:00:00	0 min	180 min	Implementación y Pruebas	Realizar y/o Revisar UC (Backend): UC-001, UC-004, UC-005, UC-007, UC-008, UC-012, UC-013, UC-014, UC-015, UC-016	Implementación y revisión de controladores y servicios backend.	X	2.00
11/11/2025	17:00:00	19:00:00	0 min	180 min	Implementación y Pruebas	Realizar UC (Frontend): UC-012	Implementación del flujo de interfaz para UC-012	X	2.00

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

							.		
11/11/2025	17:00:00	15:00:00	0 min	60 min	Implementación y Pruebas	Realizar Pruebas Unitarias UC: UserService, VehicleService, ExpirationReminderService	Ejecución de pruebas unitarias en servicios clave.	X	4.00
11/11/2025	18:00:00	17:00:00	0 min	60 min	Implementación y Pruebas	Pruebas de Integración → UC-005, UC-012	Validación de integración entre módulos backend y frontend.	X	5.00
11/11/2025	18:00:00	17:00:00	0 min	60 min	Implementación y Pruebas	Realizar Manual Técnico	Creación del manual técnico de implementación.	X	4.00
11/11/2025	17:00:00	17:00:00	0 min	30 min	Implementación y Pruebas	Revisar Soporte de Revisión de Diseño	Verificación de soporte y trazabilidad de diseño.	X	4.00

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

11/11/2025	17:00:00	16:00:00	0 min	30 min	Implementación y Pruebas	Revisar Informe de Pruebas Unitarias	Revisión y firma del informe de pruebas unitarias.	X	1.00
11/11/2025	17:00:00	12:00:00	0 min	30 min	Implementación y Pruebas	Hacer revisión de documentos por medio de soporte de realización	Validación de documentación subida a soporte.	X	2.00

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi – Instrucciones Bitácora de Registro de Tiempo: Forma LOGT¹

Propósito	<ul style="list-style-type: none">• Utilice esta forma para registrar el tiempo gastado en cada tarea del proyecto
General	<ul style="list-style-type: none">• Mantenga una bitácora y anote la tarea y elemento del producto por cada entrada, o mantenga bitácoras separadas para cada tarea principal.• Registre todo el tiempo que usted gasta en el proyecto. Record the time in minutes.• Sea tan preciso como sea posible• Si necesita espacio adicional, utilice otra copia de la forma.• Si usted olvida registrar la hora de inicio, finalización o el tiempo de interrupción para una tarea, anote tan pronto como sea posible su mejor estimado.
Encabezado	<ul style="list-style-type: none">• Incluya su nombre, fecha, nombre del equipo y nombre del instructor.• Nombre de la parte o componente y su nivel• Entre el número del ciclo
Fecha	<ul style="list-style-type: none">• Ingrese la fecha cuando Ud. hizo la tarea• Por ejemplo, 2001/01/23
Inicio	<ul style="list-style-type: none">• Entre la hora a la cual comenzó a trabajar en la tarea.• Por ejemplo, 8:20
Fin	<ul style="list-style-type: none">• Entre la hora a la cual dejó de trabajar en la tarea• Por ejemplo, 10:56
Tiempo de Interrupción	<ul style="list-style-type: none">• Registre el tiempo de cualquier interrupción que no fue gastado en la tarea y la razón para la interrupción• Si tiene varias interrupciones, anote el tiempo total• Por ejemplo, 37 – Tomo un descanso.
Tiempo Delta	<ul style="list-style-type: none">• Entre el tiempo de reloj que usted gastó efectivamente trabajando en la tarea, menos el tiempo de interrupción• Por ejemplo, desde las 8:20 a las 10:56, menos 37 minutos son 119 minutos.
Fase / Tarea	<ul style="list-style-type: none">• Entre el nombre u otra designación de la fase o tarea en la cual trabajó• Por ejemplo, planeación, codificación, pruebas
Componente	<ul style="list-style-type: none">• Si la tarea fue para un único componente, entre el nombre del componente
Comentarios	<ul style="list-style-type: none">• Entre cualquier otro comentario pertinente que pueda posteriormente ayudarle a recordar circunstancias no usuales relacionadas con esta actividad• Por ejemplo, tuve preguntas sobre un requerimiento y necesité ayuda
C (Completo)	<ul style="list-style-type: none">• Cuando una tarea se completa, chequee esta casilla• Por ejemplo, si a las 10:56 terminó la tarea, marque la casilla
U (Unidades)	<ul style="list-style-type: none">• Entre el número de unidades de trabajo completadas• Por ejemplo, si escribió un módulo de 150 líneas de código, escriba 150

¹ Tomado del curso Calidad de Software. UniAndes. 2007