

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi - Bitácora de Registro de Tiempo

Nombre	Andrés Felipe Triviño Garzón	Fecha	27/08/2025
Equipo	Exa	Profesor	Gilberto Pedraza
Parte / Nivel		Ciclo	1

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupción	Tiempo Delta	Fase/ Tarea	Componente	Comentarios	C	U
26/08/2025	16:00:00	17:00:00	5 min	55 min	Requerimientos	Reunión fase de requerimientos	Se reunió con el equipo para discutir la fase de requerimientos	X	1
26/08/2025	17:20:00	17:50:00	0 min	30 min	Requerimientos	Diligenciamiento Script	Se diligenció el Script de la fase de requerimientos.	X	2
26/08/2025	18:00:00	20:00:00	0 min	120 min	Requerimientos	Planeación semanal	Se realizó la planeación semanal del equipo.	X	1
27/08/2025	07:00:00	08:40:00	0 min	100 min	Requerimientos	Especificación casos de uso	Se realizó la especificación de casos de uso.	X	5
27/08/2025	08:40:00	09:10:00	0 min	30 min	Requerimientos	Especificación atributos de calidad	Se realizó especificación del atributo de calidad de seguridad.	X	1
28/08/2025	7:40:00	8:00:00	0 min	20 min	Requerimientos	Planeación semanal	Se actualizó la planeación semanal	X	5
28/08/2025	19:20:00	19:35:00	0 min	15 min	Requerimientos	Especificación atributos de calidad	Se realizó especificación del atributo de calidad de usabilidad.	X	1
28/08/2025	20:00:00	21:00:00	10 min	50 min	Requerimientos	Elaborar modelo de casos de uso	Se realizó el modelo de casos de uso.	X	1
28/07/2025	21:30:00	21:00:00	0 min	30 min	Requerimientos	Elaborar modelo de dominio	Se realizó el modelo de dominio	X	1
02/09/2025	9:30	10:00	0 min	30 min	Requerimientos	Actualización control de asignaciones	Se actualizaron las tareas pendientes	X	16

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

[illegible]

TSPi – Instrucciones Bitácora de Registro de Tiempo: Forma LOGT¹

Propósito	<ul style="list-style-type: none">• Utilice esta forma para registrar el tiempo gastado en cada tarea del proyecto
General	<ul style="list-style-type: none">• Mantenga una bitácora y anote la tarea y elemento del producto por cada entrada, o mantenga bitácoras separadas para cada tarea principal.• Registre todo el tiempo que usted gasta en el proyecto. Record the time in minutes.• Sea tan preciso como sea posible• Si necesita espacio adicional, utilice otra copia de la forma.• Si usted olvida registrar la hora de inicio, finalización o el tiempo de interrupción para una tarea, anote tan pronto como sea posible su mejor estimado.
Encabezado	<ul style="list-style-type: none">• Incluya su nombre, fecha, nombre del equipo y nombre del instructor.• Nombre de la parte o componente y su nivel• Entre el número del ciclo
Fecha	<ul style="list-style-type: none">• Ingrese la fecha cuando Ud. hizo la tarea• Por ejemplo, 2001/01/23
Inicio	<ul style="list-style-type: none">• Entre la hora a la cual comenzó a trabajar en la tarea.• Por ejemplo, 8:20
Fin	<ul style="list-style-type: none">• Entre la hora a la cual dejó de trabajar en la tarea• Por ejemplo, 10:56
Tiempo de Interrupción	<ul style="list-style-type: none">• Registre el tiempo de cualquier interrupción que no fue gastado en la tarea y la razón para la interrupción• Si tiene varias interrupciones, anote el tiempo total• Por ejemplo, 37 – Tomo un descanso.
Tiempo Delta	<ul style="list-style-type: none">• Entre el tiempo de reloj que usted gastó efectivamente trabajando en la tarea, menos el tiempo de interrupción• Por ejemplo, desde las 8:20 a las 10:56, menos 37 minutos son 119 minutos.
Fase / Tarea	<ul style="list-style-type: none">• Entre el nombre u otra designación de la fase o tarea en la cual trabajó• Por ejemplo, planeación, codificación, pruebas
Componente	<ul style="list-style-type: none">• Si la tarea fue para un único componente, entre el nombre del componente
Comentarios	<ul style="list-style-type: none">• Entre cualquier otro comentario pertinente que pueda posteriormente ayudarle a recordar circunstancias no usuales relacionadas con esta actividad• Por ejemplo, tuve preguntas sobre un requerimiento y necesité ayuda
C (Completo)	<ul style="list-style-type: none">• Cuando una tarea se completa, chequee esta casilla• Por ejemplo, si a las 10:56 terminó la tarea, marque la casilla
U (Unidades)	<ul style="list-style-type: none">• Entre el número de unidades de trabajo completadas• Por ejemplo, si escribió un módulo de 150 líneas de código, escriba 150

¹ Tomado del curso Calidad de Software. UniAndes. 2007