Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi - Bitácora de Registro de Tiempo

Nombre	Nicolas Moreno Ramírez	_ Fecha	7/8/2025
Equipo	Exa	Profesor	Gilberto Pedraza
Parte / Nivel	1	Ciclo	1

		ъ.	Tiempo	Tiempo	Fase/	Compone	Comentarios		
Fecha	Inicio	Fin	Interrupción	Delta	Tarea	nte		C	U
6/8/20	11:00	12:00	0	60	Confor	Equipo	Formamos un equipo		X
25				mins	mación		con mis 4 compañeros		
					de				
					Equipo				
6/8/20	16:00	18:00	30 mins	90 min	Reunio	Equipo	Se reunió el equipo y se		X
25					n		cumplieron los ítems de		
					definici		la agenda		
					on del				
					proceso				
6/8/20	16:00	17:00	0	60	Definici	Equipo	Se define el logo de exa		X
25				mins	on de		y el nombre del proyecto		
					nombre		es Ancora		
					y logo				
6/8/20	16:00	17:00	0	60	Definici	Equipo	Se definieron las reglas		X
25				mins	ón de		y límites máximos de		
					Reglas		tiempo		
6/8/20	16:00	17:00	0	60	Asignac	Equipo	Se asignaron roles de		X
25				mins	ion		Líder de equipo, calidad,		
					Roles		planeación, soporte y		
							desarrollo		
6/8/20	16:30	17:00	0	30	Definici	Proyecto	Se plantearon objetivos		X
25				mins	on de		especifico y generales		
					Objetiv				
					os				
6/8/20	17:00	18:00	0	60	Definici	Proyecto	Se definió el proyecto		X
25				mins	ón del		como una app para el		
					Proyect		contribuir al bienestar		
					0		emocional.		
11/8/2	16:30	17:00	0	30	Elabora	Proyecto	Registro de errores para		X
025				mins	cion de		la semana 1.		
					Logs				
11/8/2	17:00	18:00	0	60	Elabora	Informe	Se definieron métricas		X
025				mins	r		para medir la realización		
					soporte		del proceso		
					de				
					realizac				
					ion				$oldsymbol{ol}}}}}}}}}}}}}}}}}$
12/8/2	15:00	17:00	0	120	Elabora	Proyecto	Se consolidan los		X
025				mins	r		documentos y se realiza		
					inform		informe del proceso		L
		ı — — — — — — — — — — — — — — — — — — —		1		ı — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	I		

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi – Instrucciones Bitácora de Registro de Tiempo: Forma $LOGT^1$

Propósito	Utilice esta forma pare registrar el tiempo gastado en cada tarea del proyecto
General	 Mantenga una bitácora y anote la tarea y elemento del producto por cada entrada, o mantenga bitácoras separadas para cada tarea principal. Registre todo el tiempo que usted gasta en el proyecto. Record the time in minutes. Sea tan preciso como sea posible Si necesita espacio adicional, utilice otra copia de la forma. Si usted olvida registrar la hora de inicio, finalización o el tiempo de interrupción para una tarea, anote tan pronto como sea posible su mejor estimado.
Encabezado	 Incluya su nombre, fecha, nombre del equipo y nombre del instructor. Nombre de la parte o componente y su nivel Entre el número del ciclo
Fecha	 Ingrese la fecha cuando Ud. hizo la tarea Por ejemplo, 2001/01/23
Inicio	 Entre la hora a la cual comenzó a trabajar en la tarea. Por ejemplo, 8:20
Fin	 Entre la hora a la cual dejó de trabajar en la tarea Por ejemplo, 10:56
Tiempo de Interrupción	 Registre el tiempo de cualquier interrupción que no fue gastado en la tarea y la razón para la interrupción Si tiene varias interrupciones, anote el tiempo total Por ejemplo, 37 – Tomo un descanso.
Tiempo Delta	 Entre el tiempo de reloj que usted gastó efectivamente trabajando en la tarea, menos el tiempo de interrupción Por ejemplo, desde las 8:20 a las 10:56, menos 37 minutos son 119 minutos.
Fase / Tarea	 Entre el nombre u otra designación de la fase o tarea en la cual trabajó Por ejemplo, planeación, codificación, pruebas
Componente	Si la tarea fue para un único componente, entre el nombre del componente
Comentarios	 Entre cualquier otro comentario pertinente que pueda posteriormente ayudarle a recordar circunstancias no usuales relacionadas con esta actividad Por ejemplo, tuve preguntas sobre un requerimiento y necesité ayuda
C (Completo)	 Cuando una tarea se completa, chequee esta casilla Por ejemplo, si a las 10:56 terminó la tarea, marque la casilla
U (Unidades)	 Entre el número de unidades de trabajo completadas Por ejemplo, si escribió un módulo de 150 líneas de código, escriba 150

_

¹ Tomado del curso Calidad de Software. UniAndes. 2007