Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi - Bitácora de Registro de Tiempo

Nombre	Tomás David Vera Molano	Fecha	26/08/2025
Equipo	EXA	Profesor	Gilberto Pedraza
Parte / Nivel	1	Ciclo	1

Fecha	Inicio	Fin	Tiempo Interrupció n	Tiemp o Delta	Fase/ Tarea	Compone nte	Comentarios	С	U
20/08	4:00 pm	5:00 pm	0 min	860 min	Reunió n definici ón del proceso fase de estrateg ia	Equipo	Se realizó una reunión para la definición del proceso y fase de estrategia	X	1
20/08	5:00 pm	6:00 pm	0 min	60 min	Diligen ciar plantilla script del proceso fase de estrateg ia	Equipo	Realizar en grupo el script del proceso de la fase de estrategia	X	2
24/08	2:25 pm	3:35 pm	20 min	120 min	Diligen ciar docume nto de estrateg ia	Estrategia	Realizar en su totalidad el documento de estrategia del proyecto	X	4
24/08	3:35 pm	4:05 pm	0 min	30 min	Diligen ciar plan de Admini stración y configu ración de cambio s apartad o: 1, 2.1	Estrategia	Realizar los apartados asignados	X	1 / 2

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

24/00	4.07	4.42	0	20 .	D:1:	Estant :	Differential 10 20 2	137	1
24/08	4:05	4:43	0 min	38 min	Diligen ciar	Estrategia	Diligenciar los distintos	X	1
	am	am					riesgos con sus		′
					Plan de		respectivas métricas		2
					Riesgos				
					:				
					sección				
					2 con 6				
2.1/0.0					riesgos	_		ļ	
24/08	4:43	5:05	0 min	22 min	Elabora	Documen	Registrar tareas	X	2
	pm	pm			r	tación	realizadas en la bitácora		
					bitácora		de tiempo		
					de				
					Tiempo			ļ	
24/08	5:05	5:10	0 min	5 min	Elabora	Documen	Registrar defectos en el	X	1
	pm	pm			r logs	tación	documento compartido		/
					de		de log de defectos		8
					defecto				
					S				Ш
26/08	10:30	11:00	0 min	30 min	Elabora	Documen	Elaborar en grupo el	X	6
	am	am			r	tación	informe realizado por		
					Informe		fase	<u> </u>	
									Н
									Ш
								<u> </u>	
								<u> </u>	Н
								<u> </u>	Н
								 	Н
								<u> </u>	
								<u> </u>	Ш
									П
								<u> </u>	
								\vdash	Н
					<u> </u>				

Universidad Piloto de Colombia

IS-00138 – Métodos formales en construcción de software

TSPi – Instrucciones Bitácora de Registro de Tiempo: Forma LOGT¹

Dronágito	Iltilian cota forma para registrar al tiampa costado en cada tarca del pressente.
Propósito	Utilice esta forma pare registrar el tiempo gastado en cada tarea del proyecto
General	Mantenga una bitácora y anote la tarea y elemento del producto por cada entrada, o mantenga bitácoras separadas para cada tarea principal.
	 Registre todo el tiempo que usted gasta en el proyecto. Record the time in minutes. Sea tan preciso como sea posible
	Si necesita espacio adicional, utilice otra copia de la forma.
	 Si usted olvida registrar la hora de inicio, finalización o el tiempo de interrupción para una tarea, anote tan pronto como sea posible su mejor estimado.
Encabezado	 Incluya su nombre, fecha, nombre del equipo y nombre del instructor. Nombre de la parte o componente y su nivel
	Entre el número del ciclo
Fecha	 Ingrese la fecha cuando Ud. hizo la tarea Por ejemplo, 2001/01/23
Inicio	 Entre la hora a la cual comenzó a trabajar en la tarea. Por ejemplo, 8:20
Fin	Entre la hora a la cual dejó de trabajar en la tarea
	• Por ejemplo, 10:56
Tiempo de Interrupción	Registre el tiempo de cualquier interrupción que no fue gastado en la tarea y la razón para la interrupción
	Si tiene varias interrupciones, anote el tiempo total
	Por ejemplo, 37 – Tomo un descanso.
Tiempo Delta	• Entre el tiempo de reloj que usted gastó efectivamente trabajando en la tarea, menos el tiempo de interrupción
	Por ejemplo, desde las 8:20 a las 10:56, menos 37 minutos son 119 minutos.
Fase / Tarea	 Entre el nombre u otra designación de la fase o tarea en la cual trabajó Por ejemplo, planeación, codificación, pruebas
Componente	Si la tarea fue para un único componente, entre el nombre del componente
Comentarios	Entre cualquier otro comentario pertinente que pueda posteriormente ayudarle a recordar circunstancias no usuales relacionadas con esta actividad
	Por ejemplo, tuve preguntas sobre un requerimiento y necesité ayuda
C (Completo)	Cuando una tarea se completa, chequee esta casilla
	Por ejemplo, si a las 10:56 terminó la tarea, marque la casilla
U (Unidades)	Entre el número de unidades de trabajo completadas
	Por ejemplo, si escribió un módulo de 150 líneas de código, escriba 150

_

¹ Tomado del curso Calidad de Software. UniAndes. 2007