



Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo:

# Tabla de Contenido

1	Obje	etivo	2		
2	Alca	nce	2		
3					
4	Recursos				
	4.1	Humanos			
	4.2	Tecnológicos			
	4.3	Metodológicos			
	4.4	Artefactos elaborados	2		
5	Eval	uación de características	2		
	5.1	Definiciones	2		
	5.2	Métricas	2		
	5.2.1	1 Completitud	2		
	5.2.2	No ambigüedad	2		
	5.2.3				
	5.2.4	4 Trazabilidad	2		
6	Cont	trol de cambios	2		





Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo:

clo: 1

# 1 Objetivo

Establecer el marco metodológico y operativo para la administración y gestión de requerimientos de SmartTraffic durante todo su ciclo de vida (desde la elicitación hasta la verificación y el postmortem) siguiendo TSP en dos ciclos. El plan define políticas, roles, artefactos y flujos para identificar, priorizar, especificar, validar, versionar y controlar cambios (RTM, baselines, CR Log y CCB), garantizando que los requerimientos sean completos, no ambiguos, consistentes y trazables, y que su evolución se refleje oportunamente en la planeación, el diseño, la implementación y las pruebas.

#### 2 Alcance

### 3 Justificación

La elaboración del Plan de Administración y Gestión de Requerimientos es fundamental para garantizar que el proyecto SmartTraffic se desarrolle con una base sólida y organizada. Los requerimientos representan las necesidades y expectativas de las partes interesadas, por esta razón, contar con un plan permite establecer mecanismos claros para su identificación, documentación, seguimiento y control.

Sin este plan, los requerimientos podrían estar incompletos, ambiguos o sujetos a interpretaciones diferentes, lo que generaría riesgos de retrasos, sobrecostos y una disminución en la calidad del producto. En cambio, al tener este documento, se asegura:

- Los requerimientos se alineen con los objetivos del proyecto.
- Se definan métricas que permitan evaluar su completitud, consistencia, trazabilidad y ausencia de ambigüedad.
- El equipo de trabajo cuente con una guía clara para priorizar, validar y mantener actualizada la información de los requerimientos durante todo el ciclo de vida del proyecto.

Versión 0.1 2/7





Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo: 1

## 4 Recursos

#### 4.1 Humanos

El proyecto se llevará a cabo gracias a los siguientes recursos humanos, cada uno con sus asignaciones por separado y distribución de tareas afines a sus roles y liderazgo:

Nombre	Correo	Número	Líder	Rol
Nicolás Moreno Ramírez	nicolas-mor eno4@upc. edu.co	+57 319 5102213	De Equipo	Backend, tester, QA
Julián David Nova Torroledo	julian-nova @upc.edu.c o	+57 300 3632511	De Calidad	Backend, tester, QA
Luis Gabriel Romero Castro	luis-romero 2@upc.edu .co	+57 313 4678133	De Soporte	Frontend, tester, QA
Andrés Felipe Triviño Garzón	andres-trivi no@upc.ed u.co	+57 310 6286518	De Planeación	Backend, tester, QA
Tomás David Vera Molano	tomas-vera @upc.edu.c o	+57 318 6052005	De Desarrollo	Frontend, tester, QA

# 4.2 Tecnológicos

La plataforma será desarrollada utilizando un conjunto de tecnologías modernas y robustas que garantizan escalabilidad, seguridad y un óptimo rendimiento:

En el Frontend se empleará React, una librería de JavaScript ampliamente utilizada en el desarrollo de interfaces dinámicas y

Versión 0.1 3/7





Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo:

responsivas, lo que permitirá ofrecer a los usuarios una experiencia fluida e intuitiva

En el Backend se utilizará Java en conjunto con el framework Spring, reconocido por su potencia, versatilidad y robustez en el desarrollo de aplicaciones empresariales. Esta combinación facilitará la implementación de servicios escalables y mantenibles, además de permitir una integración eficiente con otros módulos de la plataforma.

La base de datos seleccionada es PostgreSQL, un sistema relacional confiable, seguro y altamente escalable, ideal para manejar grandes volúmenes de información de manera eficiente.

En cuanto a la seguridad de la plataforma, se implementarán mecanismos modernos como JWT para la gestión de autenticación y autorización, garantizando que solo los usuarios autorizados accedan a los recursos y BCrypt para el cifrado de contraseñas, asegurando la protección de la información sensible de los usuarios.

# 4.3 Metodológicos

Para desarrollo del producto de Software se hará uso de la metodología TSP (Team Software Process) en dos ciclos incrementales con las siguientes fases:

Iniciación (Para el ciclo 1): Definición de procesos, lineamientos y reglas generales, roles.

Estrategia: Plan de riesgos, administración de configuración de cambios.

Requerimientos: Casos de uso, modelo de dominio, escenarios de calidad, plan de administración y gestión de requerimientos.

Planeación: Estimación de las siguientes fases (horas, tareas, defectos), WBS.

Diseño: Calidad, arquitectura, diseño.

Implementación: Codificación, número de líneas hechas.

Pruebas: Pruebas unitarias, log de defectos en código, solución de errores.

Postmortem: Cierre de ciclo con lecciones aprendidas, ajuste de políticas, análisis retrospectivo.

Versión 0.1 4/7





Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo:

#### 4.4 Artefactos elaborados

## 5 Evaluación de características

#### 5.1 Definiciones

### 5.2 Métricas

### 5.2.1 Completitud

 Porcentaje de requerimientos completos, de esta manera se comprueba la cantidad de requerimientos que fueron desarrollados en el transcurso del proyecto

% de requerimientos completos = 
$$\frac{\text{\# de requerimientos implementados}}{\text{Total de requerimientos}} \times 100$$

 Porcentaje de requerimientos bien especificados, de esta manera, se verifica que cada requerimiento tenga bien plasmados sus entradas, salidas, precondiciones y postcondiciones

% de requerimientos bien especificados =

 $\frac{\text{\# de requerimientos con entradas, salidas, pre y postcondiciones}}{Total de requerimientos} imes 100$ 

### 5.2.2 No ambigüedad

 Porcentaje de requerimientos similares, de esta manera, se verifica que la cantidad de requerimientos cuyas funcionalidades sean las mismas sea un valor cercano al nulo

% de requerimientos similares =  $\frac{\# de \ requerimientos \ con \ objetivos \ repetidos/similares}{Total \ de \ requerimientos} \times 100$ 

 Porcentaje de extensiones de requerimientos existentes, de esta manera, se verifica que cada requerimiento que tenga como extensión otro requerimiento, que este último sea un requerimiento válido, con un id documentado y que esté correctamente diligenciado

Versión 0.1 5/7





Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo:

clo: 1

% de requerimientos extensibles existentes =

# de requerimientos de extensión documentados en el documento de detalles de caso de uso

Total de requerimientos de extensión  $\times 100$ 

#### 5.2.3 Consistencia

- Número de inconsistencias entre requerimientos (ej, dos requerimientos describiendo tareas opuestas)
- Densidad de inconsistencias ( $\frac{Conflictos}{Total de Requerimientos}$ )

#### 5.2.4 Trazabilidad

 Número de requisitos que tienen rastro hacia artefactos posteriores (asegura que cada requisito se implementa y valida) y se mide desde el requisito hacia los artefactos derivados (diseño, código, pruebas, manuales, etc)

$$(\frac{\textit{Requisitos con traza a artefactos posteriores}}{\textit{Total de requisitos}} \times 100)$$

 Longitud máxima de la cadena de trazas, definida por el número de artefactos con los que se relaciona.
 Ejemplo

- **Fuente:** Stakeholder o documento de negocio.
- Requisito: "El sistema debe permitir pagos en línea".
- Caso de uso: "Realizar pago".
- Modelo de diseño: Diagrama UML de clases y secuencia.
- Especificación Técnica: Documento de API
- **Código fuente**: Nombre de clase a que pertenece
- Caso de prueba: "TC-45: Validar transacción exitosa".
- Resultado de prueba: Log de ejecución, reporte de QA

Numero de longitud es 8

Versión 0.1 6/7





Universidad Piloto de Colombia

PROYECTO: SmartTraffic

Grupo: Exa

Ciclo: 1

# 6 Control de cambios

CONTROL DE CAMBIOS					
Fecha	Descripción	Autor(es)			

Versión 0.1 7/7