

Johan Le Fol

✉ johan.le-fol@etu.univ-grenoble-alpes.fr

☎ +33 7 68 66 34 27

📍 365, Chemin du magnin
38590 St Michel de St Geoirs

🌐 <https://github.com/Exaether>

Langages

- C/C++
- Shell
- Java
- HTML5
- PHP
- Python
- Linux
- \LaTeX
- CSS3
- JavaScript

Frameworks/outils

- Godot
- JavaFX
- Suite JetBrains
- Pygame
- NeoVim
- VSCode

Langues

- Anglais (B2)

Compétences transversales

- Esprit critique
- Apprentissage continu
- Rigueur
- Travail de groupe

Centres D'intérêts

- Programmation
- Worldbuilding
- Game Design
- Jeux
- Mathématiques

Recherche de Stage

Compétences

- Réaliser un développement d'application
- Optimiser des applications
- Rechercher des solutions algorithmiques
- Conduire un projet

Formation

BUT2 Informatique, Parcours A

2023 - 2025

IUT2, UGA, Grenoble (38)

Baccalauréat général, mention bien

juin 2023

Lycée Ferdinand Buisson, Voiron (38)

- Numérique et Sciences Informatiques
- Mathématiques
- Mathématiques Expertes

Expériences

CircusPlanner

2023 - 2024

IUT2, dpt. INFO, UGA, Grenoble (38)

Application de planification d'événements du cirque

Conduire un projet, réaliser d'une application

Equipe de 5 personnes

Réalisation du back-end de l'application en Java avec JavaFX

Atelier MATH.en.JEANS

2022 - 2023

Lycée Ferdinand Buisson, Voiron (38)

Chercher des solutions algorithmiques pour construire l'enveloppe convexe d'un nuage de points

Groupe de 3 personnes

Réalisation d'un algorithme sur les 3 trouvés

Implémentation de 2 algorithmes en python

Gérant de la Maison des Lycéens

2020 - 2023

Lycée Ferdinand Buisson, Voiron (38)

Gérer et surveiller une salle de détente et de jeu pour les élèves

Equipe de 20 gérants

Gérant principal