

# INTRODUCCIÓN A LA ROBÓTICA

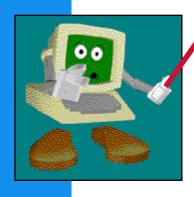
#### Rafael Barea

Departamento de Electrónica. Universidad de Alcalá.

Alcalá de Henares. Madrid. (Spain) barea@depeca.uah.es

### ÍNDICE

- Introducción a la robótica.
- Definición de robot.
- Clasificación de robots.
- Componentes de un robot.
- Historia de la robótica.
- Futuro de la robótica.
- Robótica de servicios.





## INTRODUCCIÓN: ¿Qué es la robótica?

• El término "Robótica" fue acuñado por Isaac Asimov para describir la tecnología de los robots.

- Procede de las palabras checas *robota* (trabajo forzado) y **robotnik** (sirviente)
  - -Usadas por primera vez en 1921 por el escritor checo Karel Capek en su obra de teatro Rossum's Universal Robot (R.U.R.) y hacían referencia a un humanoide mecánico.







## INTRODUCCIÓN: Definición de robot

• Muchas películas han mostrado a los robots como máquinas dañinas y

amenazadoras (Terminator, Yo robot)





• Otras retratan a robots como ayudantes del hombre (C3PO, R2D2,

Robocop,...)

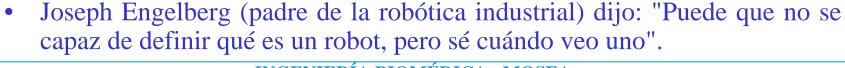






## INTRODUCCIÓN: Definición de robot

- Existen ciertas dificultades a la hora de establecer una definición formal de lo que es un robot.
- Las definiciones son muy dispares:
  - "Es un dispositivo reprogramable y multifuncional diseñado para mover materiales, piezas, herramientas o dispositivos especializados a través de movimientos programados"
    - Robot Institute of America, 1979 -
  - "Un dispositivo automático que realiza funciones que normalmente se considera son o debieran ser realizadas por humanos"
    - Diccionario Webster -
  - Máquina o ingenio electrónico programable, capaz de manipular objetos y realizar operaciones antes reservadas sólo a las personas.
    - Diccionario Real Academia -





- Es difícil establecer una clasificación rigurosa de los robots
- En base a su arquitectura se pueden dividir en:
  - -Poliarticulados: son sedentarios y están estructurados para mover sus elementos terminales en un determinado espacio de trabajo con un número limitado de grados de libertad (manipuladores y algunos robots industriales)



-Móviles: Cuentan con gran capacidad de desplazamiento, basados en carros o plataformas y dotados de un sistema locomotor de tipo rodante. Siguen su camino por telemando o guiándose por la información recibida de su entorno a través de sus sensores





- Androides: intentan reproducir total o parcialmente la forma y el comportamiento cinemático del ser humano. Uno de los aspectos más complejos de estos robots es la locomoción bípeda (controlar dinámicamente el movimiento y mantener el equilibrio del robot).
- Zoomórficos: imitan los sistemas de locomoción de los diversos seres vivos
  - No caminadores: basados en segmentos cilíndricos biselados acoplados axialmente entre sí y dotados de un movimiento relativo de rotación
  - Caminadores: multípedos capaces de evolucionar en superficies muy accidentadas.
- **Híbridos:** aquellos de difícil clasificación cuya estructura se sitúa en combinación con alguna de las anteriores (un carro móvil con un brazo, robot personal antropomorfo, etc)

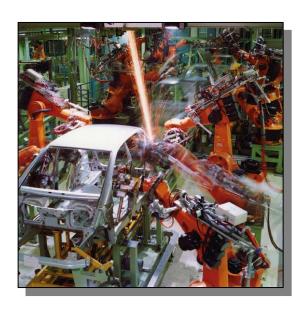








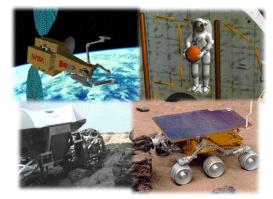
- En base a su aplicación:
  - Industriales: son artilugios mecánicos y electrónicos destinados a realizar de forma automática determinados procesos de fabricación o manipulación.





 Seguridad y espacio: relativos al uso de robots en tierra, mar y aire en misiones de seguridad civil o militar así como su uso en misiones espaciales





 De servicios: sistemas aplicados en los dominios de la vida: entornos domésticos y de ocio, en salud y rehabilitación, en servicios profesionales y en ambientes peligrosos; que reproducen acciones de ayuda a los humanos



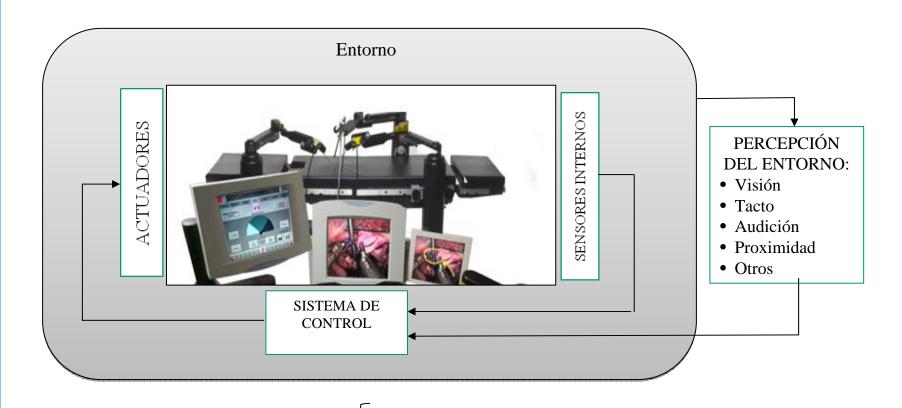




- En base a su evolución:
  - 1º Generación: Sistema de control basado en "paradas fijas" mecánicamente (mecanismos de relojería que mueven las cajas musicales o los juguetes de cuerda)
  - 2º Generación: El movimiento se controla a través de una secuencia numérica almacenada en disco o cinta magnética (industria automotriz)
  - 3º Generación: Utilizan las computadoras para su control y tienen cierta percepción de su entorno a través del uso de sensores. Con esta generación se inicia la era de los robots inteligentes y aparecen los lenguajes de programación
  - 4º Generación: Robots altamente inteligentes con más y mejores extensiones sensoriales, para entender sus acciones y captar el mundo que los rodea. Incorporan conceptos "modélicos" de conducta.
  - 5º Generación: Actualmente se encuentran en desarrollo. Basarán su acción principalmente en modelos conductuales establecidos.



## INTRODUCCIÓN: Componentes de un robot



PARTES PRINCIPALES

- Estructura mecánica
- Actuadores
- > Sensores (Percepción del entorno)
- Procesadores (sistema de control)



## INTRODUCCIÓN: El impacto de la robótica

- La robótica es una nueva tecnología multidisciplinar que hace uso de recursos de otras ciencias afines:
  - Mecánica
  - Cinemática
  - Dinámica
  - Matemáticas
  - Automática
  - Electrónica
  - Informática
  - Energía y actuadores eléctricos, neumáticos e hidráulicos
  - Visión artificial
  - Inteligencia artificial
- Su gran auge (sobretodo en el sector industrial) desde los años 70 ha producido un gran impacto en diferentes sectores → Medicina
   Equipos diagnósticos, sistemas de rehabilitación, prótesis, cirugía robótica



## INTRODUCCIÓN: El impacto de la robótica

- Impacto en la Educación/aprendizaje
  - Formación de especialistas dada su gran demanda en el mundo industrial.
  - Formación de especialistas en el uso de equipos médicos: cirugía robótica.
  - Introducción de nuevas asignaturas en carreras de Ingeniería Superior y
    Técnica, facultades de informática y centros de formación profesional
  - La abundante oferta de robots educacionales en el mercado y sus precios competitivos, permiten a los centros de enseñanza complementar el estudio teórico de la Robótica con prácticas
- Impacto en la automatización industrial
  - Los robots permiten sistemas de fabricación flexibles que se adaptan a las diferentes tareas de producción
  - Las células flexibles disminuyen el ciclo de trabajo de un producto y liberan a las personas de trabajos desagradables y monótonos
  - La interrelación de las diferentes células flexibles a través de potentes computadores da lugar a la factoría totalmente automatizada



## INTRODUCCIÓN: El impacto de la robótica

#### • Impacto en la competitividad

- La adopción de la automatización en la fabricación de las poderosas compañías multinacionales obliga a todas las demás a seguir sus pasos para mantener su supervivencia
- La automatización provoca un aumento de productividad y de calidad del producto lo que hace que la empresa sea más competitiva

#### Impacto sociolaboral

- La inversión económica de la automatización industrial se lleva a cabo a costa de la reducción de puestos de trabajo
- El desempleo generado queda compensado por los nuevos puestos de trabajo que surgen en otros sectores: enseñanza, servicios, instalación, mantenimiento y fabricación de robots
- También supone el mantenimiento del resto de puestos de trabajo dado que la automatización de la misma provocará la revitalización y salvación de empresa



## INTRODUCCIÓN: ¿Qué esperamos?

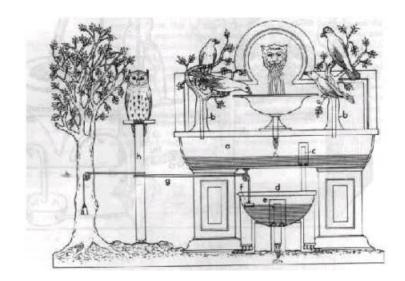
- Isaac Asimov propuso las siguientes tres leyes de la robótica:
  - 1. Un robot no puede dañar a un ser humano o, a través de la inacción, permitir que se dañe a un ser humano.
  - 2. Un robot debe obedecer las órdenes dadas por los seres humanos, excepto cuando tales órdenes estén en contra de la primera ley.
  - 3. Un robot debe proteger su propia existencia siempre y cuando esta protección no entre en conflicto con la primera y segunda ley.
- Sin llegar a la ciencia-ficción, por ahora nos gustaría que los robots tuvieran las siguientes características:
  - **Autónomos**, que pudiesen desarrollar su tarea de forma independiente.
  - Fiables, que siempre realizasen su tarea de la forma esperada.
  - Versátiles, que pudiesen ser utilizados para varias tareas sin necesidad de modificaciones en su control.



• A lo largo de la historia la tecnología de cada época ha influido en la vida cotidiana de sus sociedades creando artefactos para realizar labores repetitivas o de entretenimiento

#### • Grecia

Fuente de pájaros cantores de Herón de Alejandría (85 d. C.)





#### Arabia

 Los árabes fueron unos maestros en la construcción de autómatas (el reloj mecánico, artilugios para astrología, etc)

#### Edad Media

- Hombre de hierro de Alberto Magno (1204-1282)
- Gallo de Estrasburgo (1352)

#### Renacimiento

- León Mecánico de Leonardo da Vinci (1499)
- Hombre de Palo de Juanelo Turriano (1525)

### Siglos XVII- XIX

- Muñecos (flautista) de Jacques Vaucanson (1738)
- Escriba, organista, dibujante de familia Droz (1770)
- Muñeca dibujante de Henry Maillardet







### • Siglos XVII- XIX

- A mediados del siglo XVIII los molinos de agua y la máquina de vapor remplazaron la fuerza humana y animal como fuente principal de energía
- Las nuevas máquinas de fabricación impulsaron el crecimiento de la industria
- Los bienes se producían mejor y más rápidamente y la calidad de vida aumentó: Revolución industrial

### • Siglo XX

- En la mitad del siglo XX surgen las industrias basadas en la ciencia
- Las mejoras tecnológicas de la electrónica hacen posible el ordenador
- La galopante evolución del ordenador revoluciona el modo de procesar información: Era de la información
- La tecnología de la información tiene un gran impacto en la sociedad y es la responsable del espectacular crecimiento de la robótica



- Siglo XX (desarrollo de la robótica)
  - 1950: El laboratorio ARGONNE diseña manipuladores para manejar material radioactivo.
  - 1960: La empresa Unimation instala los primeros robots en una factoría de General Motors en USA. Tres años después, se inicia la implantación de los robots en Europa. Japón comienza a implementar esta tecnología a partir de 1968.
  - 1970: Los laboratorios de la Universidad de Stanford y del MIT acometen la tarea de controlar un robot mediante computador.
  - 1975: La aplicación del microprocesador, transforma la imagen y las características del robot, hasta entonces grande y costoso. Los robots se introducen masivamente en las empresas (robots industriales)
  - A partir de 1980, se potencia la configuración del robot inteligente capaz de adaptarse al ambiente y tomar decisiones en tiempo real, adecuarlas para cada situación.
  - En los 90 los robots salen de las fábricas y se les asigna nuevos roles,
    aparecen los robots de servicios



#### ESTADO ACTUAL

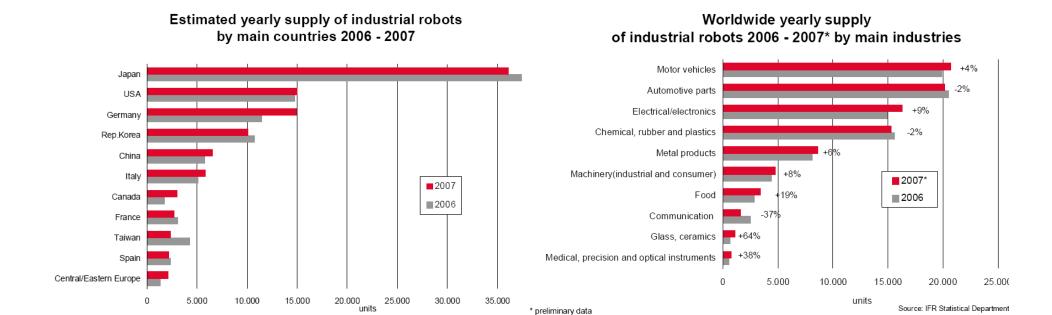
- Consolidación de los robots de servicios versus robots industriales
  - Limpieza de residuos tóxicos
  - Exploración espacial
  - Minería y agricultura
  - Búsqueda y rescate de personas
  - Localización de minas terrestres
  - Asistentes personales (Wakamaru de Mitsubishi)
  - Entretenimiento (Asimo de Toyota, Aibo de Sony)
  - Robots de medicina
  - Robots exploradores (terrestres, voladores y submarinos)
- Los robots se están abaratando y empequeñeciendo (nanorobots)
- Desarrollo de simuladores de robots
- Nuevos conceptos:"Web bots internet bots"



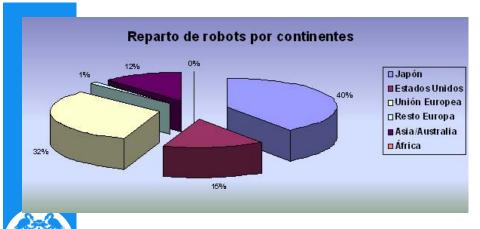




#### ESTADO ACTUAL. Robots industriales

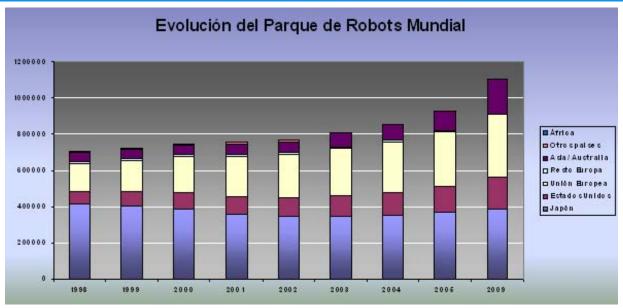


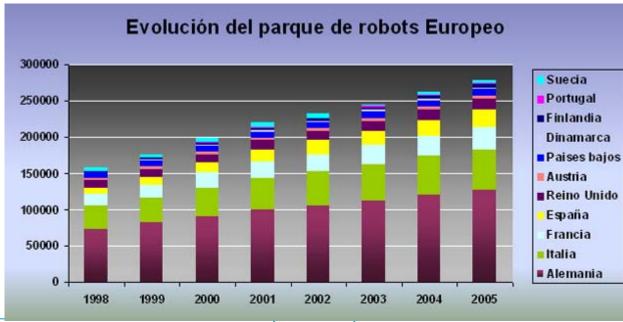
Source: World Robotics 2008





### ESTADO ACTUAL. Robots industriales

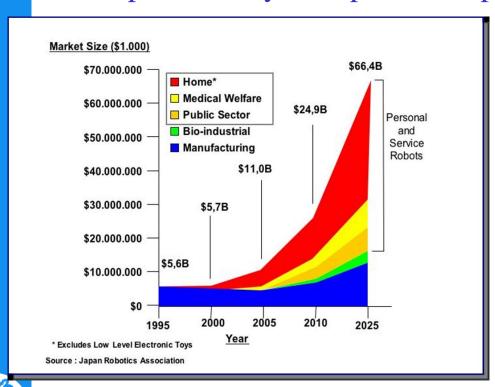


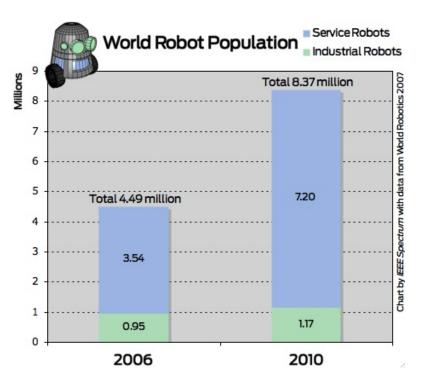




#### **EL FUTURO: Cifras**

- En los próximos años se producirá un "boom" de los sistemas robóticos
- El mayor desarrollo recaerá en los robots de servicios y asistentes personales en las casas
- Japón, USA y Europa se está preparando para ello





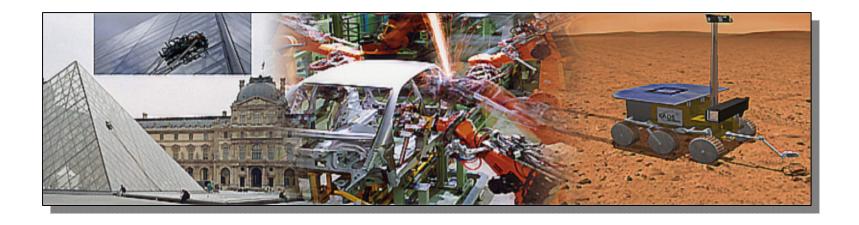
#### EL FUTURO: Contexto de la UE

- Consciente de este reto Europa ha activado los mecanismos necesarios para desarrollar la I+D+i en este sector.
- A través de la Estrategia de Lisboa y en el contexto del plan i2010, se establecen como prioritarios:
  - Servicios robóticos para personas mayores
  - Servicios robóticos para ayudar a la inmigración y a los problemas de seguridad
  - Automatización industrial como un activo para evitar la deslocalización
- La robótica será una parte esencial en la futura sociedad de la información y las comunicaciones (ICT)



### EL FUTURO: Visión europea

- Mantener el liderazgo en robótica industrial
- Lograr el liderazgo en los mercados emergentes de seguridad y servicios
- Desarrollar una cadena de suministro robótico europea (EURON, EUROP,...)
- Asegurar la seguridad pública y personal
- Mejorar la calidad de vida y expandir los esfuerzos científicos





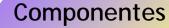
### EL FUTURO: Dominios de aplicación

- Una división pragmática de los segmentos de mercado
- Establecer las bases para una agenda de investigación estratégica



### EL FUTURO: Retos tecnológicos







3611301



# Tecnologías para sistemas robóticos

- •Manipulación delicada
- Sistemas de agarre

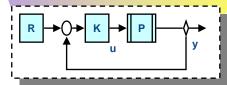
•



## Retos en robots Industriales, Servicio, Espacio y seguridad

# Ingeniería de sistemas

- Seguridad, accesibilidad
- Tiempo real
- Normalización



#### Factores Humanos

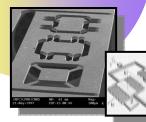
- Cognición
- •Ergonomía
- Interfaces hombre-robot

•...

#### Miniaturización Robótica

- •MEMS
- •Hiper-redundancia

...





### **EL FUTURO: Otros retos**

Organización de la sociedad



• Educación y habilidades



