

Techniques pour le développement d'interfaces

1. Création de graphiques SVG

- An SVG image begins with an `<svg>` element
- The width and height attributes of the `<svg>` element define the width and height of the SVG image
- The `<circle>` element is used to draw a circle
- The `cx` and `cy` attributes define the x and y coordinates of the center of the circle. If `cx` and `cy` are not set, the circle's center is set to (0, 0)
- The `r` attribute defines the radius of the circle
- The `stroke` and `stroke-width` attributes control how the outline of a shape appears. We set the outline of the circle to a 4px green "border"
- The `fill` attribute refers to the color inside the circle. We set the fill color to yellow
- The closing `</svg>` tag closes the SVG image

Note: Since SVG is written in XML, all elements must be properly closed!

2. Usage de l'API vibration

La vibration est décrite comme une série de marche-arrêt des impulsions, qui peuvent être de durées différentes. La série peut être soit un entier décrivant le nombre de millisecondes à vibrer ou un tableau d'entiers décrivant une série de pauses et de vibrations. La vibration est contrôlée par une seule méthode: `Navigator.vibrate()`.

3. Les gestionnaires d'événements tactiles

Cette fonction boucle également sur les changements de touchers. Elle consulte toutefois les informations en cache dans le tableau pour déterminer le point de départ de chaque nouveau segment. Cela se fait en consultant la propriété `Touch.identifier`. Cette propriété est un entier unique pour chaque touche, cet entier reste le même pour chaque événement tant que le doigt est en contact avec la surface.

Cela permet d'obtenir les précédentes coordonnées pour chaque toucher et ainsi d'utiliser la méthode adaptée pour dessiner le segment reliant les deux positions.

Une fois le segment dessiné, on appelle `Array.splice()` pour remplacer les informations précédentes sur les points de toucher par les informations courantes contenues dans le tableau `ongoingTouches`.