

Techniques pour le développement d'interfaces

1. Création de graphiques SVG

Pour créer un nouvel élément SVG dans un document, vous devez juste placer le point d'insertion (carte) à la position où vous voulez l'insérer, et cliquer sur le bouton Graphique Graph. Le bouton Graphique affiche une palette qui reste sur l'écran tant que vous n'avez pas cliqué sur le bouton Terminer. Choisissez juste l'élément que vous désirez créer.

2. Usage de l'API vibration

La vibration est décrite comme une série de marche-arrêt des impulsions, qui peuvent être de durées différentes. La série peut être soit un entier décrivant le nombre de millisecondes à vibrer ou un tableau d'entiers décrivant une série de pauses et de vibrations. La vibration est contrôlée par une seule méthode: `Navigator.vibrate()`.

3. Les gestionnaires d'événements tactiles

Afin de fournir un support de qualité pour les interfaces tactiles, les événements tactiles (touch events) permettent d'interpréter les interactions tactiles (sur les écrans ou trackpads).