

# Techniques pour le développement d'interfaces

## 1. Création de graphiques SVG

SVG stands for Scalable Vector Graphics.

SVG defines vector-based graphics in XML format.

## 2. Usage de l'API vibration

La vibration est décrite comme une série de marche-arrêt des impulsions, qui peuvent être de durées différentes....

[https://www.w3schools.com/graphics/svg\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/graphics/svg_intro.asp)

## 3. les gestionnaires d'événements tactiles

Le Document Object Model est une API pour les documents Html et XML . Il fournit une représentation structurelle du document, permettant au développeur de modifier son contenu et sa présentation visuelle. Essentiellement, il connecte des pages Web à des scripts ou des langages de programmation.

Toutes les propriétés, méthodes, et événements disponible pour le développeur web pour manipuler et créer des pages Web sont organisés en objet (par exemple, l'objet de document qui représente le document lui-même, l'objet de table qui représente un élément de tableau HTML, etc.). Ces objets sont accessibles via les langages de script dans les navigateurs Web les plus récents.

Le DOM est le plus souvent utilisé en conjonction avec JavaScript. Cependant, le DOM a été conçu pour être indépendant de tout langage de programmation particulier, rendant la représentation structurelle du document disponible à partir d'une API unique et cohérente. Bien que nous nous concentrons sur JavaScript tout au long de ce site, les implémentations du DOM peuvent être construites pour n'importe quel langage.

Le World Wide Web Consortium établit une norme pour le DOM, appelée W3C DOM. Il devrait, maintenant que les navigateurs les plus importants l'implémentent correctement, activer de puissantes applications multi-navigateurs.