APELLIDO Y NOMBRE: CARRERA.

EXAMEN FINAL: ANÁLISIS NUMÉRICO I 3 de Julio de 2009

Parte Práctica

- 1. La regla del trapecio aplicada a $\int_0^2 f(x) dx$ nos da el valor 5, y la regla del punto medio nos da el valor 4. ¿Qué valor nos da la regla de Simpson?
- 2. Consideremos el conjunto de funciones continuas en el intervalo [0,1]. En ese conjunto se define el producto interno $(f,g)=\int_0^1 f(x)g(x)dx$. Aproximar la función $\sin(x)$ en [0,1] mediante un polinomio lineal utilizando como base $\{1,x\}$.
- 3. Determinar valores a, b y c reales para que la función:

$$s(x) = \begin{cases} ax^3 + bx^2 + cx, & \text{si } x \in [0, 1], \\ x^3 + 7x^2 + 2x + 1, & \text{si } x \in [1, 2], \end{cases}$$

resulte una función spline cúbica.

- 4. Demuestre que si g es una función (no necesariamente un polinomio) que interpola a la función f en los nodos $x_0, x_1, \ldots, x_{n-1}$, y si h es una función tal que $h(x_i) = \delta_{in}$ ($0 \le i \le n$), entonces para alguna constante c la función g + ch interpola a f en x_0, x_1, \ldots, x_n .
- 5. (Para Libres)Demuestre que el polinomio que interpola los siguientes datos es de grado 3.

Parte Teórica

- a) Enuncie y demuestre el teorema de la mejor aproximación en espacios con producto interno.
- b) Enunciar y demostrar el teorema de convergencia para el método de bisección.
- c) (Para Libres) Enunciar y demostrar el teorema de minimización de las splines cúbicas naturales.