

**IEE352 - Procesamiento Digital de Señales**

# **Clase 02 - Muestreo de Señales 2**

**Dr. Marco A. Milla**

**Sección Electricidad y Electrónica (SEE)**

**Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP)**

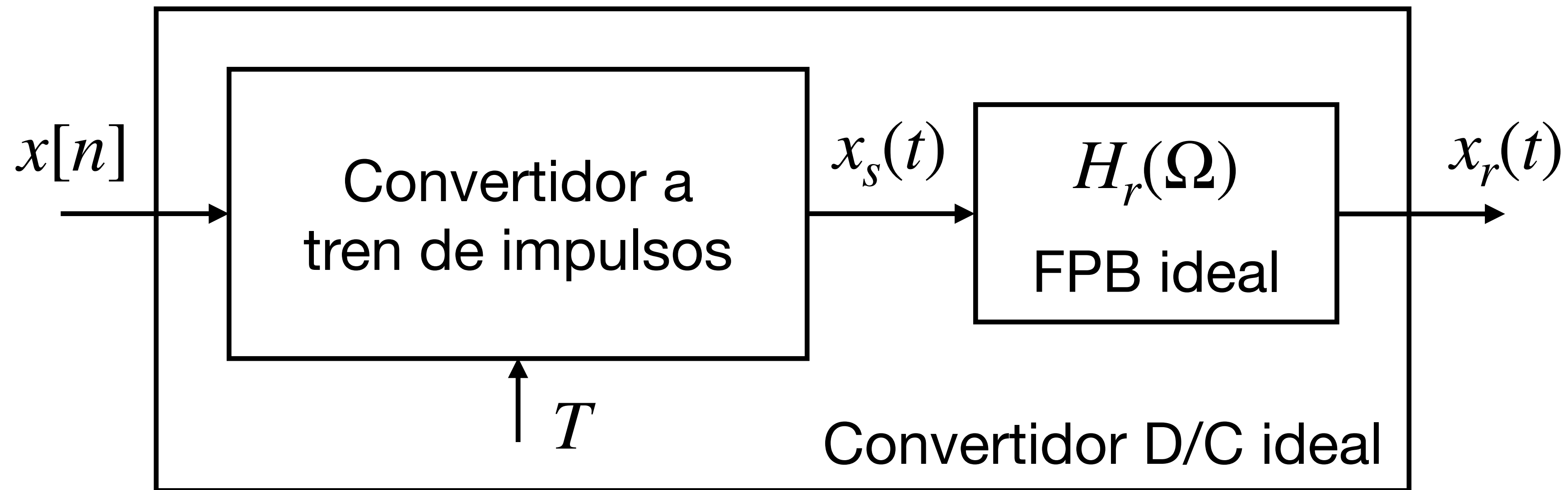
**email: [milla.ma@pucp.edu.pe](mailto:milla.ma@pucp.edu.pe)**

# Contenido

- Muestreo de señales continuas en el tiempo (Reconstrucción)
- Oversampling & Undersampling
- Upsampling & Interpolation
- Downsampling & Decimation

# Muestreo de señales continuas en el tiempo

## Reconstrucción de señales de banda limitada



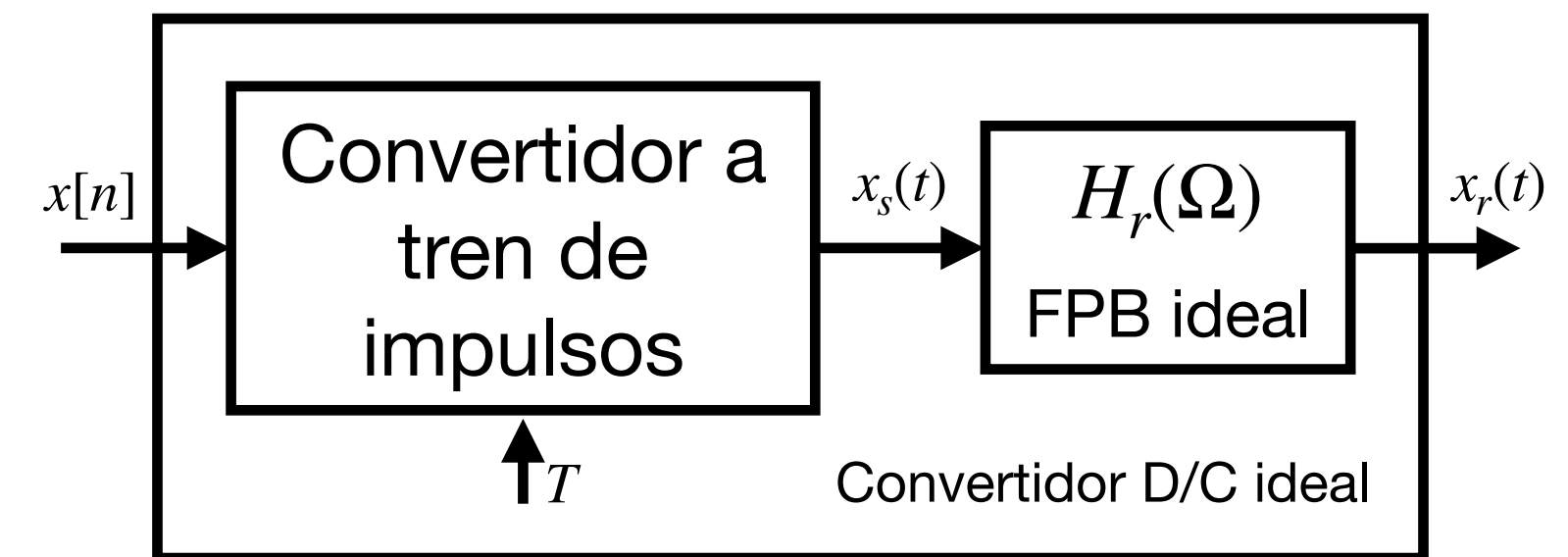
Las señales continuas en el tiempo que son de banda limitada pueden ser reconstruidas exactamente a partir de sus muestras si se cumple el criterio de Nyquist.

# Muestreo de señales continuas en el tiempo

## Reconstrucción de señales de banda limitada

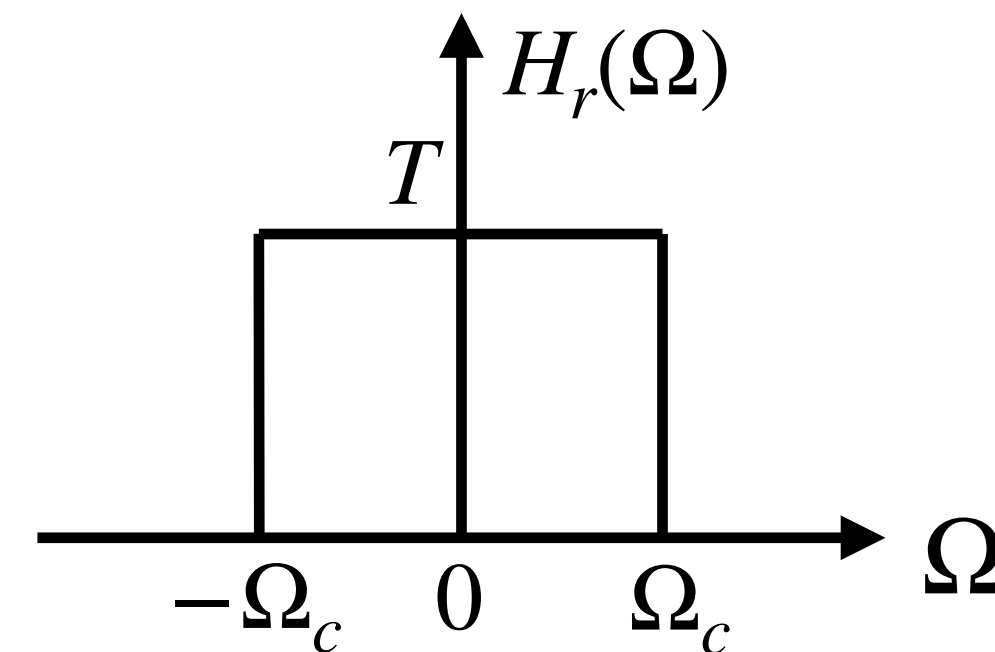
- Dadas las muestras  $x[n]$ , tenemos que

$$x_s(t) = \sum_{-\infty}^{\infty} x[n] \delta(t - nT).$$



- Dado el filtro ideal pasabajos  $H_r(\Omega)$  con respuesta impulsiva  $h_r(t)$ , tenemos que

$$\begin{aligned} x_r(t) &= x_s(t) * h_r(t) \\ &= \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n] h_r(t - nT). \end{aligned}$$



Debe cumplirse que:

$$\Omega_N < \Omega_c < \Omega_s - \Omega_N$$

# Muestreo de señales continuas en el tiempo

## Reconstrucción de señales de banda limitada

- Escogiendo  $\Omega_c = \Omega_s/2 = \pi/T$ , tenemos que

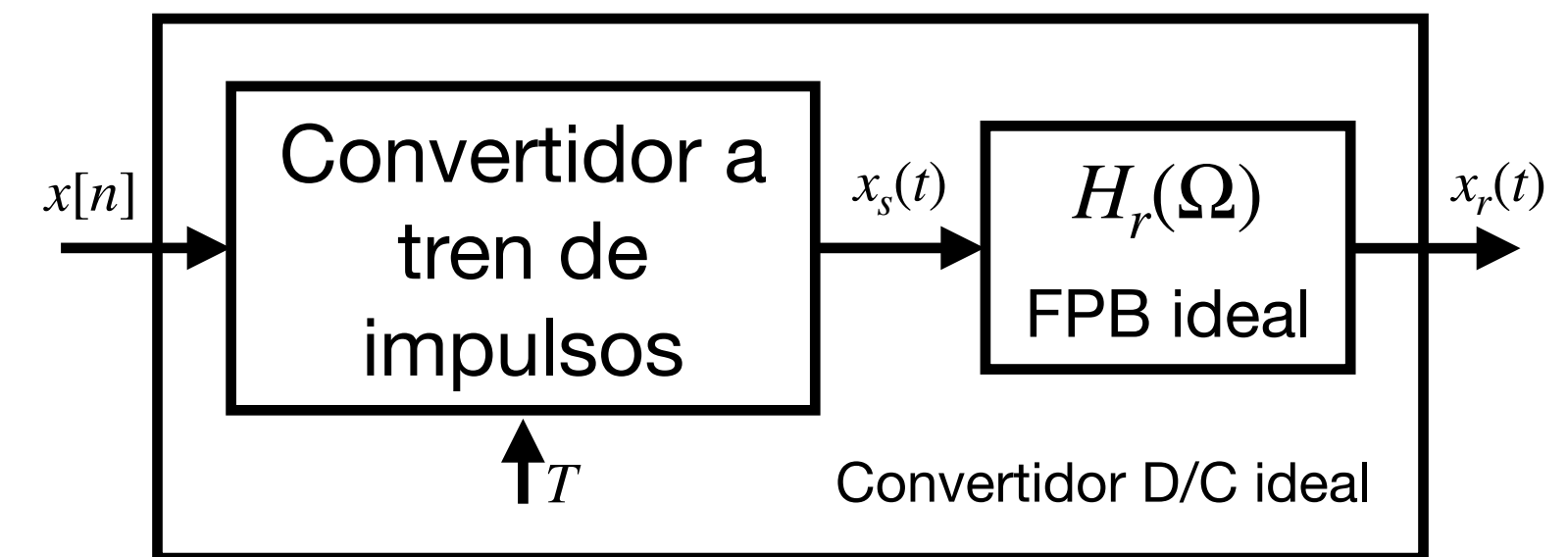
$$h_r(t) = \frac{\sin(\pi t/T)}{\pi t/T} = \text{sinc}(\pi t/T).$$

- Reemplazando en  $x_r(t)$  tenemos que

$$x_r(t) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n] \text{sinc}(\pi(t - nT)/T).$$

- De acuerdo con lo visto antes, si  $x[n] = x_c(nT)$  y  $X_c(\Omega) = 0$  para  $|\Omega| \geq \pi/T$  (es decir  $x_c(t)$  es de banda limitada), podemos concluir que

$$x_r(t) = x_c(t).$$



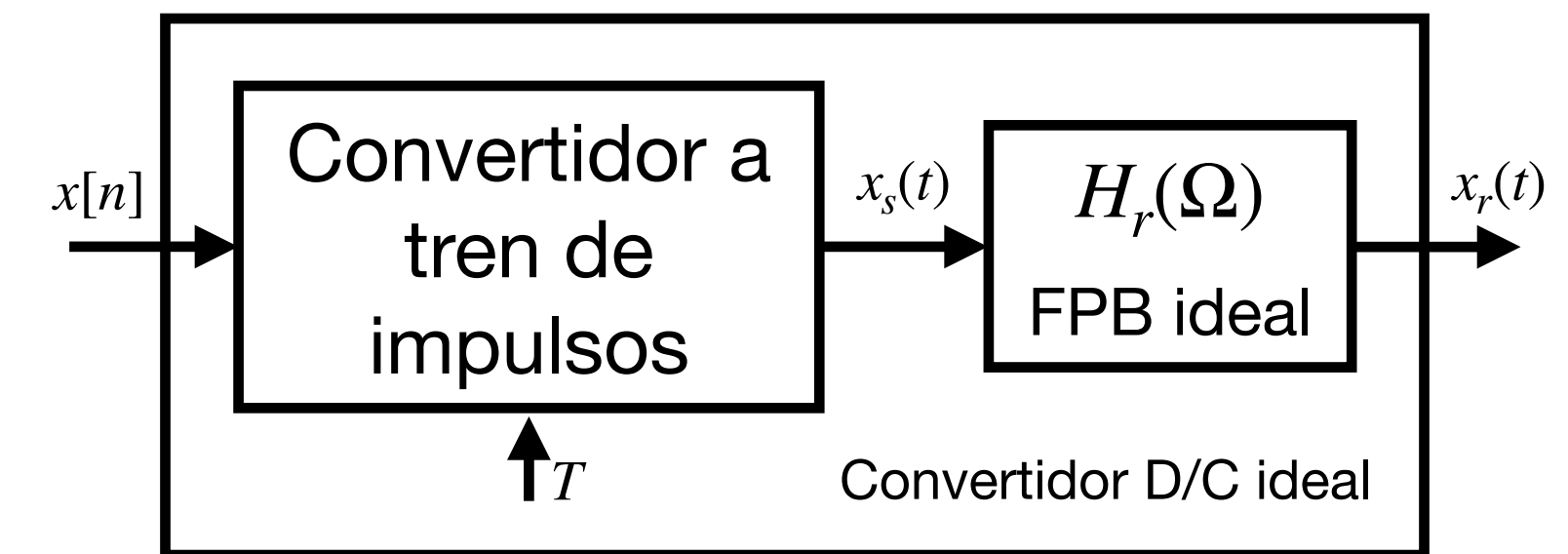
# Muestreo de señales continuas en el tiempo

## Reconstrucción de señales de banda limitada

- Analizando en frecuencia las señales, tenemos que

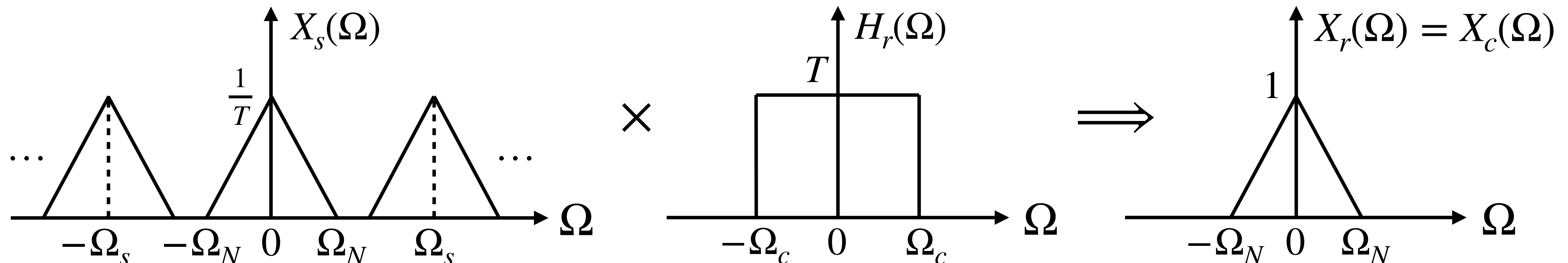
$$X_r(\Omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n]H_r(\Omega)e^{-j\Omega Tn}$$

$$= H_r(\Omega)X(e^{j\Omega T}) .$$



- Si se cumple el criterio de Nyquist, la señal reconstruida es igual a la señal original

$$X_r(\Omega) = X_c(\Omega) .$$

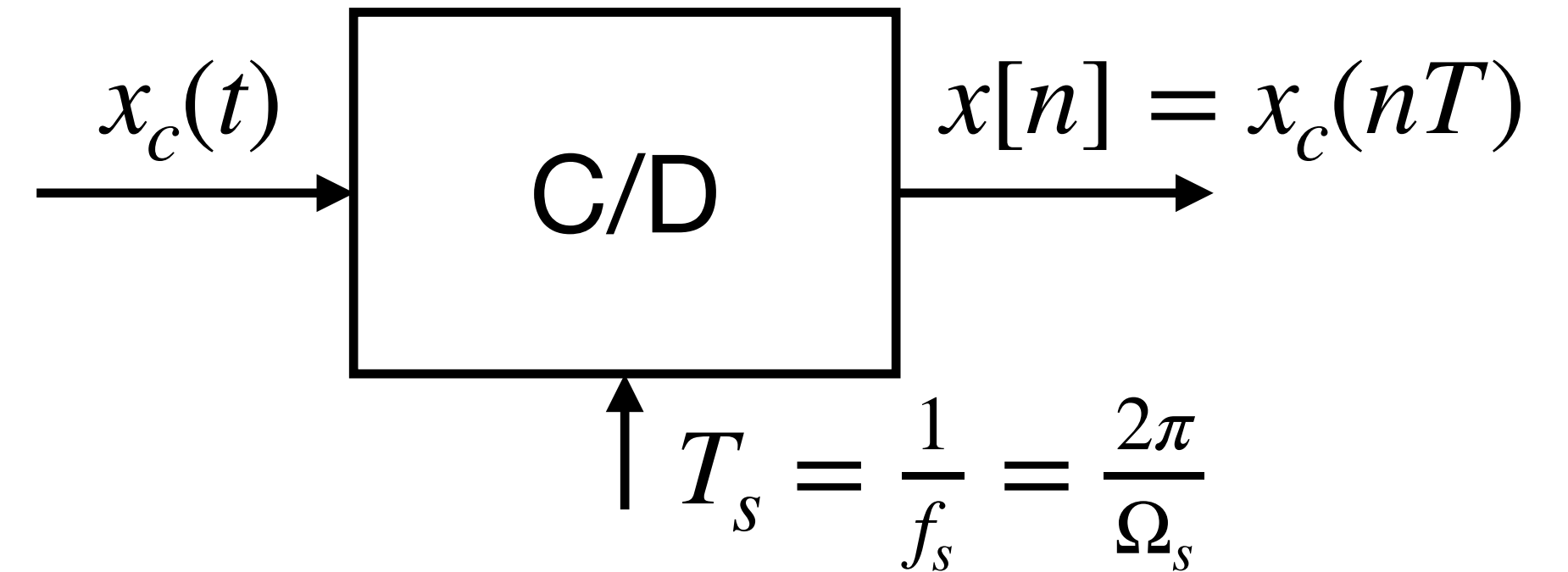


# Oversampling & Undersampling

## Definición

- Sea  $x_c(t)$ , una señal limitada en banda, tal que

$$\mathcal{F}\{x_c(t)\} = \begin{cases} X_c(\Omega) & |\Omega| \leq \Omega_o, \\ 0 & |\Omega| > \Omega_o. \end{cases}$$



- Oversampling o sobremuestreo ocurre cuando la señal  $x_c(t)$  es muestreada a una frecuencia  $\Omega_s$  mucho mayor que el doble de su máxima frecuencia  $\Omega_o$  (frecuencia de Nyquist).

$$\Omega_s \gg 2\Omega_o$$

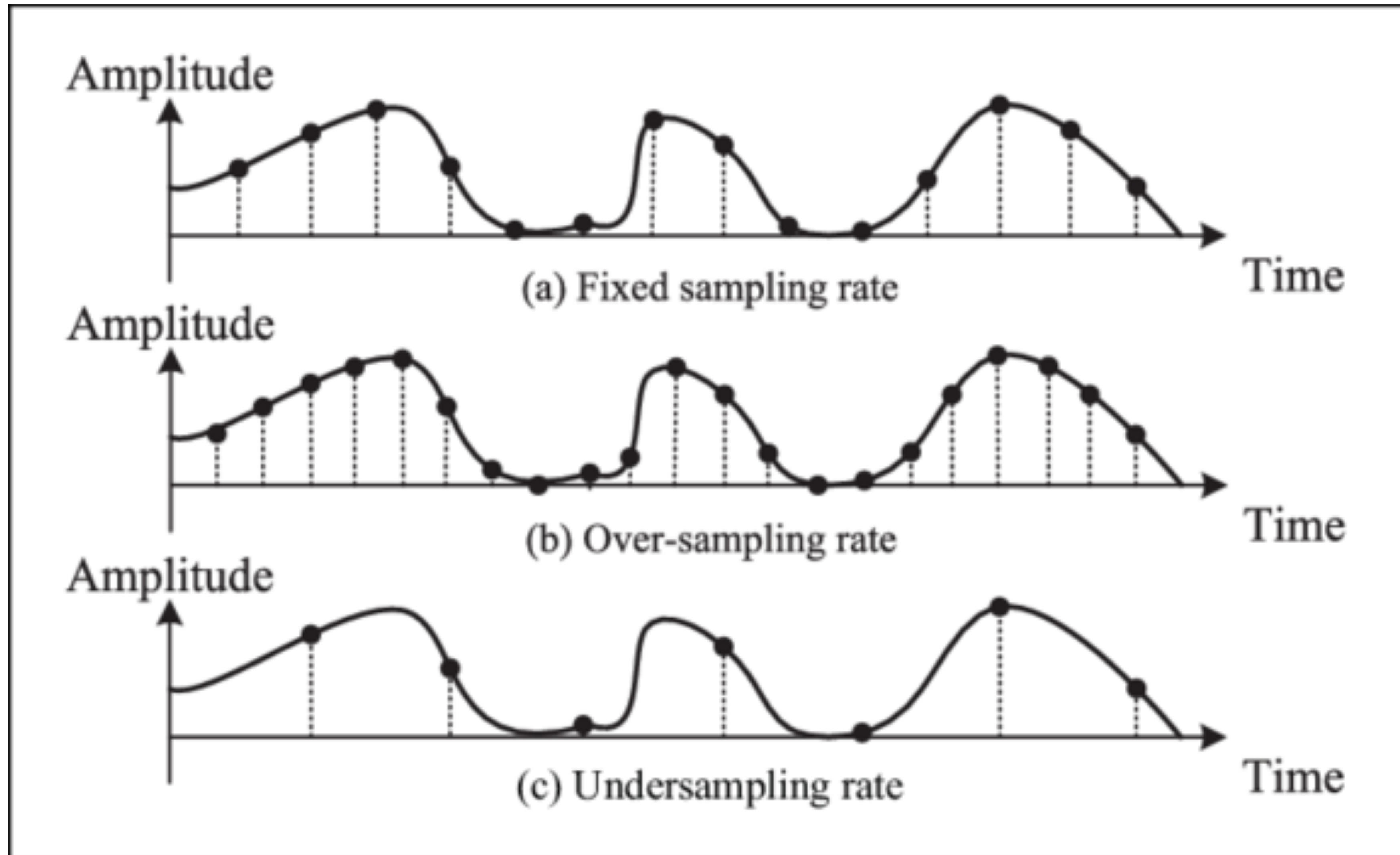
- Undersampling o submuestreo ocurre cuando la señal  $x_c(t)$  es muestreada a una frecuencia  $\Omega_s$  menor que el doble de la frecuencia de Nyquist  $\Omega_o$  (se produce aliasing).

$$\Omega_s < 2\Omega_o$$



# Oversampling & Undersampling

## Ejemplo

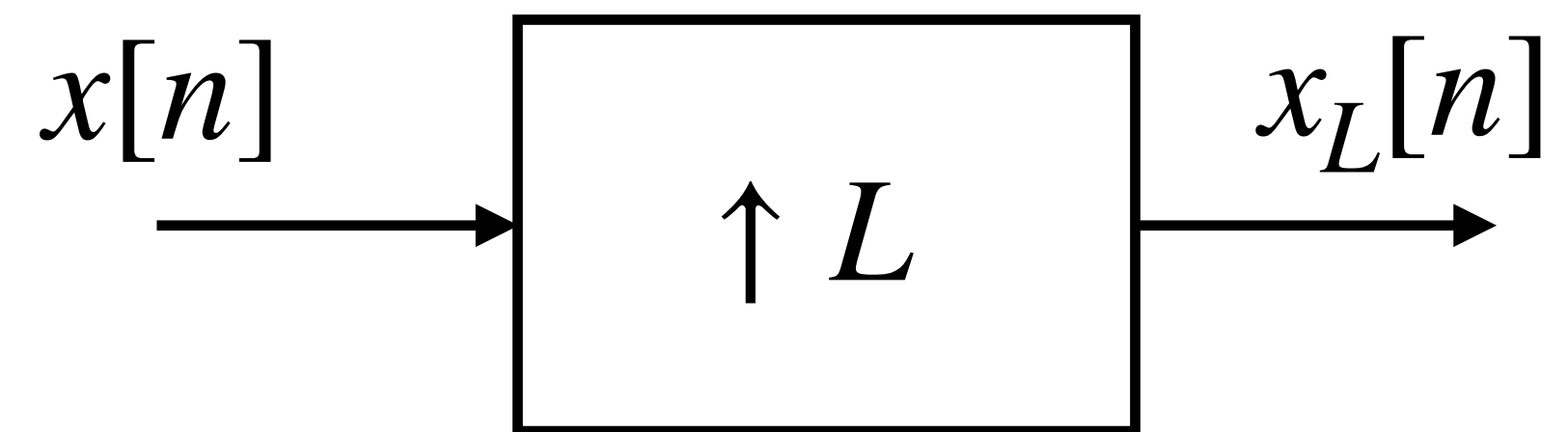




# Upsampling

## Definición

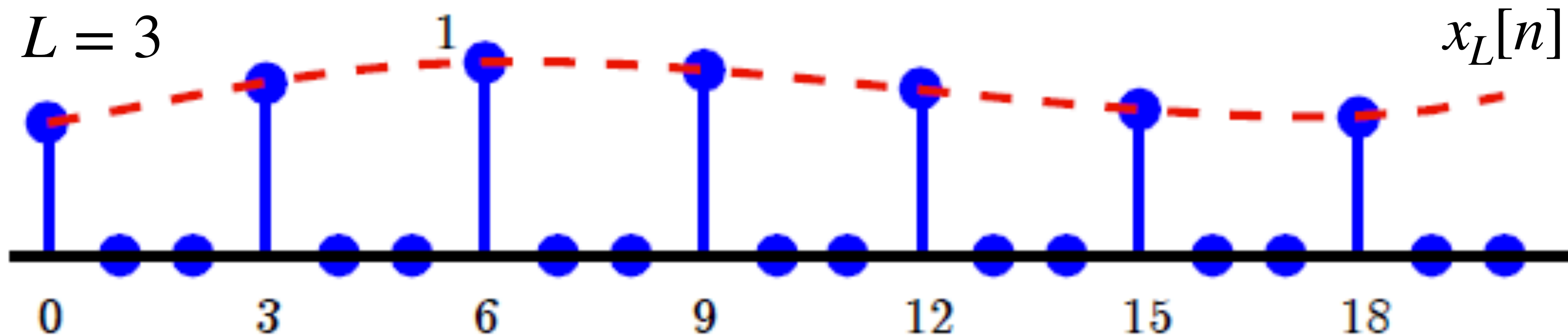
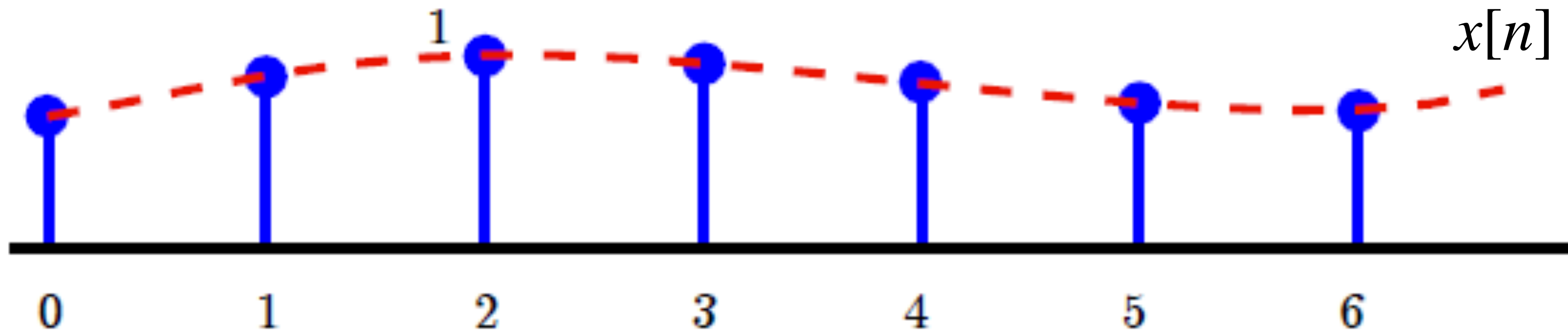
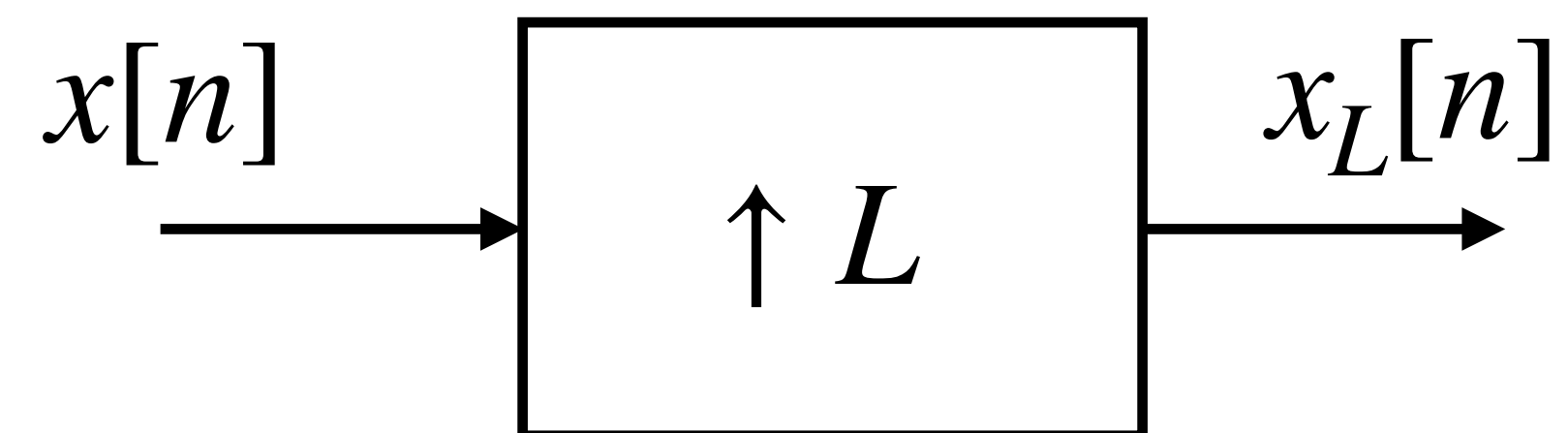
Es el proceso mediante el cual se incrementa el número de muestras de una señal discreta intercalando  $L - 1$  ceros entre las muestras de la señal original. También se le conoce como expansor.



$$x_L[n] = \begin{cases} x[n/L] & n = 0, \pm L, \pm 2L, \dots \\ 0 & \text{otro caso} \end{cases} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \delta[n - kL].$$

# Upsampling

## Ejemplo



# Upsampling

## Transformada de Fourier en Tiempo Discreto (DTFT) de $x_L[n]$

Dadas las secuencias discretas  $x[n]$  y  $x_L[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]\delta[n - kL]$ , tenemos que sus DTFTs están dadas por

$$\mathcal{F}\{x[n]\} = X(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n]e^{-j\omega n},$$

$$\mathcal{F}\{x_L[n]\} = X_L(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x_L[n]e^{-j\omega n}.$$

# Upsampling

## Transformada de Fourier en Tiempo Discreto (DTFT) de $x_L[n]$

Reemplazando  $x_L[n]$  en  $X_L(\omega)$  tenemos

$$X_L(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \left( \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \delta[n - kL] \right) e^{-j\omega n}.$$

Intercambiando las sumatorias tenemos

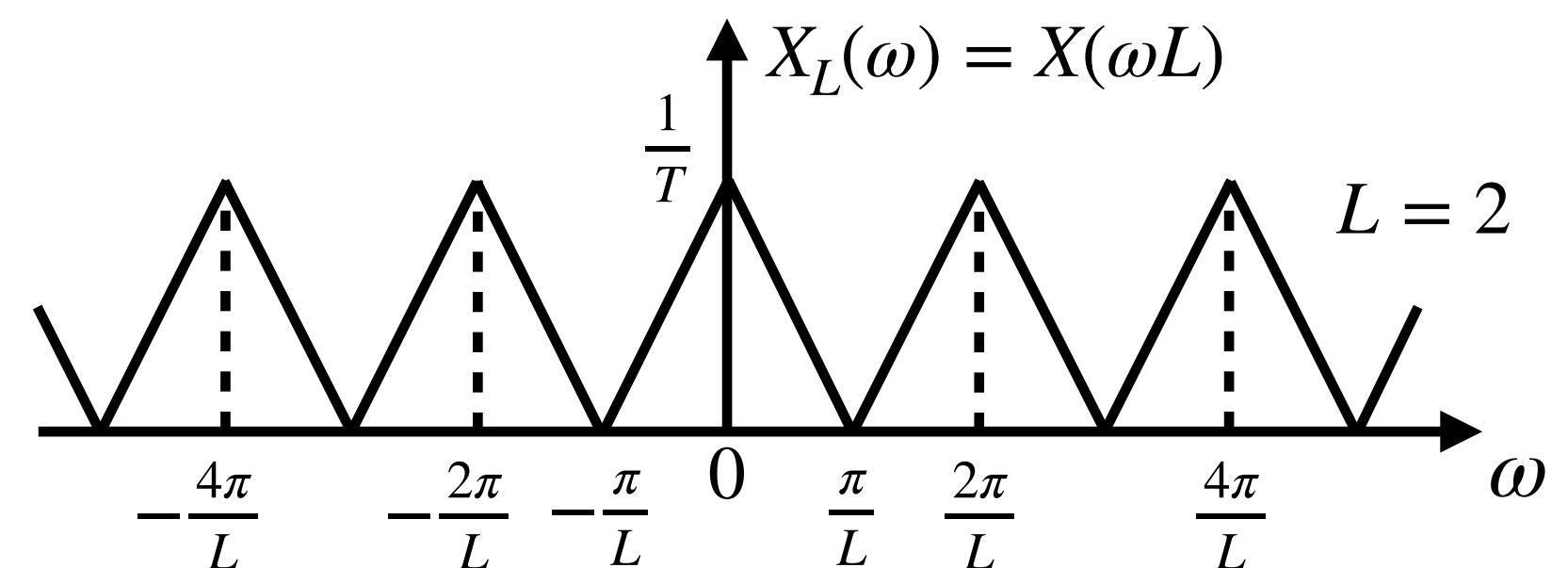
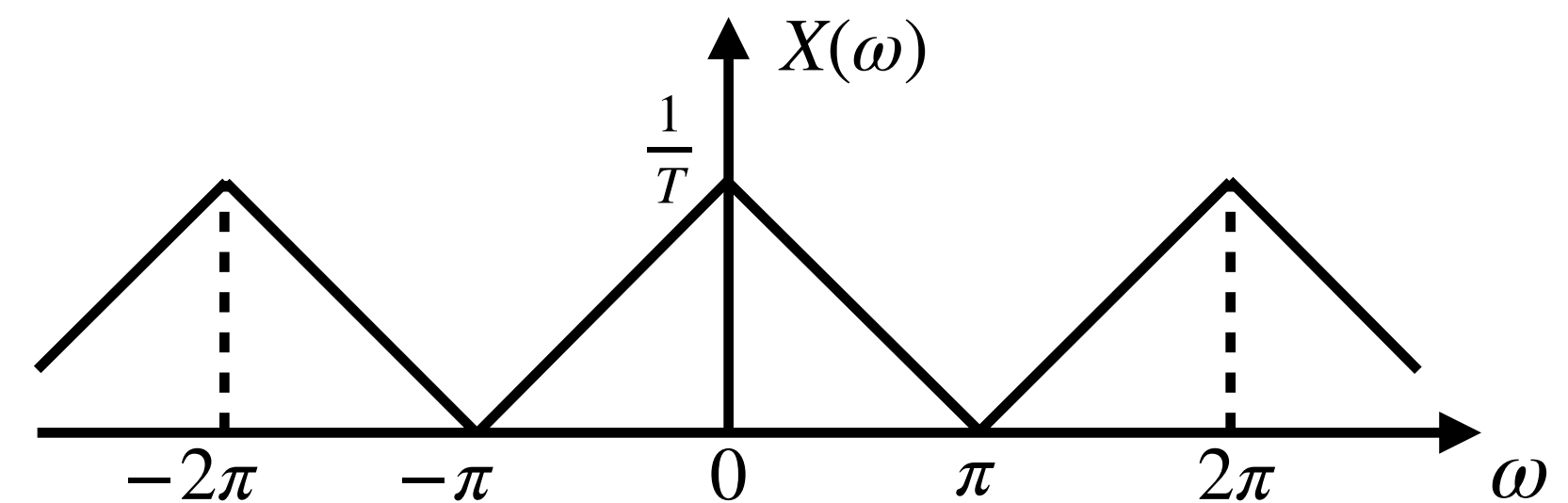
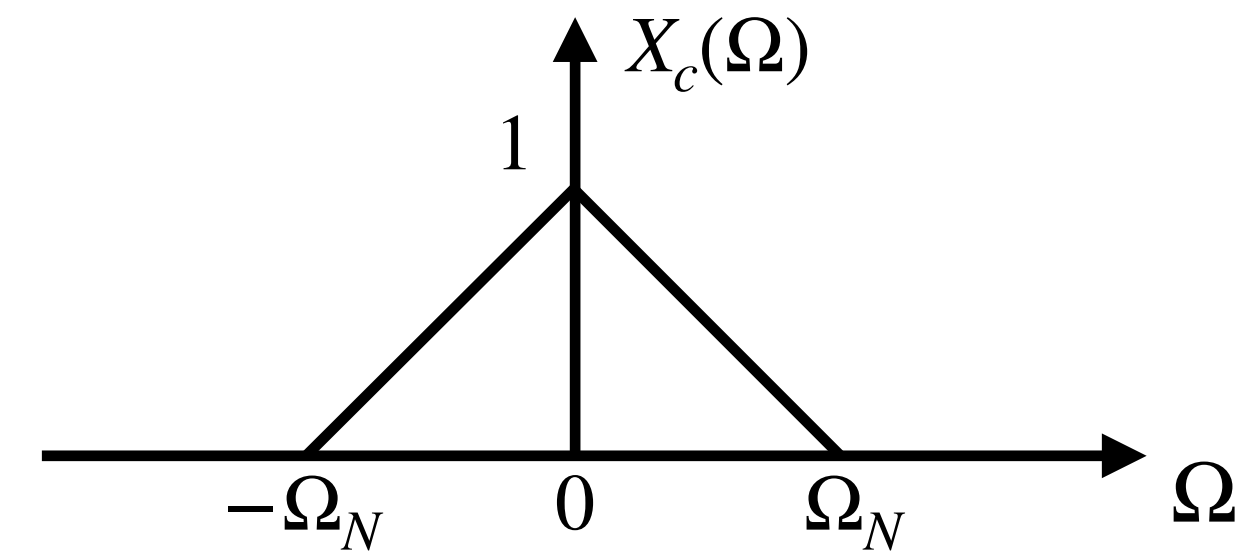
$$\begin{aligned} X_L(\omega) &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \left( \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta[n - kL] e^{-j\omega n} \right) \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] e^{-j\omega kL} = X(\omega L). \end{aligned}$$

# Upsampling

## Transformada de Fourier en Tiempo Discreto (DTFT) de $x_L[n]$

En consecuencia, la transformada de Fourier de la señal a la salida del upsampler es una versión escalada en frecuencia de la transformada de la señal original,

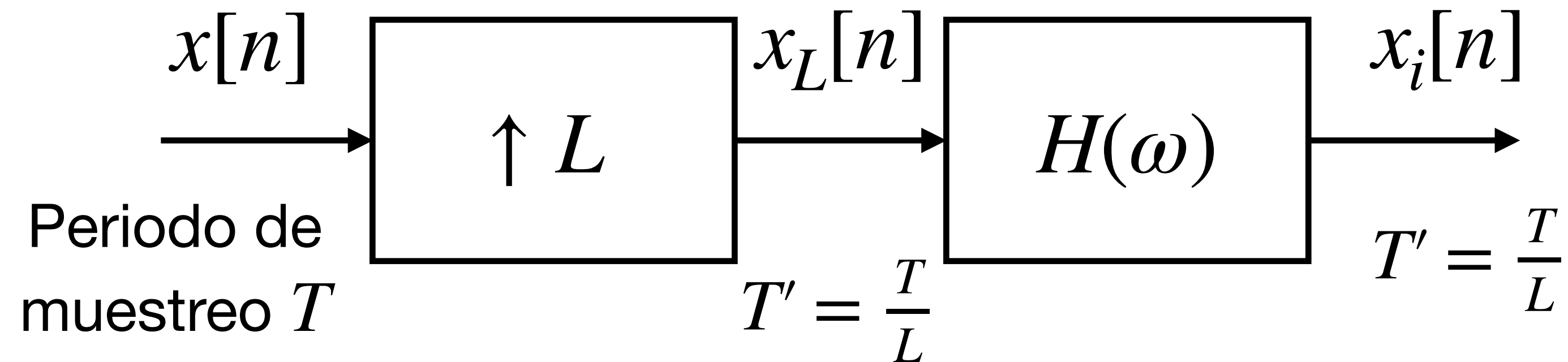
$$X_L(\omega) = X(\omega L) .$$



# Interpolation

## Upsampling + Filtering

Interpolación es el proceso mediante el cual se incrementa la tasa o frecuencia de muestreo de una señal por un factor entero  $L$  seguido por un filtro interpolador buscando no distorsionar la señal original.



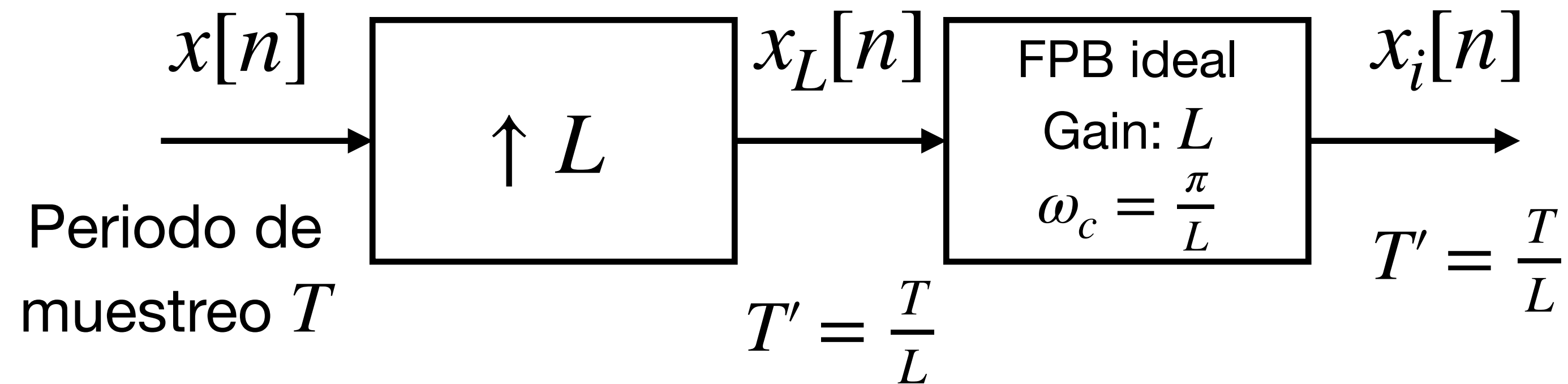
$$x_i[n] = h[n] * x_L[n] = h[n] * \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \delta[n - kL] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] h[n - kL].$$



# Interpolation

## Upsampling + Filtering (ideal)

- Sistema ideal para el incremento de la tasa de muestreo por un factor entero  $L$  (interpolador ideal).



- Dado  $x[n] = x_c(nT)$  donde  $x_c(t)$  es una señal de banda limitada que ha sido muestreada siguiendo el criterio de Nyquist, y considerando el sistema interpolador descrito arriba, se puede verificar que

$$x_i[n] = x_c(nT'), \text{ donde } T' = T/L.$$

# Interpolation

## Upsampling + Filtering (ideal)

Dado que la respuesta impulsiva del filtro pasabajos ideal es

$$h[n] = \frac{\sin(\pi n/L)}{\pi n/L} = \text{sinc}(\pi n/L),$$

podemos encontrar que la salida del sistema de interpolación ideal es

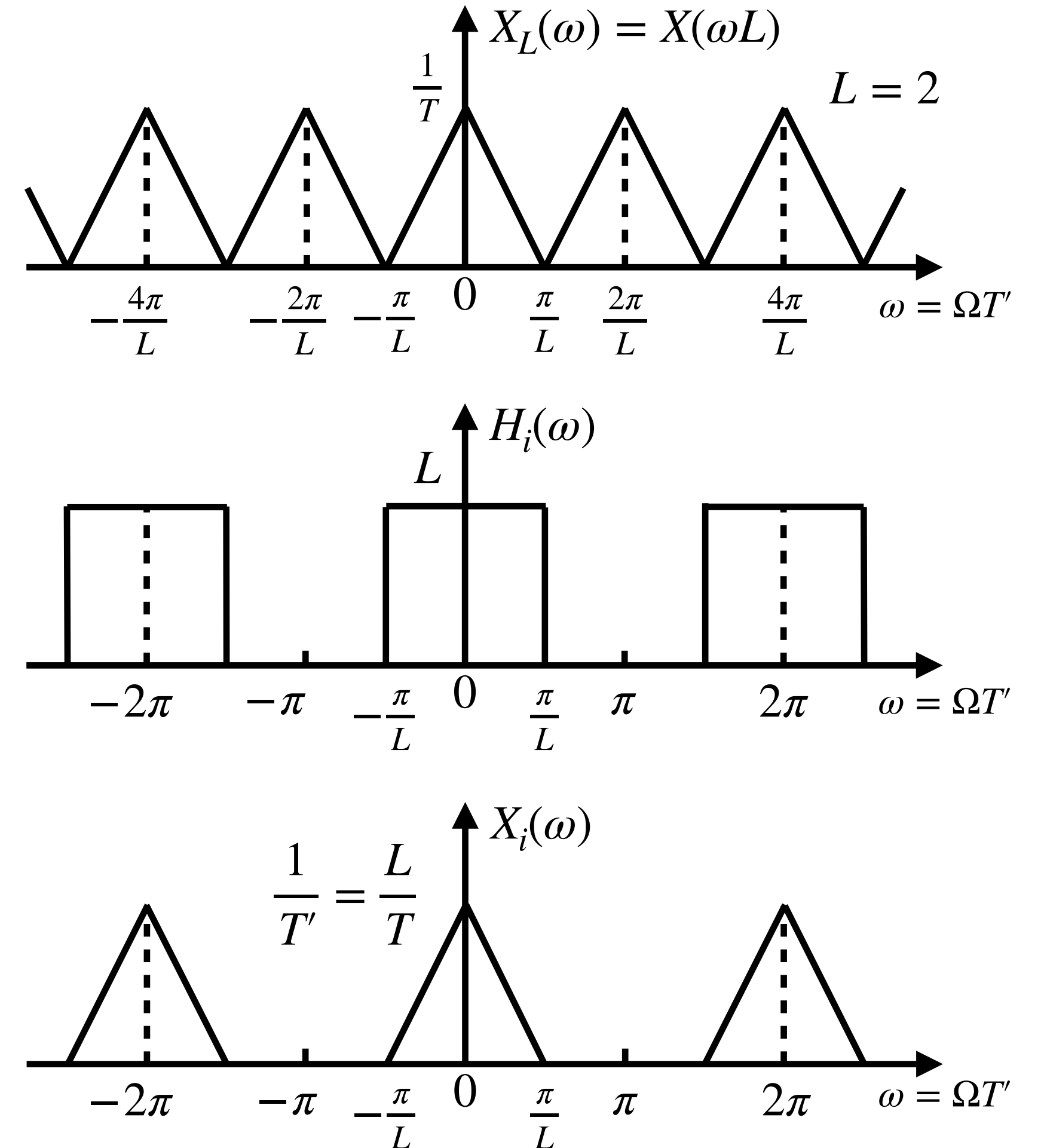
$$\begin{aligned} x_i[n] &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \frac{\sin[\pi(n - kL)/L]}{\pi(n - kL)/L} \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \text{sinc}(\pi(n - kL)/L). \end{aligned}$$

De este modo podemos verificar que

$$x_i[n] = x[n/L] = x_c(nT/L) = x_c(nT'), \quad n = 0, \pm L, \pm 2L, \dots$$

así también, a partir de la respuesta en frecuencia se puede

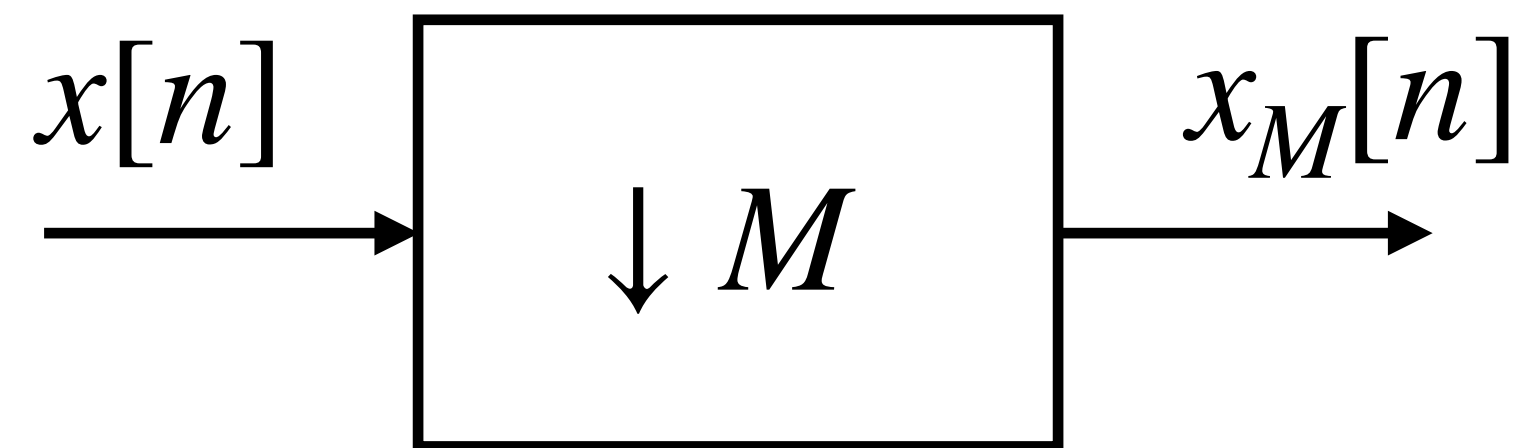
verificar que  $x_i[n] = x_c(nT')$  para todo  $n$ .



# Downsampling

## Definición

Es el proceso mediante el cual se reducen las muestras de una señal discreta en un factor  $M$ . También se le conoce como compresor.

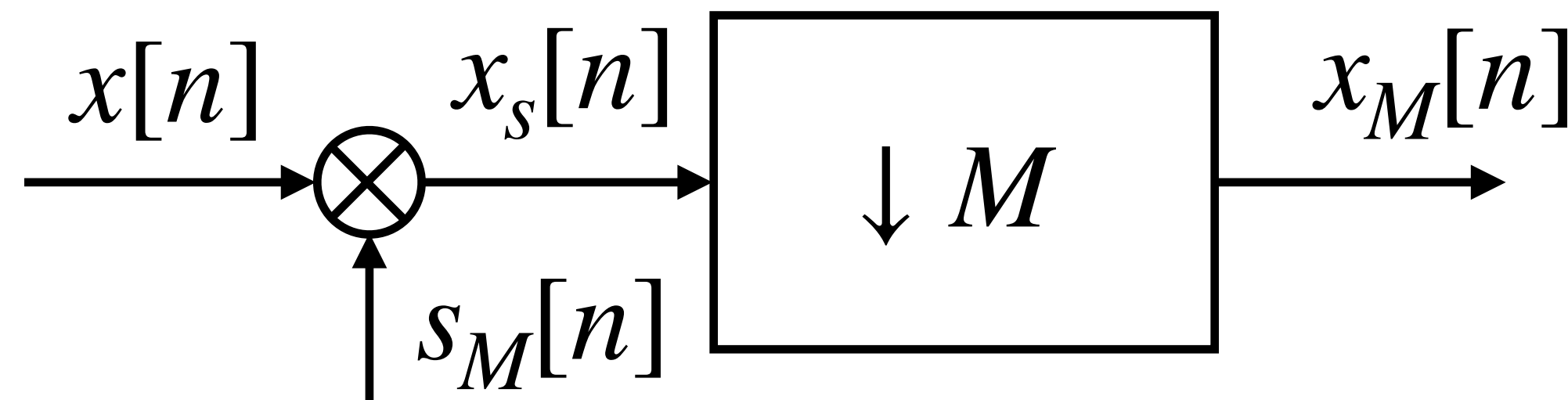


$$x_M[n] = x[nM] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \delta[nM - k] .$$

# Downsampling

## Definición

- El proceso de downsampling también se puede entender como una operación que consta de dos etapas.



- Sub-muestreo:

$$x_s[n] = x[n] \cdot s_M[n]$$

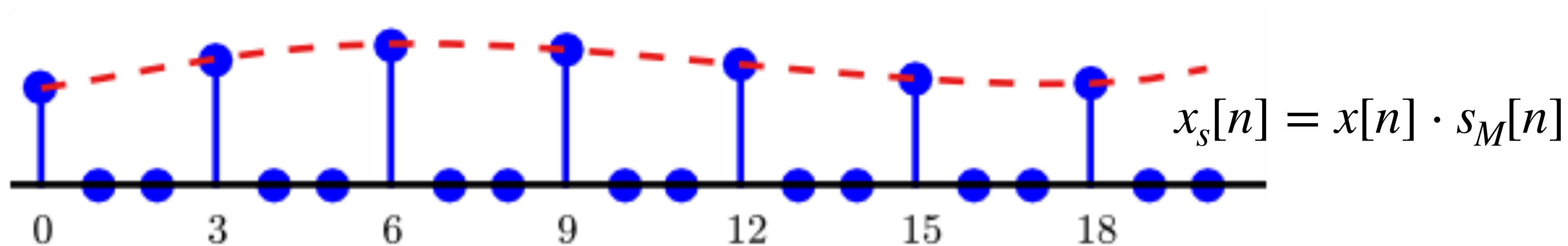
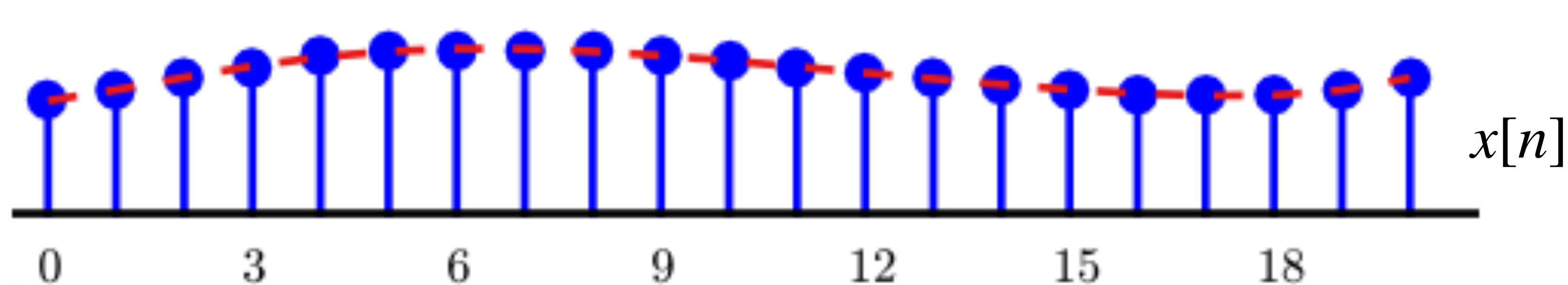
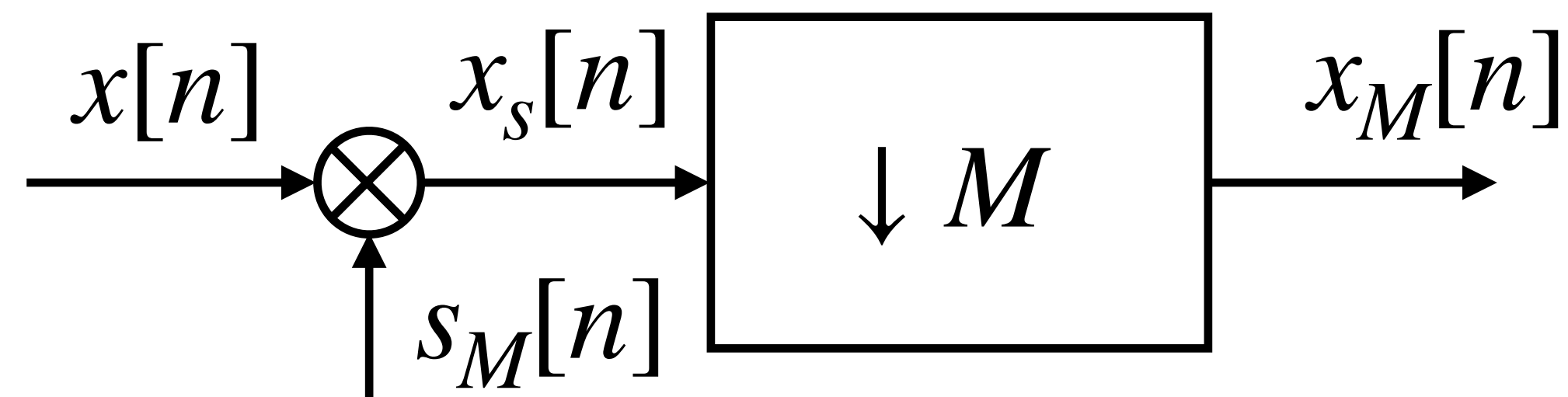
$$x_M[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_s[k] \delta[nM - k],$$

donde  $s_M[n]$  es la función de tren de impulsos discreta:

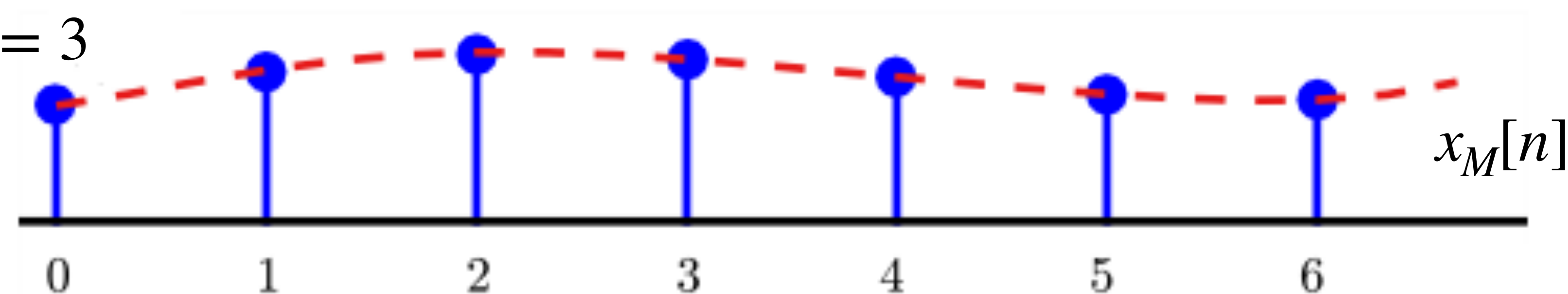
$$s_M[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta[n - kM] = \frac{1}{M} \sum_{k=0}^{M-1} e^{j2\pi nk/M}.$$

# Downsampling

## Ejemplo



$M = 3$



# Downsampling

**Transformada de Fourier en tiempo discreto (DTFT) de  $x_M[n]$**

Dadas las secuencias discretas  $x[n]$  y  $x_M[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_s[k] \delta[nM - k]$ , las

DTFTs de estas señales están dadas por

$$\mathcal{F}\{x[n]\} = X(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x[n] e^{-j\omega n},$$

$$\mathcal{F}\{x_M[n]\} = X_M(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x_M[n] e^{-j\omega n}.$$



# Downsampling

## Transformada de Fourier en tiempo discreto (DTFT) de $x_M[n]$

Reemplazando  $x_M[n]$  en  $X_M(\omega)$  tenemos

$$X_M(\omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} \left( \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \delta[nM - k] \right) e^{-j\omega n}.$$

Intercambiando las sumatorias tenemos

$$\begin{aligned} X_M(\omega) &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \left( \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta[nM - k] e^{-j\omega n} \right) \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \left( \sum_{n=-\infty}^{\infty} \delta[nM - k] \right) e^{-j\omega k/M} \\ &= \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \left( \frac{1}{M} \sum_{n=0}^{M-1} e^{j2\pi kn/M} \right) e^{-j\omega k/M} \end{aligned}$$

# Downsampling

**Transformada de Fourier en tiempo discreto (DTFT) de  $x_M[n]$**

Intercambiando las sumatorias nuevamente

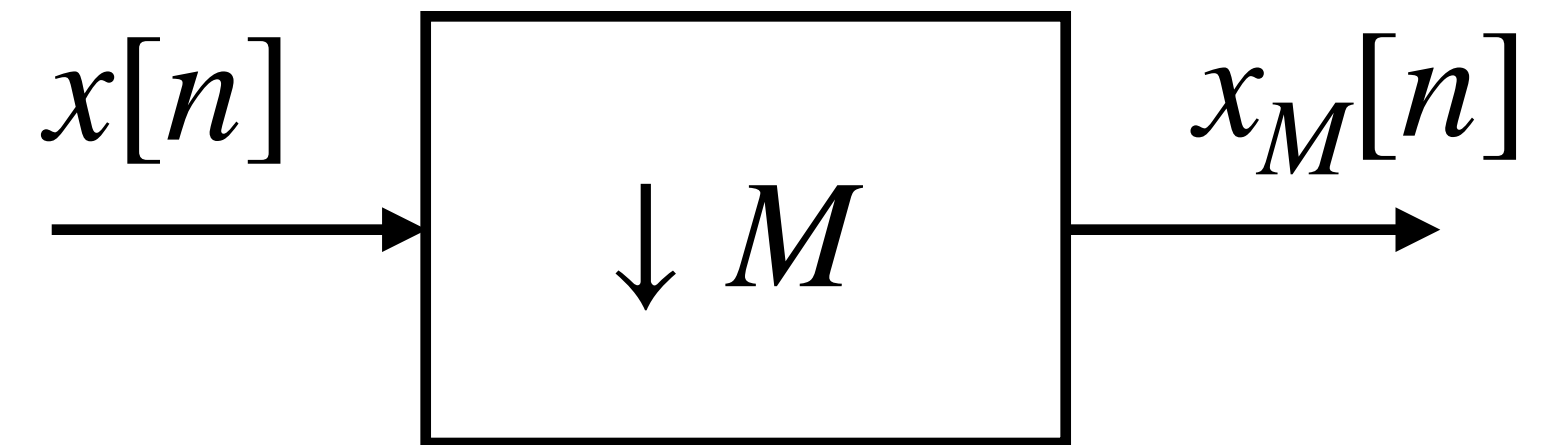
$$\begin{aligned} X_M(\omega) &= \frac{1}{M} \sum_{n=0}^{M-1} \left( \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] e^{j2\pi kn/M} e^{-j\omega k/M} \right) \\ &= \frac{1}{M} \sum_{n=0}^{M-1} \left( \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] e^{-j\frac{\omega - 2\pi n}{M}k} \right) \\ &= \frac{1}{M} \sum_{n=0}^{M-1} X \left( \frac{\omega - 2\pi n}{M} \right) \end{aligned}$$

# Downsampling

**Transformada de Fourier en tiempo discreto (DTFT) de  $x_M[n]$**

Finalmente tenemos

$$X_M(\omega) = \frac{1}{M} \sum_{n=0}^{M-1} X\left(\frac{\omega - 2\pi n}{M}\right).$$



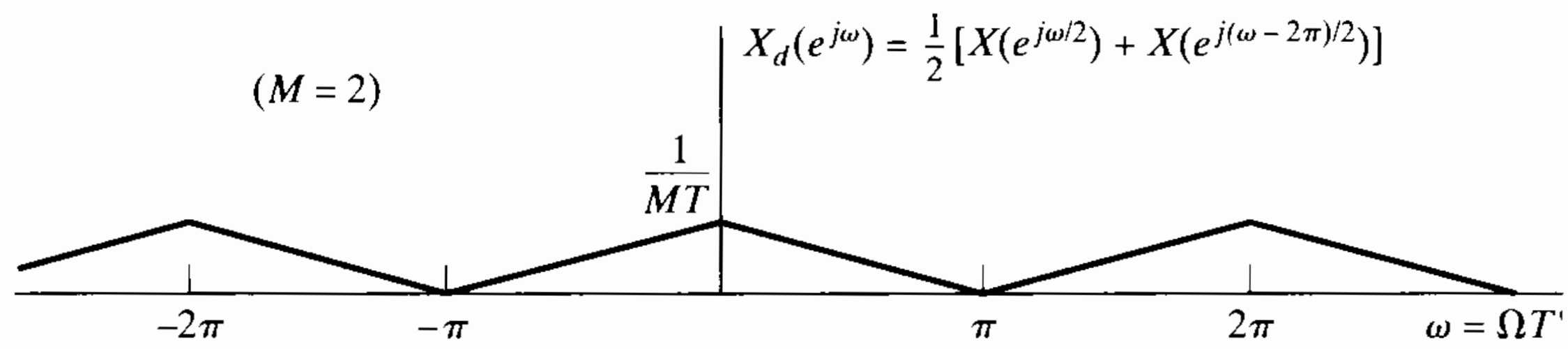
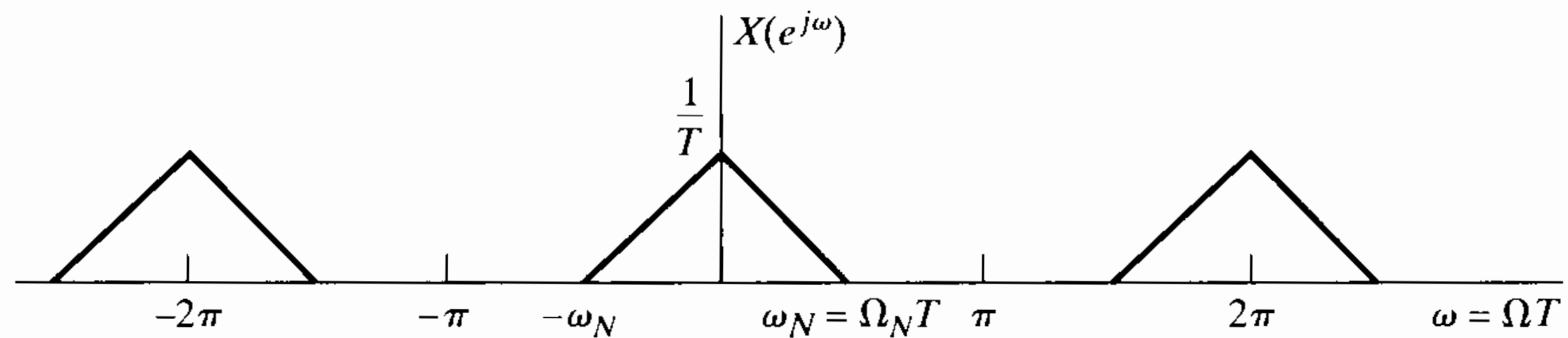
Pasos:

- Expandir  $X(\omega)$  en frecuencia por un factor  $M$  para obtener  $X(\omega/M)$ .
- Generar  $M - 1$  copias de  $X(\omega/M)$ .
- Desplazar cada copia en frecuencia en múltiplos de  $2\pi$  y sumar.
- Finalmente dividir por  $M$ .

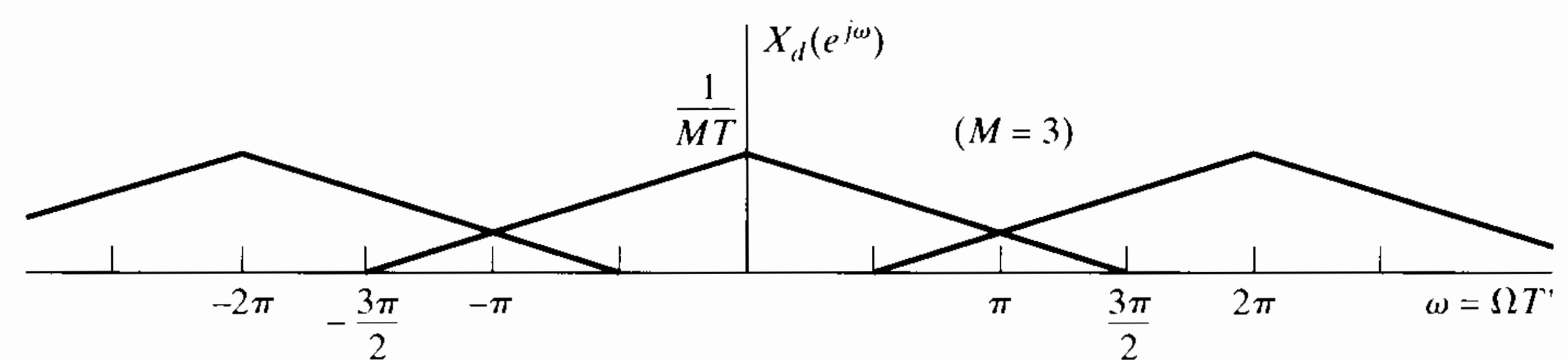
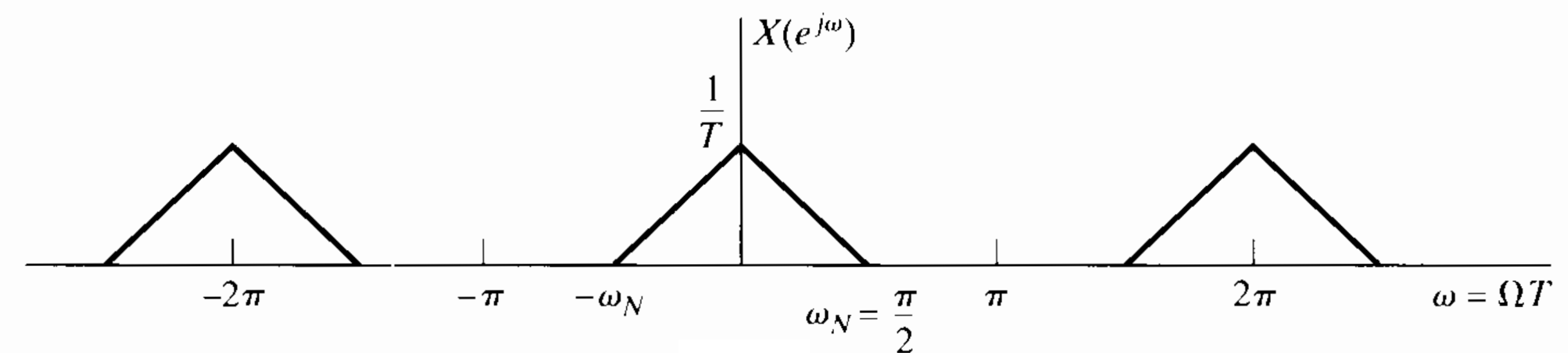
# Downsampling

Transformada de Fourier en tiempo discreto (DTFT) de  $x_M[n]$

Downsampling sin aliasing



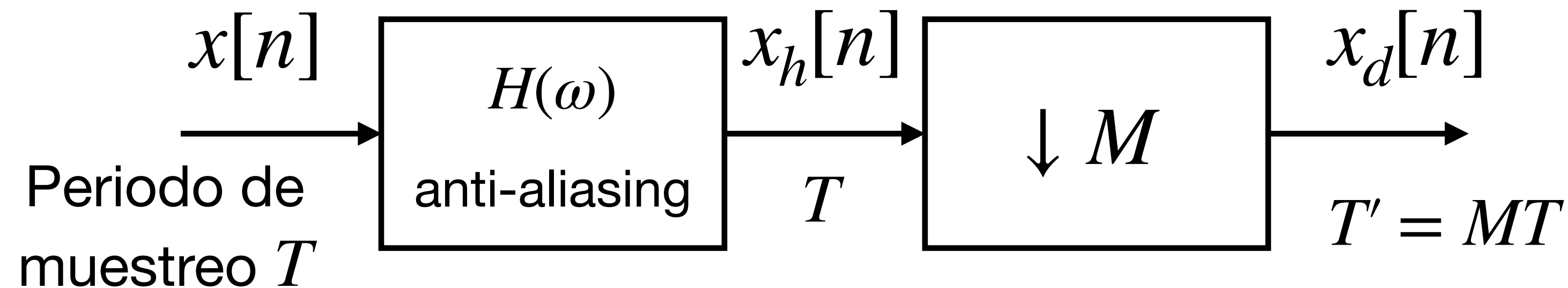
Downsampling con aliasing



# Decimation

## Filtering + Downsampling

Decimación es el proceso mediante el cual se reduce la tasa o frecuencia de muestreo de una señal discreta en un factor entero  $M$  evitando Aliasing (filtro anti-aliasing seguido del downsampler).



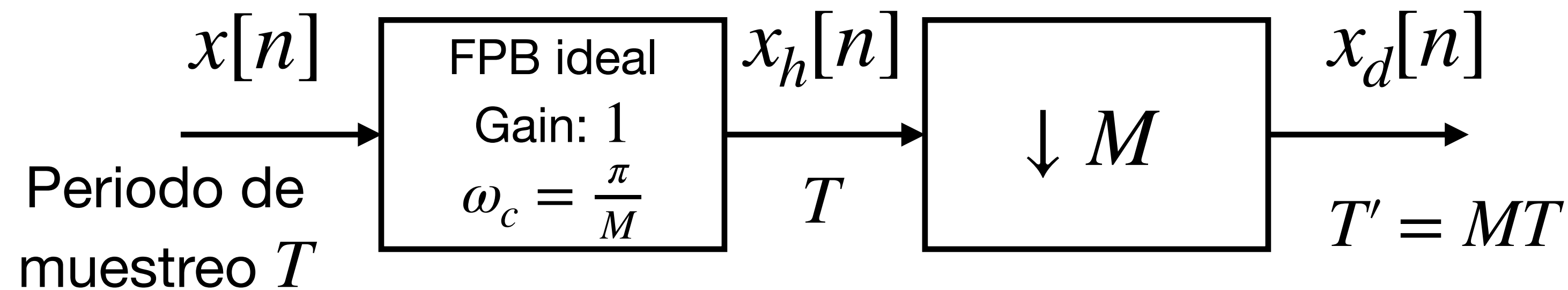
$$x_h[n] = h[n] * x[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k]h[n-k]$$

$$x_d[n] = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_h[k]\delta(nM-k) = x_h[nM].$$

# Decimation

## Filtering + Downsampling (anti-aliasing ideal)

Sistema para la reducción de la tasa de muestreo por un factor entero  $M$  utilizando un filtro anti-aliasing ideal.



Dado  $h[n] = \frac{\sin(\pi n/M)}{\pi n} = \frac{1}{M} \text{sinc}(\pi n/M)$ , tenemos que

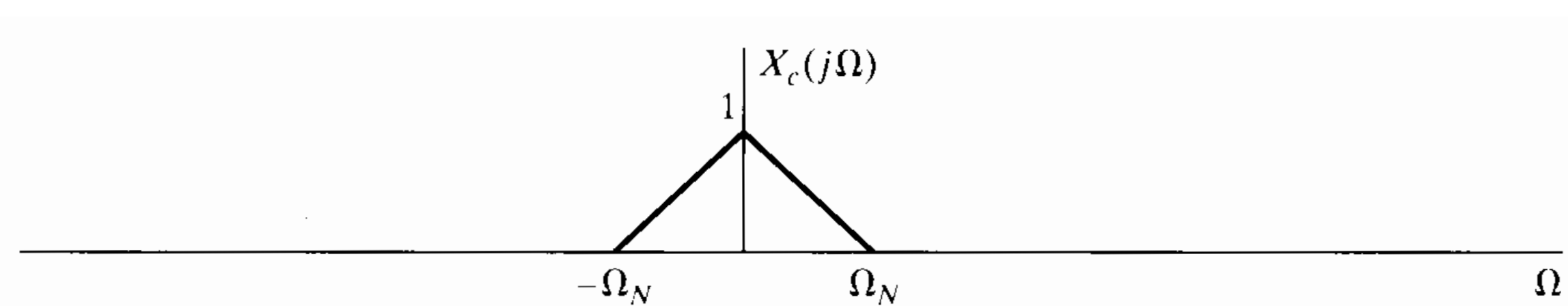
$$x_h[n] = h[n] * x[n] = \frac{1}{M} \sum_{k=-\infty}^{\infty} x[k] \text{sinc}(\pi(n-k)/M)$$

$$x_d[n] = x_h[nM].$$

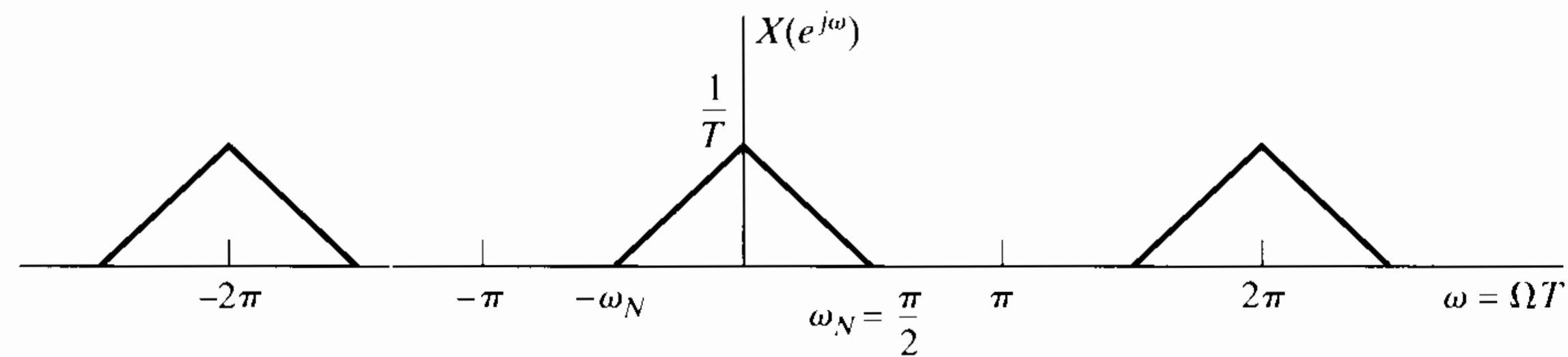


# Decimation

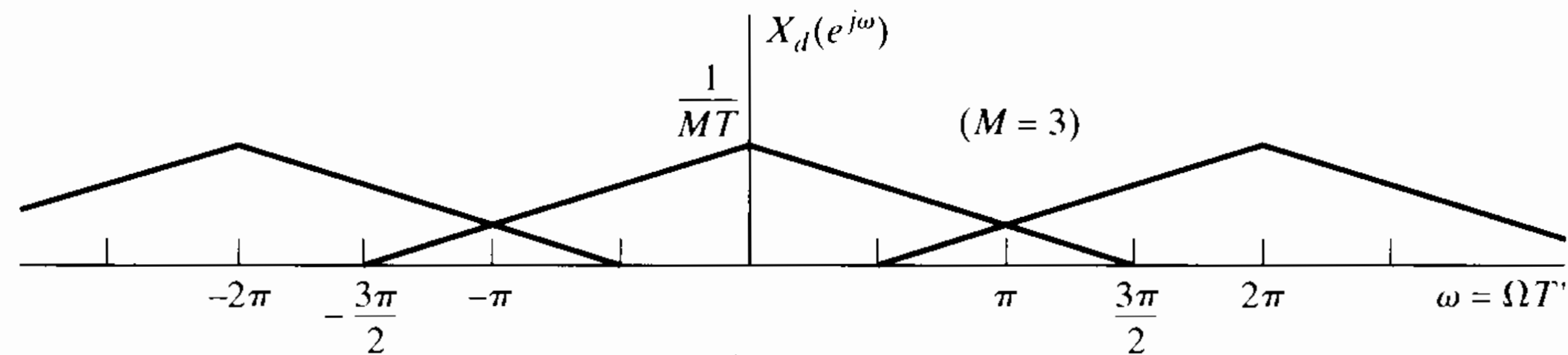
## Filtering + Downsampling (anti-aliasing ideal)



(a)

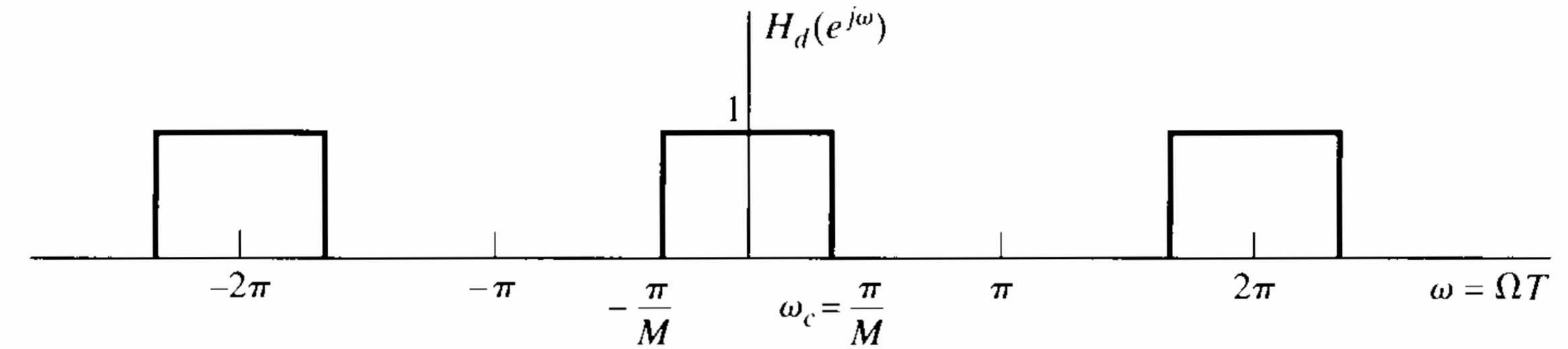


(b)

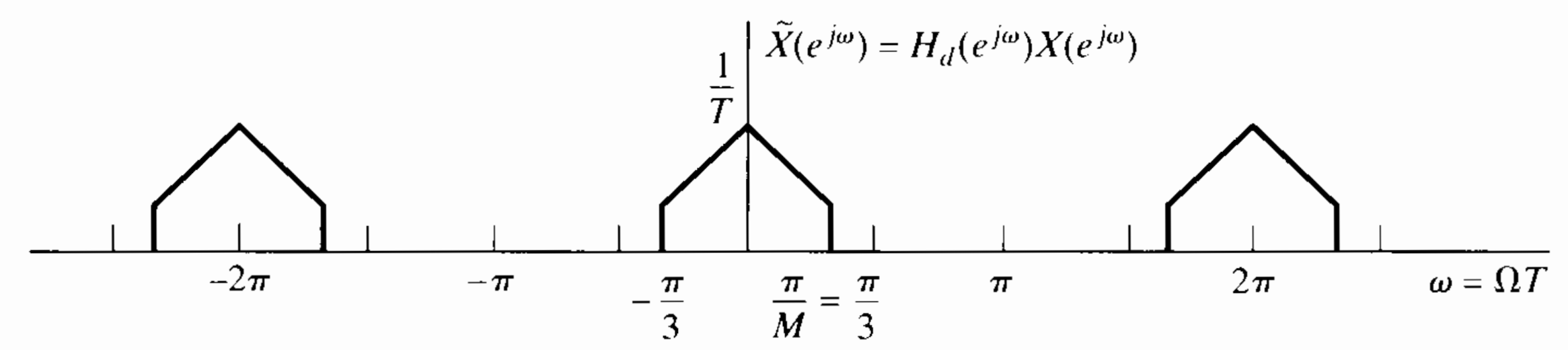


(c)

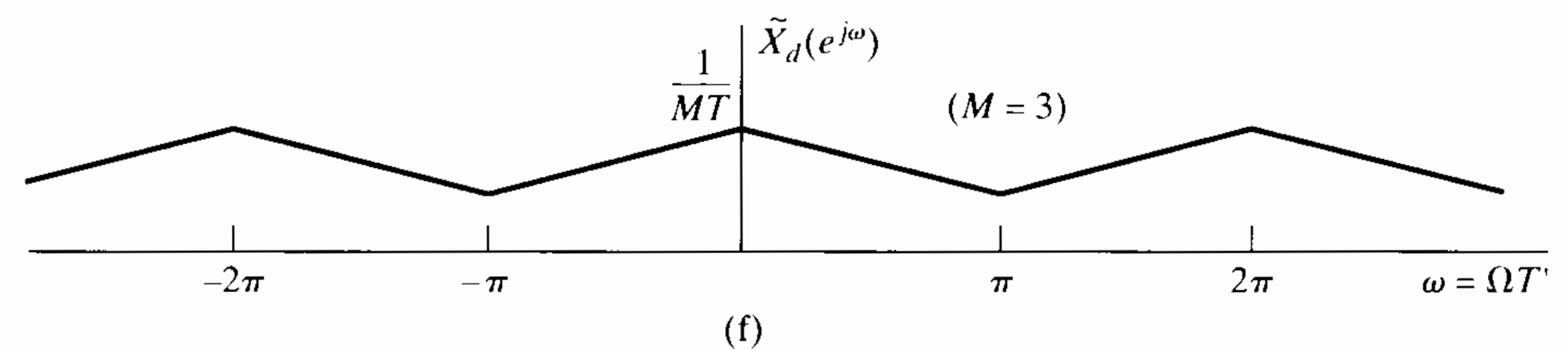
Downsampling con aliasing



(d)



(e)



(f)

Removiendo componentes de alta frecuencia para evitar aliasing.

**¡Muchas gracias!**