## OOP (třída Datum)

S využitím principů objektově orientovaného programování vytvořte třídu **Datum**, která umožní uložení platného data v letech 1900 až 2050, provádění základních operací jako nastavení/vypsání data. Jednotlivé složky data (den, měsíc, rok) budou uloženy jako čísla. Metodami třídy Datum bude možné zjistit počet dní od 1.1.1900 a pořadové číslo dne v týdnu. Funkčnost třídy a jejich metod demonstrujte pomocí jednoduchého a přehledného uživatelského rozhraní.

1.	Při návrhu třídy dbejte zásad OOP: volte vhodně pojmenované atributy i metody (včetně	3b.
	konstruktorů / destruktorů); pomocí klíčových slov definujte jejich přístupnost, resp.	
	zapouzdření (soukromé, veřejné).	
2	V třídě Datum využijte přetížení konstruktoru – v konstruktoru bez parametrů inicializujte	3b.
۷.		30.
	členské proměnné třídy na hodnotu systémového data. Konstruktor s parametry den, měsíc,	
	rok umožní ukládat pouze platná data.	
3.	Třída Datum bude obsahovat veřejné metody pro zobrazení/nastavení dne, měsíce a roku.	3b.
	Nastaveno může být pouze platné datum.	
4.	Veřejnými metodami třídy Datum bude možné získat	
	• počet dní od 1.1.1900.	3b.
	<ul> <li>pořadové číslo dne v týdnu, víte-li, že 1.1.1900 bylo pondělí.</li> </ul>	2b.
5.	Kromě veřejných metod vytvořte v třídě Datum vlastní pomocné metody, které zjistí	
	• platnost data,	2b.
	<ul> <li>přestupný rok (Přestupné roky jsou dělitelné 4. Staletí přestupná nejsou</li> </ul>	2b.
	kromě staletí dělitelných 400.),	2b.
	<ul> <li>počet dní v měsíci,</li> </ul>	2b.
	•	
	systémové datum.	
6.	Podle zvoleného programovacího jazyka a vývojového prostředí vytvořte jednoduché	3b.
	uživatelské rozhraní, v němž bude možné ověřit funkčnost všech veřejných metod třídy	
	Datum.	

## Ukázka výpisu