#### Projet SYMUA

# Simulation de bulle de filtres

Membres du groupe: Antoine Feret, Julian Gil, Théo Tinti, Timothée Vattier

## Introduction

#### I. Définition bulles de filtres

- Algorithmes de personnalisation
- Isolement intellectuel



## II. Importance des réseaux sociaux et de leur impact sur l'information

- Interaction sociale
- Promotion commerciale



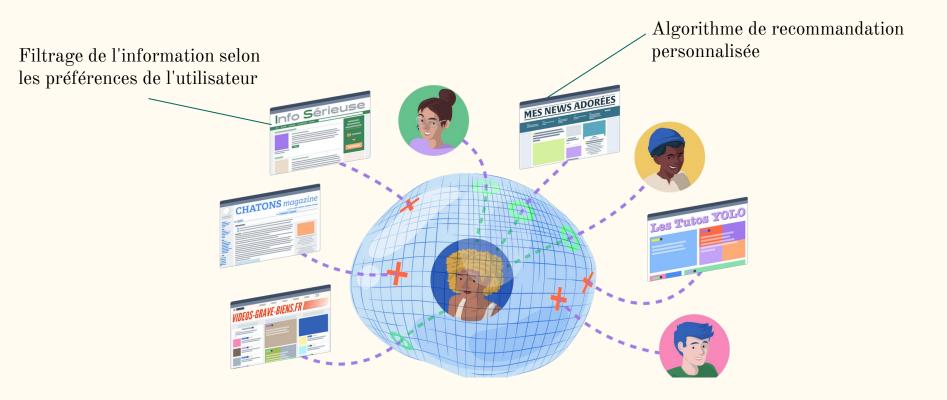
### Problématique:

Comment ces bulles apparaissent?

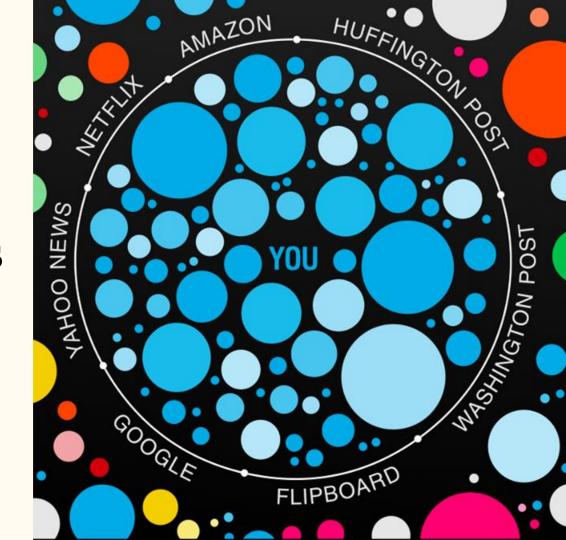
Quels phénomènes les réduisent / amplifient?

# Explication des bulles de filtres

#### I. Mécanisme des bulles de filtres



II. Conséquences des bulles de filtres



## Implémentation dans Netlogo

#### I. Tentative d'implémentation

- Agents trop simple
  - o 1 opinion
  - Capacité à convaincre
  - o Réticence envers opinions

A. Caractéristiques de Facebook utilisées

• L'importance des amis sur son fil d'actualité

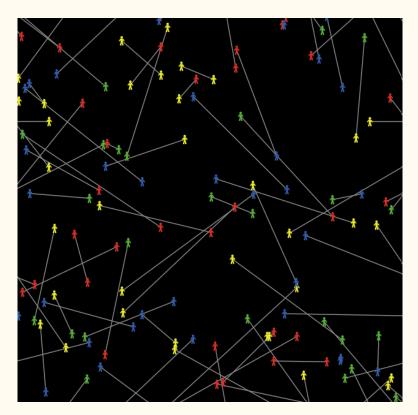


#### B. Environnement

Déplacement libre, sans obstacles

#### • Paramètres:

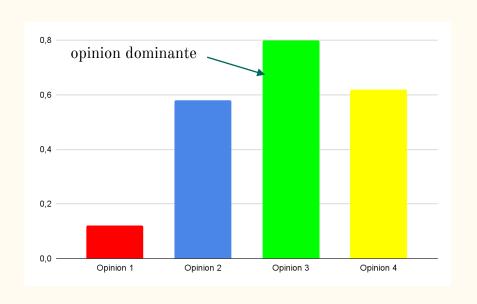
- Influence (friend-influence)
- Nombre max d'amis (max-friend)
- $\circ$  Algo de recommandation (strategy)
- Nombre d'agents (num-agent)
- Agents = internautes
- Liens d'amitiés entre internautes



#### C. Agents

- Paramètres:
  - Liste d'amis
  - Liste d'opinions

- Comportement
  - Se déplace vers ses amis.
  - Mise à jour de ses opinions par rapport à celles de ses amis



#### D. Choix de simplification

- Systèmes de recommandation (strategy):
  - Similarity
  - Diversity
  - o Random
- Influence des amis (friend-influence)
  - Pondération des opinions

## Demo

# Expérimentation et Analyse

#### Qu'est-ce qu'on analyse?

	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>77%</mark>	9%	7%	7%
Bleu	6%	<mark>76%</mark>	5%	3%
Vert	10%	9%	<mark>79%</mark>	1%
Jaune	6%	5%	8%	<mark>77%</mark>

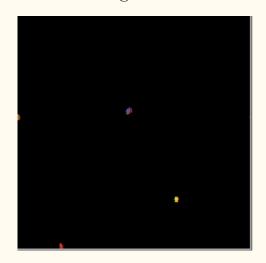
Tableau de lien d'amitié

#### Paramètres par défaut utilisés

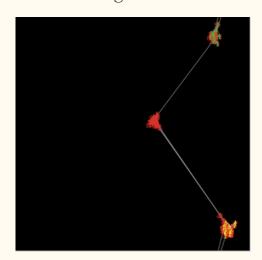
- Nb-agent = 80
- Max-friend = 3
- Friend-influence = 0.8
- Strategy = 'Similarity'

#### Paramètre num-agent

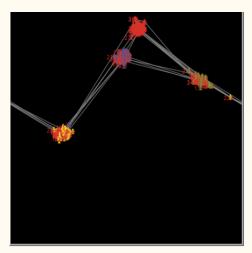
num-agent = 10



 $\operatorname{num-agent} = 100$ 



num-agent	=	300
-----------	---	-----



	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>100%</mark>	0%	0%	0%
Bleu	0%	100%	0%	0%
Vert	0%	0%	<mark>100%</mark>	0%
Jaune	0%	0%	0%	<mark>100%</mark>

	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>97%</mark>	0%	1%	2%
Bleu	0%	0%	0%	0%
Vert	1%	0%	<mark>99%</mark>	0%
Jaune	2%	0%	0%	<mark>98%</mark>

	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>90%</mark>	5%	5%	2%
Bleu	3%	<mark>92%</mark>	2%	2%
Vert	5%	2%	<mark>91%</mark>	1%
Jaune	2%	1%	2%	<mark>95%</mark>

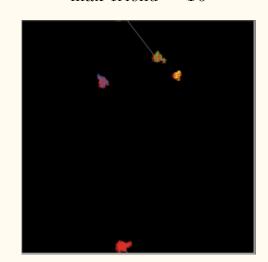
#### Paramètre max-friend

max-friend = 3



Rouge Bleu Vert Jaune 2% Rouge 0% <mark>98%</mark> 0% 0% Bleu Vert 0% 0% 100% 0% 0% 0% 100% Jaune

max-friend = 10



	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>99%</mark>	2%	0%	0%
Bleu	1%	<mark>99%</mark>	0%	0%
Vert	0%	0%	100%	0%
Jaune	0%	0%	0%	100%

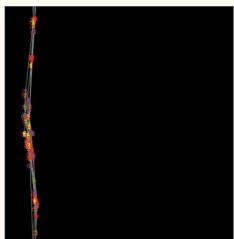
max-friend = 50



	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	0%	0%	0%	0%
Bleu	0%	0%	0%	0%
Vert	0%	0%	100%	0%
Jaune	0%	0%	0%	100%

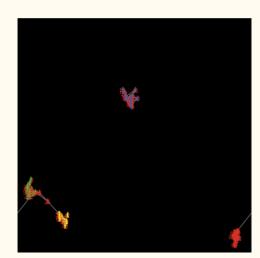
#### Paramètre friend-influence

friend-influence = 0



\_\_\_

friend-influence = 0.5



Jaune Rouge Bleu Vert Rouge <mark>66%</mark> 8% 8% 6% <mark>72%</mark> 13% 13% 11% Bleu 11% 10% <mark>66%</mark> 11% Vert 8% 9% 12% 70% Jaune

	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>91%</mark>	0%	8%	2%
Bleu	0%	100%	0%	0%
Vert	7%	0%	<mark>92%</mark>	0%
Jaune	2%	0%	0%	<mark>98%</mark>

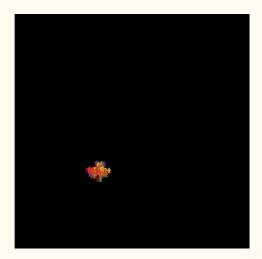
friend-influence = 1



	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	100%	0%	0%	0%
Bleu	0%	100%	0%	0%
Vert	0%	0%	<mark>100%</mark>	0%
Jaune	0%	0%	0%	100%

#### Paramètre strategy

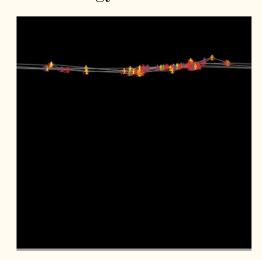
strategy = 'Similarity'



strategy = 'Diversity'



strategy = 'Random'



	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	<mark>77%</mark>	9%	7%	7%
Bleu	6%	<mark>76%</mark>	5%	3%
Vert	10%	9%	<mark>79%</mark>	1%
Jaune	6%	5%	8%	<mark>77%</mark>

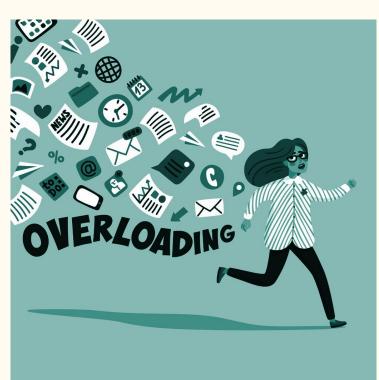
	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	4%	28%	<mark>33%</mark>	28%
Bleu	<mark>30%</mark>	13%	28%	29%
Vert	<mark>37%</mark>	30%	3%	38%
Jaune	28%	28%	<mark>34%</mark>	3%

	Rouge	Bleu	Vert	Jaune
Rouge	23%	22%	<mark>27%</mark>	<mark>27%</mark>
Bleu	23%	22%	27%	<mark>30%</mark>
Vert	<mark>15%</mark>	14%	6%	15%
Jaune	38%	<mark>41%</mark>	39%	26%

## Conclusion

I. Facteurs contribuant à l'apparition des bulles de filtres

- Algorithmes de recommandation



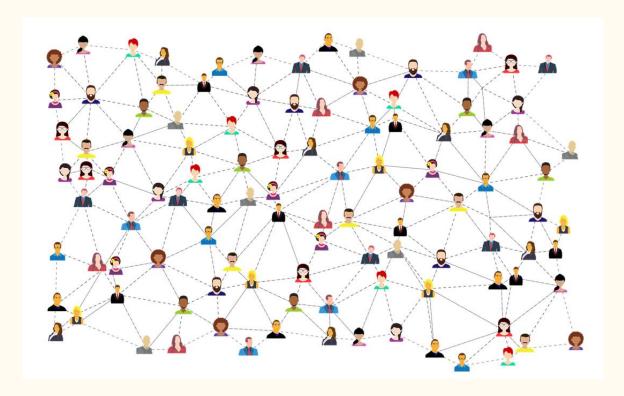
#### II. Quels phénomènes les amplifient?

- L'influence des amis



#### III. Quels phénomènes les atténuent?

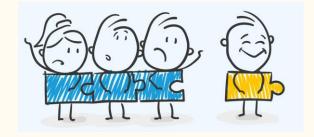
- Nombre d'utilisateurs



#### IV. Limites du modèle



#### V. Proposition d'amélioration



## Merci!

Des questions?