

## CORRECTION CC ALGÈBRE LINÉAIRE 3, 21 NOVEMBRE 2022

**Exercice 1.** — 1. On résout l'équation caractéristique  $\lambda^2 X^2 = \lambda X + 1$ . On trouve deux racines réelles  $\frac{1-\sqrt{5}}{2\lambda}$  et  $\frac{1+\sqrt{5}}{2\lambda}$ . Ainsi

$$S = \left\{ \left( a \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2\lambda} \right)^n + b \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2\lambda} \right)^n \right)_{n \in \mathbb{N}}, a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R} \right\}.$$

2. Par la question 1, il existe  $a$  et  $b$  des réels tels que, pour tout entier naturel  $n$ ,

$$u_n = a \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2\lambda} \right)^n + b \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2\lambda} \right)^n.$$

Donc on a ici  $u_0 = a + b$  et  $u_1 = a \frac{1-\sqrt{5}}{2\lambda} + b \frac{1+\sqrt{5}}{2\lambda}$ , on résout donc  $a + b = 0$  et  $a \frac{1-\sqrt{5}}{2\lambda} + b \frac{1+\sqrt{5}}{2\lambda} = 2$ . On trouve  $a = -\frac{2\lambda}{\sqrt{5}}$  et  $b = \frac{2\lambda}{\sqrt{5}}$ . D'où pour tout entier naturel  $n$

$$u_n = -\frac{2\lambda}{\sqrt{5}} \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2\lambda} \right)^n + \frac{2\lambda}{\sqrt{5}} \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2\lambda} \right)^n.$$

3. Par la question 1, il existe  $a$  et  $b$  des réels tels que, pour tout entier naturel  $n$ ,

$$v_n = a \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n + b \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n.$$

On a ici  $v_0 = a + b$  et  $v_1 = a \frac{1-\sqrt{5}}{2} + b \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ , on résout donc  $a + b = v_0$  et  $a \frac{1-\sqrt{5}}{2} + b \frac{1+\sqrt{5}}{2} = v_1$ . On trouve

$$a = \frac{\sqrt{5}-1}{2\sqrt{5}} v_0 + \frac{1}{\sqrt{5}} v_1 \text{ et } b = \frac{\sqrt{5}+1}{2\sqrt{5}} v_0 - \frac{1}{\sqrt{5}} v_1.$$

D'où pour tout entier naturel  $n$

$$v_n = \left( \frac{\sqrt{5}-1}{2\sqrt{5}} v_0 + \frac{1}{\sqrt{5}} v_1 \right) \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n + \left( \frac{\sqrt{5}+1}{2\sqrt{5}} v_0 - \frac{1}{\sqrt{5}} v_1 \right) \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n.$$

On remarque que  $\frac{1-\sqrt{5}}{2} \in ]-1, 0[$  et que  $\frac{1+\sqrt{5}}{2} > 1$ . Ainsi, si  $\frac{\sqrt{5}+1}{2\sqrt{5}} v_0 - \frac{1}{\sqrt{5}} v_1 > 0$ , la suite  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$  tend vers  $+\infty$ , si  $\frac{\sqrt{5}+1}{2\sqrt{5}} v_0 - \frac{1}{\sqrt{5}} v_1 < 0$ , la suite  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$  tend vers  $-\infty$  et si  $\frac{\sqrt{5}+1}{2\sqrt{5}} v_0 - \frac{1}{\sqrt{5}} v_1 = 0$ , la suite  $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$  tend vers 0.

**Exercice 2.** — 1. La matrice de  $q$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  est

$$\begin{pmatrix} a & a & \frac{3}{2}a \\ a & a-1 & \frac{5}{2}a \\ \frac{3}{2}a & \frac{5}{2}a & \frac{9}{4}a - a^2 \end{pmatrix}.$$

2. En commençant avec la variable  $x_1$  puis  $x_2$  on obtient la forme réduite

$$q(x) = a(x_1 + x_2 + \frac{3}{2}x_3)^2 - (x_2 - ax_3)^2.$$

3. La signature de  $q$  est  $(1, 1)$  si  $a > 0$ ,  $(0, 2)$  si  $a < 0$ ,  $(0, 1)$  si  $a = 0$ .

4. Oui  $q$  peut être négative.  $q$  est négative pour n'importe quel  $a < 0$ .

5.  $q$  n'est jamais définie car la signature de  $q$  n'est jamais  $(3, 0)$  ou  $(0, 3)$ .

5. On a par le cours  $x \in \ker(q)$  si et seulement si

$$\sqrt{|a|} (x_1 + x_2 + \frac{3}{2}x_3) = 0 \text{ et } x_2 - ax_3 = 0.$$

D'où  $\ker(q) = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} -a - \frac{3}{2} \\ a \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  si  $a \neq 0$  et  $\ker(q) = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  si  $a = 0$ . Si  $a \neq 0$ , le rang de  $q$  est 2 et si  $a = 0$  le rang de  $q$  est 1.

**Exercice 3.** — 1.  $\mathbb{R}_n[X]$  est de dimension  $n + 1$ .

2. Soit  $P, Q, R \in \mathbb{R}_n[X]$  et  $\mu \in \mathbb{R}$ .

On a par linéarité de l'intégrale,

$$\begin{aligned} b_\lambda(P + \mu Q, R) &= \lambda(P(0) + \mu Q(0))R(0) + \int_0^1 (P(t) + \mu Q(t))R(t)dt \\ &= \lambda P(0)R(0) + \int_0^1 P(t)R(t)dt + \mu \left( \lambda Q(0)R(0) + \int_0^1 Q(t)R(t)dt \right) \\ &= b_\lambda(P, R) + \mu b_\lambda(Q, R). \end{aligned}$$

Donc  $b_\lambda$  est linéaire à gauche.

On a aussi

$$b_\lambda(P, R) = \lambda P(0)R(0) + \int_0^1 P(t)R(t)dt = \lambda R(0)P(0) + \int_0^1 R(t)P(t)dt = b_\lambda(R, P).$$

Donc  $b_\lambda$  est symétrique.

$b_\lambda$  est linéaire à gauche et symétrique donc linéaire à droite.

Conclusion,  $b_\lambda$  est une forme bilinéaire symétrique réelle.

3. On sait déjà que  $b_\lambda$  est une forme bilinéaire symétrique réelle. Soit  $P \in \mathbb{R}_n[X]$ .

On a comme  $P^2$  est une fonction positive, et  $\lambda$  est positive

$$b_\lambda(P, P) = \lambda P(0)^2 + \int_0^1 P(t)^2 dt \geq 0.$$

Si  $b_\lambda(P, P) = 0$  on a, comme  $b_\lambda$  est la somme de deux carrés,

$$\lambda P(0)^2 = 0 \text{ et } \int_0^1 P(t)^2 dt = 0.$$

Comme  $P^2$  est une fonction continue et positive, il vient que  $P$  s'annule sur  $[0, 1]$ . Donc le polynôme  $P$  admet une infinité de racines. Ainsi  $P$  est le polynôme nul.

4(a). On calcule

$$b_\lambda(P, Q) = \lambda(x_1 \times 0 + x_0)(y_1 \times 0 + y_0) + \int_0^1 (x_1 t + x_0)(y_1 t + y_0) dt.$$

On obtient que

$$(1) \quad b_\lambda(P, Q) = \frac{1}{3}x_1y_1 + \frac{1}{2}x_1y_0 + \frac{1}{2}x_0y_1 + (1 + \lambda)x_0y_0.$$

4(b). On utilise la question précédente puisque  $P$  et  $Q$  sont décomposés dans la base canonique de  $\mathbb{R}_1[X]$ . La matrice de  $q$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}_1[X]$  est alors

$$(2) \quad \begin{pmatrix} 1 + \lambda & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

4(c). Nous proposons deux méthodes.

Méthode 1 : Réduction de Gauss

L'expression (1) pour  $b_\lambda(P, P)$  est une forme quadratique en les variables  $(x_0, x_1)$ . On effectue la réduction de Gauss en commençant par  $x_1$  et on obtient

$$b_\lambda(P, P) = \frac{1}{3}(x_1 + \frac{3}{2}x_0)^2 + (\frac{1}{4} + \lambda)x_0^2.$$

On voit alors que la signature de la forme quadratique précédente est  $(2, 0)$  si et seulement si  $\lambda > -\frac{1}{4}$ . Ainsi comme on sait déjà que  $b_\lambda$  est symétrique bilinéaire réelle, c'est un produit scalaire sur  $\mathbb{R}_1[X]$  si et seulement si  $\lambda > -\frac{1}{4}$ .

Méthode 2 : Critère de Sylvester

On applique le critère de Sylvester à la matrice (2). Ainsi,  $b_\lambda$  est définie positive si et seulement si  $1 + \lambda > 0$  et  $(1 + \lambda)\frac{1}{3} - \frac{1}{4} > 0$ . Ainsi  $b_\lambda$  est définie positive si et seulement si  $\lambda > -1$  et  $\lambda + \frac{1}{4} > 0$ . Comme  $b_\lambda$  est une forme bilinéaire symétrique, il vient que  $b_\lambda$  est un produit scalaire sur  $\mathbb{R}_1[X]$  si et seulement si  $\lambda > -\frac{1}{4}$ .

5. On remarque que comme  $n \in \mathbb{N}^*$ ,

$$b_{-\frac{1}{2}}((1-X)^n, (1-X)^n) = -\frac{1}{2} \times 1^2 + \int_0^1 (1-t)^{2n} dt = -\frac{1}{2} + \frac{1}{2n+1} < 0.$$

Donc  $b_{-\frac{1}{2}}$  n'est pas positive donc n'est pas un produit scalaire.

**Exercice 4.** — 1. Introduisons sur  $\mathbb{R}^n$  un produit scalaire : pour  $x = (x_0, \dots, x_{n-1})$  et  $y = (y_0, \dots, y_{n-1})$  on définit

$$\langle x, y \rangle = \sum_{k=0}^{n-1} x_k y_k.$$

Montrons que  $\langle, \rangle$  est un produit scalaire sur  $\mathbb{R}^n$ . Soit  $x = (x_0, \dots, x_{n-1})$ ,  $y = (y_0, \dots, y_{n-1})$ ,  $z = (z_0, \dots, z_{n-1})$  et  $\mu \in \mathbb{R}$ .

On a par linéarité de la somme

$$\begin{aligned} \langle x + \mu y, z \rangle &= \sum_{k=0}^{n-1} (x_k + \mu y_k) z_k = \sum_{k=0}^{n-1} x_k z_k + \mu \sum_{k=0}^{n-1} y_k z_k \\ &= \langle x, z \rangle + \mu \langle y, z \rangle. \end{aligned}$$

Donc  $\langle, \rangle$  est linéaire à gauche.

On a aussi

$$\langle x, z \rangle = \sum_{k=0}^{n-1} x_k z_k = \sum_{k=0}^{n-1} z_k x_k = \langle z, x \rangle.$$

Donc  $\langle, \rangle$  est symétrique.

Comme  $\langle, \rangle$  est linéaire à gauche et symétrique, elle est linéaire à droite.

On a  $\langle x, x \rangle = \sum_{k=0}^{n-1} x_k^2 \geq 0$  comme somme de carré. Donc  $\langle, \rangle$  est positive.

Si  $\langle x, x \rangle = 0$ , comme  $\langle x, x \rangle$  est une somme de carré, il vient que pour tout  $k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ ,  $x_k^2 = 0$  et donc que  $x_k = 0$ . Donc  $\langle, \rangle$  est définie.

On applique ensuite l'inégalité de Cauchy-Schwarz à ce produit scalaire :  $\langle x, y \rangle^2 \leq \langle x, x \rangle \langle y, y \rangle$  et donc

$$(3) \quad \left( \sum_{k=0}^{n-1} x_k y_k \right)^2 \leq \left( \sum_{k=0}^{n-1} x_k^2 \right) \left( \sum_{k=0}^{n-1} y_k^2 \right).$$

L'idée est alors de choisir de bons vecteurs  $x$  et  $y$ . Au vu de l'énoncé, on prend  $x_k = \frac{1}{2^k}$  et  $y_k = a_k$ . Par l'inégalité de Cauchy-Schwarz appliquée à ces deux vecteurs nous obtenons donc

$$\left( \sum_{k=0}^{n-1} \frac{1}{2^k} a_k \right)^2 \leq \left( \sum_{k=0}^{n-1} \left( \frac{1}{2^k} \right)^2 \right) \left( \sum_{k=0}^{n-1} a_k^2 \right) = \left( \sum_{k=0}^{n-1} \frac{1}{4^k} \right) \left( \sum_{k=0}^{n-1} a_k^2 \right).$$

Or,

$$\sum_{k=0}^{n-1} \frac{1}{4^k} = \left(\frac{1}{4}\right)^0 \times \frac{1 - \left(\frac{1}{4}\right)^n}{1 - \frac{1}{4}} = \frac{4}{3} \left(1 - \left(\frac{1}{4}\right)^n\right).$$

D'où

$$\left(\sum_{k=0}^{n-1} a_k\right)^2 \leq \frac{4}{3} \left(1 - \frac{1}{4^n}\right) \left(\sum_{k=0}^{n-1} a_k^2\right).$$

2. On rappelle qu'il y a égalité dans l'inégalité de Cauchy-Schwarz (3) si et seulement si  $x$  et  $y$  sont liés. Ainsi, il existe deux réels  $\alpha, \beta$  tels que  $\alpha x + \beta y = 0$ . Au vu des vecteurs  $x$  et  $y$  choisis dans la question 1, on obtient pour  $k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ ,

$$\alpha 2^{-k} + \beta a_k = 0.$$

Il vient donc qu'il y a égalité si et seulement si il existe un réel  $\lambda$  ( $\lambda = -\frac{\alpha}{\beta}$  avec les notations précédentes vu que  $\beta$  ne peut être nul ici si  $\alpha \neq 0$ ) tel que pour  $k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket$ ,

$$a_k = \lambda \frac{1}{2^k}.$$