# ADATLAP PROJEKTMUNKA I. TÁRGY TÉMAVÁLASZTÁSHOZ

**Hallgatói csoport adatai (3-5 fő):**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Név | Neptun-kód | E-mail | Szak | Tagozat |
| 1 | Szakál Gyula Richárd | GQ7CWR | szakal.gyula.richard@gmail.com | Mérnökinformatikus BSc | nappali |
| 2 | Barszcz Dániel | SD0OQ6 | barszcz.daniel0206@gmail.com | Mérnökinformatikus BSc | nappali |
| 3 | Varga Balázs | EV15KT | balazs.varga45@gmail.com | Gazdaságinformatikus BSc | nappali |

**Konzulens:**

Németh Richárd

**A téma címe:**

Gesztusvezérlés Windows rendszerhez gépi látás segítségével

**A projekt tárgyát képező probléma és a projektcél rövid felvázolása:**

A projektfeladatunk tárgyát képező probléma az, hogy bizonyos személyek valamilyen betegség vagy éppen a munkakörnyezet miatt nem képesek használni egy számítógép hagyományos kezelőszerveit, az egeret és a billentyűzetet. Figyelembe kell venni azt is, hogy a kényelmi szempontok is egyre hangsúlyosabbá válnak ebben a témában. Ennek a problémának a megoldására szeretnénk egy olyan szoftvert fejleszteni a Projektmunka I-II. c. tárgyak keretein belül, amellyel a felhasználó gépi látással támogatott gesztusvezérlés segítségével lehet képes egy Windows-os rendszer vezérlésére, irányítására. A cél tulajdonképpen tehát az, hogy a szoftver használója képes legyen kézmozdulatokkal irányítani a számítógépét és ne kelljen a számára problémát, megerőltetést jelentő bemeneti perifériákat használni. Mindezt megtámogatnánk egy használatot segítő grafikus alkalmazással, amely kvázi egyfajta vezérlőpultként szolgálná a felhasználó érdekeit. A user itt tudja majd beállítani, hogy az egyes kézmozdulatokkal, gesztusokkal milyen utasítást kíván kiadni, majd pedig elvégeztetni.

**A projektterv részletes kidolgozása:**