Código 2: Numero Decimal a Binario

```
section .data
  num dd 13
  newline db 10
section .bss
  buffer resb 33
section .text
  global _start
_start:
  mov eax, [num]
  lea edi, [buffer + 32]
  mov byte [edi], 0
bin_loop:
  dec edi
  and eax, eax
  jz done_bin
  test eax, 1
  jz zero
  mov byte [edi], '1'
  jmp shift
zero:
  mov byte [edi], '0'
shift:
  shr eax, 1
  jmp bin_loop
done_bin:
  ; imprimir
  mov eax, 4
  mov ebx, 1
  mov ecx, edi
  mov edx, buffer + 33
  sub edx, ecx
  int 0x80
  ; salto
  mov eax, 4
  mov ecx, newline
  mov edx, 1
  int 0x80
```

mov eax, 1 xor ebx, ebx int 0x80

Este programa convierte un número entero en formato decimal (en este caso, el número 13) a su representación binaria y la muestra en pantalla. El número se define en la sección .data, mientras que la sección .bss reserva un espacio en memoria llamado buffer para almacenar el resultado como una cadena de caracteres. También se define un carácter de salto de línea para imprimir al final.

El proceso comienza cargando el valor de num en el registro eax, que es donde se realiza la conversión. El puntero edi se coloca al final del buffer y se le asigna un carácter nulo (0) para indicar el final de la cadena. Luego se inicia un bucle que convierte el número bit por bit. En cada iteración, el programa revisa el bit menos significativo usando la instrucción test eax, 1 y escribe un '1' o un '0' según corresponda. Después, desplaza el valor de eax una posición a la derecha (división por 2) y repite el proceso hasta que eax llegue a cero.

Una vez que se termina la conversión, el programa calcula cuántos caracteres binarios se almacenaron (restando la posición actual del puntero respecto al final del buffer) y los imprime usando la llamada al sistema int 0x80 con el servicio sys_write. Luego imprime un salto de línea y finaliza el programa limpiamente con sys_exit.

El resultado que aparece en pantalla es la representación binaria del número 13, es decir, 1101.