本周所做：

1. 看官网源代码，然后在本地根据他人告诉的需求修改对应内容，解决了项目上线问题(仅在测试服务器中部署成功)
2. 学习设计模式
   1. 代理模式：一个对象不能直接访问另一个对象，需要第三者来代理从而间接达到访问的目的
   2. 策略模式：定义一系列的算法，把他们一个个封装起来，并且使他们可相互替换
   3. 状态模式：要解决的问题是当控制一个对象状态的条件表达式过于复杂的情况。把状态的判断逻辑转移到表示不同状态的一系列类中，可以把复杂的判断逻辑简化
   4. 观察者模式：义了一种多对一的依赖关系，让多个观察者对象同时监听某一个目标对象，这个目标对象的状态发生变化时，会通知所有观察者对象，使他们能够自动更新
   5. 迭代器模式：提供一种方法顺序访问一个聚合对象中的各个元素，而又不暴露该对象的内部表示