# 기본 아이디어

기본적인 틀은 프로젝트Horizon의 게임방식 및 시스템을 사용

기존의 멀티플레이어 기반 기획을 갈아엎고 싱글 기반으로 재설계

총기를 가지고 이세계로 전생한 예비군으로 플레이하는 이세계물

고강도 이세계 판타지 광물로 인한 높은 TTK구현

여러가지 판타지 금속으로 티어구분

현실의 부품과 달리 현지 대장간에서 한번 개조를 진행하고 총기모딩을 진행하므로 총기규격과 관계없이 부품사용 가능

고난이도 보스 진행 시 광고를 이용한 버프/광고를 이용한 부활 제공, 횟수제한을 두어 광고의 희소가치 향상

# 진행 플랜

1. 기존 프로젝트 파악 및 리팩토링 2020-02-15 ~
2. 플랫포머 시스템 재설계
3. 총기 시스템 재설계
4. 캐릭터정보 저장 시스템 재설계
5. 던전형식 설계