# 陈凌云

**■** geekchenlingyun@outlook.com · **८** (+86) 15679336318 · **in** ccccly

#### 参 教育背景

华东师范大学, 上海

2013 - 2017

学士 软件工程

## 👺 工作经历

#### 北京推文信息科技有限公司上海分公司

2018年5月-2019年7月

软件开发工程师

- 基于Argo 的云原生翻译 Pipeline 系统
- 基于 Istio 的预发布系统的设计与搭建
- IP 代理池的搭建及小说站相关的微服务

#### 上海南潮信息科技有限公司

2016年4月-2018年4月

软件开发工程师

- Java 后端开发
- JavaScript 开发
- CI/CD 系统的搭建及 Kubernetes 运维管理

## ≌ 项目经历

#### **Babelchain Novel**

2018年5月-2019年7月

软件工程师

公司主营业务是将国内的武侠小说自动机翻成英文,供国外的东方文化爱好者阅读。终端产品是一个小说阅读网站和一个经过定制化的 Discourse 论坛。公司使用阿里云。

- 基于Argo 的云原生翻译 Pipeline 系统。
  - 定义 Pipeline 和 Worker 的接口和规范,推动 NLP 组按照规范实现 Worker.
  - 使用 Redis 设计 Pipeline 的任务优先级队列,通过定时任务来做一层粗粒度的限流。
  - 使用 Systemd 的 Timer 来自动重试失败的 Pipeline 任务; 自动清理成功的任务; 清理中间产物; 以及 Pipeline 的备份。
  - 使用 Kubernetes Scheduler Extender 来在 Pod 上进行细粒度的限流。
- 使用 Istio 来分发流量,配置 Request Routing 来搭建预发布环境。实现 Canary Release, Circuit Breaking 和域名重定向等.
- 使用 HaipProxy 搭建 IP 代理服务。使用抽象语法树来自动生成 HaipProxy 针对不同网站的 validator
- 用户自助翻译中文网页的服务: 用户奖励发放服务: 基于规则的恶意用户检测等微服务

**Pylox** 2019年2月

个人开源学习项目

Lox 是一门简单的动态语言,支持 OOP, Pylox 就是使用 Python 实现的 Lox 的 interpreter. 项目地址 https://github.com/Excited-ccccly/pylox

- 数据类型支持 boolean, number, string 和 nil
- 支持常用的运算符
- 支持 for, while, if 语句
- 支持函数, 递归, 闭包
- 支持 class 和继承

软件工程师

工业 SaaS 平台使用微服务架构搭建。网关从客户的工厂中采集数据上报到平台,平台进行分析聚合处理,提供有意义的业务数据(产量、设备状态、通知告警等)给客户,帮助客户更好地管理设备,提高生产效率。公司使用 Azure.

- Java 业务 API 开发,和需求分析师详细沟通,将 User Story 拆成 Task 并实现。
- 产量, 开机率等关键计算模型的设计及 Java 实现。
- 使用 Swagger 语法设计了 Restful API, 统一 API 设计风格。
- 使用 Kubernetes, Jenkins 搭建了 CI/CD 系统,满足快速迭代的需求。
- 使用 Kubernetes 来管理我们每个服务的 Deployment, Service, Pod, Persistence Volume, Ingress, Secret, ConfigMap 等
- 在 Kubernetes 上搭建了 ELK 日志平台,监控每个服务的错误次数以及 API 请求延时,发送邮件报警通知。
- Azure 云计算资源的管理。涉及虚拟机、存储、LoadBalancer、数据库、域名服务等。
- 在公司内部进行 Kubernetes 技术分享,顺利让 3 位工程师快速上手。

## ☎ IT 技能

- 编程语言: Python = Java > Javascript > Go > C
- 框架: Spring Boot, Flask, React.js
- DevOps: Docker, Kubernetes, Istio, GitLab CI, Jenkins
- 操作系统: Arch Linux, macOS
- 开发领域: Web 开发
- 爱好: 读书、技术分享
- 其它: 面向对象编程、函数式编程、操作系统、计算机网络

## i自我介绍

我的成长历程,是从前端到后端,从上层到底层的,建立了一个技术体系框架。实习从前端开始,掌握了 React, EventLoop 和函数式编程思想之后,考虑到自己没有美感,又想实践 OOP,就做了一年半的 Java 后端。熟悉了 Java 和 JVM 的同时,接触到了 Kubernetes,重燃了对计算机网络和操作系统的兴趣,目前正在研究 xv6 操作系统实现和一个简单的用户态 TCP/IP 栈。

## i其他

- GitHub: https://github.com/Excited-ccccly
- 博客: https://studymakesmehappy.club
  - Be productive with Visual Studio Code
  - Linux Kernel 中的数据结构──泛型 LinkedList
  - 两步验证器是如何工作的
  - TrumpScript, 让编程再次伟大
- 语言: 英语六级