|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE** | Código | EA-FR-7 |
| Versión | 2 |
| **PARCIAL III**  **Modelado de Bases datos** | Fecha | 10-05-2019 |
| Páginas | |

1. **La División Mayor del Fútbol Colombiano (Dimayor) es la entidad encargada de administrar y reglamentar los torneos de fútbol profesional en Colombia, está presidida por Jorge Enrique Vélez, ha decidido actualizar el sistema de información de la DIMAYOR, y desea crear una base de datos para guardar la información.**

* Se desea guardar en primer lugar los datos de los jugadores, de cada jugador se quiere guardar el documento de identidad, el nombre, fecha de nacimiento y posición en la que juega (portero, defensa, centrocampista, delantero…). Cada jugador tiene un código de jugador que lo identifica de manera única.
* De cada uno de los equipos de la liga es necesario registrar el nombre del equipo, nombre del estadio en el que juega, el aforo (espectadores) que tiene, el año de fundación del equipo y la ciudad de la que es el equipo.
* Cada equipo también tiene un código que lo identifica de manera única. Un jugador solo puede pertenecer a un único equipo.
* De cada partido que los equipos de la liga juegan hay que registrar la fecha en la que se juega el partido, los goles que ha metido el equipo de casa y los goles que ha metido el equipo visitante.
* Cada partido tendrá un código numérico para identificar el partido.
* También se quiere llevar una descripción de los goles que hay en cada partido (tiro libre, tiro penal, gol de cabeza…). Y almacenar el minuto en el que se realiza el gol. Un partido tiene varios goles y un jugador puede meter varios goles en un partido.
* Por último se quiere almacenar, en la base de datos, los datos de los presidentes de los equipos de fútbol (Cedula de ciudadanía, nombres, apellidos, fecha de nacimiento, equipo del que es presidente y año en el que fue elegido presidente). Un equipo de fútbol tan sólo puede tener un presidente, y una persona sólo puede ser presidente de un equipo de la liga.

1. **Desarrolle el diagrama**
2. **DESARROLLE**

* Desarrolle la base de datos.
* Diseñar las tablas según el modelo.
* Identificar los tipos de datos.
* Identificar llaves primarias y secundarias según sea el caso.
* Realizar las relaciones entre tablas
* Insertar diez registros en cada una de las tablas para los 20 equipos de Colombia.

1. **Desarrolle las siguientes consultas:**
2. Muestre la información de todos los jugadores
3. Muestre la información de todos los jugadores mayores de 20 años ordenado de mayor a menor (order by)
4. Muestre la información de todos los jugadores y (and) su posición
5. Muestre la información de todos los jugadores cuya posición sea delantero
6. Muestre la información de los equipos de una misma ciudad
7. Muestre la información de los equipos que jueguen en un mismo estadio.
8. Muestre la información del presidente de los equipos (nombre y equipo)
9. Muestre la tabla de partidos y a esta le realice un cambio de fecha de los partidos, los cuales fueron aplazados a la fecha de hoy
10. Muestre la información de los equipos (nombre, ciudad y estadio donde juega)
11. Realice una consulta libre (explique)