

## Práctica 4: Estructuras de Control Repetitivas

### Sentencias Repetitivas FOR & WHILE

#### 1. Ejercicio 1

Ingrese una frase y luego imprima la cantidad de vocales que se encuentran en dicha frase.

#### 2. Ejercicio 2

Ingrese una frase y luego imprima, la posición o posiciones de la frase donde aparece una consonante

#### 3. Ejercicio 3

Desarrollar un programa que calcule el mayor y menor número de una serie de números ingresados por teclado.

#### 4. Ejercicio 4

4.1. Desarrollar un programa que solicite ingresar nombre de usuario y contraseña. El usuario solo dispone de 3 intentos

4.2. Almacene previamente un usuario y con una contraseña

4.3. Solicite la contraseña al usuario, luego deberá volver a repetirla

4.4. Para tener acceso permitido o aprobado, deberá coincidir el nombre de usuario ingresado con el almacenado y las contraseñas deben coincidir entre sí junto con la almacenada previamente

#### 5. Ejercicio 5

Desarrollar un programa que calcule cuantas formas existen para lograr un total de 10 entre tres dados. Luego calcule la probabilidad de tirar un diez con precisión a tres lugares

#### 6. DESAFÍO

6.1. Desarrollar un programa que pida colocar una frase hasta que no se coloque nada

6.1.1. Determine si la frase ingresada por teclado contiene mayúsculas.

6.1.2. Si es así entonces el programa debe indicar en qué posición hay una mayúscula,

6.1.3. Si la frase no presenta mayúsculas entonces el programa deberá mostrar un mensaje mencionando que la frase no contiene mayúsculas, previo a querer buscar la posición de las mayúsculas. El programa no debe mencionar que la frase presenta 0 mayúsculas