# **Entwurfsdokument**

Praktikum 2 Threads
Hauke Goldhammer (2286057)
Martin Witte (2285586)

### 4. November 2017

#### I. Aufgabenstellung:

Zu erstellen ist ein Programm, mit folgenden Anforderungen:

- Einen Mainthread hat, welcher die anderen Threads startet und wartet, bis alle anderen Threads fertig sind.
- Einen Producer\_ 1 Thread, der a, b,..., y, z ; in einen Puffer schreibt und ausgibt, was er getan hat. Er blockiert wenn der Puffer voll ist und schreibt weiter, wenn wieder Platz ist.
- Einen Producer\_ 2 Thread, wie Producer\_ 1, aber Großbuchstaben.
- Einen Consumer Thread, welcher alle 2 Sekunden ein Zeichen aus dem Puffer nimmt und dieses ausgibt. Wenn der Puffer leer ist blockiert der Thread, bis wieder Zeichen im Puuer sind.
- Einen Control Thread, dieser soll mit Tastatureingaben, dass System steuern.

## I. Bedienungsanforderungen:

### I.1 Tastatureingaben:

- '1' → Start/Stopp Producer\_ 1
- ′2′ → Start/Stopp Producer\_ 2
- 'c' oder 'C'  $\rightarrow$  Start/Stopp Consumer
- 'q' oder 'Q'  $\rightarrow$  Main-Thread beendet das System
- 'h'  $\rightarrow$  hilfe

# II. Weitere Anforderungen:

Anforderung	Lösungsansatz
Wahl zwischen den 2 Varianten	args bei Programmstart(s, c), dann arbeitet das Prog
	entweder mit Queue_ sema oder Queue_ condi
Kein Polling	zum blockieren mutex nutzen
Angehaltene Threads müssen blockiert werden	mutex nutzen
FIFU_ 1 mit Semaphoren	
FIFU_ 2 mit Conditional Variables	
Makefile erstellen	
Fehlermeldungen gem. POSIX bzw. errno	
Beenden von Threads nicht in kritischen Abschnitten	//Zwei Möglichkeiten!!
Mutexe+Semaphore am Ende wieder an BS zurückgeben	destroy-Funktionen (vorher unlock beachten)
Funktionen möglichst generisch	

