Hackatón Summit País Digital by EY colabora Municipalidad de Las Condes

Pitch Class

¿Cómo contar tu historia innovadora en tres minutos?

Septiembre 2025 Sesión 6



The better the question. The better the answer. The better the world works.



Conociendo a tu facilitador de hoy...

Angel Grimalt

EY Business Intelligence LATAM | Futures Insights





7 años en EY

2 años en **EY Americas Innovation** | Futures Insights

Especializaciones en Futures Thinking e Imagination Leadership

Intra-emprendedor de EY BeyondLabs 2022 - Latam top 4 solutions

Ingeniero Industrial, MBA, Diploma en Innovación, Coach Ontológico Empresarial

Nacimiento: Puerto Ordaz, Venezuela

Freak data-points:

- Miembro fundador de "Books Up" Club de Lectura de innovación y emprendimiento
- Creador de los "Insights de la Semana" e "Insights sobre IA" en LinkedIn
- Ensayo "La Odisea del Aprendizaje" en Amazon Kindle



Propósito de EY

Construir un mejor mundo de negocios

Mi Propósito



Inspirar y guiar la innovación para construir un mejor futuro.



Mejores Prácticas para tu máximo beneficio



Elimina las distracciones: deja solo lo esencial abierto y cierra las pestañas que pueden hacer ruido o llamar tu atención



Activa tu micrófono para compartir tus opiniones y <u>desactívalo</u> cuando no estés hablando



Elije usar auriculares durante el taller: reduce el ruido y mejora la captura de audio en tu experiencia



<u>iEnciende la cámara!</u> (Recomendado para el foco de tu atención) iA divertirse y pasarla bien! Sonríe, estamos siendo grabados ©







- 1 Avisos generales e inscripción 20 minutos
- El Propósito de un Pitch 5 minutos
- 3 Elementos clave de un Pitch efectivo 15 minutos
- 4 Sección de preguntas sobre contenido y conocimiento 5 minutos
- 5 Presentación del desafío y resolución de preguntas 15 minutos







¿Dónde estamos...?

El lenguaje de programación base para todas las capacitaciones y esta hackatón es "Python".

- Sesión 1 Obligatoria: martes 9 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL "Creatividad y Resolución de Problemas"
- Sesión 2: jueves 11 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL "Contexto Gestión Pública"
- Sesión 3: lunes 15 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL " Bases de Computer Vision (CV) "
- Sesión 4: lunes 22 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL "Configuración de Ambiente de Desarrollo"
- Sesión 5: miércoles 24 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL "GenAI + Computer Vision Vanguardista"
- Sesión 6 Obligatoria: viernes 26 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL "Pitch Class y Aclaratorias generales"

Todas las sesiones de capacitación quedarán grabadas y estarán disponibles en línea para los participantes del evento.

Las sesiones identificadas como obligatorias requerirán la asistencia de por lo menos dos (2) participantes por equipo.



Te recordamos un aspecto crucial para nuestra Hackatón:

Todos los datos de dominio público, así como los recursos que utilizarán durante el evento, deben ser compartidos con el resto de los participantes a través del GitHub oficial de la hackatón:

https://github.com/juakonap/hackaton-pais-digital-2025/tree/main

La fecha límite para compartir estos recursos es el Domingo 28 de septiembre a las 23:59 horas.

Este paso es fundamental para asegurar la transparencia y la igualdad de oportunidades para todos los equipos.



Hakatón Summit País Digital by EY colabora Municipalidad de Las Condes

Fecha: Martes 30 de septiembre 2025

Hora: Desde las 8:30 horas a las 19:00

horas

Lugar: Hotel W, Isidora Goyenechea 3000,

Piso -3, Salón Estudio 54, Santiago, Chile.

Sobre el ingreso al Hotel W: DEBES INSCRIBIRTE A

TRAVÉS DEL FORMULARIO al evento público: https://paisdigital.nexio.cl/ - donde recibirás la información de acceso a tu correo de inscripción.



Invitación a Presentación con Pitchs y Demos en la Universidad Andrés Bello, Campus Casona

Fecha: Jueves 09 de octubre 2025

Hora: Desde las 18:30 horas

Lugar: Campus Casona UNAB - Fernández

Concha 700, Las Condes, RM

Auditorio: C1

Los tres primeros lugares y los equipos que sean seleccionados como mención de honor.



Conversatorio Día de la Hackatón 6pm "Las Ideas No Valen Nada."

Cristian Tala

Emprendedor, autor, mentor, inversionista ángel, LP de Venture Capitals, fundador PagoFácil vendido en 2021 y hoy lidera El Ecosistema Startup.

Fecha: Martes 30 de septiembre 2025

Hora: Desde las 18:00 horas

Lugar: Hotel W, Isidora Goyenechea 3000, Piso -3, Salón Estudio 54, Santiago, Chile.



Su propósito es claro: ser el mentor que le hubiese gustado tener, compartiendo aprendizajes reales de éxitos y fracasos para impulsar a otros en su camino.

Criterios de Evaluación

Recordamos los criterios de evaluación según las Bases de la Competencia:

- 1) Desempeño en la Presentación: Claridad y persuasión de la presentación del equipo.
- **2) Nivel de Impacto:** Relevancia y potencial transformador de la solución en el sector, incluyendo.

beneficios sociales.

- **3) Nivel de Innovación:** Diferenciación y creatividad de la solución propuesta.
- 4) **Nivel de Uso de Tecnología:** Integración innovadora y efectiva de tecnologías, incluyendo Computer Vision y GenAI.
- **5) Riesgos y Capacidad de Abordarlos:** Identificación y gestión de posibles limitaciones e implicaciones de la implementación.

Fuente: Bases de la Competencia



PITCH ("hard-stop" o parada en seco)

Tiempos de pauta para cada equipo:

- 1 minuto de logística
- 3 minutos por equipo de pitch
- 2 minutos de Q&A con el jurado

Recuerda que cuentas con Mentores de EY y el equipo organizador estará ahí para ti.







- 1 Avisos generales e inscripción 20 minutos
- El Propósito de un Pitch 5 minutos
- 3 Elementos clave de un Pitch efectivo 15 minutos
- 4 Sección de preguntas sobre contenido y conocimiento 5 minutos
- 5 Presentación del desafío y resolución de preguntas 15 minutos











La gente no compra lo que haces; compra 'por qué' lo haces.

Simon Sinek

Autor. Comienza con el Por qué (2009)





El Propósito de un Pitch



- El pitch es tu oportunidad única para demostrar el valor diferenciador y el potencial impacto de tu solución
- La efectividad de tu discurso se mide por su capacidad para persuadir y motivar a la acción
- Los mejores discursos logran capturar el "por qué" de tu solución - tu propósito e impacto













- 1 Avisos generales e inscripción 20 minutos
- El Propósito de un Pitch 5 minutos
- 3 Elementos clave de un Pitch efectivo 15 minutos
- 4 Sección de preguntas sobre contenido y conocimiento *5 minutos*
- 5 Presentación del desafío y resolución de preguntas 15 minutos









Elementos de un Pitch Deck



En el Contenido las <u>láminas sugeridas</u> generales son:

- 1) Portada
- 2) Cliente/Problema
- 3) Mercado (datos/cifras) Competidores
- 4) Propuesta de valor y solución (mockup)
- 5) Modelo de negocio (si aplica)
- 6) Ventaja competitiva (innovación)
- 7) Métricas claves KPI
- 8) Equipo y sus roles (¿por qué son únicos?)
- 9) Próximos pasos o mapa de ruta (si aplica)
- 10)Contacto y "Call To Action"

Sugerencias:

- 5 a 10 láminas de contenido clave
- Resumen de tu solución, tu impacto e innovación, y tu visión a futuro (de existir)
- Objetivo: depende de la audiencia
- Láminas deberían ser siempre "self explained" y para "presentación"









Elementos clave de un Pitch



Gustav Freytag's

Theory of the Dramatic Arc

In 1863, Gustav published <u>Die Technik des Dramas</u>. In this work, he outlined the framework for stories which resonate and captivate readers.

Freytag's Pyramid of Story

climax

rising action (conflict) falling action

resolution

Exposition (setting)

inciting incident

EY Americas Innovation/









Claves de Delivery del Pitch



O. P. E. N. U. P.

- 1) Organizado (Organized): tener una presentación bien estructurada y clara
- 2) Apasionado (Passionate): mostrar entusiasmo y convicción sobre tu solución
- 3) Interactivo (Engaging): esto podría incluir hacer preguntas, usar ejemplos relevantes o contar una historia cautivadora
- 4) Natural: ser auténtico y mostrar tu personalidad. Que sientan que eres genuino
- 5) Comprensivo (Understanding): entender a tu audiencia, incluyendo sus necesidades, intereses y el nivel de conocimiento que tienen sobre el tema
- 6) Práctica (Practice): practicar hasta que te sientas cómodo en todo sentido. Escribe un guión, revísalo, practícalo, edítalo, y practícalo otra vez, y otra vez así ad infinitum



Claves de Delivery del Pitch



Cápsulas de sabiduría para el Delivery o Entrega:

- 1) La 'Atención Plena' en el momento te permite alcanzar un "Estado de Flujo" o Flow
- 2) Recuerda respirar, es una herramienta para conectarte con tu 'Presencia' y 'Atención Plena'
- 3) El Poder del Silencio. Úsalo inteligentemente: para hacer énfasis, para generar expectativa, etc.
- 4) El lenguaje corporal. Lo que comunicas con tu cuerpo a veces dice más que tus palabras
- 5) Utiliza y entrena el instrumento de tu voz. Ritmo, tono, volumen, velocidad, etc.
- 6) El Pitch es el presentador, no la presentación
- 7) Piense y diga "nosotros" en lugar de "yo"
- 8) Ten un plan "B" por si falla el plan "A", y plan "C" en caso de emergencias
- 9) Hidrátate, estirá, y "calienta" el instrumento de tu voz











66

Si no puedes explicar algo de una manera simple y sencilla, entonces no lo entiendes bien.

Richard Feynman

Premio Nobel de Física (1965)











- 1 Avisos generales e inscripción 20 minutos
- El Propósito de un Pitch 5 minutos
- 3 Elementos clave de un Pitch efectivo 15 minutos
- 4 Sección de preguntas sobre contenido y conocimiento *5 minutos*
- 5 Presentación del desafío y resolución de preguntas 15 minutos











Preguntas sobre el Pitch











- 1 Avisos generales e inscripción 20 minutos
- El Propósito de un Pitch 5 minutos
- 3 Elementos clave de un Pitch efectivo 15 minutos
- 4 Sección de preguntas sobre contenido y conocimiento *5 minutos*
- 5 Presentación del desafío y resolución de preguntas 15 minutos







Desafío MLC

■ Sesión 2: jueves 11 de septiembre de 17:00 a 18:30 hrs CL - "Contexto Gestión Pública"

resultado

eventos

Script

Objetivo

Desarrollar una solución basada en Inteligencia Artificial para analizar video en tiempo real o diferido, con el fin de generar información útil para la toma de decisiones.

Líneas de trabajo

Movilidad y tránsito

- Conteo de vehículos y personas.
- Detección de congestión.

Eventos climáticos

· Anegamiento de calles.

Emergencias

- · Accidentes de tránsito.
- · Caída de árboles o ramas.

Aseo

· Detección de microbasurales.







Preguntas sobre el Desafío y Logística





