

# Mi diario Python

Diario sobre el aprendizaje

[HOME](#)
[EJERCICIOS](#)
[MODULOS](#)
[TUTORIAL PYTHON](#)
[JUEGOS](#)
[TIPS](#)

## Ejercicios resueltos en python (Parte 3)

By Diego Caraballo | 15:56

7 Comentarios

E-mail Newsletter

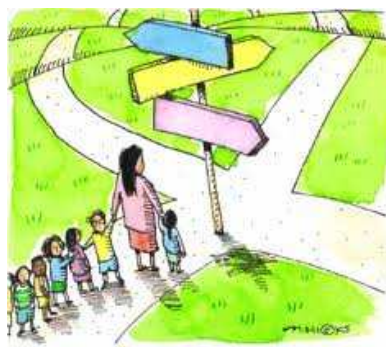
Registra tu correo para recibir las noticias de ultima hora




THE CRM FOR YOUR ACCOUNTING BUSINESS  
Track leads, manage relationships and  
organize your team in one place.

SIGN UP FREE TODAY

Después de estar un tiempo sin conexión a internet y estar de mudanza, vuelvo con las soluciones a los 4 ejercicios propuestos ya hace un tiempo: [Ejercicios](#)



Ejercicios resueltos en python

[en python \(Parte 3\)](#).. Como he dicho en otras entradas, pueden haber distintas formas de resolver los ejercicios. El ejercicio 1 fue realizado por Ramón Caraballo, dejó su solución como respuesta en la entrada anterior.

### Ejercicio 1

Me ha gustado mucho la forma en que Ramón ha dado el sistema de puntos para el juego del Reino del Dragón.

#Reino del Dragon....

```
import random
```

```
import time
```

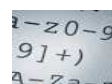
```
def introduccion():
```

```
    print ("Estamos en una tierra llena de dragones. Delante  
de nuestro,")
```

```
    print ("se ven dos cuevas. En una cueva, el dragon es
```



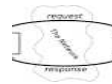
Combinar 2 combobox en PyQt - Python



Introduccion a las expresiones regulares en python



Dreampie python interactivo.



Simple programa Cliente/Servidor (socket) en python



Crear un ejecutable .exe en python con cx\_Freeze

### Destacado

Tutorial python desde cero --> 2.7

Ejercicios de programación python

Seguir a @PythonDiario

### Contribuyentes

Jesus Becerril

Diego Caraballo

TOP

```

amigable")
print ("y compartira el tesoro contigo. El otro dragon")
print ("es codicioso y hambriento, y te va a comer ni bien
te vea.")
print ("")

def CambiarCueva():
    cueva = ""
    while cueva != "1" and cueva != "2":
        print "Ha que cueva quieres entrar? 1 o 2?"
        cueva = raw_input()

    return cueva

newgame = ("s")
oro = 0

while newgame == ("s"):

    NumdelaCueva = CambiarCueva()

    print ("Te acercas a la Cueva...")
    time.sleep(2)
    print ("Esta oscuro y tenebroso...")
    time.sleep(2)
    print ("Un gran dragon salta delante tuyo, abre su boca
y...")
    print ("")
    time.sleep(2)

    FriendlyCueva = random.randint(1, 2)
    print "la cueba es", FriendlyCueva

    if NumdelaCueva == str(FriendlyCueva):
        print ("Te entrega el tesoro...")
        cofre = random.randint(50, 200)
        print "Has ganado ", cofre, "en oro"
        oro += cofre
    else:
        print ("El dragon te come de un bocado....")
        print "Perdiste!!\nOro acumulado:", oro
        newgame = raw_input("Quieres jugar de nuevo? (s / n)")

    oro = 0

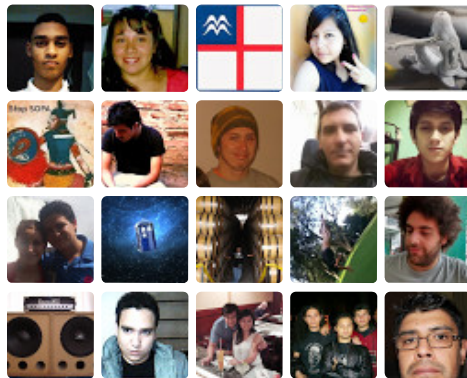
```

## Ejercicio 2

## Google+ Seguidores

### Mi diario Python

Soy seguidor/a



319 nos tienen en sus círculos. [Ver todo](#)

Tu Contribución Permite Que Este  
Sitio Continúe En Funcionamiento

[Donar](#)



## Buscamos Bloggeros!!!

Si te gusta nuestro Blog y deseas participar  
en él, te invitamos a ser Bloggero!

Para más informacion haz Clic [Aquí](#)

TOP

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-

import random

def main():

    cadena = input("Dime la longitud de la cadena: ")
    eleccion = raw_input("Intenta adivinar la cadena: ")
    print ""

    aleatorio = num_aleat(cadena)
    tot = evalua(cadena, aleatorio, eleccion)
    print aleatorio
    print ""

    while eleccion != aleatorio:
        print "Con el numero", eleccion, "has tenido", tot,
        "aciertos"
        print ""
        eleccion = raw_input("Intenta adivinar la cadena: ")
        tot = evalua(cadena, aleatorio, eleccion)

    print ""
    print "Felicitaciones, has ganado...."
    raw_input()

def num_aleat(cad):
    numero_aleatorio = ""
    for i in range(cad):
        x = random.randint(0, 9)
        x = str(x)
        numero_aleatorio += x
    return numero_aleatorio

def evalua(cad, aleat, elecc):
    cont = 0
    a = 0
    b = 0
    for i in range(cad):
        if aleat[a] == elecc[b]:
            cont += 1
            a += 1
            b += 1
        else:
            a += 1
```



¡Viaja por solo 6€ cada 100 km!

Valencia - Madrid	15 €	▶
Málaga - Sevilla	10 €	▶
Barcelona - Madrid	25 €	▶
Madrid - Bilbao	20 €	▶
Sevilla - Granada	12 €	▶
Alicante - Madrid	18 €	▶

...y otros miles de viajes!

**Bla Bla Car**  
Comparte tu viaje

**¡Apúntate GRATIS!**

### Entradas Populares



Ejercicios resueltos en python (Parte 1)

En esta entrada dejare mis soluciones a la primera parte de los ejercicios en Ejercicios Resueltos python , si no viste los ejercicios y...



Modulo random en python con ejemplos

Modulo Random En la sección Módulo s , intentare ir explicando cada uno de los módulos y las funciones que ellos contienen, vistos en e...



Eclipse y Pydev - Configuración del IDE para python

Eclipse + Pydev Hoy vamos aprender a configurar eclipse + pydev para poder utilizarlo con python. Lo primero es instalar Eclipse

TOP



```
b += 1
return cont
```

```
main()
```

### Ejercicio 3

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
uno = raw_input("Dime la primera palabra: ")
print ""
dos = raw_input("Dime la segunda palabra: ")
print ""
```

```
if len(unos) < 3 or len(dos) < 3:
    print "Las palabras tienen menos de 3 letras"
    print ""
elif uno[-3:] == dos[-3:]:
    print "Riman"
    print ""
elif uno[-2:] == dos[-2:]:
    print "Riman un poco"
    print ""
else:
    print "No riman"
    print ""
```

### Ejercicio 4

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
def main():
    dolares = input("Cuántos dolares: ")
    interes = input("Cuánto interes: ")
    interes = float(interres)
    anos = input("Cantidad de años: ")
    print ""

    resultado = calculo(dolares, interes, anos)
    print "Cuando pasen", anos, u"años, con un", interes, u"de
    interes, usted habrá generado", resultado, "dolares."

def calculo(dinero, inte, cant_anos):
    x = dinero * ((1 + inte/100)**cant_anos)
    return x
```



Python y SQLite3 como base de datos

SQLite3 y Python Hoy voy a explicar lo que he ido aprendiendo sobre bases de datos en python . En este caso trabajaré con SQLite3, que ...



Numeros primos en python

Números primos en python He visto que hay muchas consultas en la web relacionadas a ejercicios en python con números primos , ya sea i...



Obtener fecha y hora actual en python (datetime - time)

Fecha y hora en python ¿Como puedo saber la fecha y hora actual en python ? ¿Cuál es la función o módulo que debo usar para obtener la...



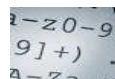
Ciclo o bucle for in en python

Ciclo o bucle for in en python Hoy vamos a ver de que trata el ciclo for in en python. En la sección Tutorial Python iré dejando todas...



Ejercicios en python (Parte 1)

Voy a dejar algunos ejercicios en python . Si hay alguna dificultad no duden en Ejercicios Python comentar. También voy a crear un post...



Introduccion a las expresiones regulares en python

Python nos permite trabajar con expresiones regulares pero para ello debemos tener antes conocimientos previos acerca de las expresi...



Como instalar python en linux

Para los que no saben, hoy vamos aprender: como instalar python en linux . Como puedo instalar python, un lenguaje orientado a objetos l...

Etiquetas

Aplicaciones Gráficas (8)

Desafíos (1)

TOP

main()

No olviden dejar sus comentarios por dudas o sugerencias. Saludos

Like

2

Twittear

2

g+1

27

[ejercicios](#) [ejercicios en python](#) [Ejercicios Resueltos](#)  
[soluciones de ejercicios](#)



Author: Diego Caraballo

Hola, la idea de Python Diario es ir registrando todo lo que voy aprendiendo sobre este maravilloso lenguaje de programación. Si tienes dudas o sugerencias te pido que me lo hagas saber a través de los comentarios. Gracias



**Madrid -  
Stuttgart**

Desde

**49,00 €**

Reserva Ahora

## 7 COMENTARIOS:



diego 8 de agosto de 2013, 15:53

holaaa  
llevo semanas estudiando en esta pagina soy estudiante de ingenieria en informatica y me a ayudado mucho.  
tengo dudas sobre el ejercicio 2:  
cual es la diferencia entre input y raw\_input

[ejercicios \(13\)](#)

[IDE python \(2\)](#)

[juegos \(7\)](#)

[Modulos \(6\)](#)

[POO \(1\)](#)

[soluciones de ejercicios \(4\)](#)

[Tips \(10\)](#)

[Tutorial Python \(7\)](#)

Text Widget

TOP

y en las variables `tot = evalua(cadena, aleatorio, eleccion)` y `aleatorio = num_aleat(cadena)` no entiendo que hace lo que va dentro del parentesis

Responder

## Respuestas



Diego Caraballo 8 de agosto de 2013, 16:49

16:49

Hola, como estas? Puedes usar todo con `raw_input()` si quieres y luego convertir el resultado. `raw_input()` se utiliza cuando esperamos que el usuario ingrese caracteres y `input()` cuando esperamos que el usuario ingrese números.

Igual lo puedes hacer de esta manera:

```
numero = raw_input()
```

y luego convertirlo si sabemos que esperamos un entero:

```
numero = int(numero)
```

Errar es humano y a veces por mas que pidamos un número puede que recibamos una letra (la cual arrojará error si no tenemos en cuenta estos puntos.

Tu segunda consulta: tendrías que profundizar un poco con las funciones. Pronto subiré algún material sobre funciones para aclarar el tema.

Saludos

Responder



Anónimo 26 de septiembre de 2013, 7:51

Hola!, tengo una duda después que pongo los ejercicios en python, no se como compilarlo y ponerlo a correr! soy nuevo y me interesa muchísimo la programación en python!

Responder

## Respuestas

TOP



Diego Caraballo 26 de septiembre  
2013, 10:30

Hola, estaría bueno saber en que entorno de desarrollo estas trabajando para poder ayudarte. Saludos

Responder



Jesus Avila 16 de septiembre de 2014, 17:20

Hola, tengo una duda en el ejercicio 2, yo entiendo casi todo el código pero no comprendo a que hace referencia esta parte:  
`if aleat[a] == elecc[b]`

Me refiero a `aleat[a]` y a `elecc[b]`

Para que se utilizan esos corchetes?

Gracias por la ayuda

Responder

### Respuestas



Diego Caraballo 17 de septiembre  
2014, 13:58

Hola Jesus, en realidad hace mucho que hice el ejercicio y hoy en día le haría muchas modificaciones. Te explico: `a = 0` y `b = 0` por lo tanto lo que hace la cadena `aleat[a] == elecc[b]` es comparar el primer elemento de la cadena elegida con el primer elemento del elemento aleatorio. Luego `a` y `b` suman 1 y por lo tanto se compara el siguiente elemento. No se si me explique bien, cualquier consulta me escribís. Saludos



Jesus Avila 20 de septiembre de 2014,  
7:30

TOP

Listo ya te entendi, muchas gracias por tus ejercicios me han venido muy bien para aprender a programar en python :) Saludos desde Venezuela

Responder

Introduce tu comentario...

Comentar como: Exergy123 (Googl

Salir

Publicar

Vista previa

☐ Avisarme

Tu comentario es importante....