

Mi diario Python

Diario sobre el aprendizaje

[HOME](#)[EJERCICIOS](#)[MODULOS](#)[TUTORIAL PYTHON](#)[JUEGOS](#)[TIPS](#)

Ejercicios en python (Parte 2)

By Diego Caraballo | 8:41

22 Comentarios

Voy a dejar 10 nuevos ejercicios python. Esta vez un poco mas complejos que [Ejercicios en python \(Parte 1\)](#)

los

Nuevo teclado profesional para programadores



Ejercicios Python

anteriores. Si no vieron los primeros ejercicios, acá dejo la entrada:

Como dije en la primera entrada, los ejercicios tienen muchas formas de resolverse. Para los mas experimentados quizá les lleve unas pocas líneas de código, para otros que recién empiezan quizá les lleve un poco mas de código.

En la semana dejare las soluciones en una entrada nueva y al final de este post para compararlas con las soluciones de ustedes.

Estaría bueno que puedan comentar en caso de dudas o dejar sus soluciones para compararlas o para ayudar al resto de la comunidad.

E-mail Newsletter

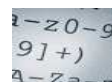
Registra tu correo para recibir las noticias de última hora



Artículos Recientes



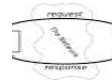
Combinar 2 combobox en PyQt - Python



Introducción a las expresiones regulares en python



Dreampie python interactivo.



Simple programa Cliente/Servidor (socket) en python



Crear un ejecutable .exe en python con cx_Freeze

Destacado

[Tutorial python desde cero --> 2.7](#)

[Ejercicios de programación python](#)

[Seguir a @PythonDiario](#)

Contribuyentes

Jesus Becerril

Diego Caraballo

TOP

Ejercicio 1

La función `max()` del ejercicio 1 (primera parte) y la función `max_de_tres()` del ejercicio 2 (primera parte), solo van a funcionar para 2 o 3 números. Supongamos que tenemos mas de 3 números o no sabemos cuantos números son. Escribir una función `max_in_list()` que tome una lista de números y devuelva el mas grande.

Ejercicio 2

Escribir una función `mas_larga()` que tome una lista de palabras y devuelva la mas larga.

Ejercicio 3

Escribir una función `filtrar_palabras()` que tome una lista de palabras y un entero `n`, y devuelva las palabras que tengan mas de `n` caracteres.

Ejercicio 4

Escribir un programa que le diga al usuario que ingrese una cadena. El programa tiene que evaluar la cadena y decir cuantas letras mayúsculas tiene.

Ejercicio 5

Construir un pequeño programa que convierta números binarios en enteros.

Ejercicio 6

Escribir un pequeño programa donde:

- Se ingresa el año en curso.
- Se ingresa el nombre y el año de nacimiento de tres personas.
- Se calcula cuántos años cumplirán durante el año en curso.
- Se imprime en pantalla.

Ejercicio 7

Definir una tupla con 10 edades de personas. Imprimir la cantidad de personas con edades superiores a 20. Puedes variar el ejercicio para que sea el usuario quien ingrese las edades.

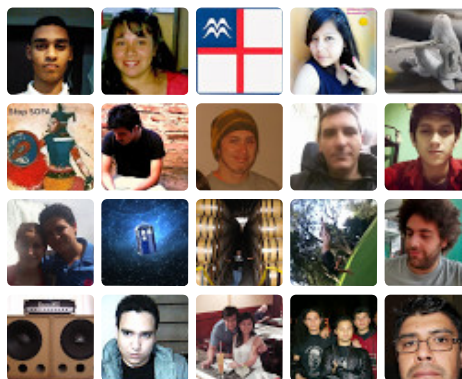
Ejercicio 8

Definir una lista con un conjunto de nombres, imprimir la cantidad de comienzan con la letra `a`. También se puede hacer elegir al usuario la letra a buscar. (Un poco mas emocionante)

Google+ Seguidores

Mi diario Python

Soy seguidor/a



319 nos tienen en sus círculos. [Ver todo](#)

Tu Contribución Permite Que Este Sitio Continúe En Funcionamiento



Buscamos Bloggeros!!!

Si te gusta nuestro Blog y deseas participar en él, te invitamos a ser Bloggero!

Para más informacion haz Clic [Aquí](#)

Ejercicio 9

Crear una función `contar_vocales()`, que reciba una palabra y cuente cuantas letras "a" tiene, cuantas letras "e" tiene y así hasta completar todas las vocales. Se puede hacer que el usuario sea quien elija la palabra.

Ejercicio 10

Escriba una función `es_bisiesto()` que determine si un año determinado es un año bisiesto. Un año bisiesto es divisible por 4, pero no por 100. También es divisible por 400

Bueno espero se entretengan un buen rato con estos ejercicios. Si tienen alguna duda estaría bueno que puedan dejar sus comentarios.

Bueno nos vemos en las soluciones...

Like 0 Twittear 0 +1 9

[ejercicios](#) [ejercicios en python](#) [python ejercicios](#)



Autor: Diego Caraballo

Hola, la idea de Python Diario es ir registrando todo lo que voy aprendiendo sobre este maravilloso lenguaje de

programación. Si tienes dudas o sugerencias te pido que me lo hagas saber a través de los comentarios. Gracias

**Madrid-
Stuttgart**

Desde

49,00 €

Reserva Ahora

22 COMENTARIOS:



Valencia - Madrid 15 €

Málaga - Sevilla 10 €

Barcelona - Madrid 25 €

Madrid - Bilbao 20 €

Sevilla - Granada 12 €

Alicante - Madrid 18 €

...y otros miles de viajes!

Bla Bla Car
Comparte tu viaje

**¡Apúntate
GRATIS!**

Entradas Populares



Ejercicios resueltos en python (Parte 1)

En esta entrada dejare mis soluciones a la primera parte de los ejercicios en Ejercicios Resueltos python , si no viste los ejercicios y...



Modulo random en python con ejemplos

Modulo Random En la sección Módulo s , intentare ir explicando cada uno de los módulos y las funciones que ellos contienen, vistos en e...



Eclipse y Pydev - Configuración del IDE para python

Eclipse + Pydev Hoy vamos aprender a configurar eclipse + pydev para poder utilizarlo con python. Lo primero es instalar Eclipse

TOP



Yog Sothot 13 de julio de 2013, 14:33

El primero ejercicio me sirvió muchísimo, ni siquiera sabía que se podían usar listas como argumentos de funciones, yo lo resolví más primitivamente, con un bucle, más o menos así:

```
def maxmin():
    r="si"
    l=[]
    while r:
        n=float(input("Numero: "))
        op=input("Deseas agregar otro numero: ")
        if op=="si":
            l.append(n)
        pass
        elif op=="no":
            r=op
    l.sort()
    for i in l:
        print (i)
    print ("El mayor es ", l[-1])
    break
```

Responder

Respuestas



Diego Caraballo 15 de julio de 2013, 12:00

Me alegro te haya servido. Esta noche miro bien tu código. Saludos y gracias por comentar.



cesar moncada 9 de agosto de 2013, 10:44

hola amiga gracias por los ejercicios sirven mucho para ir familiarizandose con la sintaxis, te quiero preguntar si sabes el equivalente del gotoxy en python ? uso el editor por defecto que trae python pero me gustaria saber el equivalente



Python y SQLite3 como base de datos

SQLite3 y Python Hoy voy a explicar lo que he ido aprendiendo sobre bases de datos en python . En este caso trabajaré con SQLite3, que ...



Numeros primos en python

Números primos en python He

visto que hay muchas consultas en la web relacionadas a ejercicios en python con números primos , ya sea i...



Obtener fecha y hora actual en python (datetime - time)

Fecha y hora en python ¿Como puedo saber la fecha y hora actual en python ? ¿Cuál es la función o módulo que debo usar para obtener la...



Ciclo o bucle for in en python

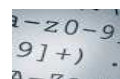
Ciclo o bucle for in en python Hoy

vamos a ver de que trata el ciclo for in en python. En la sección Tutorial Python iré dejando todas...



Ejercicios en python (Parte 1)

Voy a dejar algunos ejercicios en python . Si hay alguna dificultad no duden en Ejercicios Python comentar. También voy a crear un post...



Introduccion a las expresiones regulares en python

Python nos permite trabajar con expresiones regulares pero para ello debemos tener antes conocimientos previos acerca de las expresi...



Como instalar python en linux

Para los que no saben, hoy vamos aprender: como instalar python en linux . Como puedo instalar python, un lenguaje orientado a objetos l...

Etiquetas

Aplicaciones Gráficas (8)

Desafíos (1)

TOP



Diego Caraballo 9 de agosto de 2014

16:49

Hola cesar, creo que necesitas el modulo curses para hacer lo mismo que el gotoxy, fijate en este enlace haber si es lo que necesitas: <http://www.python.org/doc/current/howto/curses.html>

Saludos

Responder



Anónimo 27 de julio de 2014, 20:00

Este comentario ha sido eliminado por un administrador del blog.

Responder



Jesus Avila 15 de septiembre de 2014, 16:46

Hola, gracias por publicar la solucion del primer ejercicio soy un novato y no hayaba como hacerlo. Pero analizando tu código logré pulirlo un poco más, revisalo a ver que tal. Lo que hice fue eliminar la variable r y le quite el pass que le habias colocado

```
def maxmin():
    L=[]

    while True:
        n = float(input("Numero: "))
        op = raw_input("Deseas agregar otro numero: ")
        if op == "si":
            L.append(n)
        elif op == "no":
            L.append(n)
            L.sort()
            print "El mayor es ",L[-1]
            break
```

maxmin()

Responder

[ejercicios \(13\)](#)

[IDE python \(2\)](#)

[juegos \(7\)](#)

[Modulos \(6\)](#)

[POO \(1\)](#)

[soluciones de ejercicios \(4\)](#)

[Tips \(10\)](#)

[Tutorial Python \(7\)](#)

[Text Widget](#)

TOP



Camilo Eduardo Cárdenas Ramírez 22 de

octubre de 2014, 21:34

compañero, como hago para llenar un vector, pero que sea el usuario quien lo haga, e intentado con ciclos, pero las funciones `raw_input`, y demás no me funcionan, porque si establezco un vector vacío, no me lo permite, agarezco una respuesta, gracias.

Responder

Respuestas



Diego Caraballo 24 de octubre de

2014, 8:58

Hola Camilo, fíjate el siguiente código, es solo para agregar un elemento, pero tu lo puedes modificar como quieras, espero te sirva, saludos.

```
a = []
```

```
def llenarVector(vector):  
----x = raw_input("Ingrese un dato")  
----vector.append(x)
```

```
llenarVector(a)
```



Camilo Eduardo Cárdenas

Ramírez 24 de octubre de 2014, 12:34

Gracias por tu respuesta amigo.

Tengo esta solución:

```
mensaje = "Ingrese el valor: "  
n = 5
```

```
vector = [  
int(raw_input(mensaje))  
for i in range(n)
```

```
]
```

```
print vector
```



Camilo Eduardo Cárdenas

Ramírez 24 de octubre de 2014, 12:40

TOP

y este para matrices:

```
m = "Ingrese valor: "
```

```
def Matriz(x,y,mensaje):  
    matriz = [[  
        int(raw_input(mensaje))  
        for i in range(x)  
    ]for j in range(y)]  
    return matriz  
  
print Matriz(3, 3, m)
```

Responder



Anónimo 3 de noviembre de 2014, 13:10

Muy buenas soluciones, muchas gracias!

Responder

Respuestas



Anónimo 3 de noviembre de 2014, 13:12

quise decir ejercicios jejeje, las soluciones también están geniales!



Diego Caraballo 3 de noviembre de 2014, 13:28

Jaja se entendio, gracias por pasarte por el blog. Saludos

Responder



Sergio Costales 13 de noviembre de 2014, 14:11

Respecto al ejercicio uno la solución más rápida me parece esta:

```
def max_in_list(lista):  
    mayor=0  
    for i in range (len(lista)):
```

TOP

```
if lista[i]>mayor:
    mayor=lista[i]
return mayor
```

Y si queremos visualizar el resultado en pantalla podemos aplicar una salida semejante a esto:

```
mi_lista=[1,5,8,9,4,6,8,7,5,8]
print 'El mayor de los numeros de la lista es
',max_in_list(mi_lista)
```

Espero que os sirva el aporte.

Responder

Respuestas



Diego Caraballo 13 de noviembre
2014, 14:52

Excelente Sergio, gracias por el aporte y por pasarte por el blog. Saludos

Responder



Brian Steven Vinasco Castañeda 24 de
diciembre de 2014, 17:42

Escribir un programa que le diga al usuario que ingrese una cadena. El programa tiene que evaluar la cadena y decir cuantas letras mayúsculas tiene.

hola tengo este problema que cuando imprimo las mayúsculas me incluye los espacios y no se como solucionarlo ya que es a petición del usuario y no tengo un numero exacto de valores a eliminar

```
def mayu(cadena):
    cont = 0
    a=[]
    a.extend(cadena)
    for x in a:
        if x == x.upper():
            cont+=1
    print cont
```

```
preg = raw_input('cadena?') #MaMa Me
```

TOP

QuleRe MuChO 'este es el texto
mayu(preg) # me devuelve 12

Responder

Respuestas



Brian Steven Vinasco
Castañeda 24 de diciembre de 2014,
17:43

:((



Diego Caraballo 26 de diciembre c
2014, 7:05

Hola Brian, fijate en esto:

```
def mayu(cadena):  
    cont = 0  
    a=[]  
    a.extend(cadena)  
    abc = "ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ"  
    for x in a:  
        if x in abc:  
            cont+=1  
    print cont
```

Saludos

Responder



Kuouz 26 de marzo de 2015, 11:05

Muy buenas, en el ejercicio 7 veo un pequeño problema. Si no me equivoco a las tuplas no se le pueden añadir elementos, por lo tanto si pedimos al usuario que ingrese una edad no podremos incluir esas edades en una tupla vacía, verdad? Yo lo he hecho con una lista y quedaría tal que así:

```
def edades():  
    lista = []  
    contador = 0
```

TOP

```
for i in range(0,10):
lista.append(int(raw_input("Introduce
edad")))

for j in lista:
if j > 20:
contador+=1
print "Hay %d personas en la tupla con más de
20 años" % contador

edades()
```

Si hay alguna forma de hacerlo con tuplas estaría bien saberlo. Saludos y gran página, enhorabuena.

Responder

Respuestas



Diego Caraballo 26 de marzo de 2015, 11:14

Hola Kuouz, gracias por visitar el blog. En la primera parte pide una tupla "ya definida". Despues dice que podemos hacerlo interactuando con el usuario (ahí si lo hacemos con una lista ;) Saludos



KUOUZ 27 de marzo de 2015, 10:55

Ok gracias por responder Diego. Así lo entendí al final, pero estuve un buen rato dándole vueltas al asunto porque tampoco tenía muy clara la diferencia entre lista y tupla. He aprendido Python por otros medios y no sé si lo explicaste en algún tutorial, de momento sólo estoy haciendo los ejercicios que planteas. Saludos.



Diego Caraballo 27 de marzo de 2015, 16:38

Si te fijas arriba a la derecha en el blog. Abajo de Artículos Recientes,

TOP

hay un tutorial de python que empeze el año pasado. Este año tengo el objetivo de terminarlo (Quizá te sea de ayuda). Pero cualquier duda deja tu comentario que te vamos a ayudar. Saludo grande!!!

Responder

Introduce tu comentario...

Comentar como: Exergy123 (Googl

Salir

Publicar

Vista previa

☐ Avisarme

Tu comentario es importante....