

Mi diario Python

Diario sobre el aprendizaje

[HOME](#)[EJERCICIOS](#)[MODULOS](#)[TUTORIAL PYTHON](#)[JUEGOS](#)[TIPS](#)

Ejercicios en python (Parte 3)

By Diego Caraballo | 6:57

6 Comentarios



Ejercicios en python (parte 3)

Buenas, hoy voy a dejar algunos ejercicios mas para python y asi entretenernos un buen rato el fin de semana.

Ejercicio 1

Diseñar un sistema de puntos para el juego [El reino del dragón](#):

Dejo el enlace por si alguien no lo vio.

La idea es la siguiente: mientras el jugador vaya ganando, ira acumulando puntos.

Ejemplo: Si el jugador entra en la primera cueva y gana el tesoro, se le acreditan 100 puntos, entra en la segunda cueva y gana el tesoro, se le acreditan otros 100 puntos. Si el jugador pierde, saldrá en pantalla el total de los puntos que realizo y la opción de empezar de nuevo.

E-mail Newsletter

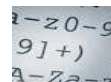
Registra tu correo para recibir las noticias de ultima hora



Articulos Recientes



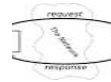
Combinar 2 combobox en PyQt - Python



Introduccion a las expresiones regulares en python



Dreampie python interactivo.



Simple programa Cliente/Servidor (socket) en python



Crear un ejecutable .exe en python con cx_Freeze

Destacado

[Tutorial python desde cero --> 2.7](#)

[Ejercicios de programación python](#)

[Seguir a @PythonDiario](#)

Contribuyentes

Jesus Becerril

Diego Caraballo

Ejercicio 2

Escribe un programa que te permita jugar a una versión simplificada del juego **Master Mind**. El juego consistirá en adivinar una cadena de números distintos. Al principio, el programa debe pedir la longitud de la cadena (de 2 a 9 cifras). Después el programa debe ir pidiendo que intentes adivinar la cadena de números. En cada intento, el programa informará de cuántos números han sido acertados (el programa considerará que se ha acertado un número si coincide el valor y la posición).

[Dime la longitud de la cadena: 4](#)

[Intenta adivinar la cadena: 1234](#)

[Con 1234 has adivinado 1 valores. Intenta adivinar la cadena: 1243](#)

[Con 1243 has adivinado 0 valores. Intenta adivinar la cadena: 1432](#)

[Con 1432 has adivinado 2 valores. Intenta adivinar la cadena: 2431](#)

[Con 2431 has adivinado 4 valores. Felicidades](#)

Ejercicio 3

Escribe un programa que pida dos palabras y diga si riman o no. Si coinciden las tres últimas letras tiene que decir que riman. Si coinciden sólo las dos últimas tiene que decir que riman un poco y si no, que no riman.

Ejercicio 4

Has un programa que pida al usuario una cantidad de dolares, una tasa de interés y un numero de años. Muestra por pantalla en cuanto se habrá convertido el capital inicial transcurridos esos años si cada año se aplica la tasa de interés introducida.

Recordar que un capital C dolares a un interés del x por cien durante n años se convierte en $C * (1 + x/100)^{\text{elevado a } n}$ (años). Probar el programa sabiendo que una cantidad de 10000 dolares al 4.5% de interés anual se convierte en 24117.14 dolares al cabo de 20 años.

En cuanto tenga las soluciones publicare la entrada y actualizare esta con el enlace a las mismas.

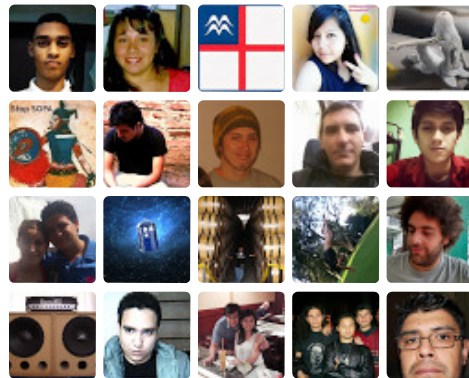
Saludos y buen fin de semana...

Like 0 | Twittear 2 |  14

Google+ Seguidores

Mi diario Python

Soy seguidor/a



319 nos tienen en sus círculos.

[Ver todo](#)

Tu Contribución Permite Que Este Sitio Continúe En Funcionamiento

[Donar](#)



Buscamos Bloggeros!!!

Si te gusta nuestro Blog y deseas participar en él, te invitamos a ser Bloggero!

Para más informacion haz Clic [Aquí](#)

TOP

ejercicios ejercicios en python



Author: Diego Caraballo

Hola, la idea de Python Diario es ir registrando todo lo que voy aprendiendo sobre este maravilloso lenguaje de programación. Si tienes dudas o sugerencias te pido que me lo hagas saber a través de los comentarios. Gracias

Liège Youth Hostel

Ah, Liege! What more can w...
From

£26.21

[Book now](#)

6 COMENTARIOS:



Ramon Caraballo 28 de julio de 2013, 16:03

Para el sistema de puntos: aqui esta mi solucion puse los puntos mas aleatorio entre 50 y 200 puntos asi me parecia mas dinamico el juego. Dejo elCODE:

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
#Reino del Dragon....
import random
import time
```

```
def introduccion():
    print ("Estamos en una tierra llena de dragones. Delante de nuestro,")
    print ("se ven dos cuevas. En una cueva, el dragon es amigable")
    print ("y compartira el tesoro contigo. El otro dragon")
    print ("es codicioso y hambriento, y te va a comer ni bien te vea.")
```

MEININGER Brussels
City Center
From

[Book now](#)

Hotel Husa de la
Couronne
From

[Book now](#)

Liège Youth Hostel
From

[Book now](#)

Hostel Green Mazovia
From

[Book now](#)

Entradas Populares



Ejercicios resueltos en python (Parte 1)

En esta entrada dejare mis soluciones a la primera parte de los ejercicios en Ejercicios Resueltos python , si no viste los ejercicios y...



Modulo random en python con ejemplos

Modulo Random En la sección Módulo s , intentare ir explicando cada uno de los módulos y las funciones que ellos contienen, vistos en e...



Eclipse y Pydev - Configuracion del IDE para python

Eclipse + Pydev Hoy vamos aprender a configurar eclipse + pydev para poder utilizarlo con python. Lo primero es instalar Eclipse

[TOP](#)

```

print (""

def CambiarCueva():
    cueva = ""
    while cueva != "1" and cueva != "2":
        print ("Ha que cueva quieres entrar? 1 o 2?")
        cueva = raw_input()

    return cueva

newgame = ("s")
oro = 0

while newgame == ("s"):

    NumdelaCueva = CambiarCueva()

    print ("Te acercas a la Cueva...")
    time.sleep(2)
    print ("Esta oscuro y tenebroso...")
    time.sleep(2)
    print ("Un gran dragon salta delante tuyo,
    abre su boca y...")
    print (""
    time.sleep(2)

    FriendlyCueva = random.randint (1, 2)
    print "la cueba es", FriendlyCueva

    if NumdelaCueva == str(FriendlyCueva):
        print ("Te entrega el tesoro...")
        cofre = random.randint(50, 200)
        print "Has ganado ", cofre, "en oro"
        oro += cofre
    else:
        print ("El dragon te come de un bocado....")
        print "Perdiste!!\n Oro acumulado:", oro
        newgame = raw_input("Quieres jugar de
        nuevo? (s / n)")
        oro = 0

```

Responder



alvaro ramirez 28 de agosto de 2013, 22:55

hay parte 2? xd

Responder

Respuestas

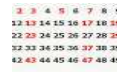


Diego Caraballo 29 de agosto de



Python y SQLite3 como base de datos

SQLite3 y Python Hoy voy a explicar lo que he ido aprendiendo sobre bases de datos en python . En este caso trabajaré con SQLite3, que ...



Numeros primos en python

Números primos en python He visto que hay muchas consultas en la web relacionadas a ejercicios en python con números primos , ya sea i...



Obtener fecha y hora actual en python (datetime - time)

Fecha y hora en python ¿Como puedo saber la fecha y hora actual en python ? ¿Cuál es la función o módulo que debo usar para obtener la...



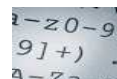
Ciclo o bucle for in en python

Ciclo o bucle for in en python Hoy vamos a ver de que trata el ciclo for in en python. En la sección Tutorial Python iré dejando todas...



Ejercicios en python (Parte 1)

Voy a dejar algunos ejercicios en python . Si hay alguna dificultad no duden en Ejercicios Python comentar. También voy a crear un post...



Introduccion a las expresiones regulares en python

Python nos permite trabajar con expresiones regulares pero para ello debemos tener antes conocimientos previos acerca de las expresi...



Como instalar python en linux

Para los que no saben, hoy vamos aprender: como instalar python en linux . Como puedo instalar python, un lenguaje orientado a objetos l...

Etiquetas

Aplicaciones Gráficas (8)

Desafíos (1)

TOP

2013, 11:21

Aquí están los ejercicios resueltos de esta entrega:
<http://www.pythondiario.com/2013/08/ejercicios-resueltos-en-python-parte-3.html>

Saludos

Responder



LA GUACHADA DE OBERA 19 de noviembre de 2013, 11:49

hola amigos
pueden ayudarme a generar fechas de equipos de futbol, como las genero los enfrentamiento y eso desde ya muchas gracias

Responder

Respuestas



Diego Caraballo 21 de noviembre de 2013, 12:50

Hola, no entiendo tu consulta.

Responder



Anónimo 13 de abril de 2014, 17:08

Un capital de C euros a un interés del x por cien anual durante n años se convierte en

$C \cdot (1 + x/100)^n$ euros.

Diseña un programa Python que solicite la cantidad C y el interés x y calcule el capital final sólo si x es una cantidad positiva.
quisiera saber como resolverlo

Responder

[ejercicios \(13\)](#)

[IDE python \(2\)](#)

[juegos \(7\)](#)

[Modulos \(6\)](#)

[POO \(1\)](#)

[soluciones de ejercicios \(4\)](#)

[Tips \(10\)](#)

[Tutorial Python \(7\)](#)

[Text Widget](#)

TOP

Introduce tu comentario...

Comentar como:

Exergy123 (Googl

Salir

Publicar

Vista previa

☐ Avisarme

Tu comentario es importante....

© 2014 [Mi diario Python](#) | Distributed By [My Blogger Themes](#) | Created By [Bloggertheme9](#)

TOP