# Mi diario Python

Diario sobre el aprendizaie

HOME

**EJERCICIOS** 

**MODULOS** 

**TUTORIAL PYTHON** 

**JUEGOS** 

**TIPS** 

## Dialogos y mensajes con Tkinter en Python

By Diego Caraballo | 6:46

3 Comentarios

### Viaja un 70% más barato

Haz BlaBlaCar. Es más Barato, Rápido y Divertido



Cuadros de diálogos en Tkinter

Una parte importante a la hora de trabajar con aplicaciones gráficas son los cuadros de dialogo y mensajes que puedan ir apareciendo al interactuar con nuestra aplicación.

Puedes ver la primera entrada que he realizado sobre aplicaciones gráficas con Tkinter.

#### Cajas de diálogo

El **módulo tkMessageBox** proporciona una interfaz de mensajes de diálogo.

Las cajas de diálogos se crean de la siguiente manera:

tkMessageBox.function(title, message, [, options])

Donde title es el título de la caja, message es el mensaje del cuerpo (se puede utilizar "\n" para hacer saltos de línea) y options son las opciones que se pueden utilizar para cambiar la apariencia de la caja de diálogo.

Ejemplo de caja de diálogo en Tkinter:



#### Código:

```
1
     #!/usr/bin/python
     # -*- coding: utf-8 -*-
2
     # www.pythondiario.com
3
4
5
     from Tkinter import *
6
     from tkMessageBox import *
7
8
     def pregunta():
         showerror("Pregunta", "Discuple, no h
9
10
11
     def devolucion():
         if askyesno('Verificar', '¿Realmente
12
13
             showwarning('Si', 'No está implem
14
             showinfo('No', 'Salir fue cancela
15
16
     Button(text='Salir', command=devolucion).
17
     Button(text='Pregunta', command=pregunta)
18
19
     mainloop()
```



Ejemplo de cuadro de diálogo

#### Análisis del código:

En las primeras líneas de código importamos los módulos: Tkinter y tkMessageBox.

Creamos una función **pregunta()** que va a interactuar con el primer botón (**Salir**). Esta función hará que se despliegue la caja **showerror**.

Luego creamos otra función llamada devolucion() que interactúa con el segundo botón (Pregunta). Esta función hará que se despliegue el cuadro de diálogo askyesno, si el usuario elige SI se desplegará el cuadro showwarning, si elige NO se despliega el cuadro showinfo.

Por último creamos los botones y el bucle mainloop().

#### Otras funciones del módulo tkMessageBox:

askokcancel(title=None, message=None, \*\*options)
Pregunta si la operación debe continuar, retorna True si la opción es OK

### Google+ Seguidores

#### Mi diario Python

Soy seguidor/a



Tu Contribución Permite Que Este Sitio Continúe En Funcionamiento



#### **Buscamos Bloggeros!!!**

Si te gusta nuestro Blog y deseas participar en él, te invitamos a ser Bloggero!

Para más informacion haz Clic **Aquí** 



askokcancel

askquestion(title=None, message=None, \*\*options)
Realiza una pregunta



askquestion

askretrycancel(title=None, message=None, \*\*options)
Da la opción de reintentar la operación, devuelve True si
la opción es Reintentar.



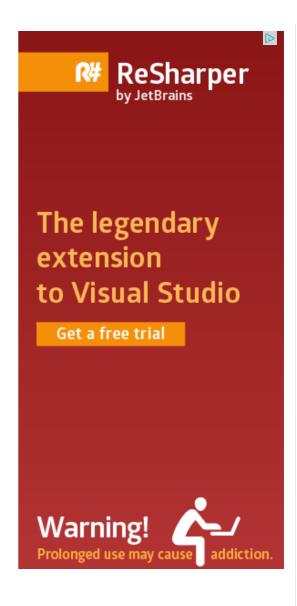
askretrycancel

askyesno(title=None, message=None, \*\*options)
Realiza una pregunta, devuelve True si la opción es SI



askyesno

askyesnocancel(title=None, message=None, \*\*options)
Realiza una pregunta, devuelve True si la opción es Si,
devuelve None si la opción es Cancelar



#### **Entradas Populares**



Ejercicios resueltos en python (Parte 1)

En esta entrada dejare mis soluciones a la primera parte de los ejercicios en Ejercicios Resueltos python , si no viste los ejercicios y...



Modulo random en python con ejemplos

Modulo Random En la sección Módulo s , intentare ir explicando cada uno de los módulos y las funciones que ellos contienen, vistos en e...



Eclipse y Pydev - Configuracion del IDE para python

Eclipse + Pydev Hoy vamos aprender a configurar eclipse + pydev para poder utilizarlo con python. Lo primero es instalar Eclipse P...





askyesnocancel

showerror(title=None, message=None, \*\*options) Muestra un mensaje de error



showerror

showinfo(title=None, message=None, \*\*options) Muestra un mensaje de información



showinfo

showwarning(title=None, message=None, \*\*options) Muestra un mensaje de precaución



showwarning

#### Opciones del módulo tkMessageBox

#### default

¿Qué botón será la opción por defecto? Si esto no es especificado, el primer botón será la opción por defecto.

#### icon

Seleccione el icono que aparecerá en el cuadro de

SQL Python y SqLite3 como base de datos Sglite3 y Python Hoy voy a explicar lo que he ido aprendiendo sobre bases de datos en python. En este caso trabajaré con SqLite3, que ...

Números primos en python He visto que hay muchas consultas en la web relacionadas a ejercicios en python con

Numeros primos en python



números primos, ya sea i...

Obtener fecha y hora actual en python (datetime - time)

Fecha y hora en python ¿Como puedo saber la fecha y hora actual en python? ¿Cuál es la función o módulo que debo usar para obtener la...

Ciclo o bucle for in en python Ciclo o bucle for in en python Hoy vamos a ver de que trata el ciclo for in en python. En la sección Tutorial Python iré dejando todas...

Ejercicios en python (Parte 1) Voy a dejar algunos ejercicios en python. Si hay alguna dificultad no duden en Ejercicios Python comentar. También voy a crear un post...



1-20-9 Introduccion a las expresiones regulares en python

Python nos permite trabajar con expresiones regulares pero para ello debemos tener antes conocimientos previos acerca de las expresi...

Como instalar python en linux Para los que no saben, hoy vamos

aprender: como instalar python en linux. Como puedo instalar python, un lenguaje orientado a objetos I...

#### Etiquetas

Aplicaciones Gráficas (8)

Desafíos (1)

31/03/2015 15:41 4 de 8

diálogo. Utilizar el argumento de la siguiente manera: icon=I, donde I es una constante definida en tkMessageBox (ERROR, INFO, QUESTION, WARNING)

#### parent

Si se deja por defecto esta opción, el cuadro de diálogo aparecerá por encima de la ventana principal. Para que aparezca por encima de una ventana secundaria W (nombre de la ventana), usamos el argumento parent=W.

#### Abrir o Guardar un archivo

Algo que se utiliza mucho cuando creamos aplicaciones gráficas es la opción de **abrir o guardar un archivo**. Esto lo podemos realizar con el módulo **tkFileDialog**.

tkFileDialog.askopenfilename([options])
Si el diálogo es cancelado por el usuario, la función devuelve None

#### tkFileDialog.asksaveasfilename([options])

Para ver las opciones que se pueden utilizar puedes entrar en el siguiente enlace: http://effbot.org/tkinterbook/tkinter-file-dialogs.htm

#### Código:

```
#!/usr/bin/python
     # -*- coding: utf-8 -*-
3
     # www.pythondiario.com
4
5
     from Tkinter import *
6
     from tkFileDialog import askopenfilenam
7
8
     def llamada():
9
        nombre = askopenfilename()
10
        print nombre
11
12
     errmsg = 'Error!'
     Button(text='Abrir archivo', command=llam
13
14
    mainloop()
```

```
ejercicios (13)

IDE python (2)

juegos (7)

Modulos (6)

POO (1)

soluciones de ejercicios (4)

Tips (10)

Tutorial Python (7)
```

Text Widget



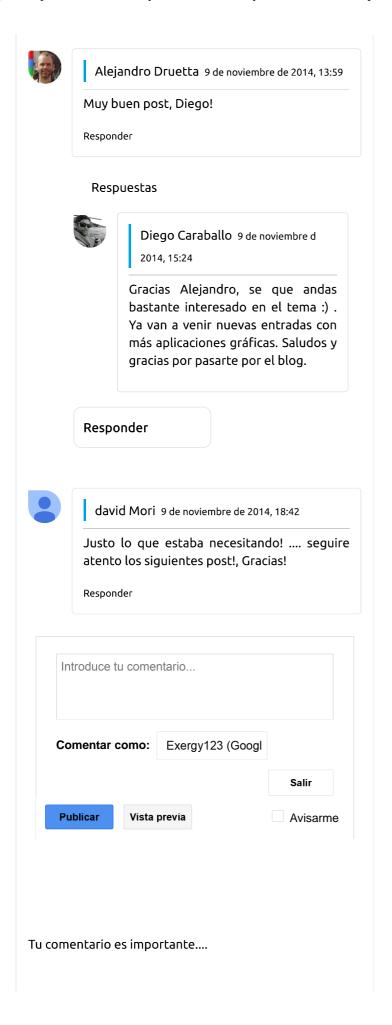
Ejemplo tkFileDialog

Espero estos ejemplos de diálogos y mensajes realizados con <u>Python y Tkinter</u> puedan ser de ayuda para tus aplicaciones gráficas. Cualquier duda o sugerencia dejar sus comentarios al final de la entrada. Gracias por visitar el blog:).



# **Ultimaker**

### **3 COMENTARIOS:**



© 2014 Mi diario Python | Distributed By My Blogger Themes | Created By Bloggertheme9