# Mi diario Python

Diario sobre el aprendizaie

HOME

**EJERCICIOS** 

**MODULOS** 

**TUTORIAL PYTHON** 

**JUEGOS** 

E-mail

TIPS

# Afinador de guitarra 1.0 (PyQt y Python)

By Diego Caraballo | 13:14

3 Comentarios

E-mail Newsletter
Registra tu correo para recibir las noticias
de ulima hora

OK

# Curso Online de Java

Domínalo y desarrola cualquier aplicación con este curso

Hacía tiempo que tenía ganas de programar un afinador de guitarra y en estos días me he sacado las ganas :). Siempre me estoy fijando en alguna página web los tonos para ir afinando las cuerdas, pero hoy ya tengo mi propia app echa con Python y PyQt4.

Combinar 2 combobox en PyQt Python



Introduccion a las expresiones regulares en python

Dreampie python interactivo.



Afinador de guitarra con Python y

El código no es nada del otro mundo, es un poco de lo que he venido compartiendo sobre aplicaciones gráficas en python y algunas funciones con sonidos, lo comparto más abajo. También les comparto un vídeo en youtube para que vean como funciona.

El sonido lo he manejo con la **librería pygame** (los archivos de audio son con formato mp3).

En esta primera versión solo se podrá interactuar con los sonidos de las notas. En futuras versiones intentaré agregarle más funcionalidad. Tutorial python desde cero --> 2.7

Ejercicios de programación python

Seguir a @PythonDíarío

Contribuyentes

Jesus Becerril

Diego Caraballo

Para aquellas personas que les guste tocar la guitarra (como a mi) y quieran probar el código, les dejo las descarga AQUI (Incluye: Tonos, afinador.ui y afinador.py) El afinador de guitarra fue probado en un sistema Linux (Ubuntu), y para su correcto funcionamiento necesita tener instaladas las siguientes librerias:

- Pygame
- -Pyqt4

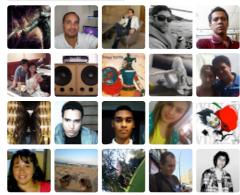
# Demo del afinador

#### Una foto de mis chiches :-)

# Google+ Seguidores

### Mi diario Python

Soy seguidor/a



319 nos tienen en sus círculos.

# Tu Contribución Permite Que Este Sitio Continúe En Funcionamiento



## Buscamos Bloggeros!!!

Si te gusta nuestro Blog y deseas participar en él, te invitamos a ser Bloggero!



Mis instrumentos

# Codigo del afinador de guitarra

```
1
     #!/usr/bin/python
     # -*- coding: utf-8 -*-
2
 3
4
     # Afinador de guitarra 1.0
 5
     # www.pythondiario.com
 6
7
     import sys
8
     import pygame
9
     import time
     from PyQt4 import QtCore, QtGui, uic
10
11
     from PyQt4.QtGui import QSound
12
13
     # Cargar nuestro archivo .ui
14
     form_class = uic.loadUiType("afinador.ui"
15
     class MyWindowClass(QtGui.QMainWindow, fc
16
17
               _init__(self, parent=None):
             QtGui.QMainWindow.__init__(self,
18
19
             self.setupUi(self)
20
             self.btn_MI.clicked.connect(self.
21
             self.btn_LA.clicked.connect(self.
22
             self.btn_RE.clicked.connect(self.
             self.btn_SOL.clicked.connect(self
23
             self.btn_SI.clicked.connect(self.
24
25
             self.btn mi.clicked.connect(self.
26
             self.btn_detener.clicked.connect(
27
             pygame.mixer.init()
28
29
30
         def btn_MI_clicked(self):
31
             pygame.mixer.music.stop()
32
33
             pygame.mixer.init()
             pygame.mixer.music.load("/home/di
34
35
             pygame.mixer.music.play(-1)
36
37
         def btn_LA_clicked(self):
38
             pygame.mixer.music.stop()
39
40
             pygame.mixer.init()
41
             pygame.mixer.music.load("/home/di
42
             pygame.mixer.music.play(-1)
43
44
         def btn_RE_clicked(self):
45
             pygame.mixer.music.stop()
46
47
             pygame.mixer.init()
48
             pygame.mixer.music.load("/home/di
49
             pygame.mixer.music.play(-1)
50
51
         def btn_SOL_clicked(self):
52
             pygame.mixer.music.stop()
53
54
             pygame.mixer.init()
55
             pygame.mixer.music.load("/home/di
56
             pygame.mixer.music.play(-1)
57
58
         def btn_SI_clicked(self):
59
60
             pygame.mixer.music.stop()
61
62
             pygame.mixer.init()
63
             pygame.mixer.music.load("/home/di
64
             pygame.mixer.music.play(-1)
65
66
         def btn_mi_clicked(self):
67
             pygame.mixer.music.stop()
68
69
```

70



## **Entradas Populares**



Ejercicios resueltos en python (Parte 1)

En esta entrada dejare mis soluciones a la primera parte de los ejercicios en Ejercicios Resueltos python , si no viste los ejercicios y...



Modulo random en python con ejemplos

Modulo Random En la sección Módulo s , intentare ir explicando cada uno de los módulos y las funciones que ellos contienen, vistos en e...



Eclipse y Pydev - Configuracion del IDE para python

Eclipse + Pydev Hoy vamos aprender a configurar eclipse + pydev para poder utilizarlo con python. Lo primero es instalar Eclipse P...



```
71
             pygame.mixer.init()
             pygame.mixer.music.load("/home/di
72
73
             pygame.mixer.music.play(-1)
74
75
76
         def btn_Detener_clicked(self):
77
78
79
             pygame.mixer.music.stop()
80
81
82
83
84
     app = QtGui.QApplication(sys.argv)
     MyWindow = MyWindowClass(None)
85
86
     pygame.init()
     MyWindow.show()
87
88
     app.exec_()
1
```

Espero que les guste, Saludos :)



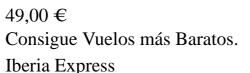
afinador de guitarra Aplicaciones Gráficas guitar tuner programar afinador PyQt4



Author: Diego Caraballo Hola, la idea de Python Diario es ir registrando todo lo que voy aprendiendo sobre este maravilloso lenguaje de

programación. Si tienes dudas o sugerencias te pido que me lo hagas saber a través de los comentarios. Gracias

# Madrid - Stuttgart



SQL Python y SqLite3 como base de datos Sglite3 y Python Hoy voy a explicar lo que he ido aprendiendo sobre bases de datos en python. En este caso trabajaré con SqLite3, que ...

Numeros primos en python Números primos en python He

visto que hay muchas consultas en la web relacionadas a ejercicios en python con números primos , ya sea i...



Obtener fecha y hora actual en python (datetime - time)

Fecha y hora en python ¿Como puedo saber la fecha y hora actual en python? ¿Cuál es la función o módulo que debo usar para obtener la...

Ciclo o bucle for in en python Ciclo o bucle for in en python Hoy vamos a ver de que trata el ciclo for in en python. En la sección Tutorial Python iré dejando todas...

Ejercicios en python (Parte 1) Voy a dejar algunos ejercicios en python. Si hay alguna dificultad no duden en Ejercicios Python comentar. También voy a

9]+) .

crear un post...

1-20-9 Introduccion a las expresiones regulares en python

Python nos permite trabajar con expresiones regulares pero para ello debemos tener antes conocimientos previos acerca de las expresi...



Como instalar python en linux Para los que no saben, hoy vamos

aprender: como instalar python en linux. Como puedo instalar python, un lenguaje orientado a objetos I...

#### Etiquetas

Aplicaciones Gráficas (8)

Desafíos (1)

01/04/2015 19:38 4 de 6

# **3 COMENTARIOS:**



Ismael VC 6 de diciembre de 2014, 8:08

Esta genial! Pero que no falto la nota Do?

Propongo la creación de una cuenta en GitHub para Python Diario!

Me parece mejor publicar el código así: http://bit.ly/12NeIQV

Responder

#### Respuestas



Diego Caraballo 6 de diciembre d 2014, 8:34

Hola Ismael, gracias por Respuesta.

Los sonidos de las notas son las cuerdas al aire (para poder afinarlas): MI, La, Re, Sol, Si, mi. Ya cree una cuenta en GitHub, en breve comienzo a subir el código ahi.

https://github.com/pythondiario

## Responder



Anónimo 6 de marzo de 2015, 3:15

¡Falta el mi agudo!

El afinador está de 10 (si no fuera por ese nanusculo detalle)

Responder

ejercicios (13)

IDE python (2)

juegos (7)

Modulos (6)

POO (1)

soluciones de ejercicios (4)

Tips (10)

Tutorial Python (7)

Text Widget

Introduce tu comer	ntario			
Comentar como:	Exergy123 (Googl	Salir		
Publicar Vista	previa	Avisarme		
omentario es impo	rtante			

© 2014 Mi diario Python | Distributed By My Blogger Themes | Created By Bloggertheme9