

# Mi diario Python

Diario sobre el aprendizaie

[HOME](#)[EJERCICIOS](#)[MODULOS](#)[TUTORIAL PYTHON](#)[JUEGOS](#)[TIPS](#)

## Combinar 2 combobox en PyQt - Python

By Diego Caraballo | 12:08

2 Comentarios

E-mail Newsletter

Registra tu correo para recibir las noticias de ultima hora

**Bla Bla Car**  
Viaja en coche compartido



Esta



entrada la hago con el fin de dejar documentado como **combinar 2 combobox** (en su momento me dio mucho dolor de cabeza encontrar una solución).

En el ejemplo, creare una pequeña **aplicación gráfica** que tendrá 2 **combobox**, una **etiqueta** (Resultado) y un botón (Ver).

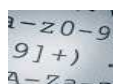
La gracia de la aplicación será, que al seleccionar una opción del primer combobox, de diferentes opciones en el segundo combobox, y dependiendo de lo que seleccionemos en este último, será lo que se muestre en la etiqueta (Resultado) al apretar el botón (Ver).

El primer **combobox** tendrá 2  **cursos de programación** (Python y Java). El segundo **combobox** tendrá los nombres de los alumnos del curso (según el curso seleccionado).

Si no viste la primera entrada que hice sobre **aplicaciones gráficas con PyQt y Designer**, puedes verla aquí:



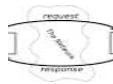
Combinar 2 combobox en PyQt - Python



Introduccion a las expresiones regulares en python



Dreampie python interactivo.



Simple programa Cliente/Servidor (socket) en python



Crear un ejecutable .exe en python con cx\_Freeze

### Destacado

[Tutorial python desde cero --> 2.7](#)

[Ejercicios de programación python](#)

[Seguir a @PythonDiario](#)

### Contribuyentes

Jesus Becerril

Diego Caraballo

[http://www.pythondiario.com/2014/11/primer-a-aplicacion-con-qt-designer-y\\_16.html](http://www.pythondiario.com/2014/11/primer-a-aplicacion-con-qt-designer-y_16.html) , así nos ahorramos en explicar cosas ya vistas.

Nombres de los objetos en QtDesigner:

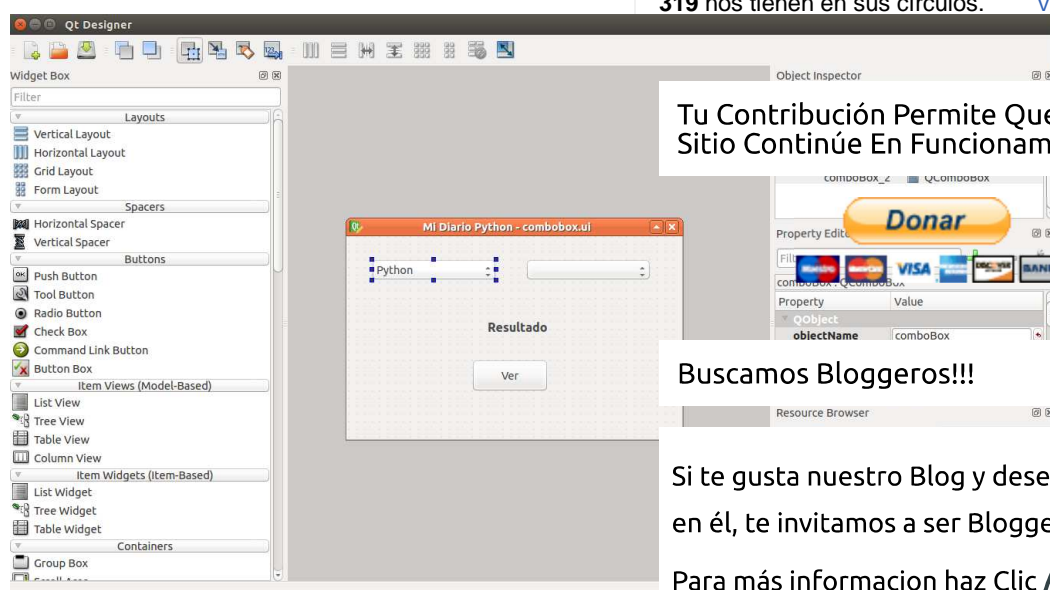
Primer comboBox: comboBox

Segundo comboBox: comboBox\_2

Etiqueta: Resultado

Botón: btn\_Ver

## Diseño Gráfico de la aplicación en QtDesigner



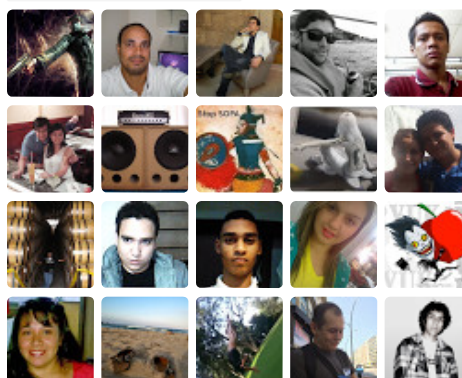
Diseño en QtDesigner

A el **primer combobox** le agregamos los elementos (Python y Java) dando doble click sobre el mismo, en QtDesigner. Se verá un símbolo de + para agregar elementos.

## Google+ Seguidores

### Mi diario Python

Soy seguidor/a



319 nos tienen en sus círculos.

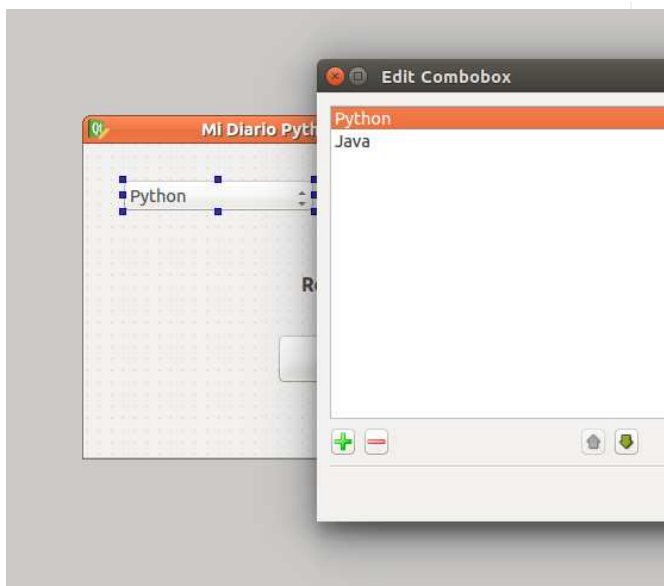
[Ver todo](#)

Tu Contribución Permite Que Este Sitio Continúe En Funcionamiento

Buscamos Bloggeros!!!

Si te gusta nuestro Blog y deseas participar en él, te invitamos a ser Bloggero!

Para más informacion haz Clic [Aquí](#)



Agregar elementos al combobox

## Guardar el proyecto

Ahora, crearemos una carpeta en el escritorio con el nombre: combobox. Dentro de ella guardaremos el diseño de Designer con el nombre `combobox.ui`. Por último, dentro de la misma carpeta creamos un archivo python con el nombre: `combobox.py`. Abrimos el archivo y copiamos lo siguiente:

```

1  #!/usr/bin/python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  # www.pythondiario.com
5  # Combinar 2 ComboBox
6
7  import sys
8  from PyQt4 import QtCore, QtGui, uic
9
10 # Cargar nuestro archivo .ui
11 form_class = uic.loadUiType("combobox.ui")
12
13 class MyWindowClass(QtGui.QMainWindow, form_class):
14     def __init__(self, parent=None):
15         QtGui.QMainWindow.__init__(self, parent)
16         self.setupUi(self)
17         #Rellana los datos por primera vez del
18         self.llenar_comboBox2()
19         #Señal para cambiar, segun la selecccio
20         QtCore.QObject.connect(self.comboBox, QtCore.SIGNAL("currentIndexChanged(QString)"), self.btn_Ver.clicked)
21         self.btn_Ver.clicked.connect(self.llenar_comboBox2)
22
23
24
25 # Evento del boton Ver
26 def btn_Ver_clicked(self):
27
28     x = self.comboBox_2.currentText()
29     self.Resultado.setText(x)
30
31 # Llena el comboBox_2
32 def llenar_comboBox2(self):
33
34     python = ["Diego", "Martin", "Lorena"]

```



## Entradas Populares



Ejercicios resueltos en python (Parte 1)

En esta entrada dejare mis soluciones a la primera parte de los ejercicios en Ejercicios Resueltos python , si no viste los ejercicios y...



Modulo random en python con ejemplos

Modulo Random En la sección Módulo s , intentare ir explicando cada uno de los módulos y las funciones que ellos contienen, vistos en e...



Eclipse y Pydev - Configuracion del IDE para python

Eclipse + Pydev Hoy vamos aprender a configurar eclipse + pydev para poder utilizarlo con python. Lo primero es instalar Eclipse

TOP

```

35     java = ["Sergio", "Maria", "Miguel"]
36
37     self.comboBox_2.clear()
38     if self.comboBox.currentText() == "Pyth
39     self.comboBox_2.addItem(python)
40     elif self.comboBox.currentText() == "Ja
41     self.comboBox_2.addItem(java)
42
43     if __name__ == "__main__":
44         app = QtGui.QApplication(sys.argv)
45         MyWindow = MyWindowClass(None)
46         MyWindow.show()
47         app.exec_()

```

## Análisis del código:

Este código sirve como base para otros ejemplos que ustedes necesiten realizar. Lo único que se cambia es el archivo.ui que se necesita utilizar (en mi ejemplo cargo combobox.ui) y las señales y funciones que nuestra aplicación demande.

Como siempre, arrancamos **importando** lo necesario y **cargando** nuestro archivo de diseño(.ui):

```

1  import sys
2  from PyQt4 import QtCore, QtGui, uic
3
4  # Cargar nuestro archivo .ui
5  form_class = uic.loadUiType("combobox.ui")

```

Luego definimos en la función `__init__`:

```

1  #Rellana los datos por primera vez del co
2  self.llenar_comboBox2()
3  #Señal para cambiar, segun la selecccion,
4  QtCore.QObject.connect(self.comboBox, QtC
5  self.btn_Ver.clicked.connect(self.btn_Ver_

```

`self.comboBox2()` -- Se detalla más adelante en la función `llenar_comboBox2`

`QtCore.QObject.connect(self.comboBox, QtCore.SIGNAL("currentIndexChanged(QString)",self.llenar_comboBox2)` -- Esta señal se encarga de conectar los 2 combobox y hará que cambie el segundo, dependiendo de la selección del primero.

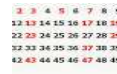
Las funciones:

Llenar el comboBox 2



Python y SQLite3 como base de datos

SQLite3 y Python Hoy voy a explicar lo que he ido aprendiendo sobre bases de datos en python . En este caso trabajaré con SQLite3, que ...



Numeros primos en python

Números primos en python He

visto que hay muchas consultas en la web relacionadas a ejercicios en python con números primos , ya sea i...



Obtener fecha y hora actual en python (datetime - time)

Fecha y hora en python ¿Como puedo saber la fecha y hora actual en python ? ¿Cuál es la función o módulo que debo usar para obtener la...



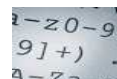
Ciclo o bucle for in en python

Ciclo o bucle for in en python Hoy vamos a ver de que trata el ciclo for in en python. En la sección Tutorial Python iré dejando todas...



Ejercicios en python (Parte 1)

Voy a dejar algunos ejercicios en python . Si hay alguna dificultad no duden en Ejercicios Python comentar. También voy a crear un post...



Introduccion a las expresiones regulares en python

Python nos permite trabajar con expresiones regulares pero para ello debemos tener antes conocimientos previos acerca de las expresi...



Como instalar python en linux

Para los que no saben, hoy vamos aprender: como instalar python en linux . Como puedo instalar python, un lenguaje orientado a objetos l...

Etiquetas

Aplicaciones Gráficas (8)

Desafíos (1)

TOP

```

1  def llenar_comboBox2(self):
2
3  python = ["Diego", "Martin", "Lorena"]
4  java = ["Sergio", "Maria", "Miguel"]
5
6  self.comboBox_2.clear()
7  if self.comboBox.currentText() == "Pythc
8  self.comboBox_2.addItem(python)
9  elif self.comboBox.currentText() == "Jav
10 self.comboBox_2.addItem(java)

```

Esta función será la encargada de agregar los elementos al comboBox\_2 dependiendo de lo que se selecciones en el comboBox 1.

Se crean 2 listas con los integrantes de cada curso (Python y Java).

`self.comboBox_2.clear()` arranca la función borrando los elementos del comboBox\_2 para que no se acumulen.

`Self.comboBox.currentText() == "Python"` verifica si lo que está seleccionado actualmente en el comboBox 1 es Python (si es así, agrega los alumnos de la lista python).

La otra opción hace lo mismo para Java.

Al agregar en el `__init__` la señal

"`currentIndexChanged(QString)`" asociada a la función:

`llenar_comboBox2`, el comboBox\_2 modifica los alumnos cada vez que elegimos un curso.

**Función del botón Ver:**

```

1  def btn_Ver_clicked(self):
2
3  x = self.comboBox_2.currentText()
4  self.Resultado.setText(x)

```

Esta función guarda en la variable x el elemento que actualmente está seleccionado en el `comboBox_2`.

Luego modifica la etiqueta **Resultado** con el nombre del alumno seleccionado al apretar el **botón Ver**.

Espero esta información les sea de utilidad a la hora de crear aplicaciones gráficas. Cualquier duda o sugerencia dejar los comentarios en la entrada.

Saludos

Like { 8 }    Twittear { 2 }     +1 { 46 }

Aplicaciones Gráficas    combobox    eventos

[ejercicios \(13\)](#)

[IDE python \(2\)](#)

[juegos \(7\)](#)

[Modulos \(6\)](#)

[POO \(1\)](#)

[soluciones de ejercicios \(4\)](#)

[Tips \(10\)](#)

[Tutorial Python \(7\)](#)

**Text Widget**

**TOP**

interfaces graficas   pyqt   python   señales



Author: Diego Caraballo

Hola, la idea de Python Diario es ir registrando todo lo que voy aprendiendo sobre este maravilloso lenguaje de programación. Si tienes dudas o sugerencias te pido que me lo hagas saber a través de los comentarios. Gracias

Madrid -  
Stuttgart

Desde  
49,00 €

Reserva Ahora

## 2 COMENTARIOS:



Emilio Ferreyra 28 de marzo de 2015, 17:05

Hola Digo:

Felicito tu iniciativa con este blog. De mi parte estoy incursionando en Python, aunque quiero especializarme en la web a través de Django. A medida que vaya avanzando iré publicando algunos tips en mi blog, que por ahora tengo abandonado. Así que espero compartir contenido contigo en un futuro.

Mi blog es: [www.flonux.com](http://www.flonux.com)

NOTA: No estaría de más que incluyeras una captura de pantalla llenando los items del primer comboBox, ya que fue lo único que me dio problemas al no tomarlo en cuenta. Me di cuenta, porque no lo vi en el código del archivo .py.

Un Saludo

TOP

Responder

### Respuestas



Diego Caraballo 28 de marzo de 2015  
21:21

Hola Emilio, gracias por visitar el blog y con gusto me daré una vuelta por el tuyo. El primer combobox lleva los elementos (Python y Java). Mañana agrego otra captura de pantalla para que se vean. Saludos

Responder

Introduce tu comentario...

Comentar como:

Exergy123 (Google+)

Salir

Publicar

Vista previa

☐ Avisarme

Tu comentario es importante....