



Tahun Ajar 2022/2023 PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

Praktikum 4:

Tata Letak Flutter (Layouts in Flutter)

Pengembang Modul : Novian Adi Prasetyo, S.Kom., M.Kom. Akhmad Nur Alamsyah (Asisten Praktikum) Puspita Kartika Sari (Asisten Praktikum)



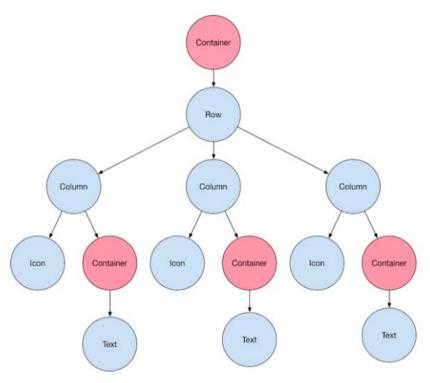


Tata Letak Flutter (Layouts in Flutter)

Inti dari mekanisme tata letak Flutter adalah widget. Di Flutter hampir semuanya adalah widget, bahkan model tata letak adalah widget. Kita bisa membuat tata letak dengan menyusun widget untuk membangun widget yang lebih kompleks.



Gambar 1. Contoh tata letak pada flutter



Gambar 2. Contoh diagram pohon untuk mengatur tata letak dalam UI

Jenis-Jenis Layout Pada Flutter

1. Container

Adalah widget dasar yang digunakan untuk menentukan batasan atau constraints dari child widget-nya. Container dapat diisi dengan berbagai jenis child widget seperti : text, image, atau bahkan layout widget lainnya.

- 2. Row dan Column
 - Adalah layout widget yang digunakan untuk mengatur child widget secara horizontal atau vertical.
- 3. Stack
 - Adalah layout widget yang digunakan untuk menumpuk beberapa widget di atau satu sama lain.
- 4. Expanded dan Flexible





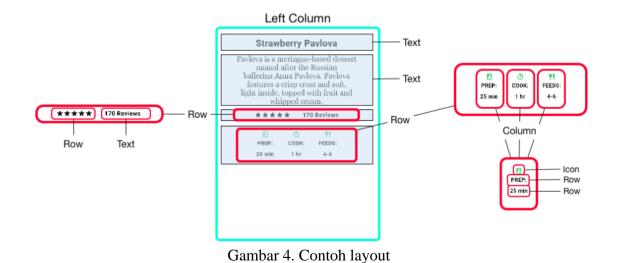
Adalah widget yang digunakan untuk mengatur bagaimana child widget mengisi ruang yang tersedia. Expanded akan memberikan semua ruang yang tersedia ke child widget, sedangkan Flexible akan memberikan sejumlah ruang yang dapat berubah-ubah sesuai dengan kondisi yang ada.

- 5. ListView Adalah widget yang digunakan untuk menampilkan daftar item yang dapat di-scroll.
- 6. GridView
 Adalah widget yang digunakan untuk menampilkan daftar item dalam bentuk grid.
- 7. Wrap
 Adalah widget yang digunakan untuk menampilkan child widget dalam baris atau kolom. Jika child widget melebihi lebar atau tinggi dari wrap, maka widget tersebut akan dibungkus ke baris atau kolom berikutnya.
- 8. Table
 Adalah widget yang digunakan untuk menampilkan data dalam bentuk tabel.
 TableRow untuk menambahkan baris, dan TableCell untuk menambahkan kolom.



Gambar 3. Contoh layout

Pada gambar 3 terdapat row yang terdiri dari column dan image.







Pada gambar 4 terdapat column yang terdiri dari 4 buah container. Container pertama berisikan text, container kedua berisikan text, container 3 berisikan row yang didalamnya mencakup text dan container yang menyimpan 5 buah bintang. Container 4 berupa Row yang terdiri 3 buah column, column sendiri menyimpan icon, dan text.

GUIDED 1

Pada praktikum kali ini kita akan menerapkan teknik layout dengan slicing UI berikut :



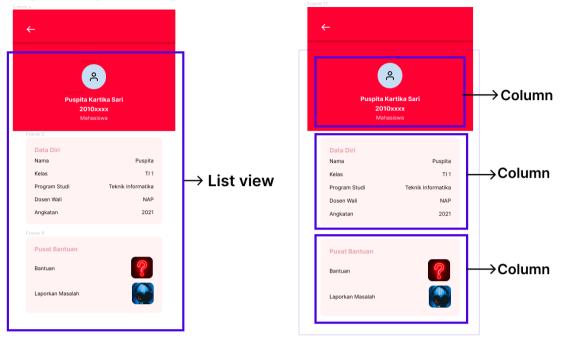
Gambar 4. UI Profil



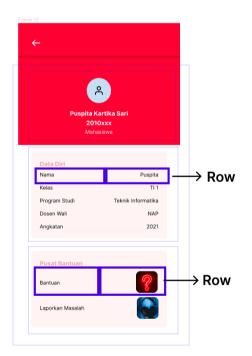


Langkah pertama:

Kita perlu mengamati komponen tata letak UI tersebut



UI pada gambar 4 terdiri dari Appbar dan bodynya berupa ListView. Di dalam ListVIew terdapat 3 buah column.

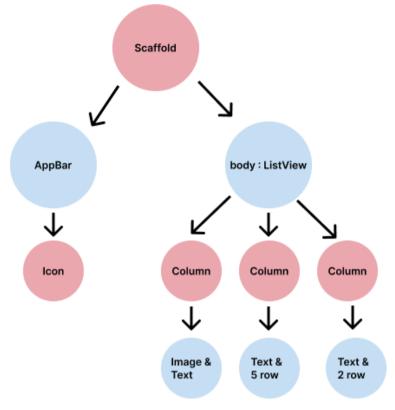


Di column kedua dan ketiga terdapat Row di dalamnya.





Sehingga diagram pohonnya seperti berikut :



Langkah kedua:

Membuat project flutter dengan nama praktikum 4

Langkah ketiga:

Membuat Stateless widget yang menjalankan material app dengan home berupa scaffold

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  // This widget is the root of your application.
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
     debugShowCheckedModeBanner: false,
     title: 'Praktikum 4',
     home: Scaffold(
         appBar: AppBar(),
         body: ListView(),
     );
  }
}
```





Langkah keempat:

Membuat Appbar yang berisi icon

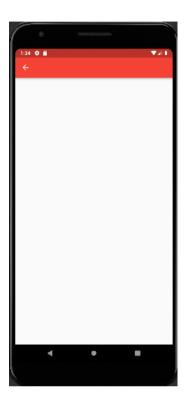
Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Praktikum 4',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
        leading: Icon(Icons.arrow_back),
        backgroundColor: Colors.red,
      ),
      body: ListView(),
    )
   );
}
```



Langkah kelima:

Membuat column pertama pada listview

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
     debugShowCheckedModeBanner: false,
     title: 'Praktikum 4',
     home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
        leading: Icon(Icons.arrow_back),
        backgroundColor: Colors.red,
     ),
     body: ListView(
        children: [
```





```
Container (
          height: 250,
          color: Colors.red,
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: [
              Container (
                padding: EdgeInsets.all(20)
                 , decoration: BoxDecoration (
                   shape: BoxShape.circle,
                  color: Colors.lightBlueAccent
                ),
                child: Icon(Icons.person, size: 30,),
              ),
              SizedBox(height: 15,),
              Text ("Puspita Kartika Sari", style: TextStyle(
                color: Colors.white,
                fontWeight: FontWeight.bold
              ),),
              SizedBox(height: 5,),
              Text ("2010xxxxxx", style: TextStyle(
                   color: Colors.white,
                   fontWeight: FontWeight.bold
              ),),
              SizedBox(height: 5,),
              Text ("Mahasiswa", style: TextStyle(
                  color: Colors.white,
              ),)
            ],
         ),
        )
     ],
   ),
) ;
```

Output tampilan:







Langkah keenam:

Membuat Column kedua





```
Text ("Puspita Kartika Sari", style: TextStyle(
      Text ("2010xxxxxxx", style: TextStyle(
Container (
 margin: EdgeInsets.all(30),
  padding: EdgeInsets.all(20),
  decoration: BoxDecoration(
   borderRadius: BorderRadius.circular(10),
   color: Color(0xffFEF4F3)
  ),
  child: Column (
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: [
      Text("Data Diri", style: TextStyle(
        color: Colors.pinkAccent,
        fontWeight: FontWeight.bold
      ),),
      SizedBox (height: 15,),
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
        children: [
          Text("Nama "),
          Text("Puspita")
        ],
      ),
      SizedBox(height: 15,),
```



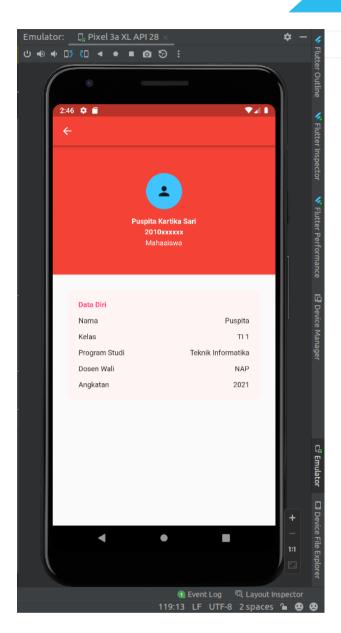


```
Row (
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
      children: [
        Text("Kelas "),
        Text("TI 1")
      ],
    ),
    SizedBox(height: 15,),
    Row (
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
      children: [
        Text("Program Studi"),
        Text("Teknik Informatika")
      ],
    ),
    SizedBox(height: 15,),
    Row (
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
      children: [
        Text("Dosen Wali "),
        Text("NAP")
      ],
    ),
    SizedBox(height: 15,),
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
      children: [
        Text("Angkatan "),
        Text("2021")
      ],
    )
  ],
),
```

Output tampilan







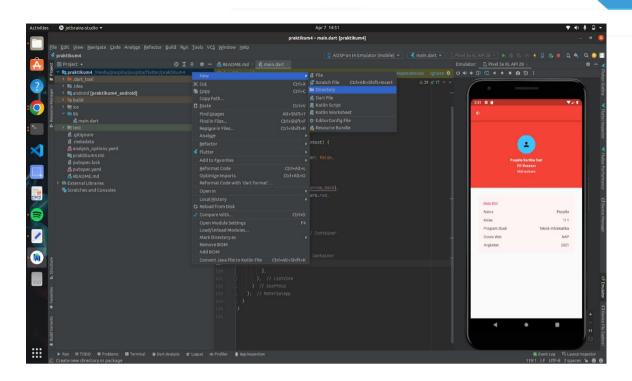
Langkah ketujuh:

Membuat column ketiga

- Unduh gambar pada link berikut:
 https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/682/682055.png
 https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/10266/10266358.png
- Buat folder "assets" pada folder praktikum4





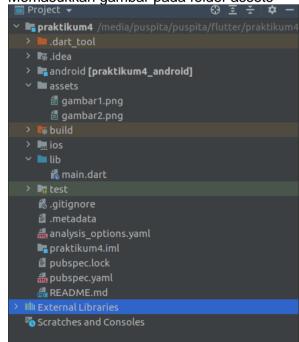


```
title: 'Praktikum 4',

- home: Scaffold(
- appBar: AppBar(
- leadfor: Toon(Toon New Directory
- bad assets
),

- body: ListView(
- children: [
```

Memasukkan gambar pada folder assets







Mendaftarkan assets pada "pubspec.yaml"

Jangan lupa untuk ketik "flutter pub upgrade" pada terminal.



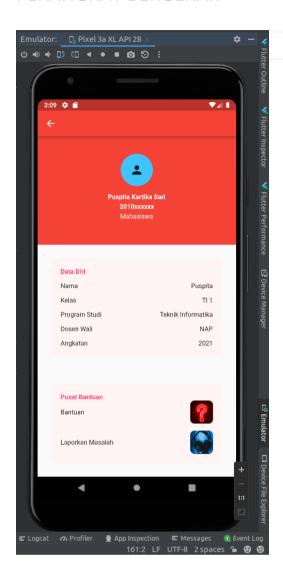


```
padding: EdgeInsets.all(20),
          decoration: BoxDecoration(
              borderRadius: BorderRadius.circular(10),
              color: Color(0xffFEF4F3)
          ),
          child: Column (
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
            children: [
              Text("Pusat Bantuan", style: TextStyle(
                fontWeight: FontWeight.bold,
                color: Colors.pinkAccent
              ),),
              Row (
                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
                children: [
                  Text("Bantuan"),
                  Image.asset("assets/gambar1.png")
                ],
              ),
              SizedBox(height: 15,),
              Row (
                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
                children: [
                  Text("Laporkan Masalah"),
                   Image.asset("assets/gambar2.png")
                ],
              ),
            ],
          ),
        )
      ],
   ) ,
) ;
```

Output tampilan:







Source Code keseluruhan:

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/widgets.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
    debugShowCheckedModeBanner: false,
    title: 'Praktikum 4',
    home: Scaffold(
    appBar: AppBar(
        leading: Icon(Icons.arrow_back),
        backgroundColor: Colors.red,
    ),
```





```
//column pertama
 height: 250,
 color: Colors.red,
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
      //image
        padding: EdgeInsets.all(20)
        , decoration: BoxDecoration (
          shape: BoxShape.circle,
          color: Colors.lightBlueAccent
        ) ,
        child: Icon(Icons.person, size: 30,),
      SizedBox(height: 15,),
      //Nama
      Text ("Puspita Kartika Sari", style: TextStyle(
        color: Colors.white,
        fontWeight: FontWeight.bold
      SizedBox(height: 5,),
      //NIM
      Text ("2010xxxxxxx", style: TextStyle(
          color: Colors.white,
          fontWeight: FontWeight.bold
      ),),
      SizedBox(height: 5,),
      Text ("Mahasiswa", style: TextStyle(
          color: Colors.white,
      ),)
   ],
 ) ,
) ,
//column kedua
 margin: EdgeInsets.all(30),
 padding: EdgeInsets.all(20),
   borderRadius: BorderRadius.circular(10),
   color: Color(0xffFEF4F3)
 ) ,
   crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      Text("Data Diri", style: TextStyle(
        color: Colors.pinkAccent,
        fontWeight: FontWeight.bold
      SizedBox(height: 15,),
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          Text("Nama "),
          Text("Puspita")
```





```
],
      SizedBox (height: 15,),
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          Text("Kelas "),
          Text("TI 1")
      ) ,
      SizedBox (height: 15,),
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          Text("Program Studi"),
          Text("Teknik Informatika")
        ],
      ) ,
      SizedBox(height: 15,),
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          Text("Dosen Wali "),
          Text("NAP")
        ],
      SizedBox(height: 15,),
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          Text("Angkatan "),
          Text("2021")
        ],
    ],
 ) ,
//column ketiga
 margin: EdgeInsets.all(30),
 padding: EdgeInsets.all(20),
      borderRadius: BorderRadius.circular(10),
      color: Color(0xffFEF4F3)
 ),
   crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      Text("Pusat Bantuan", style: TextStyle(
        fontWeight: FontWeight.bold,
        color: Colors.pinkAccent
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          Text("Bantuan"),
          Image.asset("assets/682055.png",scale: 15)
```





Tugas

- 1. Selesaikan modul sampai dapat menjalankan halaman profile di praktikum 4.
- 2. Lakukan bulid ke apk dengan perintah *flutter build apk --release*. Jika bingung dapat membaca tutorial ini https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/
- 3. Upload file apk ke LMS.