

简介

现就读于阿尔伯塔大学计算机科学学士（荣誉）课程的大一学生，拥有Arduino，Linux服务器，和机器人相关项目的经验。高中期间，机器人社的创办人。

个人主页: michaellin.me

领英: ca.linkedin.com/in/michaellinlzc

Github: github.com/ExiaSR

项目

vfree.org

Python, Django

2016_至今

这是一个还在开发中的网站，我的目标是给社区带来免费开源应用和服务，并鼓励大家积极的为开源社区作出贡献。目前，本网站提供Git服务，云储存，和Wiki百科。

Maze（迷宫）

Python, 图论

2016

迷宫是一个使用Python编写的游戏，应用了图论，包括深度优先搜索等算法。为了加大难度，玩家只能看到一定距离内的地图，并且对算法进行改进，增加路口数量以达到迷惑玩家的目的。

2048 Embedded Edition

C++, C, Arduino

2015

这是一个在Arduino上运行的2048游戏移植版。通过TFT显示屏和摇杆来进行游戏。

Quadrator（四轴飞机）

C++, ROS, Linux, SLAM

2014-2015

带领机器人社，开发了一个自动机器人使用Kinect实时扫描周围的环境并构建3D模型，并将数据通过无线方式传输到主机上。在本项目中，我们通过购买，或者自己3D打印各种零件，从零开始组装四轴飞机。该机器人身上带有Kinect，通过在飞机上mini电脑来对数据进行处理并传输回主机。

Autonomous ModuleBot（蛇形机器人）

C++, C, OpenCV, Arduino, Java, Android

2014-2015

蛇形机器人可以实现多种步法，和人脸识别。可以用于搜救任务。安装在此机器人上的摄像头可以实时把图像发往安装了相应软件的Anroid手机上。该机器人大部分零件都由3D打印而成，

技能

HTML

CSS

C/C++

Python

Django

Git

Linux/Unix

OS X

经历

志愿者 — 成都，四川，中国

助教

2012年夏季和2013年夏季

在光亚学校的乡村教师计划中担任志愿者。乡村教师是一个帮助中国西部地区英语教师提高教师水平与英语知识的项目，我的职责是与来自世界各地的母语为英语的外籍志愿者们一起工作，促进乡村教授与外籍老师之间的交流。

光亚学校 — 成都，四川，中国

服务器管理员

2014-2015

负责服务器维护，包括开源教育平台Moodle，校内云储存服务的安装与维护。

教育

阿尔伯塔大学 — 埃德蒙顿, 阿尔伯塔, 加拿大

计算机科学学士（荣誉）

2015-至今

GPA: 3.5

相关课程: Introduction to Tangible Computing I & II, 微积分 I & II, 线性代数 I & II

