TP1

Exercice 1

Mon programme contient plusieurs arguments possibles :

- **friedman** : calcule la longueur de la clé avec le test de Friedman
- friedman debug: idem, avec des logs explicatifs
- **decrypt** : décrypte le message chiffré
- decrypt debug: idem, avec des logs explicatifs

Question 1

Pour ceci, il faut se référer à la classe FriedmanKeyLengthFinder.

- On sait que la clé a une longueur plus petite ou égale à 9.
- Pour chaque longueur de clé possible (1 à 9) :
 - On génère les sous-textes créées par une clé de cette taille
 - Pour cela, on garde les lettres aux positions $n_{\nu}^{*} i + i_{\nu}$,
 - n_k : taille de la clé
 - i, : itération pour chaque lettre du sous-texte
 - i_{ν} : itération pour chaque sous-texte
 - Pour chaque sous-texte :
 - On calcule l'indice de coïncidence
 - Pour cela, on se réfère à cette formule

$$I_{C}(x) = \frac{\sum_{i=0}^{25} n_{i}(n_{i}-1)}{n(n-1)}$$

- On calcule la moyenne des indices de coïncidence des sous-textes
- On garde la moyenne de coïncidence la plus proche de celle de l'anglais (0.066).
- La longueur de clé qui a généré cette moyenne est probablement la bonne.

Question 2

Pour ceci, il faut se référer à la classe VigenereDecrypter.

- On utilise la taille de la clé trouvée à la question 1.
- On génère les sous-textes créées par une clé de cette taille (même technique qu'à la question 1)
- Pour chaque sous-texte :
 - Pour chaque décalage possible (0 à 25) :
 - On obtient le sous-texte décalé avec le décalage
 - Il suffit de décaler chaque lettre du sous-titre
 - Si on dépasse l'alphabet, on le recommence.
 - On obtient la distribution des lettres du sous-texte décalé
 - Pour cela, il faut calculer le nombre d'occurence de chaque lettre dans le sous-texte décalé et diviser par sa longueur
 - On compare avec la distribution des lettres en anglais, en calculant le produit scalaire.
 - On garde le décalage qui a obtenu le plus grand produit scalaire. C'est le décalage le plus probable pour ce sous-texte.
- On rassemble les sous-textes décalés, en faisant l'inverse du décalage expliqué à la question 1.
- Voilà, on a le message en clair!

