

# **PROGRAMA**

1. Punteros y memoria dinámica
2. Introducción a la P.O.O.
3. Relaciones entre clases
4. Sobrecarga de operadores
  
5. Flujos de I/O de texto
6. Flujos de I/O binarios
7. Programación genérica
8. Biblioteca STL
  
9. Interfaces gráficas

# CLASES

- Martes: Teorías
  - Ver/leer la teoría antes del coloquio
  - **Virtual:** 8hs a 10hs (Loyarte)
  - **Presencial:** 13hs a 15hs (Novara)
  - Cada uno elige la modalida de teoría
- Viernes: Prácticas (presenciales)
  - Otra vez vamos a empezar dividiendo en subcomisiones
  - Ver instrucciones en el aula virtual (**antes del viernes**).
- Osvaldos: consultas (foro) / prácticas virtuales

# EVALUACIÓN

- 2 parciales
  - 1er parcial: **Viernes 29 de Septiembre**
    - Recuperatorio: Martes 10 de Octubre
  - 2do parcial: **Viernes 10 de Noviembre**
    - Recuperatorio: Viernes 24 de Noviembre
- **Proyecto Final**
  - Se hace luego del cursado
  - Se presenta **en mesa de exámen** Final

# **REGULARIZACIÓN**

- ▶ Nota mínima 40 en cada parcial

## **PROMOCIÓN PARCIAL\***

- ▶ Nota mínima 60 en cada parcial
- ▶ Promedio 70 entre ambos parciales

## **\*PROYECTO FINAL**

- ▶ **Todos** (libres, regulares y promocionados) debe presentar un proyecto final en un turno de examen.
- ▶ En el caso de libres y regulares, se rinde el proyecto **en el mismo turno** que el escrito.