

PROGRAMA

1. Punteros y memoria dinámica
2. Introducción a la P.O.O.
3. Relaciones entre clases
4. Sobrecarga de operadores
5. Flujos de I/O de texto
6. Flujos de I/O binarios
7. Programación genérica
8. Biblioteca STL
9. Interfaces gráficas

CLASES

- ▶ Martes: Teorías
 - ▶ Ver/leer la teoría antes del coloquio
 - ▶ **Virtual:** 8hs a 10hs (Loyarte)
 - ▶ **Presencial:** 13hs a 15hs (Novara)
 - ▶ Cada uno elige la modalida de teoría
- ▶ Viernes: Prácticas (presenciales)
 - ▶ Otra vez vamos a empezar dividiendo en subcomisiones
 - ▶ Ver instrucciones en el aula virtual (**antes del viernes**).
- ▶ Osvaldos: consultas (foro) / prácticas virtuales

EVALUACIÓN

- ▶ 2 parciales
 - ▶ 1er parcial: **Viernes 29 de Septiembre**
 - ▶ Recuperatorio: Martes 10 de Octubre
 - ▶ 2do parcial: **Viernes 10 de Noviembre**
 - ▶ Recuperatorio: Viernes 24 de Noviembre
- ⚠ *Tienen solo una semana para señalar superposiciones*
- ▶ **Proyecto Final**
 - ▶ Se hace luego del cursado
 - ▶ Se presenta **en mesa de examen** Final

REGULARIZACIÓN

- Nota mínima 40 en cada parcial

PROMOCIÓN PARCIAL*

- Nota mínima 60 en cada parcial
- Promedio 70 entre ambos parciales

*PROYECTO FINAL

- **Todos** (libres, regulares y promocionados) debe presentar un proyecto final en un turno de examen.
- En el caso de libres y regulares, se rinde el proyecto **en el mismo turno** que el escrito.