PROG 5 Projet 2021-2022

Journal - Progression du Travail et Repartition des Tâches

Kimberly Beauvais, Xuan Li, Nathaniel Tobing Hugo Roger, Emilien Maillard-Simon, Théo Lanneau

Day 1 - 16/12/2021

Après la présentation du projet, nous avons créé un serveur discord pour organiser la communication entre les membres du groupe. Le dépôt git a été créé et les membres ont été ajoutés. Trois documents Google ont également été créés :

- Description du code, bogues, et testes
- Journal pour le progression du travail et repartition des tâches
- Document pour mettre des idées

Tâches réalisées par le groupe

Chaque personne doit lire les documents fournis afin de comprendre les exigences et les instructions du projet.

Day 2 - 17/12/2021

Recherche de ressources utiles pour apprendre et comprendre ELF afin de mieux démarrer le projet et avoir une meilleure idée sur la manière de le lancer.

Tâches réalisées par le groupe

• Comprendre la structure d'un fichier ELF pour commencer la phase 1.

Vacances - 18/12/2021 à 02/01/2021

Vacances de Nöel, aucun travail n'a été effectué.

Day 11 - 26/12/2021

Les fonctionnalités de readelf ont été testées pour comprendre les possibilités avant d'implémenter les fonctions pour la phase 1. Commencer à coder les fonctions de l'étape 1 (affichage de l'en tête).

Tâches réalisées par Kimberly Beauvais

- Création du code pour étape 1 : Affichage de l'en tête
 - Création $elf_-header.c$
 - Création elf_header.h

Day 12 - 27/12/2021

Le codage de l'étape 1 est terminé, on entre dans la phase de test. Commencer à coder les fonctions de l'étape 2 (affichage de la table des sections).

- Création du code pour étape 2 : Affichage de la table des sections
 - Création *elf_shdrs.c*
 - Création *elf_shdrs.h*
- \bullet Modifier readelf.c pour ajouter la fonctionnalité de l'affichage de la table des sections

Vacances - 28/12/2021 à 02/01/2022

Vacances de Nouvel An, aucun travail n'a été effectué.

Day 19 - 03/01/2021

Commit de readelf et elf_header dans le git (statut test). Commencer à coder les fonctions de l'étape 3 (affichage du contenu d'une section) et 4 (affichage de la table des symboles).

Tâches réalisées par Kimberly Beauvais

- Modification sur *elf_header* pour utiliser elf.h
- ullet Commit readelf et elf_header test
- Continuation du code pour étape 2 elf_shdrs

Tâches réalisées par Xuan Li

- Création du code pour étape 3 : Affichage du contenu d'une section
 - Création read_section.c en 64 bits
 - Création read_section.h
- Commit read_section test
- Création du code pour étape 4 : Affichage de la table des symboles
 - Création elf_symbol_table.c en 64 bits
 - Création elf_symbol_table.h

Day 20 - 04/01/2021

Commit de elf_shdrs et read_symbol_table dans le git (statut test). Edition de read_symbol_table et read_section pour être en 32 bits. Commencer à coder les fonctions de l'étape 5 (Affichage des tables de réimplantation). Commit de elf_reltab (statut incomplète).

Tâches réalisées par Kimberly Beauvais

- \bullet Commit elf_shdrs test
- Edition de readelf pour ajouter les fonctionnalités des étapes 3 et 4.
- Clarification du code pour étape 1 et 2

Tâches réalisées par Xuan Li

- \bullet Commit $read_symbol_table$ test
- Editition de read_symbol_table et read_section pour être en 32 bits

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

- Création du code pour étape 5 (Affichage des tables de réimplantation)
 - Création elf_reltab.c
 - Création elf_reltab.h
- Commit de elf_reltab incomplète

Day 21 - 05/01/2021

Débogage et commit de *elf_symbol_table* et *read_section* dans le git (statut incomplète). Continuation du code pour étape 5. Création des testes pour l'étape 1.

- Addition de print pour les OS/ABI de l'en tête du fichier
- Addition de print pour les flags de la table des sections
- Aide au débogage de l'étape 3 et 4 (transformation 64 en 32)

- Editition et débogage de read_symbol_table et read_section pour être en 32 bits
- Commit de elf_symbol_table incomplète
- Commit de read_section incomplète

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

- Addition de plus de machines pour étape 1
- Edition de readelf pour ajouter le fonctionnalité de l'étape 5
- Continuation du code pour étape 5 elf_reltab

Tâches réalisées par Emilien Maillard-Simon

- Création du code pour tester l'étape 1
 - Création test_header.sh

Tâches réalisées par Hugo Roger

- Création du programme shell pour automatiser les tests
- Explication des procédures aux membres du groupe ayant eu des difficultés les ayant donnés des problèmes pour démarrer le projet

Tâches réalisées par Théo Lanneau

• Lecture de la documentation ELF pour une meilleure compréhension

Day 22 - 06/01/2021

Audit du code à 15h40.

Termination du code pour la phase. Débogage et commit de *elf_symbol_table* et *read_section* dans le git (statut test). Commit de *elf_reltab* dans le git (statut test). Edition de *readelf* pour ajouter des options.

Tâches réalisées par Kimberly Beauvais

- Aide au débogage de l'étape 3 et 4
- Edition de readelf
 - Ajout des options
 - Ajout d'un fonction pour obtenir toutes les données du fichier avant de les processer selon les options

Tâches réalisées par Xuan Li

- Débogage de l'étape 3 et 4
- Commit de elf_symbol_table test
- Commit de read_section test

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

- Débogage de elf_symbol_table pour l'utiliser en étape 5
- ullet Commit de elf_reltab test

Tâches réalisées par Hugo Roger

• Brainstorm d'idées pour pouvoir créer les jeux de tests

Day 23 - 07/01/2021

Dernières modifications pour la phase 1 sont ajoutées.

Début de la phase 2 - Réimplantation

Commencer la recherche et discuter de la manière de mettre en œuvre la phase 2.

- Ajout des commentaires dans elf_header
- Ajout des commentaires dans elf_shdrs
- \bullet Création d'un README.md pour la phase 1

- Ajout des commentaires dans elf_symbol_table
- Ajout des commentaires dans read_section

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

• Modification des fonctions get_filedata et process_file dans readelf

Tâches réalisées par Théo Lanneau

• Ecriture de nouveaux programmes ARM pour effectuer des tests sur la phase 1

Tâches réalisées par le groupe

Recherche sur la phase 2 pour mieux comprendre le sujet.

Week-end - 08/01/2021 à 09/01/2021

Week-end, aucun travail n'a été effectué.

Day 26 - 10/01/2021

Début de la rédaction des documents à rendre. Création du code pour les étapes 6 (Rénumeration des sections), 8 et 9 (Réimplantation de type).

- ullet Edition du README.md
- Création d'un fichier LaTeX pour le compte rendu
- Ajout des commentaires dans elf_main

- Création du code pour étape 8 (Réimplantation de type R_ARM_ABS*) et 9 (Réimplantation de type R_ARM_JUMP24 et R_ARM_CALL)
 - Création de reimplantation_type.c
 - Création de reimplantation_type.h

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

- Modification du programme principal de la phase 1 pour séparer les fonctionnalités du programme (à utiliser dans phase 2) et le main
 - Création de *elf_main.c*
 - Création de elf_main.h
- Création du code pour étape 6 (Renumérotation des sections)
- \bullet Commit relocation.c incomplète

Tâches réalisées par Hugo Roger

- Réécriture des jeux de test pour la partie 1 (recommencement depuis zéro)
- Corrections pour chaque programme de la partie 1 pour pouvoir éviter les conflits lors des tests et les adapter.

Day 27 - 11/01/2021

- Séparation des documents à rendre
 - Création de description.tex Descriptive de la structure de code développé
 - Création de fonctionalites.tex Liste des fonctionnalités implémentées et manquantes
 - Création de bogues.tex Liste des éventuels bogues
 - Création de test.tex Liste et description des tests effectués

- Création de journal.tex Journal décrivant la progression
- Continuation du CR pour la phase 1

- Commit reimplantation_type incomplète
- Continuation du CR pour la phase 1

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

- Ajout de fonction copie fichier dans relocation
- Création du code pour étape 7 (Correction des symboles)
- Commit relocation.c test

Tâches réalisées par Hugo Roger

- Réécriture du programme d'automatisation des tests pour la partie 1 car des modifications ont été faites dans les programmes à exécuter
- Préparation pour la partie 2

Day 28 - 12/01/2021

Tâches réalisées par Kimberly Beauvais

• Continuation du CR

Tâches réalisées par Xuan Li

• Continuation du code et débogage pour les étapes 8 et 9

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

• Aide de débogage pour les étapes 8 et 9

Tâches réalisées par Théo Lanneau

- Commit de plusieurs programmes ARM.
- Écriture d'un script bash pour comparer les Hexdumps de la fonction readelf existante et de la fonction readelf que nous avons codé.

Tâches réalisées par Hugo Roger

- Conclusion de la partie 1 : tests
- Remplissage des parties bugs et tests dans le compte-rendu
- Création de tests pour la partie 2

Day 29 - 13/01/2021

Confirmation que le code fonctionne comme prévu et que les documents sont correctement formatés pour être remis.

Tâches réalisées par Kimberly Beauvais

• Continuation du CR

Tâches réalisées par Xuan Li

• Addition des commentaires pour étapes 8 et 9

Tâches réalisées par Nathaniel Tobing

• Addition des commentaires pour étapes 6 et 7

Tâches réalisées par Théo Lanneau

• Continuation des testes

Tâches réalisées par Hugo Roger

• Continuation des testes

Tâches réalisées par le groupe

- Vérification du code
- Vérification des documents
- Rendu du code à 12h
- Preparation pour le soutenance

Checklist

- \boxtimes Phase 1 Fusion (07/01/2022)
 - \boxtimes Etape 1 Affichage de l'en-tête (03/01/2022)
 - \boxtimes Etape 2 Affichage de la table des sections (04/01/2022)
 - \boxtimes Etape 3 Affichage du contenu d'une section (06/01/2022)
 - \boxtimes Etape 4 Affichage de la table des symboles (06/01/2022)
 - \boxtimes Etape 5 Affichage des tables de réimplantation (06/01/2022)
- \square Phase 2 Réimplantation
 - \boxtimes Etape 6 Renumérotation des sections (11/01/2022)
 - \boxtimes Etape 7 Correction des symboles (11/01/2022)
 - \boxtimes Etape 8 Réimplantation de type R_ARM_ABS* (12/01/2022)
 - \boxtimes Etape 9 Réimplantation de type R_ARM_JUMP24 et R_ARM_CALL (12/01/2022)
 - \Box Etape 10 Interfaçage avec le simulateur ARM
 - \square Etape 11 Production d'un fichier exécutable non relogeable