

# Fragensammlung zu OOP

*X = trifft zu*

		TRUE	FALSE
1 )	Man kann verhindern, dass zum selben Zeitpunkt mehr als eine Instanz einer Klasse existiert.	X	-
2 )	Instanzvariablen definieren den Zustand eines Objekts während Instanzmethoden das Verhalten eines Objekts definieren...	X	-
3 )	Ein Interface ist eine Sammlung von Methodendefinitionen ohne Implementierung.	X	-
4 )	Ein Objekt kapselt Daten und Operationen zur Manipulation dieser Daten	X	-
5 )	Testen kann zur Verifikation des spezifizierten Verhaltens verwendet werden.	X	-
6 )	Patterns sind strukturierte Beschreibungen für Lösungsansätze wiederkehrender Problemstellungen	X	-
7 )	Mit Hilfe einer OOP-Sprache wie Java kann man eigene Datentypen definieren	X	-
8 )	Eine abstrakte Klasse kann auch mehr als ein Interface implementieren	X	-
9 )	Eine Klasse kann mehrere Konstruktoren haben.	X	-
10 )	Das Verhalten einer Subklasse kann auch spezialisiert werden im Bezug auf die Superklasse	X	-
11 )	Beim Single-Pattern ist der Konstruktor Private	X	-
12 )	Ein Konstruktor einer Klasse kann mehrere Input-Parameter haben.	X	-
13 )	OOP soll die Wiederverwendung von Software erleichtern.	X	-

1 4 )	Eine Klasse muss zwingend Variablen, Konstruktoren und Methoden deklarieren.	-	X
1 5 )	Subklassen haben keine generalisierende Superklasse	-	X
1 6 )	Von einer Klasse darf zu einem bestimmten Zeitpunkt immer nur eine einzige Instanz existieren	-	X
1 7 )	Eine abstrakte Klasse kann immer nur genau eine Instanz zur Laufzeit haben0	-	X
1 8 )	Polymorphismus ist ein designer-Pattern	-	X
1 9 )	Das Singleton-Pattern gewährleistet, dass alle Methoden der Singletonklasse global verfügbar sind.	-	X
2 0 )	Abstrakte Klassen sind nicht teil der Klassenhierarchie	-	X
2 1 )	Eine Superklasse ist eine Klasse die von einer anderen Klasse abgeleitet wird.	-	X
2 2 )	Polymorphismus ist eine Alternative zur sog. Vielgestaltigkeit von Objekten	-	x
2 3 )	Ein Regressionstest ist ein WhiteBox-Test	-	X
2 4 )	Jeder Typ ist ein Objekt	-	X
2 5 )	Klassen unterscheiden sich von Objekten in der UnterschiedlichenZugriffsart	-	X
2 6 )	Für die ersetzbarkeit von Subtypen muss immer die Peconditions, Postconditions aber nicht die Invarianten geprüft werden.		
2 7 )	Im Sequenzdiagramm ist die Darstellung asynchroner Nachrichten nicht möglich		