



1. Выражения, функции, объекты

Практически все сущности в JavaScript — объекты

Объект — набор свойств 'имя: значение'

Имена также называют ключами

Пример объекта:

```
{
  visible: true,           // ключ: значение
  colorDepth: 24,
  title: 'My Image',
  orientation: {           // значением ключа orientation является объект
    angle: 0,              // такие объекты называются "вложенными объектами"
    type: 'landscape'
  },
  pixelDepth: 24,
  width: 1440
}
```

Массив — это объект

Функция — это объект

Число и строка — лишь ведут себя как объекты, но на деле являются "примитивными значениями"

```
console.log('Hello World!') // выводит Hello World!
```

Другие методы в объекте console:

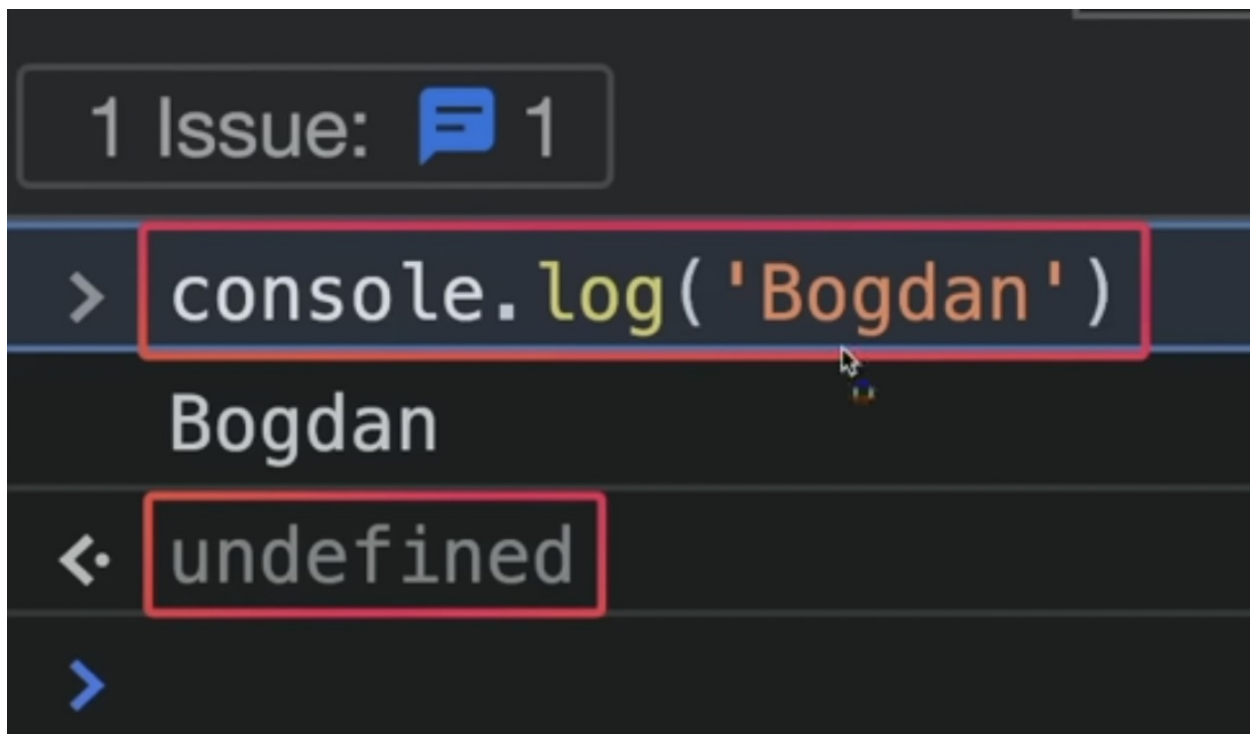
```
console.dir() // отображает все свойства объекта
```

```
console.table() // отображает все свойства объекта в табличном виде
```

```
[Running] node "/Users/ferdinandfeliks/Desktop/JavaScript/tempCodeRunnerFile.js"
DOAMNE
```

```
[Done] exited with code=0 in 0.17 seconds
```

code=0 стандартный код, обозначающий что всё завершилось без критичных проблем (успешно)



`console.log('Bogdan')` — вызов функции. Вызов функции — это выражение.
Любое выражение возвращает значение.

Undefined — значение, которое вернула функция `log`
Т.е. выражение свою задачу выполнило, а также вернуло значение `undefined`
> показывает что мы передали интерпретатору
<• показывает что интерпретатор вернул нам